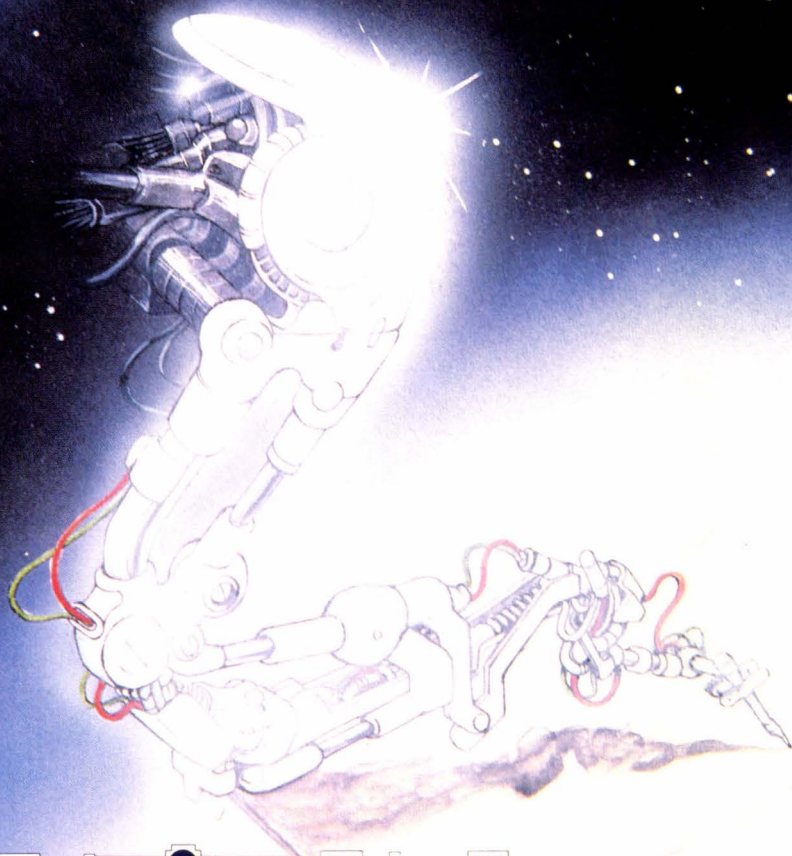
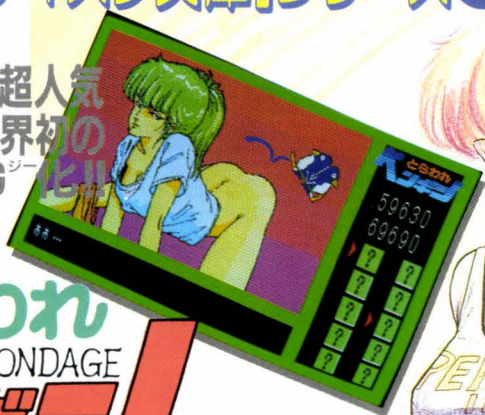
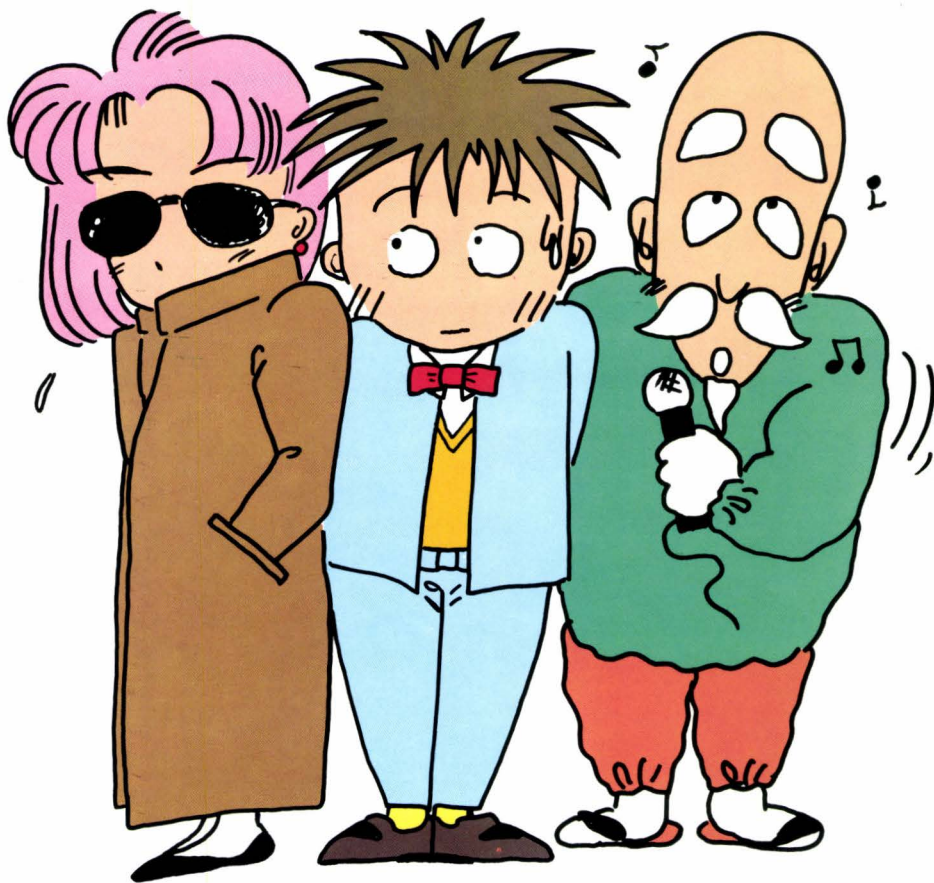
アソコン すうぱあ スペシャル●1
アダルトパソコン
美少女ゲーム
最前線
アダルトソフトならおまかせの
ムフフの夢太郎責任編集
決定版
総勢100人の美少女が、パソコンゲームから、飛び出した!!
やらぴー!!
うれぴー!
超特価
前と後から2度楽しめて
お買得
780円
巻末特典
幻の、アダルト・アドベンチャーゲーム
「慶子ちゃんの秘密」(PC-88版)
完全プログラムリスト一挙公開!!
SIDE A 美少女ゲーム最前線
c/w 慶子ちゃんの秘密 プログラム大公開
アソコンブックス 16

カラーいっぱいのアルバムとディスケットが合体！
本屋さんで買える「ディスク文庫」シリーズ●新刊情報!!
第3弾
森山塔の超人気コミックが世界初のY・P・G化!!
アソコン・オリジナル・ソフト
〈ディスク文庫・3〉
とらわれペンギン
PENGUIN IN BONDAGE
PC-88SRシリーズ対応 5″2D・1枚 ©森山 塔
定価2800円
●組織の研究所へ逆襲にのりこんだ主人公／ しかも各階にはマッド・サイエンティストの放ったさまざまなモンスターが立ちふさがり、次々と勝負を挑んでくる／ 主人公は相手により性別をチェンジし、経験を積み先へ進まねばならない!!
＊ＹＰＧとは〝ヤラシイ・プレイング・ゲーム〟の略。本場アメリカでは、ベストセラーになった「ヤルティマ」シリーズ登場以降、さまざまなソフトが生み出されている。サウザント・スウォーム、バルトリン・スライム他、登場する怪物を集めた「ＹＰＧ・モンスター・マニュアル」や、必殺技を集めた必勝本「フォーティーエイト・ハンド・プレイング・マニュアル」も出版されている。(ウソだってば／)
第4弾
あの3人ムスメが帰ってくる!!
アソコン・オリジナル・ソフト
〈ディスク文庫・4〉
©創映新社／ポニー／ファイナル一西島
プロジェクトA子2
PC-88SRシリーズ対応5″2D・1枚
定価2800円
●アニメそのままのグラフィックが評判のシリーズ第2弾は、A子VS B子がカジノで勝負／ 果たしてC子のゴキゲンをとれるのは、どっちか!? レジャーセンター宇宙船の夜は熱い!!
〈ディスク文庫・1〉
素子姫アドベンチャー
●ＳＦ界のプリンセス・新井素子先生をヒロインにしたモトコチック・アドベンチャー／
©新井素子／銀英社
各巻PC-88/mkⅡシリーズ対応 2800円
〈ディスク文庫・2〉
プロジェクトA子
●アニメファンに人気バツグンの映画を、そのままのグラフィックでスゴロク・アドベンチャーに／
©創映新社／A.P.P.P.／ファイナル一西島
人気発売中！
★いずれもアルバム（A5判カラー60ページ＋おまけプログラムリスト、袋とじヒントブック）と、特製カラーフロッピー、特製ディスクレーベルの豪華セット／
★この「ディスク文庫」シリーズは、全国の本屋さんで発売予定です。もし店頭にない場合も、書店注文で取りよせてもらえます。
★詳しくはアソコン編集部（☎03-208-6740）までお問い合わせ下さい。
※お願い～「素子姫アドベンチャー」のディスケットには、データ保護のため〝ライト・プロテクト・シール〟が貼ってあります。そのままプレイされますと、オート・セーブ機能が働きませんので、このシールをはがしてお楽しみ下さい。
〒160 東京都新宿区新宿5丁目18番20号 辰巳出版 ☎03(208)8701(代表) 振替(東京4-71584)
●もうすぐパンフレットが出来ます。ご請求下さいネ♡
資料請求券
夢♡1

CONTENTS

さあ、本誌の最終ページを開いてみよう! あの幻の『慶子ちゃんの秘密(PC-88版)』のプログラムリストを大公開だ。ぜひコレクションに加えてネ!!

アダルト♥パソコン

美少女ゲーム最前線

アダルトゲームに夢中になれば

どこかでムフフの声がする…？

オッス、夢太郎だッ!! そしてボクの師匠、風衛門先生、妹の久利美と3人で、ムフフの世界をドォ〜ンと大冒険するゾ〜!!

1位

柏木美奈子

♥天使たちの午後Ⅱ・美奈子♥ジャスト

▼なにげなく立っていても、かわいいと注目されちゃうんだよナ!!

不安…？

朝オナは、健康の証!!

▶いやー!! なんとも過激なシーンだネ

エヘン!! これから、アダルトクイーンコンテストの表彰式を始めるぜ。表彰の前にひと言、言わせてもらうと、とにかく激戦だったんだ。1位から5位までのポイントの差は本当に少しなのだ。2位になった〝みあな〟、3位の〝由美子〟を応援してくれたみんな、あまり気を落とさないようにしてくれヨ。

しかし、メーカーのジャストさんは美少女を作るのが上手だネ。なんたって、ベスト10の中に、ジャストさんの作品の女の子が6人も入っている。さすがのボクも驚いちゃったネ。ジャストさんには、メーカーズ・チャンピオン賞を贈ろうぜ。ハガキを送ってくれたキミたちに、深～く感謝いたします。

夢太郎

私を応援してくれて、ありがとう

夢太郎より表彰のコトバ

表彰状　**柏木美奈子殿**　あなたは…な〜んて堅っ苦しいのやめ!!

とにかく、このアダルトクイーンコンテストの**グランプリ**は、柏木美奈子ちゃんに決定!!

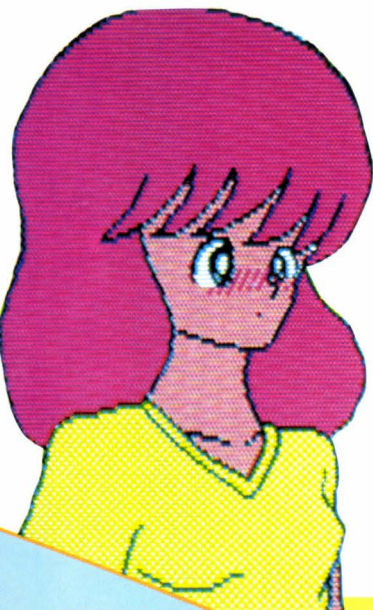
なんたって**美しさ**、**かわいさ**、**プロポーション**、どれをとってもNo.1だよナ。あんなかわいい**大きな瞳**でジ〜ッと見つめられちゃったら、誰でもボ○キして鼻血ブ〜ってことになっちゃうぜ!?

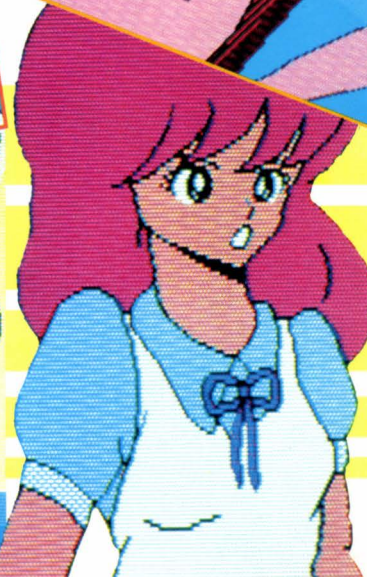
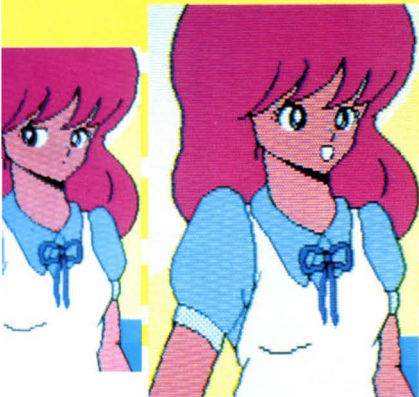
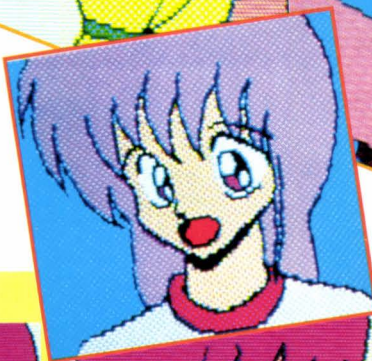
美奈子みたいな女の子がボクのまわりにたくさんいてくれたら、アダルトゲームをしなくてすむかもしれないネ??

アダルト界の新しいマドンナ、美奈子の誕生を拍手で祝おうではないか〜!!

大きな瞳が武器だ!

▲保健室で眠っていても、この色っぽさだぜ

みあな

♥聖女伝説/聖女ぱにっく♥スタジオブルー

1位の美奈子と最後まで**トップ争い**をしていた**みあな**。
ハッキリ言って、彼女もかわいい!! 特にロリータ大好き人間にとっては、天使のように見えちゃうかもネ!?
この表彰式で対象になったゲームは、〝聖女伝説〟〝聖女ぱにっく〟の2作品。だってどっちのみあなも、かわいいんだも～ん!!
ボクがみあなを好きな理由は、**スリムなボディー**にあまり大きくない**胸**。これが最高なのだヨ。ボクの経験から言うと…。彼女のような女の子は、なかなか感度良好な子が多いんだゾ～!!

◀顔の表情がコロコロと変わるのは、実に楽しいナ

3位

白石由美子

♥天使たちの午後♥ジャスト

▼不思議と夜の街でも、ピッタリときちゃうんだよナー

▲カワイイ子は何を着てもキマルのだ！

▶エクスタシーを感じちゃっている彼女の顔は、迫力あるゾー

いやあ～、**白石由美子**の根強い人気には驚いた。でも、彼女は**完成度の高い女の子**だもんネ。この3位にはうなずける。

その彼女の魅力ってえと、あの大きくてちょっとさめたような目だと思うんだけどどうかな？　なんか謎っぽいところもあったりして、ゾクッてくるんだヨ。

ベッドの中の由美子ちゃんは、**みだれにみだれ**ちゃってホント、ビックリしちゃう。ウ～ン、そのギャップが女の子だっつうか、いいんだ！　と断言しちゃうぜ。でもこういう女の子とつき合ったりすると**苦労**しちゃうかも…。

ラン

♥くりいむレモン♥ジャスト

4位

ランちゃ～ん!! ボクは、キミを初めて**ビデオ**で見た時、思わず**前がモッコリ**となってしまった。そんなランちゃんが、ゲームに登場した時のあの感動は忘れないぜ。
ラストの『**ドビューッ**』のシーンを、ボクにもぜひ一度させてほしいな～!! お・ね・が・い。

五月瞳先生

♥天使たちの午後Ⅱ・美奈子♥ジャスト

5位

あ～っ♡ **五月先生!** あなたみたいな先生がボクの学生時代にいたら、学校がどんなに楽しかっただろうに……? 授業中のいねむりだってしなかったろうナ。**涼しげな目許**に秘められたあなたの情熱を、夢太郎は**ググ～ッ**と感じましたゾ～!!

▶学校の先生って美しい人が多い? けれど、五月先生以上の美人はいないだろうナ。
こんな先生と、おもいっきりHした～い!!

6位 エリカ

♥エリカ♥ジャスト

どっか、まだ大人になりきれないエリカ。その**あどけない瞳**とはウラハラに、ブ〜ッ飛んじゃいそうな大胆ポーズは、うれしいヨ〜ン（別売の**ジャストサウンド**を付けると、ムフフの声が聞けるのもうれしい…）。エリカって、サービス満点の女の子なんだゾ。

7位 安藤杏子

♥天使たちの午後Ⅱ・美奈子♥ジャスト

これまた、**〝汚れなき少女〟**のような雰囲気を持っているのに大胆な行動をとってくれちゃう彼女は、ボクのお気に入りのひとりだ。

なんたって**クリクリッ**とした目がイイネ〜！ 女の子はやっぱり**笑顔**がかわいいほうが良い、という代表選手だヨナ〜。

8位 レミア

♥聖女伝説/聖女ぱにっく♥スタジオブルー

聖女伝説と**聖女ぱにっく**のどちらの**レミア**がいいか…？ かなり難しい問題だ。しかし、どちらにしてもかわいいことには間違いないわけで、ボクにとっても、レミアはレミアなのだヨ。でも、聖女伝説で見せてくれた**流し目**は、**全身トリハダ？** の興奮だったよ。

9位 メルセデス

♥DNA(ドナ)♥GRAY

メルセデス、キミのエクスタシーの、**あの表情**は最高〜!! とボクは彼女に言ってあげたい。とにかくボクは、女の子のあの顔を見たさに、ゲームをがんばっちゃうこともあるぐらいで、あの顔なしでムフフは語れないのだ。**あ〜♡彼女としたいナ〜!!**

北園麗奈

♥麗奈♥フェアリーテール

10位

▲やわらかい陽射しが、彼女にはピッタリだネ

ボクとしては、もっとドバ〜ッと**脱いで欲しい**んだけど、**チラリズムの美学**っていうのカナ？ 彼女には〝**チョットだけヨ♡**〟ってやつが妙〜に似合っちゃうんだナ。

麗奈ちゃん！ ぜひ編集部に来て**ボクとお話ししましょう**。できれば二人で夜明けのコーヒーを…。

柳沢梢

♥天使たちの午後Ⅱ・美奈子♥ジャスト

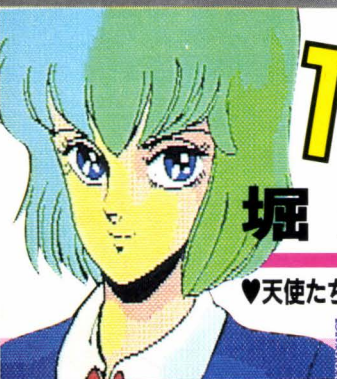
11位

ゲームの中で美奈子と深い関係になってしまう**梢**ちゃん。ホントは、ボクと**深い関係**になってほしいもんだぜ。

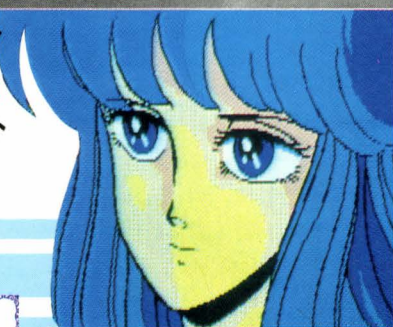
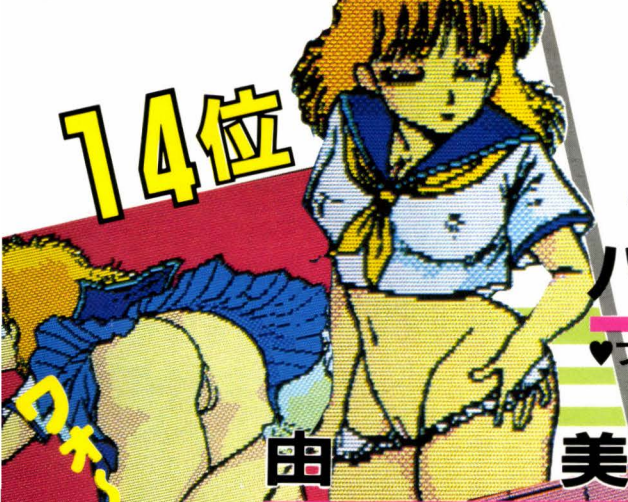
高校生というのに、この**色気のある目**は、いったいなんなんだ!! できれば、ボクだけを見つめていてくれたらナ〜!?

堀江玲子

♥天使たちの午後Ⅱ・美奈子♥ジャスト

12位

う〜！ あの**冷たい視線**がたまんないぜ！ **キリッとした瞳**から送られてくるエネルギーを、ボクは**ズ〜ン**と感じてしまったのだ。キミたちの中にも、ボクと同じように感じてくれた人が多いということに、ボクはえらく感動しちゃったヨ〜ン。

14位

由美

♥ふぇありぃている♥フェアリーテール

プリンプリンのおしり、ポヨ〜ンとしたオッパイ。彼女は本当に**12歳**なのカナ〜。ボクの経験でいうと、**由美ちゃん**のボディーラインは、**25〜28歳ぐらいの熟れた女性の**ものだと思うんだけど…。でも最近の女の子は成長が早いそうで、ひと目じゃわかんないネ。

13位

八重垣　静

♥ファイナルロリータ♥PSK

ハッキリ言って、**不満!** 彼女が13位だなんて、大大大不満!! ボクのアダルト人生は、静ちゃんから始まったようなもんなんだ。あの**純白のパンティー**、大胆な**大股開き**、そして**ボカシ**の奥の○○○。思い出すだけで**おボ○キ**だぜ。彼女はボクのマドンナなんだヨ〜。

16位

工事現場の女の子

♥ポップレモン♥チャンピオンソフト

最近、道路工事で、女の子の**ガードマン**がいるのをよく見るんだけど、そんな子の**制服の下は**……なんて考えると楽しいネ。彼女は、ごくごくあたりまえの下着を身に着けていたけれど、できれば黒の下着なんかでアッと言わせてほしかったような気もするゾ。

15位

島崎久美

♥天使たちの午後♥ジャスト

本当の**女子高生の色気**を持っているのが久美ちゃんだ。まあ、公園のブランコで、**バックからムフフ**しちゃうなんていうのは大胆すぎるけど、ボクの青春時代は、みんな彼女のような女の子にほれたんだよナ〜。ポニーテールにセーラー服。**理由なしに好きだ!!**

17位 遠藤由美

♥フェアリーズ・レジデンス・スペシャル（学園編）♥チャンピオンソフト

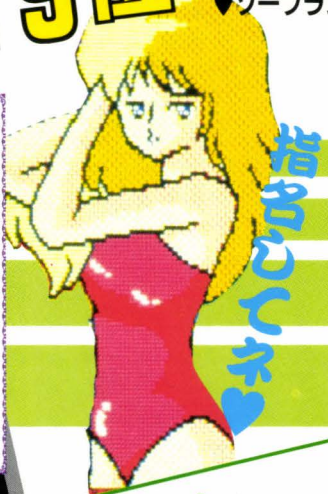
出た〜!! ボクが思うに、この**遠藤由美**ちゃんはアダルトゲームの中で**一番セーラー服が似合う女の子**じゃないだろうか? 清純そうなイメージも強いしネ。ボクに時間があったら、毎日由美ちゃんを見に、彼女の学校まで行っちゃうかもしれないぜ!!

18位 レイカ

♥聖女伝説/聖女ぱにっく♥スタジオブルー

ミドリのヘアーをフリフリもだえちゃう彼女を見ていると、思わず**あの声**が聞こえてくるような気がしてきちゃうんだヨ、ボクは。**スラリと伸びた足**、**下半身の発達**もいいネエ! 思わず、ボクの太い!? 腕の中で、イヤイヤ言わせてみたくなったゾ〜!

19位 ちかの

♥ソープランドストーリー♥ハード

もし、**ソープランド**に行って、彼女みたいな子にお相手してもらえるんだったら、**エイズも恐くないゾ**。ちかのちゃんだったら、何もしなくてもチップをはずんじゃうし、**店外デート**にも誘っちゃうもんネエ。誰か教えて!! ちかのちゃんがいるお店?

20位 斉藤琴恵

♥177♥デービーソフト

彼女はとってもかわいそうだ!! この『177』なんてゲームに登場しなければ、国会にも行かなくてすんだのにナ〜。
しかし、あの追われている時の顔はマジっぽくて、**ゾクゾク**ってきちゃったゼ。ゲームじゃなくても**琴恵ちゃん**と177したいヨ〜ン。

早くいらっしゃいヨ

21位 カナタ
♥くりいむレモン
♥ジャスト

ボクは、ショートカットの女の人が好き!! だから、カナタは好みバシバシの世界。ショートが似合うってことは美人の条件だって誰かに聞いたことがあるんだ。ボクってメンクイなのかナ!?

22位 あずさ
♥ほっとミルク
♥フェアリーテール

いや～、彼女もセーラー服で**大股開き**を見せてくれちゃうけど、何度見てもいいネエ! セーラー服には、**純白のパンティー**が一番だ!! それ以外のパンティーは**邪道**だ。セーラー服の女の子、注意。

23位 家庭教師
♥トワイライトゾーン
♥グレイト

ズーッと頭良かった!? から**家庭教師**なんてもんは知らないんだけど、こんな家庭教師だったら、**大歓迎!!** 授業の時には、**パンツを脱いでお勉強**したのにナ。クソ～! 天才って損だネ……!?

24位 みゆき
♥ソープランドストーリー♥ハード

ソープランド嬢に**テクニックを教えるの**は、その店の**マネージャー**の仕事なんだってサ。ボクやりたい! ハッキリ言って**やりたい!!** みゆきちゃんだったら、本気でレッスンしちゃうよ。

誰か助けて～!!

25位 みずき
♥クリスチーヌ
♥PSK

デッカイ瞳がボクに「**して、してっ**」なんて言っているように感じちゃうんだけど、ロリータ好きの人には、たまらんだろうネ! ボクなんか、モニター見ながら、**鼻血出ちゃったんだゾ～。**

これ以上は
やめて♡

26位 高崎ミミ
♥ファイナルロリータ
♥PSK

OH～! ミミちゃん、セーラ服じゃないけど、キミの制服姿はボクの目に焼き付いているよ。一度でいいから、**放課後の教室の机の上で**…。キミと、**明日の性**について話してみたい!!

27位 エミー
♥エミーⅡ
♥アスキー

なんたってエミーは、まぶいよナ♡ 日本人と**アメリカ人のハーフ**ってことだけど、日本人ぽい所が全然ない。もろ外人!! 手足の長さや笑顔のかわいさは最高だネ。**笑顔のかわいい子は大～好き**だゼ。

…SM

28位 ミリー
♥ルナシティー殺人事件♥パスカルⅡ

ちょいと、お病気チックに**浣腸**なんかしちゃうと喜んでしまうSM少女の彼女。あのトロ～ンとした目は、本当に気持ちのいいときの目だゾ。そうか!! 彼女は、最近う○こしてなかったのかナ!?

感じちゃうのよネ

29位 某モデル嬢
♥ショッキング・クロスワード♥ウインキーソフト

ドヒャ～!! なまなましいナア～!? 目の前にいきなり**裸の女性**がブオ～ンと出てきたら驚いちゃうよナ、本当に。ハッキリ言って好きじゃない。だって、あんまし美人じゃないんだも～ん!

あなた好きヨ

30位 ユキ
♥ラブリーGAL
♥チャンピオンソフト

う～ん。いいネエ。**細いウエスト**。好み、好み!! 女の子は**太っていてはいけません!!** だって抱きかかえられないと困るでしょ!? 彼女のようなボディーなら、どんなムフフだってバッチリだナ♡

夢太郎のアダルトやり放題 パート1

気になるアダルトゲームを夢太郎が、深く深く追求してお届けだ〜

◎各ゲームのタイトルの下にある夢太郎のイラストは、ゲームの難易度を示すものです。

上級

中級

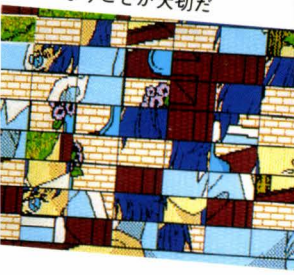
初級

ムフが好きで、探偵になりたい人は全員集合せよ!!

LOVE CHASER（ラブチェイサー）

★このゲームの画面写真は、PC-98用ディスクのものです

▼各ピースの組み合わせは、ロスのないように行なうことが大切だ

▲ゲームの一番初めに登場するちょいときつめの女の子。このシーンでは、パズルで勝負することになるんだけど、その後の展開のタメに慎重にやるべし

POWERこそがこのゲームのカギ

アダルトソフトの中では、わりとソフトタッチのゲームを作り続けている**チャンピオンソフト**の自信作がこれだ。

それまでの『**ポップレモン**』『**ラブリーGAL**』などに比べ、グラフィックのタッチがガラリと変わり、**美少女度**をグーンと意識したものになったゼ!!

父親の決めた政略結婚を阻止しようと計画された**狂言誘拐**は、いつしか本当の誘拐事件となってしまった…。キミは、ある探偵社のヘボ探偵と**ペア**を組むのだ。

さて、犯人を捕え被害者の**加藤かずこ**ちゃんを救出できるかナ？

要するに誘拐された女の子、かわいい**かずこお嬢様**を助け出すのがゲームの目的ってワケ。キミとペアを組む探偵は本当にヘボ。役立たず、ボケ、タコ、カス!! キミがするどい推理と行動で引っぱっていかないと、とんでもないことになるかもしれないのだ。注意注意!!

▲気になる所はすべて調べてみる

さてゲームは、で～っかいお屋敷が舞台。まず玄関に入ると、ちょいと**きつめの美人さん**の登場ってことになる。

ハッキリ言って、このシーンをクリアーすることが、このゲーム**最大の難関**だ。**パズル**を解くんだけど、何が大変かっつうと、いかに**ロス**のないように元の絵に**復元**するかってこと。

パズル画面になると、右下に**POWER900**と表示される。パズルを一手進めるごとにPOWERが**10**ずつ減っていき、解き終えた時に残っている数が、これから先で使えるPOWERとなる。だからキビシイよナ～。

このPOWERは、何か(移動、ムフフなど)するたびに減って、これが**0になるとゲームオーバー**っつうことになってしまうという設定だ。

だからこそ、パズルをいかにロスなく解くかが重要になってくるんだゾ～!! まあ、最低でもPOWERを**400**は残しておいてほしいナ。

パズルをクリアーして、いよいよ本番。かずこちゃんを探し出そう。**屋根裏部屋**、**机の引き出し**、気が付く所はすべて調べるべし。きっと天使がキミに味方してくれるハズだよ。

▲いっしょにお酒を飲んであげちゃおうゼ！

◀アレ!? 飲み過ぎたのは、あなたのせいよ～

●PC-98・88シリーズ
FM-7・77シリーズ
X1シリーズ
MSX2
●6,800円(D)
●チャンピオンソフト

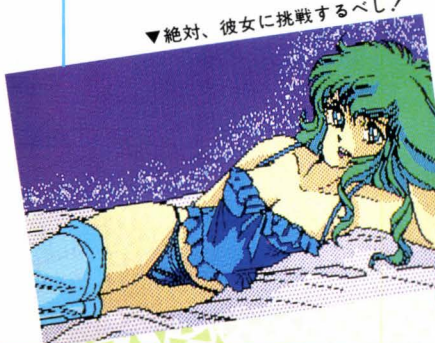
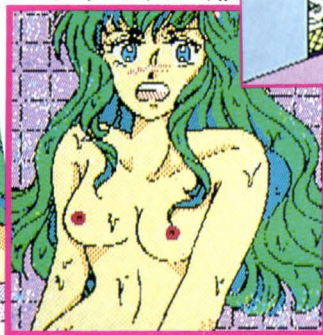
項目	評価
H度	65
グラフィック	70
美少女度	75
売ってる度	100
総合評価	75

アダルトやり放題
PART 1

▼いや〜！ かわいいネ!!

▼洗面所で身だしなみを…

▼絶対、彼女に挑戦するべし！

▲へへ!? まっ白なパンティー…!?

最初に登場するヌードギャルは**バスルーム**にいる女の子。いきなりドアを開けたんで驚いているから、すぐに**バスタオル**を渡してあげよう。するとキミを部屋に招待してくれるゾ。ただし、このバスルームには、**お婆さん**が入っていることがある。お婆さんに出会ってしまったらリセットするしかないネ！

もう少し屋敷の中を調べて回ったら、さっきバスルームで会った女の子の部屋へ。すると彼女が悩ましい姿でキミを待っているゾ。さあ〜！ 彼女を感じさせちゃおう!!

ここで0〜8のキーを使って彼女の**感じる所**を責めなければならないんだけど、とってもイジワルな設定が待っている。彼女の感じる所は、乱数によって決定され、その時入力した数字と**乱数**がイコールならOK。合計**5回**彼女を感じさせないと次へ進めないゾ。

アイテムがあれば体力は回復するゾ

彼女をクリアーすれば、あとの女の子は、楽勝、楽勝。何度も言うようだけどPOWERがあればの話だゾ。

▲キミが勝てば、ごらんの通りムフフ〜だ!!

▶ハズカシイのかなァ〜？

女の子のことばかり気にしていると、ゲームが解けなくなっちゃうから、注意してくれヨ。女の子からは、大した手がかりは入らないんだゼ。

しつこいようだけど、POWERについてもう一つ。ゲーム中に手に入れられるもので、**ポポンB、タマゴ、ミカン、ミルク、マムシドリンク、ビタミン剤**、を飲むとPOWERが多少**回復**するんだ。もしものタメに、飲んでおいた方がいい。でも、ミカンとミルクを同時に飲むと**お腹がピイ〜**になるかも!?

これは、隠しコマンドじゃないけど、ラストシーンで、**POWER**が**50**残っていると、**大画面の㊙グラフィック**が見られるのだ。

ゲームは、そんなにムズくはないが、やっぱり問題は、POWERなのだヨ。

▶ドンドン、ムフフしちゃおう

▲もう少しで彼女をイカせられるゾ

☜各メーカーのないしょ話が聞ける、㊙コラムの始まり、ハジマリー!!

新しいグラフィックはどうかナ

このゲームのシナリオは、思案中にふと〝誘拐〟という文字が頭に浮かびまして、すんなりと出来あがったわけです。お嬢様かお姫様が誘拐されてしまい、ちょっとスケベな探偵が助けに行くっていう感じで、まとまりました。

企画の時に、当社のそれまでの作品とは少しグラフィックを変えようということになり、製作に移ったのですけど、お嬢様の元になるイメージがなかなか出てこなくて、トイレに入っている時でもず〜っと考えていたりしたもんです。

まぁこの作品は、ユーザーのみなさんに気に入られていると信じています。が…、新しくしたグラフィックのタッチについて、みんながどう思っているか聞いてみたい！ なんてことも思っています。ぜひ当社にハガキを送って下さい。

チャンピオンソフト T

●評価のポイントは次のとおりです（各100点制）。★H度…過激なエッチが期待できるかどうか？ ★グラフィック度…構図や色使いがいいか？ ★美少女度…思わずカワイイって言いたくなるかどうか？ ★売ってる度…どこでも売ってるかどうか？ ★総合評価…みんなのエッチな気持ちに応えてくれて、買っても損はない！ かどうか？

そうなんだ！ ボクらのマドンナ 美奈子は絶対に

天使たちの午後II・美奈子

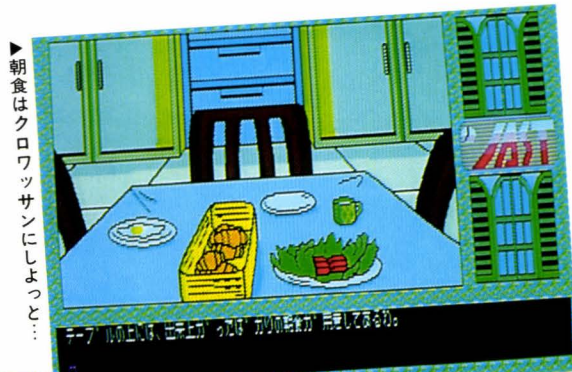
★このゲームの画面写真は、FM-77AV用ディスクのものです

●PC-88SR/FR/MR/TR/FH/MH/VA FM-77AVシリーズ
●7,800円(D)
●ジャスト

H度	90
グラフィック	95
美少女度	98
売ってる度	100
総合評価	95

▶朝食はクロワッサンにしよっと…

◀美奈子のお父さんは朝から元気で、たいしたもんだぜ

美奈子の性に対する行動には脱帽!!

OH！ 美奈子、キミはかわいい!! なんて、叫んでる人も少なくないと思うが、表彰式のとおり、我がアソコンの第一回アダルトクイーンコンテストのグランプリに、あの美奈子が輝いたのだ。その美しさ、かわいさは、ボクも100点満点をあげちゃうゾ。

そしてアダルトクイーン・トップ30で**5位に五月先生**、**7位に杏子**、**11位に梢**、**12位に玲子**と、このIIは登場する女の子が全員顔を出すなんていう離れ業を見せてくれちゃっている。これには、さすがのボクも驚いたですネェ〜。それだけ、このゲームはキミたちのハートを熱くしたってわけだナ!!

ストーリーやだいたいのゲーム展開については、**アソコンNo.13**（バックナンバーあるヨー！）を見てくれればわかってもらえるだろう（絶対に見てチョ!!）。

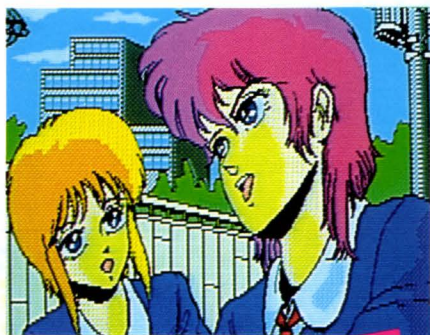
さて、このスペシャル号では、さらに深くゲームを追求してみよう!!

まず朝起きたら、**食事の前のオ○ニー**。もうこれ常識！ ボクも経験あるけど、寝起きの一回はスッキリするゾィ!? そして朝食を……。クロワッサンとサラダをちゃんと食べて**学校**に行こうネ。最近みんな朝メシを食べないみたいだけど、そんなことしたら、腹がへって病気になるゾ。朝メシを抜いたってダイエットには、ならないんだヨ〜ン（ホント！）。

杏子が迎えに来るから仲良く学校へ。途中、公園で**桃色遊戯**を楽しんじゃうこともできるが、ほどほどにネ!?

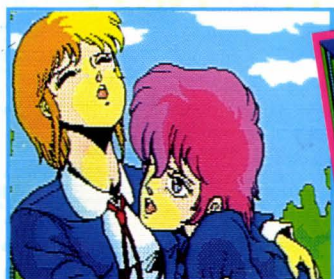
学校では授業中に**保健室**に行かなければならない。なぜならば、保健室のベッドに寝ないと**五月先生や玲子と快楽の世界**にひたることができないのだ。

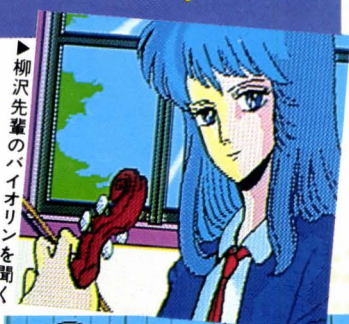
口実は**頭が痛い**とか**腹が痛い**とか、なんでもいい。教室を楽に出ることができるハズだ。でももしボクが五月先生に英語を教えてもらっていたら、絶対に教室から出るなんてことしないナ。あんなに美人で魅力的な先生は見たことないし、そばにいるだけでボ〜ッとなっちゃう。

ゲームには関係ないけどなぜ保健室のベッドで横になるのに**下着**を脱がなくちゃならないのかナァ〜？ まぁ、これがアダルトゲームのいいところなんだけどネ。

◀学校へ行くのも楽しそうだ

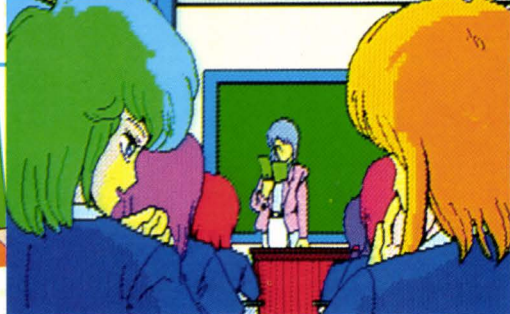
◀フ、フリル付きだァ〜

▲杏子の顔を見よ！ …いいネェ〜

▶柳沢先輩のバイオリンを聞く

▲さっすが校長先生。やりますナ〜

▲英語の授業中。黒板の前には五月瞳先生がいる

▲オョョ！　五月先生と保健室でムフフ!!

▲放課後の教室で、またもや杏子と

イ、イク〜

学校ではもう一人、バイオリンを弾く**柳沢梢先輩**と会って、お話ししよう。いろいろ話をして、**親近感**を持たせるようにするんだゾ。梢先輩とは、最後に二人で…？　あと教室で待っている杏子と今日**二度目のH**をすると学校でのムフフシーンは終わりだ。

彼女たちとムフフ中は、いろんなコマンドを入力してみよう。それこそ**自由に思いつくままで**OKだ。

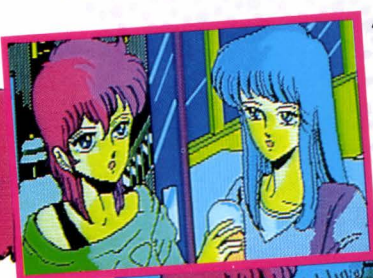
初体験が美奈子を変えてしまうっ!!

後半戦は、杏子と街へ……。そして、二人組の**男にナンパ**されてドライブへ…。今まで、女の子ばかりとムフフしていた美奈子にも、ついに本当の女の喜びを知る時がきた!?　のだ!!

食事の後、男の子と**モーテル**へ入った美奈子の心はグラグラと揺れる。「このままでいいの?」「男の人ってどんな…」なんて複雑な気持ちでいっぱいなんだ。わかってあげようぜ、女心をサ〜〜〜!?

心は揺れるものの、結局その男の子と**初体験**を済ましてしまった美奈子。帰りの電車の中で、これからどうすればいいのか不安になってしまう。

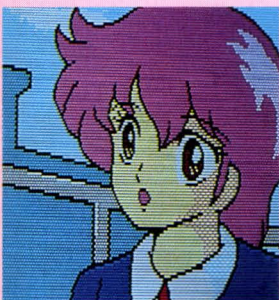
不安を解消するには**酒**だ〜!?　ってわけで駅前の**カフェバー**へ行く。と、そこには、梢先輩が一人で酒を飲んでいたのだヨ……。

もうここまで来たら、梢ちゃんとやるっきゃないネ。がんばって口説いてみよう。ただし、**お酒を飲み過ぎ**ちゃあダメだ。ほろ酔い気分でコトを進めないといけないのだ。

このあとは自分でプレイして楽しんでチョ！　過激なグラフィックで二人のヌードが見られるかもしれないゼ!!

ゲーム中「**天使　話す**」と入力すると物語を解説してくれるから、詰まったら入力してみるといいゾォ〜〜〜!!

◀夜の街で梢と酒を飲んじゃうのだ

▶二人はヨタヨタとホテルの中へ……

◀オ〜ッ！　エクスタシーの表情を見せる美奈子。いや〜ボクもした〜〜〜い？

天使たちの午後・IIには、幻のプロトバージョンがあった！

ジャストが昭和62年中に発売した、唯一のパソコン・ゲームです。年間1本……他社では、考えられないことだと思いますが、これには当然理由があります。

『天使たちの午後II』の当初の発売予定は、62年の6月頃でした。それが、11月まで遅延したのは、開発が遅れたからではありません。実は、6月初旬にはすでに完成しておりましたが、開発会議の結果により発売しなかったのです。もちろんバグがあったからではなく、すべてをバージョンアップするためで、それは、パート2はパート1に劣るというジンクスを撃破するためでした。

グラフィック、BGMはすべてやり直し。アニメーション処理、メッセージ、各シーンの対応データ、ジャストサウンドの音声データは、ディスク3枚組の容量いっぱいまで増やしました。そして発売に踏み切ることになったのです。

ジャスト M

これがプロト(原)バージョンの聖名子

各ゲームの対応機種シリーズの内容は、次のようになっています。
●PC-98シリーズ　PC-9801/E/F/M/VF/VM/VX/U/UV　●PC-88シリーズ　PC-8801/mkII/SR/FR/MR/TR/FH/MH
●FM-7シリーズ　FM-7/NEW　●FM-77シリーズ　FM-77/L/D/AV　●X1シリーズ　X1/D/C/F/turbo/turboII/turboIII

ムフフのプライベートレッスンっていったい何・・・

学園物語

★このゲームの画面写真は、PC-88用ディスクのものです

●PC-98・88シリーズ
FM-7・77シリーズ
X1
●6,800円(D)
●グレイト

H度	92
グラフィック	88
美少女度	93
売ってる度	100
総合評価	90

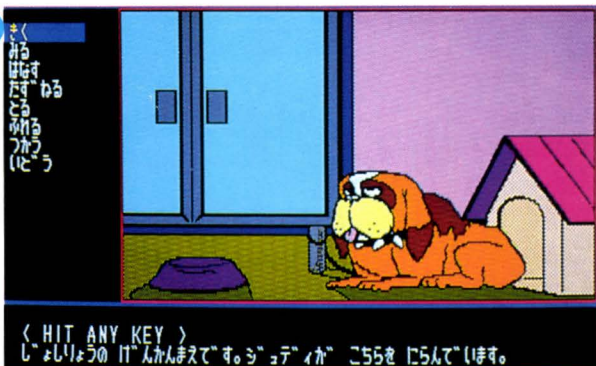
◀犬には、食べ物をあげて仲良くなろう

きく
みる
はなす
たずねる
ねる
とる
ふれる
つかう
いどう

< HIT ANY KEY >
じょしりょうの げんかんまえです。ジュディが こちらを にらんでいます。

▼ワォ〜! 下着じゃあ〜

▲電話に触ってごらん!!

学園内は、ムフフのチャンスだらけ

やっぱアダルトは、**学園物**がいいネエ。なんたって、ボクの大好きな**セーラー服**の少女がムフフシーンを見せてくれるもん。一度やったらやめられませ〜ん!!

で、この『**学園物語**』。憧れの美人教師、ノリコ先生に**童貞**を捧げ、セックスの**プライベートレッスン**を受けさせてもらおうという美しい!?**青春ストーリー**なのだ。

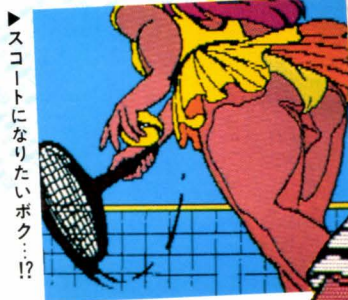
主人公は、高校一年生になったばかりの**タカシ**。もちろん、キミがこのタカシになってゲームを進めていくんだけど、なかなか大変なんだゾォ!

始めに言っておくけど、このゲームは**SAVEできない**のだ。そして、ちょっとでもヘマをするとゲームオーバーになってしまう。ホント、シンドイ作品なんだ。

ゲームは**女子寮**の玄関前からスタートする。ここには、気の強そうな**ブルドッグ**がいて、玄関に入ろうとすると襲ってくる。こいつを手なずけるには、まず食べ物が必要だ。どこからか持ってくるようにしよう。

移動できる場所はそんなに多くない。大きく分けて、**男子寮**、**女子寮**、**学校**の3カ所。そして男子寮なら、**自室**、**食堂**などのように、それぞれまた数カ所に分かれている。

なにしろ、目的のノリコ先生に会えるのはゲームの**ラスト**なのだ。この先生に会うタメに、いろいろなことをしていかなくてはならない。

さっきのお犬様の所から一度男子寮に行ってみよう。玄関に入ると、**電話**、**自動販売機**などが置いてある。当然のことだけど、見たり、触ったりしてみよう。電話から、**100円玉**が出てくるハズだゾ。使い方は、自分で考えてチョ!! それって、とっても重要なものだ、ってことだけは憶えておいてくれよナ。

もう一度お犬様の所へ行って、うまく手なずけたら、犬小屋の中にあるクツ、そしてサラを取って女子寮の非常階段へ行ってごらん。そこには、**不良少女のキョウコ**がいる。ちょいとおっかない感じがするけれど、よく話すと、いいところもあるんだナ、彼女は…。

彼女と会話をし

▶キミコちゃんかわいい!!

▶スコートになりたいボク…!?

アダルトやり放題 PART1

▶ブルドッグのような先生

▶あまり楽しまないようにネ

▲図書室では静かに

▲ヨシミは、不良に犯されてしまったのだ……

▼女子のシャワールームなのだ♡

たときのリアクションは、よく憶えておくこと。大切な**ヒント**が隠されているんだゾ。

キョウコと別れて、女子寮の裏庭へ…。そこに見えるは、憧れのノリコ先生の部屋。なんと！ノリコ先生が身に着けていた**ブラジャー**と**パンティー**が干してあるではないか!! いけないことだけど、いただいちゃいましょう〜〜!! 男だったら、ノリコ先生の部屋に入りたくなるのはあたりまえ。**ある物**を使って入ってごらん。部屋の中は……?

〝学園物語〟っていうんだから、学校にもムフフが待って!? いるわけだ。

アキエには優しく声をかけてから…

まずは、タカシに思いを寄せているアキエのいる**テニスコート**へ。色っぽい**ヒップ**を突き出して練習している。**サナエ**と**ユキコ**先輩がいるから、2人に**アキエ**のことを聞いてみる。すると、まだ部室にいるみたいな話だから、部室に行ってごらん。へへへェ〜! **着替え中**のアキエがいるゾ。話の進め方しだいでは、ムフフが楽しめるようになるから、がんばってネ!!

◀アキエは、キミに…処女を…

次に**体育館**、**図書館**、**職員室**という順に行ってみる。どこでもけっこうムフフが楽しめるのだ。ただし、このヘンが一番トラップが多いから、自分の行動に責任!? を持ってくれ!!

ここまでで、ちょうど**中間**ぐらいまで来たことになるが、この先がシンドイ! なかなかうまくゲームが進まないので、さすがのボクも投げ出したくなっちゃったヨ、本当に。

ゲームを進めていくとわかるけど、ノリコ先生は何者かに**脅迫**されているみたいなんだゾ。**犯人**を探し出すことも目的の一つ。ムフフと犯人捜しを楽しめるなんてラッキーなゲームだネ!?

▲レオタード着たい!!

◀新体操部員オ〇ニーショー!?

タイトル決定はつらい!!

ゲームのタイトルを決めるっちゅうのは、大変なことなんですわ。なんたって、作った人間もいれば、それを売らにゃいかん人間もいるんですから、なかなか意見の分かれるところなんですヨ。

この作品のタイトルを決める時も、いろいろと話し合いまして（なんと2日も徹夜したんですヨ）、やっと〝学園物語〟っていうタイトルに決まったわけです。

その理由というのは、学校が舞台だし、学校の先生とニャンニャンするのが目的だからということなんです。ボツになったものの中には、えげつないものも多くて、話し合いの中で、何度も、「ポルノ映画のタイトル決めてんとちゃうで〜!!」などと言ったこともあるぐらいですからね。

これはヒミツなんですけど、このゲームのタメに女子高に見学に行ったりもしたもんですヨ!!

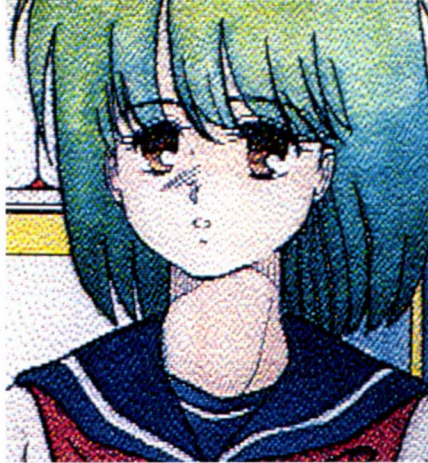
グレイト T

セーラー服の美少女が大切なモノを捧げてくれるゾ

悪女伝説II

★このゲームの画面写真は、PC-88用ディスクのものです

●PC-88シリーズ
●6,800円(D)
●ドット企画

H度	85
グラフィック	95
美少女度	98
売ってる度	100
総合評価	97

男はワンパターンじゃイケナイのだ

『悪女伝説II』ってタイトルだったから、あのMSXのテープ版のパート2かナ？なんて、ちょっと不安を胸に抱きながらゲームをロードとしてみると…。とーんでもない!!

グラフィックの密度が、グッと上がってるじゃないか！ 女の子はホント、チャーミング。そんなところをメーカーのドット企画さんに聞いてみた。やっぱり悪女伝説のパート2ということだけど、グラフィックも違うから**新しいゲーム**として見てほしいって言ってたゾ。

▲好み、好み！ ハッキリ言ってボクのタイプだ

ゲームの進め方は前作同様。登場する女の子をうまく口説いていくと、だんだんと過激なシーンになっていくっていうタイプだ。

いや〜！ しかしこの作品のヒロインの**エミちゃん**♡ かわいいネエ〜!! ボク、メチャンコタイプ〜〜〜♡ なんたって**セーラー服**が妙〜に色っぽいし、服の上から見てほんの少しだけ**ふくらんだ胸**が、ボクの男心をコチョコチョとくすぐってくれちゃうんだ。

▼さぁ〜、何をためらっているんだ!?

▲喫茶店では、楽しく明るいお話をするようにネ

ポイントはとっても単純だゾ。エミちゃんとお話やゲームをして、彼女の気持ちをだんだんとこちらに**引きつければ**いい。とにかくキミのペースに乗せちゃえばいいのだ。

グラフィックもシーンが進むごとに、過激にそしてハードになっていくから、知らず知らずのうちに**おボ○キ**なんてことになるかもしれない。

シーンは、**ゲーセン前、喫茶店**そして**ホテル**！ と進行してゆく。

まずはゲーセン前で、軽いナンパから始めることにする（アイサツぐらいの簡単なヤツでいい）。

ナンパに成功したら、**名前、住所、学校、趣味**などいろいろ聞いちゃおう。名前は、すぐに教えてくれるハズ。エミちゃんが住所を教えてくれたら、しめたもの!? かなりいい感じになってきている証拠。期待していいゾ〜〜。

いろいろと話をするのはいいことだけど、何度も同じことを聞いてはダメ。へタをすると彼女は帰ってしまうのだ。

トランプに勝てばあとは楽勝だ〜!?

しかし喫茶店で苦手なBLACK JACKをすることになってしまった。ボクは安田一平（知ってるカナ？）じゃない!! 勝てるはずがな〜い！ 予想どおり勝てない。ウルウルと涙を流してしまったぐらいだ。だが、ス○べなボクは、エミちゃんのムフフシーンを見たいがために徹夜につぐ徹夜で研究しちゃったもんネエ〜。

▲手をどけてごらん……早く……

▼恐くなんてないんだから…大丈夫…♡

◀いい顔してるネェ。思わずゴックン!?

そっとヨ

▲グイッ！　グイッ！　っと…

◀歯を立ててはいけませんゾ!?

▲そろそろ、本番いきま〜す!!

▲グ〜ット！　やりました〜!!

◀エッ!?　そんな〜、ボク、ボク…

◀男の責任とりましょう!!

例外もあるけれど、だいたいエミちゃんは**持ち札が14以上**になるまで引き続けるんだ。そこを考えながらやれば勝てる！　要するに14以下の数字では、なかなか勝てないってことだ。もう一つはこれと反対なんだけど、彼女は、21を超えちゃうことがわりと多いんだヨ。じっとがまんして、エミちゃんの**ドボン**を待つっていうのもおいしい作戦だ。ここはこのゲームのヤマ場。男になるには、ここを乗り切らなければならない。

　ボクが研究した方法以外にもまだ何かあるかもしれないから、みんなの研究結果をボクにも教えてくれ!!

まぁ、苦労のかいあってエミちゃんと念願のホ・テ・ルへ…。さあ「やりましょ！　やりましょ！」と言いたいところだけど、ちょいと待った。**彼女は初めて**なんだゾ。ゆっくりとシャワーを浴びさせてあげて心の準備をさせてあげなくちゃ、かわいそうじゃないか！　ボクは、少女の味方だゾォ〜!!

　彼女が**シャワー**を浴びている時には、ホテルの部屋をよく調べよう。**ベッドの下**とか**マクラの下**とかネ。これをしないと、最後の最後に「**男の責任**」を取らなければならなくなるのだ。注意、注意。それから、もしヒマだったら、**冷蔵庫**の中を見てごらん。**スタミナ**のつきそうなものが入っているかもヨ？

　ついにエミちゃんに、ソ、ソウニュ〜!!　**苦痛に歪む**彼女の顔をボクは一生忘れないゾォ。感動！　感動！　大感動なのだ!!

　ゲームが終わった時、あるキーを押すと…。なんともう1枚、グラフィックが見られる。これは、ゲームを解いた人にだけ与えられた、**スペシャルグラフィック**だ。なかなかエグイでぇ!?

セーラー服になった本当の理由

　このゲームに登場するエミちゃんは、なぜセーラー服を着ているのか!?　それは、セーラー服がかわいかったからです（ちょっと理由になってないですネ）。

　私達制作スタッフの中でも、普通の洋服にしようとか、どうせ最後には裸になるのだから、服などどうでもいい!!　なんていう意見が出たりしました。が、しかし、多数決の結果、セーラー服になったのです。

　ところが、どんなセーラー服を着せるのかでまたもめ始め、スタッフの一人が持っていたある雑誌に掲載されていた某女子高校の制服をモデルにさせてもらいました。

　いざ、ゲームが出来て画面を見ていると、やっぱりセーラー服にしてよかったナ、とスタッフからも声が上がりました。男というものは、セーラー服に憧れるものなんだと、実感したしだいです。

ドット企画　Y

アダルト♡アニメのヒロインは、かなりのス○べです!?

くりいむレモン

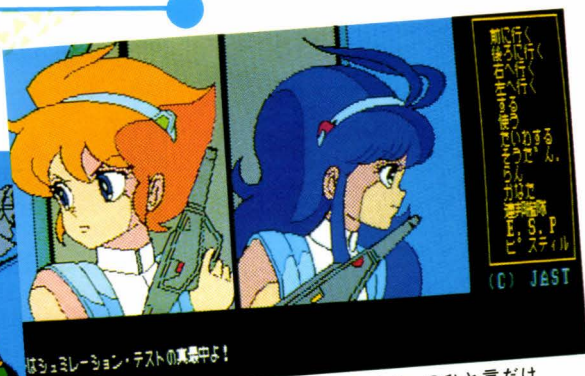
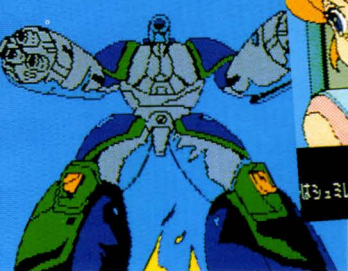
★このゲームの画面写真は、PC-88用ディスクのものです

▼このシミュレーションシーンから抜けるのが一番ムズイのだ

▲ランとカナタ。二人ともカワイイ〜のひと言だけ

ランとカナタは、ズッコケ隊員だ!

アダルトアニメファンなら、誰もが知っているこの『**くりいむレモン**』。いや〜、ボクも全作品見ているけど、毎回毎回、新しいエッチの型を作り出していて実におもしろい!! まだ見てない人はぜひ一度見てごらんヨ。絶対いけまっせ!?

さてこのゲームは、アニメシリーズの**第10作『スター・トラップ』**をアドベンチャー化したものなんだ。**総画面数60**の中には、セクシーな**ムフフシーンが盛りだくさん!!** やめられないゾォ。

このHでス○べな作品に登場するのはキャピキャピギャルの**ラン**と**カナタ**。この二人は**レズ関係**で、ヒマさえあれば所かまわずムフフしちゃってくれるんだ。アダルトクイーン・コンテストでは、ランが堂々の**4位**! だけど、ボクの個人的な趣味では、カナタのほうが好き。だって髪の毛が短いんだもん。ショートカットが似合うのは、美人の条件なんだゾ。

地球連邦艦隊ESP隊員の二人に与えられた指令は、現在地球に向かっている**謎の植物惑星**を始末することなのだ。二人合わせて一人前のこのコンビ。なかなか笑わせてくれるんだよナァ。

ゲームを始めていきなり「**カナタ 抱く**」なんて入力してごらん。ランとカナタのムフフシーンがのっけから見られちゃうゾ。サービスいいネ。ジャストさん!!

二人は、ESPパワーを使うことができるんだ。カナタはいろいろなものに自由に**変身**できるし、ランは**バカ力**を発揮できる。彼女たちを怒らせると恐ろしいことになっちまうゼ。

このゲームは、難しいポイントがいくつかあって、その第1の難所が**シミュレーション訓練シーン**だ。

ここでは、部屋を出て、**ランだけ**を行かせ、再びランだけを戻す。もう一度ランを行かせ、**ESPパワー**を使わせる。そしてカナタにもESPパワーを使わせてみよう。これでOK。あとは、カナタ

●PC-98・88シリーズ
FM-7・77シリーズ
X1シリーズ
MZ-2500、MSX
●6,800円(D)、5,800円(MR)
●ジャスト
©フェアリーダスト

H度	85
グラフィック	90
美少女度	95
売ってる度	90
総合評価	92

▼アチャ〜ッ! エクスタシーの二人だぜ

▶なんたって楽しそう!!

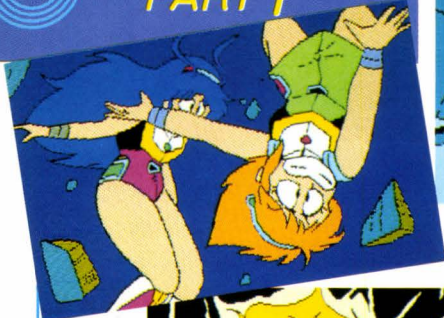
◀こ、これで敵をやっつけるなんてぇのは、やっぱスゴイなァー…

◀二人で楽しそうだ

◀こんなシーンはもっと多く見たい

にESPパワーを使うのをやめさせれば、鬼のような教官の所へ自動的に移動できる。わかった？　このシーンから抜けられなくて困ってる人って多いんだよネ。

ピステイルの秘密とはいったい何？

家に帰ると二人の性格がでる。カナタは洗濯したりするのにランは食べてばかり。女は見ただけじゃわかんないゼ。

そんな二人に指令が……。愛機**ミスチフ**に乗っていざ〜〜!!　このミスチフの中でも懲りない二人。セッセ、セッセと**レズタイム**。ハッキリ言って、あきれてしまいました!!

ムフフばかりしているから、敵に襲われて、**林**の中に落ちてしまうのだ。しかし、そこは例の植物惑星だったのだ…。ここまで来れば、ラストは近い。

惑星を調べている間に、敵、**ピステイル**の前にでる。普通、アダルト以外のアドベンチャーだったら、レーザーなんかで攻撃するところなんだけど、なんとこの二人、**オ○ニー**を始めてしまう。そして**合体！**　え？　女同士でも合体するのかって!?　そりゃ接合部分はないけれど一応一つになるから、合体なんだヨ！　わかったかァ〜!!

ピステイルと話しているうちに、敵の**目的**がわかってくるハズ。その目的というのが笑えない。宇宙じゃあ、本当にありそうな話なんだよナ……？

ココは、ピステイルの**分身**とムフフしなければゲームは終わらないゾ。手とり足とり、レッスン、レッスン!?

ゲームで行き詰まったら、**ヒント　キク、ラン・カナタ　ソウダンスル**と入力してごらん。先に進む**ヒント**がわかるかもしれないゾ。一度やってみるべし!!

▶ランのESPパワーが炸裂!!

◀オヨヨ!?　いったい何が…？

◀オ〜！　イエ〜！　ランは、そういって天国に行ってしまうゾ!?

▼ボカシも新しい手法ですナ

最高ヨ〜

◀最後は、やっぱ男のほうがいいんだゾ

▶楽しそうだなァ…。まざりたいと思うのはボクだけじゃないハズ

ゲームを作り始めた頃は…

これは、私がジャストに入社して、初めてかかわったゲームです。それ以前は、劇団に所属していてコンピュータ＝パソコンとは、まったく無縁の生活を送っていました。

それがどういうわけか、畑違いのパソコンゲームを企画するわけですから、当時は大変なもので、ずいぶん苦労をしましたヨ。

入社後、パソコンゲーム（アドベンチャーゲーム）を理解するために、当社の『天使たちの午後』、や『エリカ』。他社さんの作品では『WILL』など、しばらく勉強（遊びじゃない!!）をしました。

しかし、ストーリーをシナリオ化するさい、書き慣れている映画やアニメーション用のシナリオになってしまい、プログラマーとの打ち合わせは、どのようにゲーム性を持たせるかなど、ほとんど口頭で行なったのを憶えています。

ジャスト　M

力まかせに女の子をモノにしちゃうなんて…エッチ

ぽっとミルク

★このゲームの画面写真は、PC-88用ディスクのものです

●PC98・88シリーズ
●7,800円(D)
●フェアリーテール

H度	90
グラフィック	95
美少女度	96
売ってる度	100
総合評価	98

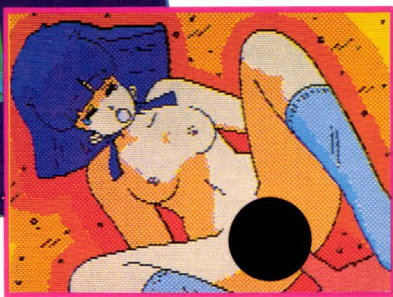
▼ユキコちゃん! 外でしたから背中が痛かったんだろうナァ…

▲ヘヘヘェ、チャンスですゾ。いただきます!!

▲下半身裸じゃ、逃げられないゼ

▲いけないんじゃない、こんなこと

スーパーレイプマンの夢は近いゾ?!

アチョー! 驚異、恐怖、怒濤のゴウカンゲームだ〜い。同じような設定のゲームってけっこうあるけど、これはリアルさを追求したタイプじゃない。グラフィックはマンガのノリなんだ。

キミは**変人29号**となって、6人の少女をレイプし、栄えあるスーパーレイプマンとなるのだ!! かわいい女の子を襲うことが、男の本能、男の野性、男の願望かどうかはわかんないけど、ドキドキしちゃうことは間違いなし。頭使わないと目的は果たせないゾ。

変人29号のかっこうは、大きな**マスクにゴーグル**。いかにも変人といったいでたちなんだ。なかなか笑わせてくれるけど、リアクションはもっと笑わせてくれるから一度プレイしてチョ!!

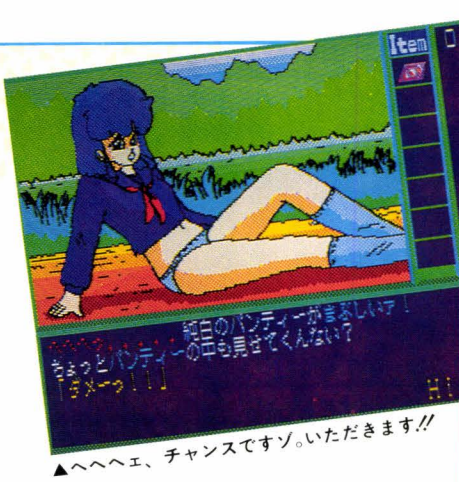
第1の**生け贄**は、**ユキコ**ちゃん。まずは、人のいない所に呼び出さないとダメだ。**上手に口説いて**、おびきよせよう。あとは、**草ムラ**に押し倒して、バッツン、バッツン、ユキコちゃんが気絶するまですればOK! 彼女が**気絶**している間に**カバンの中**を調べて、第2、第3の生け贄の女の子に使う**アイテム**を手に入れておこう。

ユキコちゃんをレイプしたら**学校に潜入**するんだ。教室に入ったら、**机や黒板**なんかをいろいろと調べてみること。そのうちに、女の子の二人連れが入って来る。どちらかが、お目当ての**あきこちゃん**だ。さて、どちらがあきこちゃんか判断するには……。教えてあげな〜い!! そのぐらい自分で考えてくれよナ。彼女の**ブルマー**を取ってムフフ…、後ろから、ガンガンしちゃおう。彼女も気絶しそうになるほど、**感じちゃうんだヨ**〜。変人29号って、スゴ〜イ!! ボクもコツを教わりたかったりして……?

そうだ、そうだ! Hなことばかり考

▼マドカちゃん、イク! イク! って言ってェ!!

◀このバアイ何かを使って気絶させるしかないゾ

アダルトやり放題 PART 1

▲ワァーワァー言うんじゃネェ!!

▶何かあげないと噛みつかれるから注意してネ

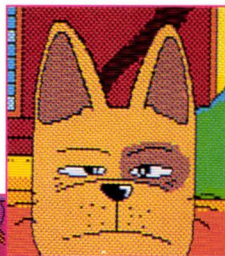
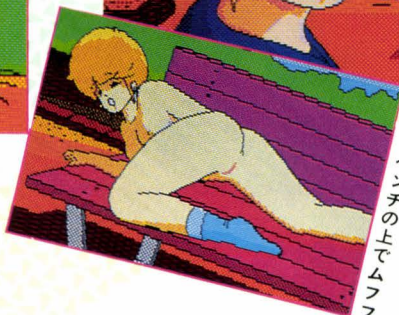
▶迷わず、レイプ!?

◀コンチワ〜! 郵便屋で〜す!!

◀ベンチの上でムフフ

◀プリンのようなオッパイだ

▶気持ち悪いががまんの女装

▶やった〜! 今日子ちゃんと一発

えてると大切なことを忘れてしまいそうだぜ。次の**まどかちゃんのいる場所**を聞き出しておこう!!

後半戦の女の子はとっても手強いゼ

そしていよいよボクの一番お気に入りのまどかちゃん♡ 名前がいいネ。なんたって『ドンファン』のマドカちゃんと同じ名前だもんネェ〜。ボクは好きだったんだマドカちゃ〜ん!! あ〜、またくだらないことを言ってしまった…ゴメン!

このゲームのまどかちゃんは、**レイプする前**に、なんとかして**気絶**させないとダメ。ちょいときったネ方法なんだけど、**臭いやつ**、あれヨ? あれだヨ!? あれを使えばイチコロだぜ。ここまでくる間に取ることができた物の中で、プーンとくるやつだゾ。

残るはあと3人。**あずさちゃん**、**みどりちゃん**、そして最後の**今日子ちゃん**。この今日子ちゃんをレイプすれば、一、〇〇〇人をレイプしたことになり、**スーパーレイプマン**になれるのだ!! がんばってくれヨ!!

言っておくけど、このゲームは**後戻りができない**。アイテム一つ取り忘れただけで、リセットしないとダメっていうことになるゾ。Hなことばかり考えてないで、そのへんもちゃんとチェックしとかなくちゃネ!

最後の今日子ちゃんのパンティーは、なんと**カギ付**だ。それも数字が合わなければ脱がすことができない!! ヒントは必ずどこかで手に入れられるから、ちゃんと**メモしておくように**しろヨ〜。

最後の女の子をモノにするまで、エッチの鬼となるのだ。

ゲームが先か、ツールが先か??

ほっとミルクを製作している時は、同時並行にアドベンチャーツールのバージョンアップ中でした。半分以上こっちができあがった時に、ツールも仕上がったのです。このツールっていうのが、なかなかのスグレものだったんですよネ…。

今まで作ったものを白紙に戻して最初から……という話も出たりして、スタッフの間でも、かなりもめたりしました。が、結局古いバージョンのツールで進行することとなり、まずは、一件落着。

これ以外、ほっとミルクに関しては、本当にスムーズに進行しましたヨ……!?

フェアリーテール H

話し合いの図

断固今日のお昼はかつ丼にすべきだ

アイコンってけっこう"SM"チックに遊べるゾオ～

聖女伝説

★このゲームの画面写真は、PC-88用ディスクのものです

●PC-88シリーズ
FM-7・77シリーズ
X1シリーズ
MSX
●6,800円(D)、4,800円(T)
●コスモス・コンピューター

H度	90
グラフィック	95
美少女度	98
売ってる度	30
総合評価	96

アイコンを使って口を割らせる～!!

思い出してみると、『聖女伝説』が発売されてしばらくの間、ボクは毎日このゲームをやっていたんだヨ。正直に言ってそれまでにプレイしたアダルトゲームの中でも、一番ボクの好みの女の子が登場していた。それに**SMチックなアイコン**というアイディアが、スゴク新鮮だったのを憶えているんだ。このアイコンていう**オモチャ**を与えられたボクは、ゲームの中で「え～い！　これでもゲロしねえのか!!」「おまえはここが感じるのか…。オラオラオラ！」なんて、どこかの映画の**悪代官**みたいな気分になれちゃったりしてネ…。めちゃおもしろいんだゼ!!

ゲームは、奪われた秘宝**ゴールドレディー**を、キミが刑事になって取り返すっていうのが目的。主犯と思われる謎の**美少女レミア**を追って、彼女と関係のあった女の子と接触、**口を割らして**いかなくてはならない。

キミが初めに会うのは、**みあな**。アダルトクイーン・コンテストでも2位という美少女だゾ。かわいいからといって、口を割らすのに手抜きは禁物だゾイ。

初めは軽く写真などを見せて、いろいろと聞いてみる。たまには、ほめてあげるとおもしろいかもしれない。しかし、これだけじゃつまらない！　あるきっかけをもって**素っ裸に～!!**

裸のみあなをイスに座らせて、恐怖のアイコンで口を割らせるんだ。

アイコンには、**たたく、とる、みる、ころす、せめる、ほめる**なんつう、**10種類**のアイテムがあって、こいつを上手に使い分けて攻撃!?　するんだ。まあ、ほとんど「せめる」を使うことになると思うけど、遊び心を持って楽しんでくれヨ。

ちなみに「ころす」を選んで、壁や床に使ってごらん、大笑い！　人でもないのに**血が出ちゃう**んだよナ。ヘンなの……。

登場する女の子全部に共通するのは、いきなり**アソコ**を責めても効果ないこと。

とりあえず**上から順に下の方**を責めていくパターンが多い。もちろん例外あるよ（みあな、ケイ、セレナの責める場所と順番は、**アソコンNo.7袋とじ**で紹介したことがあるから、できれば参考にしてネ）。

心を鬼にして、かわいい**みあな**、**ケイ**、**セレナ**の口を割らすことができたらホテルのロビーで**レイカ**に会うことができるハズ。さて、このシーンに悩んでいる人も多いだろう。ハッキリ言おう。ここでは、レイカを裸にすることはできないのだ!!　レイカは**落とし穴**。なんとここは**「こうえん　いく」**と入力すればOKなんだ。なぜ、それがわかるかっつうとセレナに渡されたカードの裏を見ると、暗号

▲右側にアイコンが表示されてるゾ。さて、どれを使いますか？

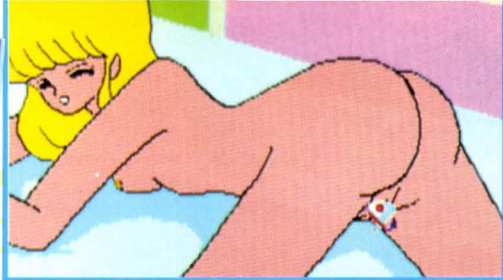
▶表情がコロコロ変わるゾ

▲見て、見て！　かわいいでしょう!?　しかし、まったく大胆だナ～

◀ボーイにお金をあげると

▶ごらんの通りの顔に……

アダルトやり放題 PART 1

▲ケイとレイカ。さっさと裸にしちゃいましょ!!

▲レイカが怒っちゃったゾ

▲セレナのポイントは、お尻のまわりに集中しているんだ

のようなものが書いてある。こいつを、**アスキーコード**に置きかえてみると〝公園行く〟となるってわけ。わかってもらえたかナ？

公園では、みあな、セレナの二人に会う。話をすると、二人はキミの**手助け**をしてくれるんだゾ。上手におだててみるといいかもヨン!?

二人を連れて、パ**ブスナック**に行くとケイとレイカがいる。もう**ここまできたら**どうでもいい！

さっさと脱がして、責めて責めて、責めまくっちゃえ!!　ちょっと、手こずるかもしれないが、レイカは、レミアのいる場所を教えてくれるんだヨ。

▶あるものを見せると…セーラー服

▶これが、ゴールドレディーなのだ!!

レミアのポイントはとっても複雑だ

ところでこの店の**マスター**、あることをすると**セーラー服**を着ちゃうんだ。あまりかわいくないけど、ムフフばかりのアダルトゲームで、こういったギャグが入ってるとこなんざ、いきだな〜？

いよいよ、ラスト！　レミアと1対1の勝負だ!!　**洋服の肩**がズリとズレる色っぽい演出もあって盛り上がってくる。ぐちゃぐちゃとレミアの話を聞きたくない人は、すぐに裸にしちゃいましょ！そうじゃない人は、少しお話ししてごらん。レミアの秘密がわかるかもネ。

スッポンポンにレミアをしたら、まず**口のあたり**から責めるべし。そして首すじ、胸と責めてみる。レミアは、他の女の子より責める個所が**多く大変**だけど、リアクションが妙〜にリアルで、ボクなんか興奮しちゃったもんネ。**最後**は、やっぱり**アソコ**を責めて決まりだゼ!!

▲キャ〜！　レズシーンだ

▲出た〜！　レミア!!
色っぺえ〜ナァ

◀おまた全開のレミア。さて、どこから責めるか問題だナ

▶オヨ〜？　ちょっとだけよなんて、ケイ。セ、セクシー〜♡

〝アイコン〟は苦労の落とし子??

アダルトゲームを作れ〜!!〟と上司に言われた時には、ハッキリ言つて目の前が真つ暗になりましたヨ。なんたつて、アダルトゲームというものをほとんど知らなかつたんですから。いざ勉強のタメと他社さんのソフトをいくつかやつてみましたが、どれも良くできているんですヨネ。

同じような作品を作つたんでは、絶対に売れないと思つた私は、夜も妻の相手もせずに考え、やつと思いついたのが〝アイコン〟なんです。

これなら、コマンドの入力も少なくてすむだろうし、それにとてもおもしろそうだつたので、すぐにプログラマーを口説き、……しました。初めは嫌がつていたプログラマーも、最後は私の意見に賛成してくれて、あの聖女伝説になつたわけなんです。

今も新しいアダルトの企画があるんですけど、まだまだ先です…。

スタジオブルー　M

カメラマンごっこならこの作品で決まりだい

美少女写真館

★このゲームの画面写真は、PC-98用ディスクのものです

●PC-98・88シリーズ
FM-7・シリーズ
MZ-2500、MSX2
●3,800円(D)
●ハード

H度	90
グラフィック	95
美少女度	95
売ってる度	90
総合評価	92

キミは天才カメラマンになれるか!?

パソコンで盗み撮りごっこができるのが、このゲーム。もちろん題材は**ヌード**なんだゾ、ムフフ…!? ここは一気に「**スタジオ・カット編**」「**ムービングスクール編**」の2作品を見せちゃおう。

キミは**シャッタースピード**、**絞り**、**ASA**(フィルム感度)、**フラッシュ**のデーターを選択してシャッターを押す。もしデーターが合っていないと、**ピンボケ写真**が画面いっぱいに映し出されるんだ。

◀お洗濯しましょ?

▶そこは、よく洗っておこうネ!!

幸運にもデーターがドンピシャだと、見ての通り**過激でリアル**なグラフィックが見られちゃうんだゾ。

ボク、この手のゲームは大好きなんだヨ。野性の血が多く流れているボクは、動物的なカンでわりと楽にこなせるんだ。でもボクは自信を失ってしまった…。できない！ 全然できな〜い!! ピントが合わないんだ。アダルトソフトのやり過ぎで、動物的なカンを忘れてしまったのかナ〜!? こうなったら、時間をかけてじっくりと取り組もうってわけで、**メモとボールペン**を用意して、データーの組み合わせを書き込んで…。それでも難しかった…クソッ!!

同じシーンで**5回**まではシャッターを押すことができるんだ。でも5回じゃ少ない。絶対に少ない!! ボク怒っちゃうゾ。結局は、野性のカンだけじゃダメだってことなのかナァ?

グラフィックは、ハードさんの得意のタッチ。影の付け方、**キャラクターの表情**なんかとってもいい感じだ。そ

金髪美人のオンパレードは、迫力あるゼィ!

プレイメイトグラフィック集

★このゲームの画面写真は、PC-98用ディスクのものです

●PC-98・88シリーズ
FM-7・シリーズ
X1シリーズ
●各3,000円(D)
●チャンピオンソフト

H度	60
グラフィック	95
美少女度	92
売ってる度	70
総合評価	89

パズルの向こうにブロンドが見える

ロリコン・ゲームには定評のあるチャンピオンソフトだけど、これはグーッと大人っぽいソフトだゾ。なにしろグラフィックが、それまでのやつとは**全然違う**んだ。まるでデジタイズしたみたいに、キレイで精密。ホント、タイトルにウソはない。拍手、パチパチパチ。

この3部作、ボクが考えるに次のように分類できるんじゃないかナ（そんなにエライことじゃないけど）。

▲やっぱシャボン風呂には、外人だネ!

「**カリフォルニア ウインド**」が、ピチピチギャルいっぱいの砂浜のお昼前。「**アフタヌーン**」は、もちろん豪華リゾートの午後。そんでもって「**フラワーナイト**」。これって一番大人っぽい時間、10時頃。

こんな風に分けてみると、どっかのヌードグラビアみたいな感じがするじゃない? 過激なエッチやとんでもない大胆ポーズは出てこないけど、これはこれ。あっちはあっちっつうことで、楽しめちゃうんじゃないかナ。

▼日焼けのあとがセクシーだ

▶神秘的な女性だナァー

アダルトやり放題 PART 1

▶フケーさんがバ〇ブ

▼放課後の部室は危険だゾ

▲二人はおたがいの胸を…

▶いったい何をしてるのかナ？

して全編、ホント、スンゴイシーンがいっぱい。

その中でボクが気に入ったのが、**婦人警官のカット**なんだ。いやァー、ひと目見ただけで、ビクンビクンしちゃったナァ。2作品合わせると、かなりのカット数になるんだけど、ボクの好みとしては制服シリーズ？ がよかったゾ。女子高生もいっぱい登場するけど、…それもいいナ。あー、やっぱりみんないい!!

もし、読者の女の子でボクに写真を撮らせてくれるっていう人がいたら、お手紙ください。お願いします♡

このゲームをやって思ったんだけど、けっこう**興奮するんだネ**、ヌード撮影って。よくヌード撮影会なんてやってるけど、カメラマンのみなさんは仕事だから興奮しないのかナ？ もしボクがヌード撮影なんかやったら、前がふくらんじゃって動けなくなっちゃうヨ。カメラマンてすごいんだナ～!?

ボク、シミュレーションゲームって苦手なんだけど、こういうやつだったらいつでも来～い！ って感じだぜ。ハードさん。もっとこのタイプのゲームを作ってちょうだい!! ボクと同じ気持ちの読者もいると思うから。

▲究極の合体ポーズでござ～い

◀柔らかそうな髪

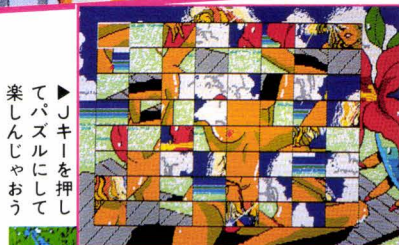
▲青い海、白い雲、そして金色の髪

この3つ、もちろんグラフィック画面だけをスライドを映すみたいに、連続して見ることができるんだけど、**ジグソーパズル**としても遊べちゃうんだ。**Jキー**を押すと、ブロンドのおねえさんたちの絵が、あっという間に何十枚ものパネルに分解される。これを一枚一枚移動させて、元の絵に戻していく。

これって、けっこうメンドウなんだ。かなり頭の中で、あーでもないこーでもないって、考えながらやってかないといけないのだ。

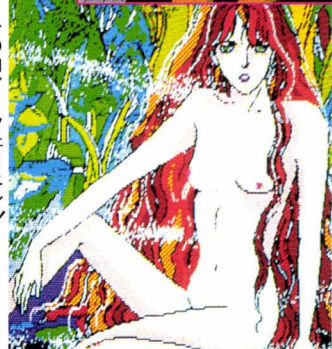
それにしても外人ってイイなァ。ブロンドってイイなァ。日焼けした肌にくっきり残る水着の跡。長い金髪をふっとかきあげる仕草。やっぱ、スタイルがいいせいなんだろうか？ 食い物が違うからだろうか？ 悩んじゃうナ…。

全体的にみても、値段も安いし、パズルとしてもまァ楽しめるし、ムフフゲームの**コレクションに加えてもいいかも**ネ。

あと、メーカーさんにお願いできれば、グラフィックがそっくりカラープリントできると、もっとイイんだけど。

▶Jキーを押してパズルにして楽しんじゃおう

▲このポーズは外人さんじゃないとキマらない

▶OH！ フェミニン!!

ピン、ポン、は、ピン、ポンなのだ…？

華麗なるえろちっくめもりー

★このゲームの画面写真は、PC―88用ディスクのものです

◀左がマシーン。右に絵が出てくるのだ

耳だけが、頼りのムフフゲームだぜ

音感に自信のある人は楽勝だゾ。

これは画面上の〝**えろちっくめもりーマシーン**〟の出す**音**をそっくりなぞるだけの単純なゲームなんだ。もう少しわかりやすく説明するネ。このマシーンがポンと音を出す。その音に**対応**している**テンキー**の数字を押す。マシーンの音とテンキーの音が同じだったら、次の音が出てくる。ようするに、音階を真似していけばいいのだ。マシーンが、ポン、ピン、パン、ポン、ポンと音を出したら、キミも、ポン、ピン、パン、ポン、ポンと音を出してやればいいってわけだ。簡単だろう。

レベルは**3段階**あるから、ちょっとアブナイナーって思う人はレベル1を選んでおけば大丈夫。絶対にクリアーできる。ただし、初めのうちだけ……!?

グラフィックは、**全部で10枚**。これをすべて見るには、良い耳と良い頭が必要になってくるかもネ。

◀なかなか、かわいい！

▲一番初めのグラフィックだ

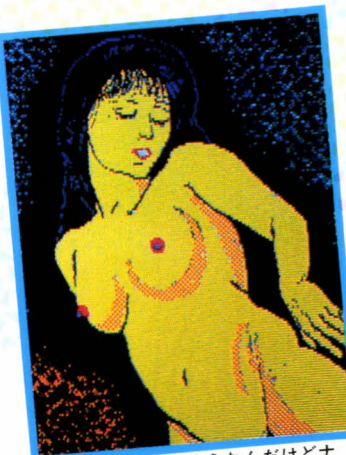
ボクは、あえて一番難しいレベル3でプレイしてみたゾ。

いやいや、ハッキリ言って大変！ 音だけに集中していると頭がおかしくなりそうになってしまった。そこで、マシーンが音を出す時に一瞬だけ**色が変わる**のをメモっておいて、もし音を忘れそうになったら**メモ**を見るようにしてやったら、できた！ 最後までグラフィックを見られたのだ～。

ところでグラフィックは先に進んで行けば行くほど**過激**になっていくんだけど、ちょっとグロテスクな感じになっちゃうんだナ。もう少しかわいい女の子の絵なら、もっと興奮したんだけど……。

このゲームには、とってもいいオマケが付いているんだ。パッケージの写真の〝**木下久美子**〟ちゃんの**ヌード写真**が入っているのだ。なんと2枚もだゾ。こりゃあ～おいしいネ。**サービスサイズ**だから、定期入れにも入るし、パウチしてもいい。なかなか美人さんだから、宝物にしちゃおうぜ。これは買った人にしか手に入らない**秘宝**なんだナ!?

◀パワフルな体形をしてる

▶オヨ？ のけぞっちゃった

●PC-98シリーズ
PC-88SR/FR/MR/TR/FH/MH/VA
●5,800円(D)
●ドット企画

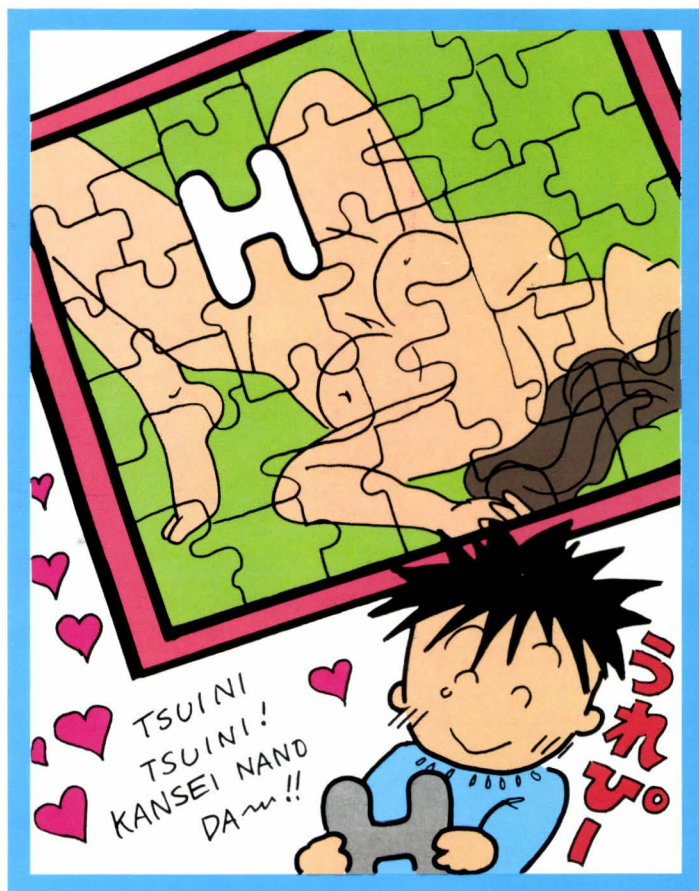
H度	75
グラフィック	85
美少女度	80
売ってる度	100
総合評価	85

▶ちょっと迫力がありすぎて、怖いような気がする

▶オ～ット！ 見えそう？

▶オ～！ ナ～ニー？

▲これまた、見えそうなんだけどナ

ホビーソフトはこいつで決まり!!

ただ見るだけのホビーソフトの大特集！

このコーナーを見れば必ずおボ○キだ!?

▼妖精たちが舞う「ロリータ編」

ダメでちゅ!!

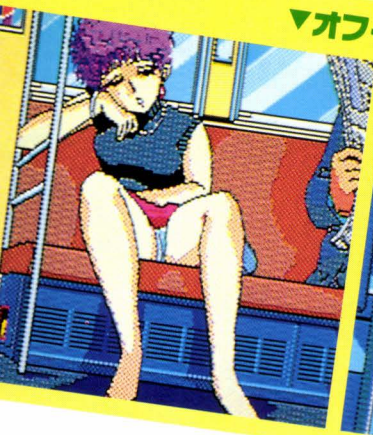
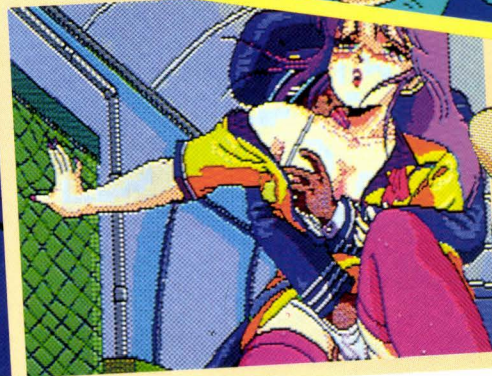
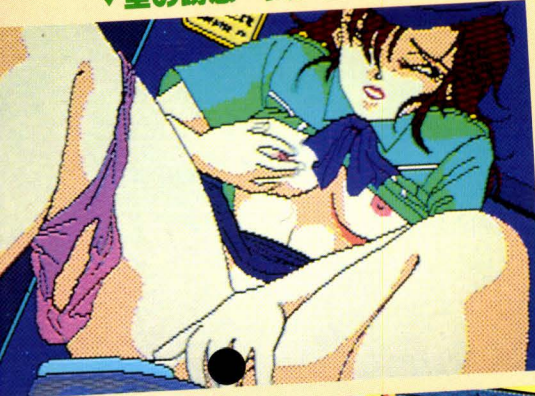
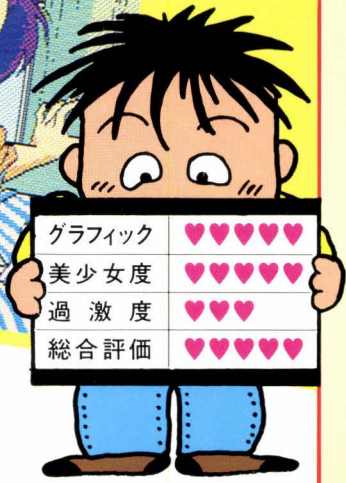
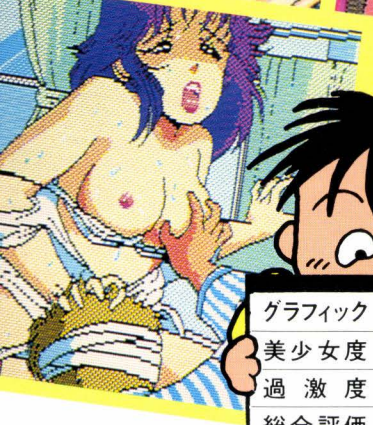
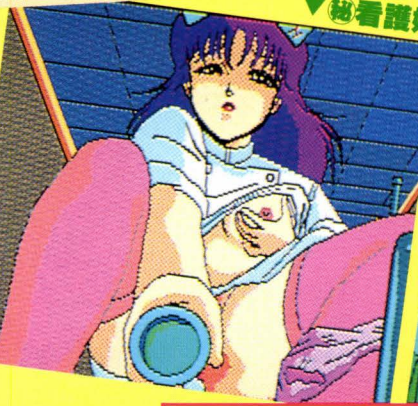
▼青春の汗が香る「女子学生編」

とそが動いてしまうのだ

教室でオ○るのはやめよう

リップスティック唇は〜ひと文字のレッド〜♬　こんな歌知ってる? 知らねーだろうな! これは、桜田淳子ちゃん(独眼竜の愛姫だヨ)が歌手だったころ?? のヒットソング。この歌が、この作品に関係あるのかっつうと、まったくない。ただタイトルが同じだってことで、ちょいと思い出しただけなのさ〜!! のっけから脱線してしまったが、それではこの作品を紹介しよう。

今回このコーナーに登場する作品の中では、一番新しいソフトだ。まあ、新しければいいわけじゃないけど…!? ボクは、この作品が気に入ったネ。なんたってグラフィックの良さは、最高!! おまけに、超高速アニメーション(本当に速い。驚く前に笑える)を導入して、動きというものを強調してるゼ。過激度も〃おげれつ〃にならない程度のものだし、なかなかの秀作といえるのだ!!

▼オフィスに隠された秘密「OL編」

▼空の誘惑「スチュワーデス編」

▼㊙看護婦の裏側「白衣の天使編」

シリーズは、「ロリータ編」「女子学生編」「OL編」「スチュワーデス編」「白衣の天使編」の計5タイトルからなっていて、お値段も各3000円と安い!! ボクは、シリーズ全部が気に入っているんだけど、特に「OL編」と「白衣の天使編」は大のお気に入りなんだヨ。だっていつもボクのまわりにはOL風の女性はいないし(OL風以外ならいる)、まして健康そのもののボクには、白衣の看護婦さんなどまったく縁がないのだ。ソフトの中には、会社の机の上で、トイレで、病院のベッドで、宿直室で繰り広げられる淫靡な姿態の数々が…。これが興奮しないでいられるかい!! ハッキリ言ってもう病的なほどハイになってしまったヨ。
ボクの考えるホビーソフトの第一条件は、絵がしっかり描けていること。こいつさえ良ければ、あとは何もいらないかもしれないゼ〜!!

グラフィック	♥♥♥♥♥
美少女度	♥♥♥♥♥
過激度	♥♥♥
総合評価	♥♥♥♥♥

PEEP SHOW
ピープショー Vol.1&番外編

おすすめホビーソフト ②

きっとキミもドピュッといっちゃいます!!

♥PC-88シリーズ♥各4,800円(D)♥トレーサーズ

ドヒャ～ン!! と叫んでしまったぐらい、この作品を見た時の驚きとインパクトの強さはすごかった。ビデオで撮影したものをデジタイズしたってことや色の美しさなどで、ボクのまわりではかなり話題になったんだ。とにかく部屋の電気を消して、じ～っとモニターを見ているると、あたかもアダルトビデオを見ているような気分になってくる。「たいしたもんだナ～」と感心してしまった。

この本がキッカケで、この作品を作ったスタッフの一人、YANIさんと会うことができて、話を聞いたんだけど、なんとここに登場する女の子たちは、み～んな素人さんなんだってさ～!! それも友ダチとかそのまた友ダチとかを札束で顔をたたいて!? 出演してもらったらしいのだヨ。なかなかOKがもらえなくて、苦労したんだって。あたりまえだヨネ! 誰だって簡単に裸になってくれないサ!!

▼ワォ～!! ボクの好み

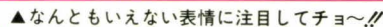
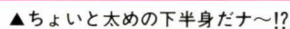
▼がまんできない

▲ちょいと太めの下半身だナ～!?

▲なんともいえない表情に注目してチョ～!!

▼なにも自分で楽しまなくたって…

▼よくあるポーズだけど ハッキリ言って興奮する

▼ラブホテルのベッドの上とボクはみた!!

▲女性の美しい部分のひとつヒップ。あまり大きいとケツと呼ぶ!!

▲この目は、ボクを誘っているのかナ？

▲ズレた下着がそそっちゃう

▲腰からヒップにかけてのラインの美しさはこの娘が一番いいゾ

再びドヒャ〜ン!! この番外編を見た時にも、ブッ飛んだネ。まさにウラビデオの世界。あんまり過激なんで、今回はスミで塗りつぶしちゃったけど、本当は赤くて薄いアミがかかっていて、見えそうで見えない。でもよく見ると見えてしまう!? 超超過激作品なのだ。これもモデルは素人さんとは…?。

しかし、絵と写真って、ずいぶんと違うんだナ〜。やっぱり写真のほうが、インパクトがあるし、親近感がわくようで、逆に絵ほど夢はないし、いろいろな事ができない。どっちがいいか? って聞かれるとちょいと困るけど、ボクにとってはどちらもアダルト。両方とも大〜好き。でも本当は…、本物が一番いいナァ。誰かボクにプレゼントしてちょ〜だい！ えっ?? ヤダって? そんなこといわないでさァ…。

グラフィック	♥♥♥♥
美少女度	♥♥♥
過激度	♥♥♥♥♥
総合評価	♥♥♥♥

さらに過激な番外編

もう恥ずかしくて見られないような?? シーンばかり。今回は大サービスで公開だい!!

▼まいりました。さすがの夢太郎も負けちゃいそうだゼ!!

▲もうダメ！ 絶対に眠れなくなりそうだ!!

▼番外編で一番おとなしい画面がこれ！ それでも過激だナ〜

▲ここまでくると、ウラビデオの世界と同じだゾ

▲目、目がつぶれそうなくらいスゴイ。本当にスゴイ〜!!

♥♡♥♡♥♡♥

美しき獲物たち I

♥♡♥♡♥♡♥

おすすめホビーソフト ③

女の子たちのウラ側をそっと教えますゾ

♥PC-98・88シリーズ、FM-7・77シリーズ、X1シリーズ♥4,000円(D)♥グレイト

オ○ニーは青春の1ページ

女の子の日常生活って男にとって知りたくても知ることのできない謎の多い部分だよネ。このソフトは、その日常生活を観察するように進行していくんだ。

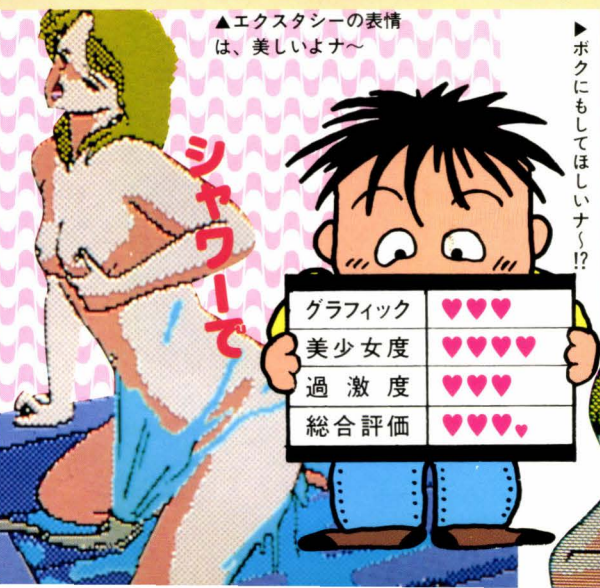
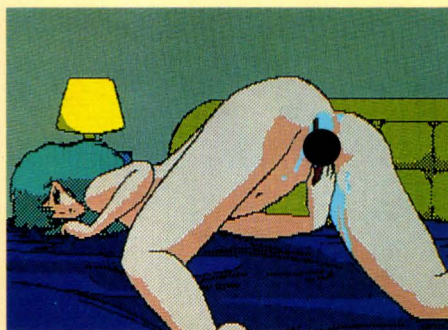
シャボン玉を飛ばしたり、髪を整えたりするシーンから始まって、下着姿、シャワーそしてオ○ニーシーンへ。きわめつけで、レズシーンとなってゆくんだヨ。

そんなに過激なシーンはないけれど、それでも、部屋にお母さんが入って来たりしたら、ちょっと、まずい感じになるハズだ。ボクにも経験あるんだけど、自分の部屋でホビーソフトを見ていたら（一応仕事だゾ！）めずらしく女性の友ダチがやって来て、あわてちゃったことがある。その時は、真っ赤になって「仕事なんだよ」と言ったんだけどネ…!?

アダルトソフトをする時には、まさかのタメに対策を考えてからにしよう!?

▲エクスタシーの表情は、美しいよナ〜

▼ヌレ、ヌレ……

▼子供に帰って、シャボン玉遊び！

グラフィック	♥♥♥
美少女度	♥♥♥♥
過激度	♥♥♥
総合評価	♥♥♥♥

▶ボクにもしてほしいナ〜!?

女同士の合体の図!!

美しき獲物たちII

おすすめホビーソフト ④

流し目すると女性を美しく見せてくれる

♥PC-98・88シリーズ、FM-7・77シリーズ、X1シリーズ♥4,000円(D)♥グレイト

美しき獲物たちシリーズの第二弾がこの作品。見てのとおり、前作とはタッチが少し変わったんだ。そして少しだけ過激になったみたいだゾ。キャラクターも女を意識したのか、色っポイのだ。"女の色気は目から"なんていう話を聞いたことがあるけれど、まさにそれ！

正面から彼女たちを描いたシーンはほとんどなくて、流し目で視線をこちらに送ってくれる。いや～！ これには感動しちゃったネ。目だけでこんなにも色っポクなるとは。ボクも流し目で勝負しようかナ!? なんて思ったりもするけど、やっぱりダメだろうナ～…。

ボクがこの作品で一番気に入っている所は、プロポーションに無理がないことだ。体が細いのにオッパイだけブォ～ンと大きかったりして、本当にいるの？っていう疑問を感じるものが多いのに、実に無理なく描かれているんだゾ。

こんな娘が…

グラフィック	♥♥♥
美少女度	♥♥♥♥
過激度	♥♥♥♥
総合評価	♥♥♥♥

イキそうなの～♥

▲オ～ッ！りりしい!!

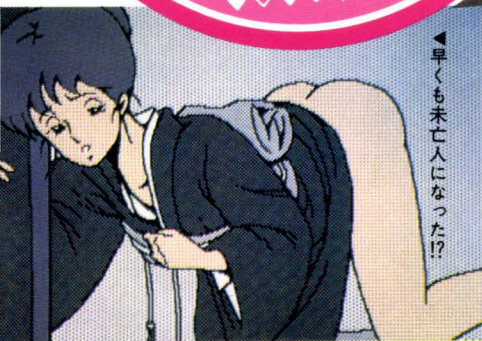
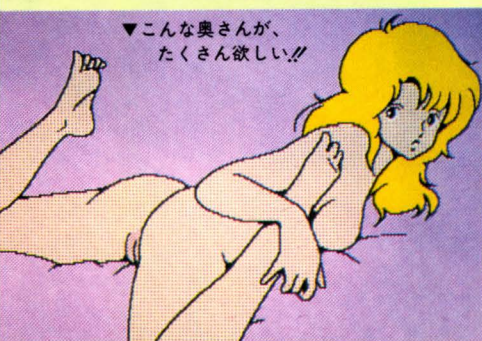
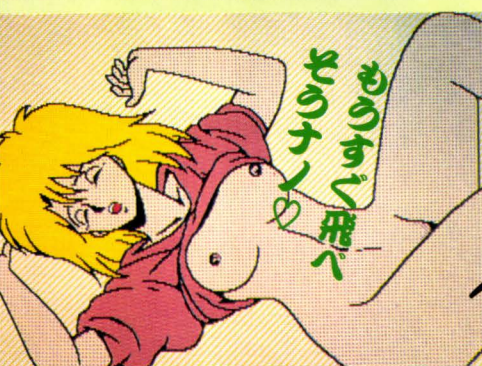
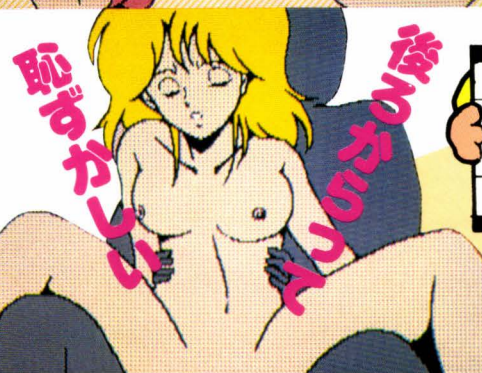
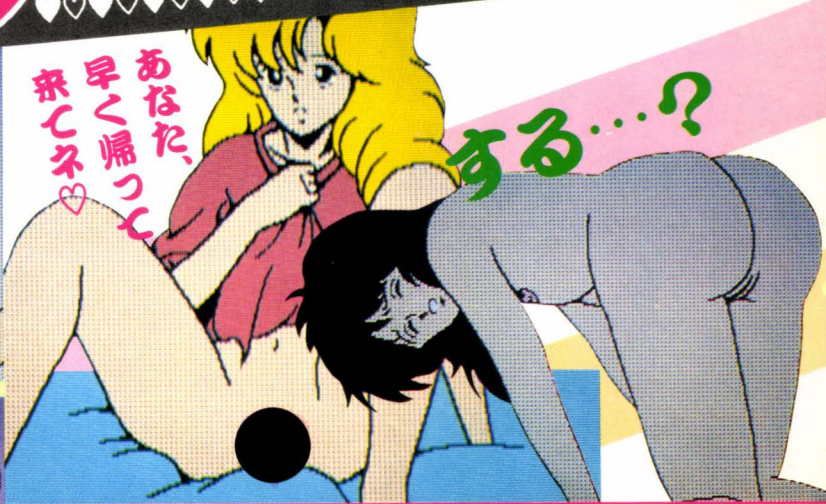
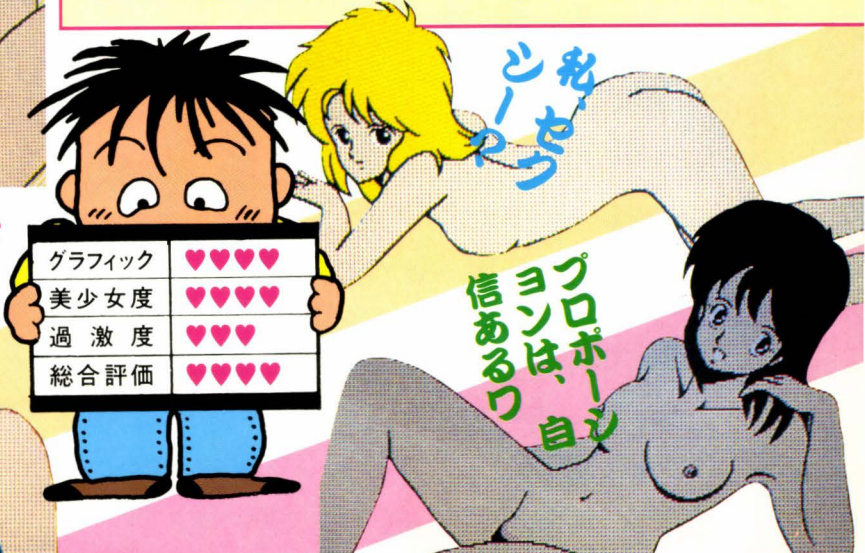
何というポーズなんだろう

▲オモチャですると、ケガしちゃうかもしれないゾ

その後の慶子ちゃん 新妻編

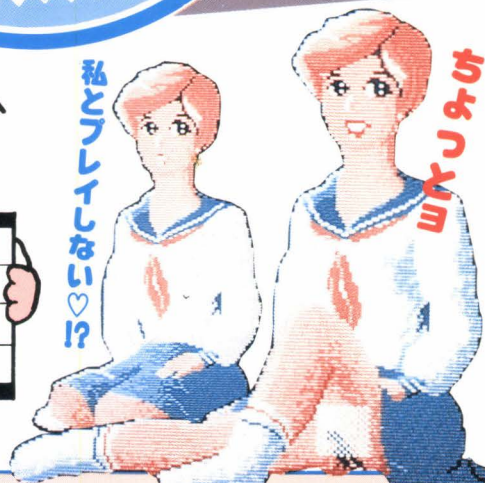
おすすめホビーソフト ⑤

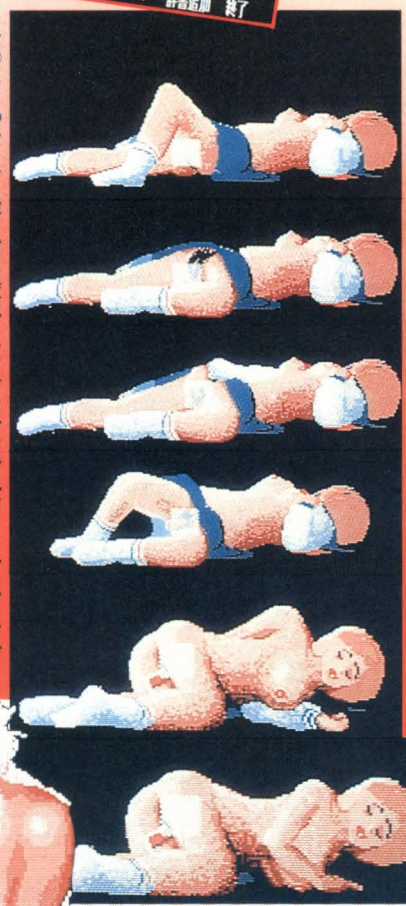
人妻になると、夜が待ち遠しく感じるそうです

♥PC-98・88シリーズ、FM-7・77シリーズ、X1t♥3,000円(D)♥広栄商事

慶子ちゃんと聞けば、『慶子ちゃんの秘密』を思い出す人も多いだろうナ。この作品は、あの慶子ちゃんが、あれからどうなったのか？ というストーリーなんだ。今回は新妻編を紹介するけど、この他にOL編、看護婦編がある。
おもしろい事に、ソフト一つ一つに暗唱番号があって、ちゃんと入力しないと絶対に見ることができないようになっている。こいつはユニークで〝本当のボクだけの慶子ちゃん〟なんて気持ちにさせてくれるんだよナ‼
あの女子大生だった彼女が人妻になると…。グ～ッと女っぽくなって、彼女の香りが匂ってくるようだぜ。こんな奥さんをもらったら、家に帰るのが楽しみになるネ。いっしょに食事して、TVを見て、風呂に入ってそしてベッドの中で…⁉ あ～、考えただけでおボ○キしそうだぜ。ボクこういうの弱いんだヨ～ン‼

グラフィック	♥♥♥♥
美少女度	♥♥♥♥
過激度	♥♥♥
総合評価	♥♥♥♥

Mマドンナの誘惑

おすすめホビーソフト⑥
あのマドンナがキミの部屋にやって来る～……？

♥MSX2♥6,800円(D)♥ドット企画

▲いざという時のタメのスクランブル機能の画面。これなら安心してできるネ

▶オ○ニーのシーンもポーズを変化させて、なかなか見せてくれちゃうゾ!!

日本にマドンナ台風が来たときには、ボクも一目見ようと、ミーハー根性丸出しでおっかけちゃったりしたんだけど、ついに、あのマドンナもゲームになったのか!! と興奮しながら、ディスクをロードすると……。

ゲェッ! セ、セーラー服!! なんでマドンナがセーラー服を着てるんだ!? どうして……。たしかにゲーム中にマドンナらしき外人は登場するが、あのマドンナちゃんは……!?

しかし、マドンナよりもいい？ セーラー服の女の子が、キミのお相手をしてくれるんだヨ。なんと、リアルなオ○ニーシーンをアニメーションで見せてくれるんだぜ。女の子の名前は、自分でつけることができる。思わずボクは〝ゴクミ〟と入力してしまったゾ。だってゴクミはかわいいもんネ～!! 彼女はきっといいGFになるゾォ～。

ロリータ姫の絵日記

SMチックにロリータを料理すると美味しいゾ

♥PC-88シリーズ、X1シリーズ♥5,800円(D)、3,800円(T)♥パスカルII

ロリータ物のホビーソフトはいろいろあるけれど、中でもこの作品は、ちょいと異質な雰囲気を持っているんだヨ。グラフィックのタッチのせいかもしれないが、妙～に目に焼き付いてしまうんだな、これが！

ただ裸になるだけならいいけれど、SMチックといおうか、スカトロチックというのか、ちょいと危ないシーンが出てくるんだぜ。その一つとして、自分のオシッコをチューブで吸いながら「これ飲むとキレイになるのヨ」なんて、メッセージをくれる。うそ～！　うそうそうそ!!　絶対にうそ、あんなもの飲んでキレイになるんだったら、とっくにボクだって飲んでるぜ。じゃぁ、ウ○コを食べたらどうなんだなんて考え…るワケないだろ！　もう困ったモンだ。

今までのロリータ物に飽きた人なら、オススメしてもイイ。

グラフィック	♥♥♥
美少女度	♥♥♥♥
過激度	♥♥♥♥♥
総合評価	♥♥♥♥♥

▲この、ふくらみきってない胸はまさにロリータなのですナ～!!

▲セーラー服のお嬢さんがそんなもの…

▲くい込んだパンティが、ボクを狂わすのだ!?

▶あ～あ！　まったく。そんなことしたらダメだゾ

おすすめホビーソフト ⑧

麗奈

アイドル紹介のノリなのです

♥PC-88SR/FR/MR/TR/FH/MH/VA♥4,800円(D)♥フェアリーテール

ハッキリ言って、アイドルのプロモーションビデオのノリだネ。アダルトソフトにしては、少々迫力に欠ける感じだけど、ホノボノとした美少女紹介ソフトということで許しちゃおう。なんたって麗奈ちゃんは、かわいい!! ロングヘアーが清純なイメージを作り出しているし、シーンによっては、あのオニャンコの高井麻巳子にも似ているのだ。デジタイズということもあって、親近感を感じてしまうボクなのです。

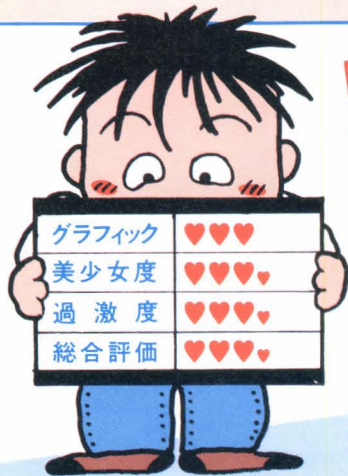
実はこの作品には、裏バージョンがある!! AディスクとBディスクを逆に入れて立ち上げて、キーボードをグチャグチャと押してみると…、出る出る。表バージョンとはがらりと変わって、ロリータ風のムフフシーンが登場してくれちゃうんだヨ。う～ん、やっぱりアダルトソフトなんだと、ひとりでうなずいてしまったのはボクだけだろうか!?

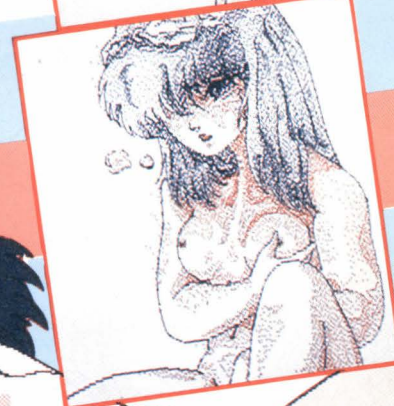
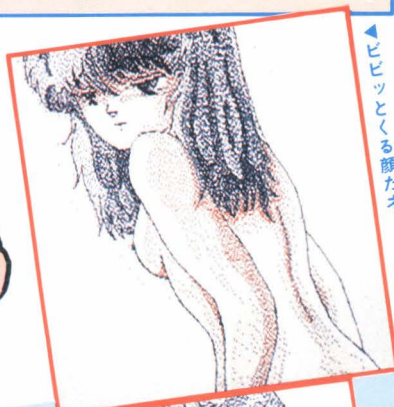
項目	評価
グラフィック	♥♥♥
美少女度	♥♥♥♥(小)
過激度	♥♥♥♥(小)
総合評価	♥♥♥♥(小)

▶ベレー帽がかわいいナ♡

▶オヨ!? 高井麻巳子ちゃん?

◀ビビッとくる顔だネ

▶ナ、ナイススマイル

▶肩が色っぽいですナァ

▼あるキーを押すと指先がグニョグニョと動いてくれちゃうのだ

天使たちの午後 番外編

おすすめホビーソフト ⑨

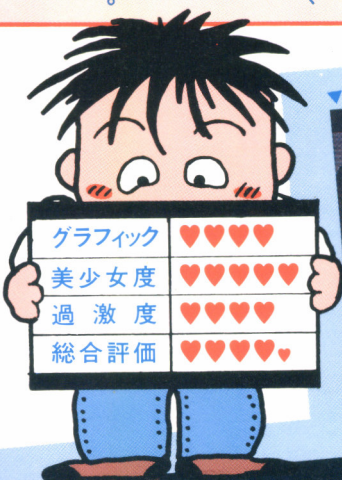
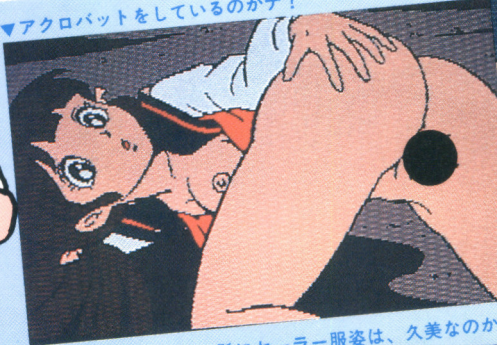
過激!だから番外編となってしまうのだ

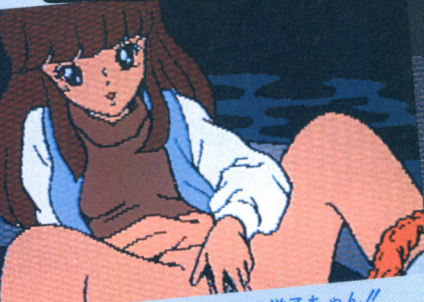
♥PC-88シリーズ、FM-7・77シリーズ、X1シリーズ♥3,000円(D)♥ジャスト

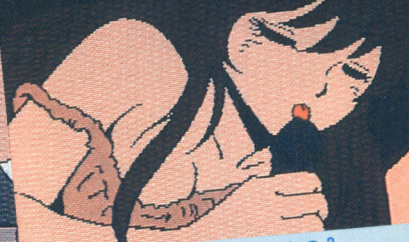
天使たちの午後といえば、アダルトアドベンチャーの名作中の名作!! こいつを知らないヤツは、もぐりのアダルトファンだぜ。

その名作の番外編とは……? さすがに過激だけど、グラフィックのタッチは本編バージョンと違っちゃっていて、誰が誰だかわからないのが少ーし残念。よく見ると、洋子かナ? 久美かナ? なんて思えるんだ。まぁ、ボクが一発でわかったのは主人公の妹。本編バージョンでは、白いオムツみたいなパンティーを見せてくれただけだけど、この作品では、オッパイをブォ〜ンと見せてくれるんだゾ。なかなか立派なオッパイで、感動しちゃったヨ。

お得意のジャストサウンドに対応していて、機械さえつければ、「あ〜♡ う〜♡」とあの時の声なんかも聞けちゃうゾ。ぜひ一度聞いてみてくれ!!

項目	評価
グラフィック	♥♥♥♥
美少女度	♥♥♥♥♥
過激度	♥♥♥♥
総合評価	♥♥♥♥♥

▼アクロバットをしているのかナ?

▼あの長い髪にセーラー服姿は、久美なのかナ

▲あの挑発するような目はなんなんだ

▲そんなにいとおしいものなの?

▲もしや、ボートの上の洋子ちゃん!!

あぶない女性心理学入門

おすすめホビーソフト ⑩

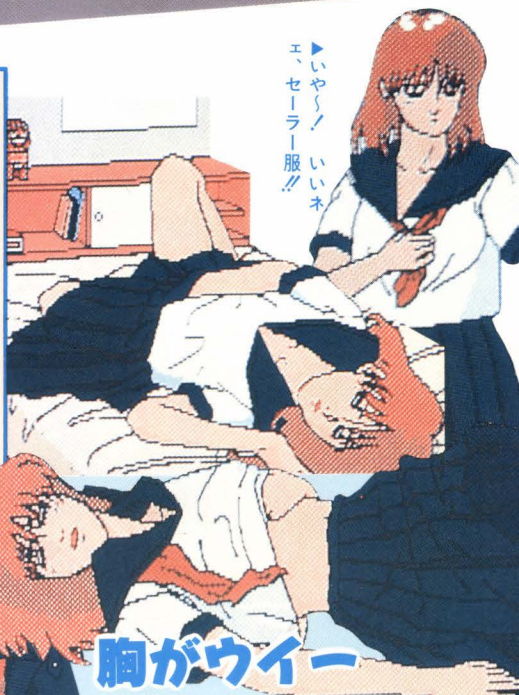
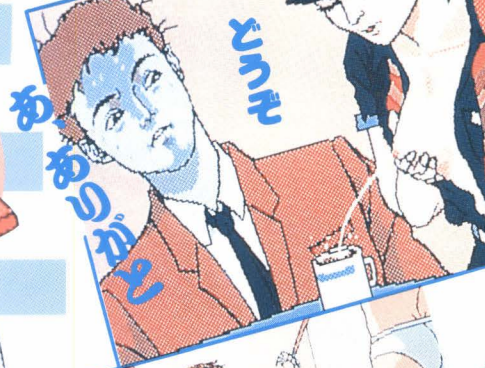
本当はみんなエッチしたがってるのかな

♥PC-98シリーズ、PC-88SR/FR/MR/TR/FH/MH/VA、MSX2♥5,800円(D)♥フェアリーテール

45枚ものグラフィックが、たった一枚のディスクで見られちゃうなんて、5、800円でもまァお買得かな。

いったいどこが「あぶない女性心理学」かって聞かれると、ボクも困っちゃうんだ。でもここで、このソフトは〝女性の心の奥に潜むエッチ願望をテーマにしておるのだ〟と断言してしまうゾ。そうなんだ! 世界中の女の子は、心の奥ではボクとエッチしたがってる!! あー、うれしいナァ。

グラフィックは、永田洋樹、かぴばら、シーモンキーの3氏? によるもの。3人3様に描かれていて、ロリータ風、劇画風、メルヘンあり、ギャグありとバラエティーに富んでるゼ。ボクは、お人形のビッグマグナムとしちゃう女の子が一番気に入ってしまったんだゾ。ああいう女の子なら、ぜひとも一度、お茶したいんだけど。

▲いや〜! いいネェ、セーラー服!!

▼ヒョエ〜。まいったゾ

▲男の下着姿って、気持ち悪いナ

▲ハッキリ言って、かわいそう

項目	評価
グラフィック	♥♥♥♥
美少女度	♥♥♥♥
過激度	♥♥♥♥
総合評価	♥♥♥♥

♥♡♥♡♥♡♥

ロリータバイオレンス

♥♡♥♡♥♡♥

おすすめホビーソフト ⑪

ドピュっと、シャワーが画面から出る?

♥PC-88SR/FR/MR/TR/FH/MH/VA♥6,800円(D)♥スタジオパンサー

驚いたネ～!! いきなりタイトルがバイオレンスだもんネェ。そのうえシリーズ名は〝スナイパー・シリーズ〟ときたァ。スナイパーってのは狙撃者(そげきしゃ)のこと。ん? そういやァ、そんな名前の雑誌があった…。アッ、エスエ○のスゴイヤツ。一字違いがコワイ本だ…。

こっちの方だって負けちゃいないゼ。まっ黒の地に金文字のパッケージだ。こりゃーただモンじゃないと思わせてくれる。期待せずにいられましょうか?

このゲーム、一応アドベンチャー風のノリで展開していくんだ。で、ある場面でHELPキーを押すと、ゲームががらりと変わってしまうのだ。

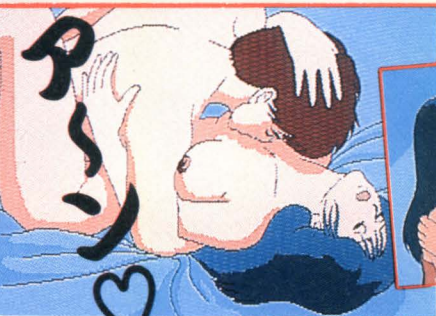
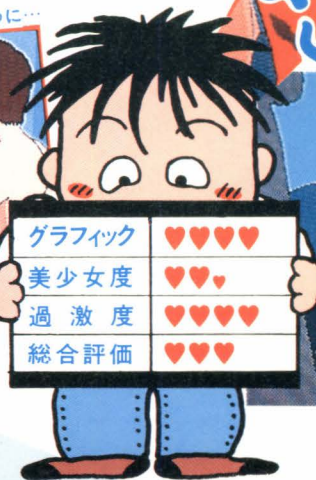
グラフィックは全体的に、かわいコちゃん的じゃなく劇画タッチでせまってくれるゾ。細かいところがリアルなもんだから、どっちかといえばムフフの上級者向けなのではないかナ?

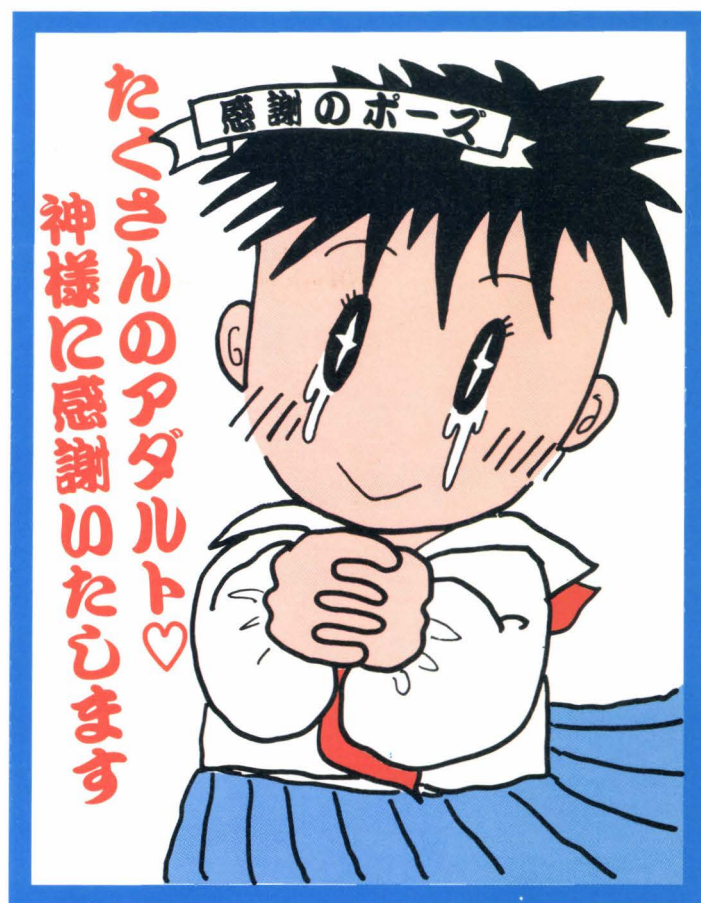
▲オハヨ～～!! と少女は元気よく………?

▲朝御パンもおいしく食べちゃう

▲登校途中には、Hなお話…

▶ちゃんと授業を受けないとネ!!

▼突然暴走族のあんちゃんたちに襲われてしまう!! 誰か助けてあげて!!

◀▼二人は、一つに…

グラフィック	♥♥♥♥
美少女度	♥♥♥
過激度	♥♥♥♥
総合評価	♥♥♥

夢太郎のアダルト

パート2も、おいしい話がゴロゴロところがっているのだヨ〜ン！

エロスの根源とはいかに？ 真にムフフを考える!?

ポップレモン

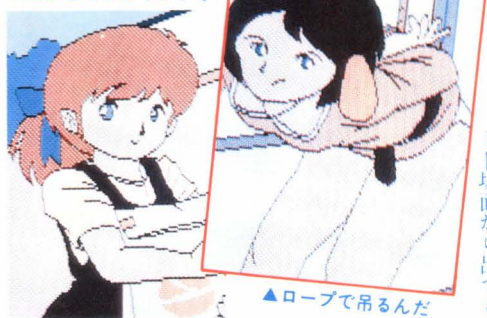
★このゲームの画面写真は、PC-98用ディスクのものです

●PC-98・88シリーズ
FM-7・77シリーズ
X1シリーズ
●7,800円(D)
●チャンピオンソフト

H度	89
グラフィック	93
美少女度	95
売ってる度	90
総合評価	91

軽いノリのHも、たまにはいいゾよ

このゲーム、あの『**フェアリーズ・レジデンス**』の**パートII**なんだゾ。知ってたかナ？ もちろん前作をプレイしていなくても楽しめちゃうから安心してくれ。

目的は、**エロスの源**を手に入れるというもの。さあ～！ **ライト**感覚のエッチな旅に出ますかナア～～～!!

このゲームの全体に言えることだけど、手に入れなければならない**アイテム**がやたら多い。それに、**後戻りできない**。ということは、もし、一つでもアイテムを取り忘れたら、初めからやり直し。痛恨のリセット～!! てなことになる。よ～く注意して行動することをオススメだ。

手に入れなければならない物は、スタート場面から出てくるゾ。**ノート**が落ちているから、ちゃんと拾っておくようにネ。

この場合「ノート」と入力すればOK。この作品は、名詞を入力するだけですべてが進んでいく、**コマンド一発入力方式**をとっているんだ。コマンド入力の苦手な人には、とっても便利な機能だ。

◀駅の売店で合言葉を…

▼泣かしちゃおうかナ？

▲ロープで吊るんだ

しかし、この名詞だけっていうのが**落とし穴**だったりするんだゾ。それから、アダルトアドベンチャーに欠くことのできないコマンドに**オ○ス**つうのがあるよネ。このゲームでは、タイトルにちなんで、オ○スを**レモン**と入力することになっているんだ。迫力には欠けるけど、ちょっとかわいいネ！

ボクがプレイして気づいたことなんだけど、スタートして**本屋さん**に行くまでは、誰でもすんなりと行けるハズ。ちなみにここまでで手に入る物は、**お金**、**鉄の棒**、**テクノポラリスのカギ**、**色紙**、**ロープ**、**チェーン**の6個。それとハリガミに書いてあった"**おにゃんこがすき**"という言葉を憶えておけばOKだ。

さて、問題の本屋さん。ここでは、参考書は買ってもいいけど**エロ本**は買ったらダメ!! 理由は、ここでエロ本を買うとお金が足りなくなって、**駅の売店**で売っている**ライフルの弾**を買えなくなっちゃうのだよ。忘れちゃダメだゾ!!

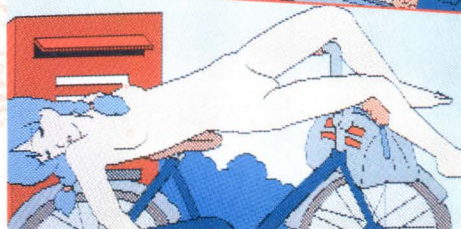
工事現場のところで通せんぼしている女の子から**カギ**を手に入れて、妙～な男と会ったら駅へ行ってみる。駅に入る前に、あたりを調べてくれ!! ここでも何かアイテムが手に入るハズだぜ。

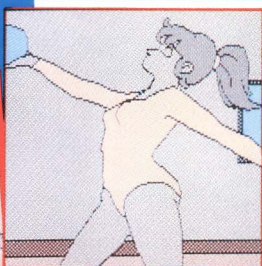
駅の売店では、前に書いたようにライフルの弾が買えるんだけど、**合言葉**が必要だ。ここまで来る間にどこかに書いてあったハズ。「**うちのたましりませんか**」だ。憶えておくようにネ。

このへんが前半のヤマ場。ここをクリ

▶ギャルの郵便屋さん

◀自転車の上で…ゲームのタメだ涙を飲んでムフフ!!

▲秋山エリカ? ウソ〜!

▲着替え中すみません! 早くあれを渡さないとダメだヨ

▲後ろからガンガンいく〜

▶テープで縛っちゃえ!!

▲なまいきそうな女の子は……

アーすれば、あとは問題なく学校までビュ〜〜〜ンと行けると思うヨ!?

学校の中に入るには、**招待状**が必要になる。手に入れておいてくれ!!

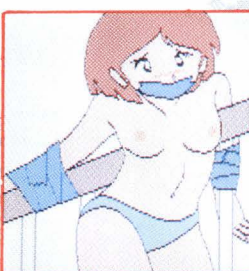
え〜と、学校に入るまでに何人の子とレモンしたかナ〜。ボクは、5人の女の子としたゾ〜!! キミはボクよりたくさんの女の子とレモンできた?

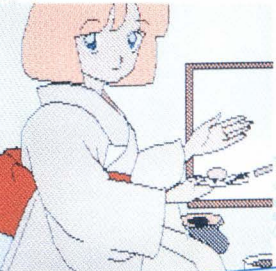
女の子とレモンすることも大切だけど、**「ウツクシイ」「キレイ」**なんて言葉で**ほめてあげること**も必要なんだ。これだけで大切な情報を手に入れられることもあるからネ。

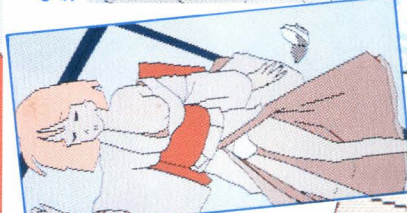
ユビワ、ネックレス、秘薬が決め手

学校内でムフフが期待できるところは、保健室。だってベッドがあるもんネ!?

保健室では、**しびれ薬、便秘薬、秘薬、ほうたい、ハサミ**を手に入れなければならない。当然これから先でレモンするのに使うんだゾ!! ヘヘ〜。保健室のベッドで寝ている女の子にいきなりレモンできるんだ。これはなかなかいいネェ! 十分に楽しんでもいいんだヨ、十分に……?

やっぱり、最後に登場する女の子が一番やっかいだゼ! **校長室**にいるんだけど、なんと女の校長先生なんだ。彼女とレモンするには**ユビワ、ネックレス、秘薬**が必要。この3つを適当に入力しながらレモンをすれば、校長先生は「**イク〜〜♡**」となってしまい、キミに**降参**してくるゾォ。

こうなれば、キミは目的を達成! めでたしめでたしだネ。

このゲームのポイントは、**SAVE**をどこでするかだ。よく考えないと、泣きをみることになっちまうゾ!!

▶落ちついた雰囲気の彼女。いいこと聞けるんだゾ

▶ブ、ブルマーがまぶしい! レモンした〜い!!

▲やった〜目的達成!! へへ、最高の気分

▲乱れた着物がそそりますナ〜

ロリータの研究はつらいのだ!

私ども、チャンピオンソフトのアダルトゲームは、ほとんどがロリータ物です。このロリータ物を作り続けるのもけっこう頭が痛いんですヨ。

まず、困るのが、何歳までがロリータと呼ばれている女の子なのか!? ということです。とっても恥ずかしかったんですけど、本屋さんでロリータ写真集などというものを立ち読みをしたり、ティーン向けの本を買ったりもしました。特に本屋さんでの立ち読みは、本当に恥ずかしかったですヨ。そんなに恥ずかしいのなら買っちゃえばいいのに、なんて思うかもしれませんが、会社としての予算というものがありますし、いくら資料といってもロリータの写真集などでは………。

街に出ても、中学生をじい〜っと見たりして、ちょっと変態っぽいオジサンに見られてしまうことが多く、仕事とはいえ大変ですよ。

チャンピオンソフト　S

女だらけの館の生活は夢のような快楽の日々だ・・・？

トワイライトゾーン

★このゲームの画面写真は、PC-88用ディスクのものです

●PC-98・89シリーズ
FM-7・77シリーズ
X1シリーズ
MZ-2500
●6,800円（D）
●グレイト

H度	93
グラフィック	92
美少女度	95
売ってる度	90
総合評価	93

▼オ～！突き出したヒップが大迫力だ。思わず、かぶりつき～!?

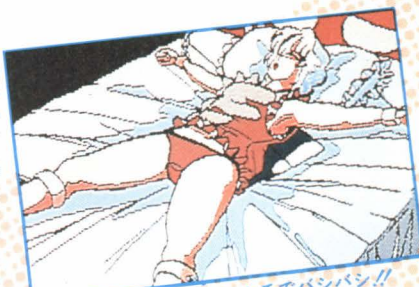
▲音楽好きのヒロミ。さんまが好きなんだ

ムフフ、ムフフの脱出は楽しいゾ!!

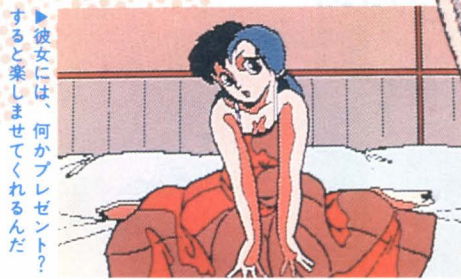
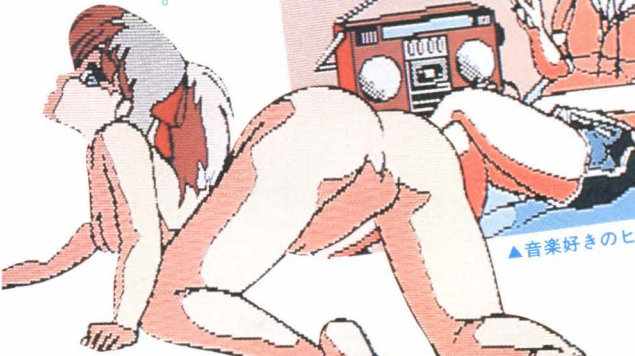
女だけの館を脱出しようっていうのがキミに与えられた使命だ。ボクだったら絶対に出て行かないけど、ゲームだからしかたない。ムフフ、ムフフのオンパレードで楽しんじゃおう!!

館の中には、母親、4人姉妹、いとこ2人、家庭教師の全部で8人の女性と、すぐにじゃましに来る**じいさんとばあさん**がいるんだ。キミがムフフできるのは、年寄り以外の8人。誰からムフフをしていくかは、自由!? だゾ。ボクは一階にいる母親からアタックしてみたけどネ。

キミの行ける部屋数は全部で30。この中には**トイレ**や**バスルーム**もはいっているんだぜ。

いざ～！母親に!! ってわけで部屋に入ると、色っぽい姿でベッドの上にいる。すぐにムフフ！とはいかないゾ。まず**ベッドの下**に隠されている**SMのお道具**を見つけなければダメなんだヨ。**ムチ**、**クサリ**、**電動コケシ**、**浣腸セット**などがあるから、クサリを取って、ベッドに縛り付けちゃえ！そして、バッツンバッツンやっちゃいましょうゼ!! その時に他の女の子に関する**情報**を聞き出すことを忘れないでくれヨ。必ず教えてくれるハズだ。部屋から出る前に**電動コケシ**を取っておくこと。こいつは、2階にいる**リツコ**に使うために必要なのだ。

▲SM好きのお母さん。ムチでバシバシ!!

しかし、この母親、色っぽいんだよナ～。あたりまえだけどロリータじゃない。もうムレムレの熟女！ボクの好みじゃないんだけど、なぜか印象深くて、夢にまで出て来ちゃったヨ。もしかしたら本当は、ボクはああいうタイプが、好きなんだろ

◀スタイルいい？なんて聞かれちゃうのだ

▶彼女には、何かプレゼント？すると楽しませてくれるんだ

▲感じてるゾ。もうひと息がんばって

▼パクッ!

▲これが彼女のお礼のしかたなのだそうだ!?

うか…? そんなことはどうでもいいよネ!?

次は、2階にいるリツコの所に行ってみた。彼女の部屋に入るには、**合言葉**がいるのだ。ちゃんと母親から聞きだしたかナ…。

リツコはわりとデリケートで、リラックスさせずにムフフしようとすると、じいさんが出てきてゲームオーバになっちまうゾ。**ジョーダン**でも飛ばしてみてチョ!!

家庭教師の部屋は行き方が問題だゾ

1階のバスルームの中はのぞくなヨ! シワシワのばあさんが入浴中で、怒って**ゲームオーバー**になる。このバスルームでは脱衣カゴに入っている**ブレスレット**と洗面台にある**ネックレス**だけを取るようにしてくれ。それ以外はムダになってしまうゾ。手に入れたブレスレット、ネックレスは3階にいる**アヤコ**と**ケイ**にプレゼントしよう。彼女たちは、どこかでなくしてしまったと思っているから、その2つをプレゼントすると、うれぴ~! おかえしをしてくれる。特にアヤコちゃんの**リップサービス**はなかなか強烈ですゾヨ♡

よくボクのところに家庭教師に会えない!! なんてハガキがくるけれど、**家庭教師の部屋**は廊下からドアを開けて入ることはできない。隣りの部屋の**カヅミ**の所から、ベランダを通って行くようにすればいいんだヨ。

いや~! このゲーム、同じような画面が多くて迷子になりそうだゾ。**アソコンすぺしゃるのVOL・3でマップを公開**したから、一度参考にしてみてよン♡

▲家庭教師の美容体操!? はセクシー

▶ジョークでも言おうヨ

▶リツコは純情そのもの。優しく、ソフトにメロウに……

▶コケシを使っちゃって、マ~いやらしい!?

◀カヅミと家庭教師は、なんとレズ関係だったのだ

ス○べでも楽しいゲーム!?

ゲーム作りに苦労が多いということは、みなさんも良く知っていると思いますが、実は、このゲームほど、苦労しなかったものはありませんでした……。

なぜと聞かれても困ってしまうのですけれど、何日も徹夜をしなくてもよかったし、お昼御飯も、ちゃんと12時に食べることができましたしネ。

まあ、苦労したといえば、どこまで過激にするかってことぐらいですかネ。過激にするのであれば、かなりできると思うのですが、適度に止めておくというところに、また良さみたいのがあるのじゃないでしょうか?

アダルトゲームは、ただ過激なだけじゃダメなんです。うちの作品(アドベンチャー)は、なかなかイジワルな所があって解くのは大変かと思いますが、ス○べなゲームでもちゃんと楽しめるように作るのが当社のモットーなのです!

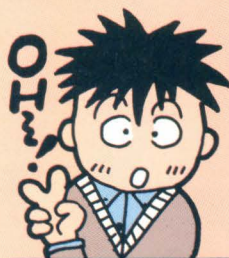
グレイト M

過激すぎる…
ドゴッ

大マジメに、ソープランド経営をシミュレーション

ソープランド ストーリー

★このゲームの画面写真は、PC-88用ディスクのものです

●PC-88シリーズ
FM-7・77シリーズ
●7,800円(D)
●ハード

H度	85
グラフィック	90
美少女度	88
売ってる度	100
総合評価	90

憧れのソープランド経営はつらい!!

ソープランドといえば、男だったら死ぬまでに一度は行きたい所だネ。**殿様気分**になれて、体は洗ってくれるし、エッチな気分にもなれるし…。

数あるアダルトゲームの中でも、ソープランドを本気? で取り上げているのはこれくらいじゃないかナ。今までどうして、ゲームにならなかったのか不思議!? なぐらいだぜ。

こんな、男にとって天国!? みたいなソープランドを経営しちゃおうっていう大マジメな**シミュレーションゲーム**なんだヨ。経営っていうのは、どんなお店でもたいへんなんだけど、このソープランドっていうのは、**サービス業の極致**(ボクはそう思っているんだよ)。なおさら大変になってくるぜ。

資金もないのに店をオープンすることはできない。まずは、**軍資金の300万円**をためるまで、街で女の子を**ナンパ**して、金集めの生活をすることになるんだ。もしデートしてくれそうだったら、とりあえず**お茶**か**食事**に誘ってみよう。女の子からお金をもらうには、**ホテル**に行ってムフフしながら**おねだり**しちゃうのが一番。でもいきなり「金くれ～!!」なんて言うと怒って帰っちゃうかもしれないぜ。

女の子にいくら声をかけても、ちっともデートしてくれなくて悩んでいる人はいないかな? キミのパラメーターを見てごらん。**CHA**いわゆる**魅力**の数値が低いんじゃないかナ!? これが低いと、女の子は、ついて来ないゾ。初めは、お金がかかっても、女の子とデートしたら、**プレゼント**をドンドンしちゃおう!! そうすれば、魅力はUPするハズだゾ!!

軍資金の300万円がたまったら、街の中で**おばさん**をナンパしてごらん。ホテルで事が済んだ後で、ソープを経営してみないかと言ってくるぜ。迷わず「ハイ!」と言うんだゾ、絶対に!! キミたちの中には、そんなおばさんじゃなくてもっと美しい人が経営させてくれるんじゃないかと思ってる人もいるかもしれないけど、いません。そういう美人はいませんヨー。ここは経営者となるために割り切ってチ

▲ファイト～! 一発～!! とばかり、元気いっぱいのなおみちゃんだゾ

▲肌の色がス・テ・キなパメラ♡

▶このゲームで重要なオバサン・300万円ためたら ナンパ!!

◀迫力のオッパイに負けソー!

◀この街が舞台となる!!

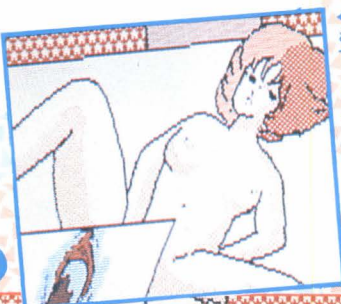
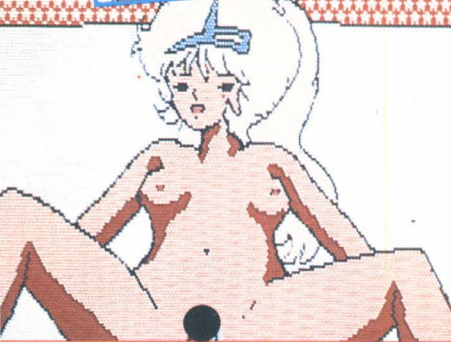
ヨ。ちなみにボクは、**しのぶ**さんというおばさんとムフフしたんだゾ…。

コンパニオンにはプレゼントを!!

いよいよ経営スタートだ。まずは働いてくれる女の子を探しに街へ出よう。

女の子がそろっても、すぐに開店しない方がいいゾ。初めて店で働く女の子には、**新人教育**をタップリしてから、働いてもらおう。何事も**初めが肝心**なのだ。新人教育を受けた子と受けない子では、売り上げでずいぶんと違いが出てくるゾ。ボクは、マメに行なったので、開店してからすぐに売り上げがあったぜ。

お店で働くコンパニオン(女の子)には、どういうサービスをさせるか決めなければならない。サービスは**ノーマル**、**ほんばん**、**でまえ**の3つがあり、ほんばんサービスのコンパニオンを多く使えば、売り上げはかなりUPする。でも、あまりほんばんの子ばかりだと、**警察の手入れ**があって、何日か**営業停止**になっちゃうのだ。こうなったら最悪。店がオープンしていなくても**経費**はかかる。へたすると倒産ってなことになりかねない!! ほんばんサービスは、ほどほどにしておいたほうがよさそうだゾ。

店の売り上げがあまり伸びなくなってしまうことがあるけど、コンパニオンを入れ替えるよりも、**全員にプレゼント**をするようにする。コンパニオンに対する思いやりも大切で、きっと彼女たちも再びがんばって働いてくれるハズだぜ。プレゼントはなるべく**高い物**を贈るようにしたほうがいいゾ。たまには、車なども買ってあげるべきだ。

1億円以上の売り上げがあると、スペシャルグラフィックが見られるヨ〜!!

▲ゲゲッ。警察の手入れもあるんだ。こりゃー、注意しないとマズイ!

◀さて、なんなんでしょうネ!?

▲この女性は、ムフフできないゾ

◀OH! パメラ! キミは美しい♡

▼ボクは、この子でいろいろと稼がせてもらったんだぜ

◀口元のホクロが色っぽいヨ、ゆうきちゃん!

ゆうきヨ♡

▶新人の教育は、しっかりやることが基本。なにごとも基本が大切なのだ

本物知らなきゃゲームは作れず

ソープランドをゲームにしようと思った時、自分自身で「これはいいアイディアだ!!」なんて感心していたんですヨネ。

さて始めようとした時、あまりにもソープランドの知識がないことに気づいて、知人に聞いたり雑誌を見たりしました。でも、今イチピンとこないんですよネ! そんじゃぁということで、本物のソープランドへ行きまして、コンパニオンのおねえさんからいろいろ聞かせてもらいました。

楽しかったですヨ。一度じゃ聞ききれなくて、数回足を運んだもんです(本当は仕事じゃなくて、癖になっちゃったのかもしれませんけど…)。

まぁ、努力!? のかいあってめでたくゲームが完成した時には、本当に嬉しかったですヨ♡

いろんなことを教えてくれたコンパニオンのみなさん、どうもありがとうございました!!

ハード K

エミーは大わがままだけど、かわいいのだ

エミーII

★このゲームの画面写真は、PC-88用ディスクのものです

●PC-98・88シリーズ
FM-7シリーズ
MSX2
●7,800円/6,800円(D)
●アスキー

H度	80
グラフィック	90
美少女度	92
売ってる度	70
総合評価	88

◀ハ～イ！　コンニチハ!!

◀気分を盛り上げていくような話をすることが大切

▶乗って来た～!! 大胆になってきたでしょ

◀長い足が、ボクを狂わせてくれそうだナ

エミーという彼女が新しくできた!?

「わがままな女ほどかわいいと思うことが多い…」と、ボクの親友でナンパに命をかけているSが言っていたことがある。

それは、本当でもあり、ウソでもある。ハッキリ言って、**エミー**のわがままには、まいってしまったヨ……。

とにかく、ず～っと**誉めたり、おだてたり**していればいいのかと思ってやっていると、いきなり「**つまんない!!**」なんて言ってくるし、「**バカ!!**」なんて入力すると、怒って**バイバイ**されちゃうんだ。何回、エミーがバイバイしているモニターに怒りの言葉を投げつけたかわからないゼ。

でも、結局エミーのかわいさに負けて「ヨ～シ！　今度こそ!!」と自分に気合いを入れてがんばっちまったい。

ボクが思うに、こんなに女の子と楽しくお話しできるムフフソフトはないんじゃないかな(会話するだけのソフトなんだ

トランプゲームでHが楽しめるなんて幸せネ

お嬢様くらぶ

★このゲームの画面写真は、PC-98用ディスクのものです

●PC-98・88シリーズ
●6,800円(D)
●テクノポリスソフト

H度	70
グラフィック	89
美少女度	92
売ってる度	100
総合評価	89

▼オールヌードだぜィ!!

▲全体の画面はこんな感じ。シンプルでしょ？

◀彼女の目がとっても魅力的なんで、思わず……

ヌード初めて♡

女の子のかわいさ比べで勝負がつく

"お嬢様"って聞いただけでウレシクなってしまうボクは、完全無欠のミーハーなのかナア？

そのお嬢様の**グラフィック担当**は、あの**すみよしひでかず**氏(『**賢者の遺言**』のグラフィックもそうなんだ)。ボクは、すみよし氏の絵が大好きで、コミケ時代からのファンなんだヨ。

アダルトやり放題 PART2

▶ミニがとってもいい

◀ウェ〜ン! バイバイ!!

◀薄い下着姿。がまんできない

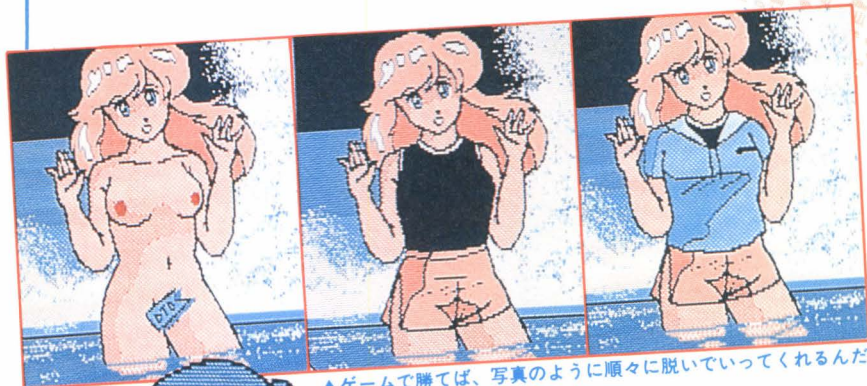
▶ベッドで、オイデオイデ

▶素直に、キレイダと言ってあげよう

けど…。リアクションが決まってるアドベンチャーゲームと違って、人工知能を使っているし、入力したボクの言葉をしっかり憶えてくれるから、エミーと語り合って!? いるうちに、だんだんモニターの中の彼女が人間に思えてくるという、なんとも不思議な体験をしてしまったのだ。

いや〜、これにはさすがのボクもおったまげたヨ。編集部のヤツらが言うには、「おまえ、とりつかれたようにやってたゾ」なんて言われちゃったりして、自分でもわからないぐらいノメリ込んでいたらしいんだ。

MSX2版は**デジタイズ**した**グラフィック**なんだけど、ボクはそれじゃないエミーが好きだ。やっぱりハーフっぽいし、**スタイルがバツグン**だもんネ。できればボクは、こんな女性をお嫁さんにほしい、などと思ってしまったりして……。

最初はまいったけれど、最後はエミーに恋をしてしまったような気がする。ボク個人の意見としては、早く「エミーIII」なんていうのが出てほしいナ!!

▲ゲームで勝てば、写真のように順々に脱いでいってくれるんだ

▶明るく元気にネ!!

◀ちょっとハズカシそうなところが、かわいい!!

▶ズリッとパンティーを……!?

ゲームは、トランプの大富豪（大貧民という所もある）と同じ。11までの数字のついた女の子のカードを順番に出していって順位を決めてくんだ。**一番強い数が0。弱い**のが11で、同じ数字なら4枚いっしょに出せる。強いカードの女の子はもちろんかわいい。じゃ、弱いカードの女の子はブサイクかっていうとそうでもないナ。好みの問題だと思うけど、ボクは。

ランクが上がるか、大富豪をキープしないと**クイーンの子が服を脱いでくれない**。だから、ガンバラないといけないわけで、だんだんと燃えてきちゃうんだヨ。平民からスタートするから、よっぽどいいカードが来ないと、最初は苦しい。どっちかっていうとコンピューターは、同じ数字のカードを**一度に出したがる**。だから、11のカードが2〜3枚あっても1のカードが1枚あると、思った以上にトントンと勝てたりする。多少ムリしても強いカードを出しとくと、**順番が有利**になるから思いきってイコウゼ!!

スンゴイRPGに疲れた時なんか、これ、絶対にオススメできるゲームだ。まア、ムフフはあんまりないけどネ…。

こりゃまた過激なナンパゲームだイ

口説き方教えます

★このゲームの画面写真は、PC-88用ディスクのものです

ナンパは男のロマンと夢の世界だ!!

ナンパって勇気ある男の挑戦だと、ボクは思っているんだ。だって初めて会った女の子をいきなりデートに誘っちゃったりするのって、そうとう勇気がいると思わない？ ボクも経験あるけど、生まれて初めて近くの女子高の女の子に声をかけた時は、最初のひと言が出なくて苦労したのを憶えてる。今は平気なんだけどサッ…。

そんな初めてのナンパをスムーズにいかせるように、それから先のコースへ上手に進めるように手助けの目的？ で作られたのがこのソフト。そう言われると一度試してみたくなるんだナ。

ゲーム中に出るメッセージの○の部分に、当てはまる単語を考えて入力すればOK。スンゲー簡単だろ!? もしどうしても単語がわからない時は、ESCキーを押すとヒントが出る。ただし、ヒントは無制限じゃないからネ。

プレイする前にちょっと注意しとく。なんせキーワードとなる単語が古いんだナ。で、ボクらの会話の流れから考えると不自然なところもある。女の子の好きなスポーツってテニスばかりじゃないでしょ？ マジでこのソフトどおりナンパすると、女の子からバカにされるのがオチ。あんまり正直に考えなくていいと思うナ。ゲームなんだからそれなりに遊べればいいし（アタリマエ～）、女の子には気軽に話せばいいくらいに思えばいいんじゃないか。

登場する女の子は、ホテルに入るまでは、わりとブリッコ。ただし、ホテルに入ってベッドの上に行くと……。かなり過激なポーズで、キミにすべてを見せてくれるゼ。感動！ 感動！ もんだ。女の子はいろいろなタイプの子がいて、わがままタイプ、キャンキャンタイプ、お嬢様タイプと実に楽しめそうなキャラクターばかりで燃えるゼィ。

ボクは、このゲームでナンパの難しさを再度知ったような気もするけど、もう、ボクも古い型の人間になってしまったことを認識させられてしまったようだ……。

▲女心を上手にコントロールすること!!

▲ホテルのベッドで……!!

▲なかなかノリのいいユウキくんだゾ

◀背中のアングル

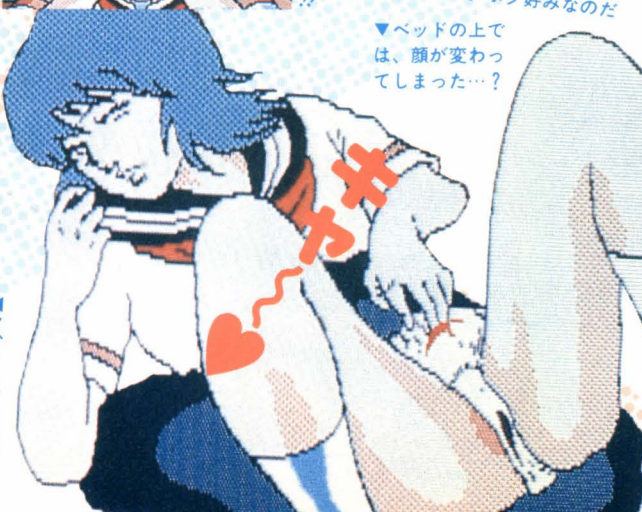
◀わがまま！ サユリ!!

▲かわいい、ボク好みなのだ

▼ベッドの上では、顔が変わってしまった…？

◀ノ、ノーブラだゾ

●PC-88シリーズ
FM-7・77シリーズ
●6,800円（D）
●ハード

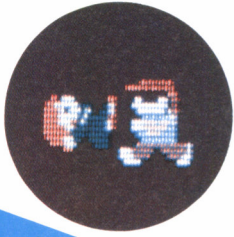
項目	点
H度	89
グラフィック	85
美少女度	82
売ってる度	82
総合評価	85

ムフフの夢太郎の妹。ムフフの久利美♡
だからクリちゃんて呼んでネ。女の目で
幻ソフトをドォ〜ンと紹介しちゃうわヨ

もう二度と手に入らない、アダルトゲームの名作を一挙に9本大公開だよ〜ん!!

ファイナルロリータ

幻ソフト倶楽部

PSK

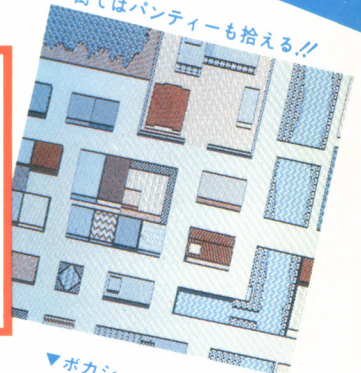
CHECK!!

◀この戦闘モードで勝たないと彼女たちを自由にできないのよ！ガンバッテ♡

教室で…

世の中のロリコンファンが泣いて喜んだという幻ソフトだ

天国に行かせてネ♡

▲いや〜ネッ！ 縄でしばったりして。でも、このシーンすごく興奮しちゃうのヨ!!

▼街ではパンティーも拾える!!

ロリコン・アダルトは、このゲームが出たことによって頂点を極めたってカンジね。11歳の鮎沢りえちゃんを初め、12歳の綾野ゆうきちゃん、13歳の高崎ミミちゃんなどなど、カワイイロリータのオンパレード。でも、幼い彼女達が小さな胸を揺らしながら、ヨガッてる姿を見たら、なんだかアタシ、胸が痛くなっちゃった。できるならアタシが代わってあげたい…。あんな楽しいこと小さいうちから経験しなくていいのヨ。アタシにまかせなさい。

▼ボカシって、ちょっとヒワイだと思わない？

負けないワ

イエローレモン

PSK

▲幼い少女にこんなことして、いいのかナ～!?

▶彼女には優しくしてネ

▲ネェ～、痛くないのかしら

またまたロリコン・アダルトだけど、こっちは過激なシーンがいっぱいあるの。今のえっちソフトならSMシーンなんてザラだけど、当時としたら大胆な設定よネ。SMなんて大人の世界のことだと思ってたのに、小学校の幼い子を相手にするなんて驚きだワ。

ゲームの方は、コマンド入力の対話式で、好感度がアップして100に達すると、そのごほうびとして女の子が洋服を脱いで過激なポーズをしてくれるの。やっぱりえっちはSMが最高ネ。

▲あせらずにいろいろ質問すれば、必ず道は開けるワ!!

▲かわいい娘って得ネ!!

177

幻ソフト倶楽部

デービーソフト

面期的なえっちソフトか、アブナイソフトかどっちかナ?

バックう責め

前から責める

アブナイ、アブナイ。コレって発売される前から話題のゲームだったわよネ。女のアタシから言わせてもらえば、暗い夜道で女の子を襲うなんてサ、なんかスッゴク陰湿な感じがするんだよネ。だいたい「和姦(わかん)」なんつー言葉があるからいけないのよネ!! こんなのってありっこないじゃない!! などと思わずボルテージが上がってしまいましたが、このゲームが男の隠された願望の現われ? だとしたら、男ってほんとス○べなのね〜。まったくう。

▲服を一枚一枚脱がしていくたびに〝ウッ〟って声が出ちゃうなんて、わりと彼女、余裕あるんじゃないかしら!?

▲女を追い詰めてゲームがおもしろいなんて……!?

▲みごと丸裸にするとこのシーン。でも、すごくリアルね!!

▲彼女をいかせてしまうと和姦が成立。めでたく? 結婚してしまうので〜す♡

▲オープニングから、凝ってるヨ

▲このシーンで彼女に、3回〝ウッ〟と言わせなければダメなのヨ!!

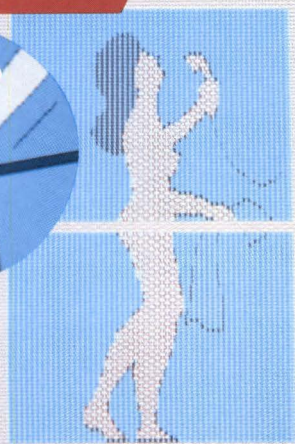
▲彼女を追うのも楽じゃない。いろんな障害物をクリアーしなければならないんだから〜

幻ソフト倶楽部

慶子ちゃんの秘密

チャンピオンソフト

謎の男の出現!!

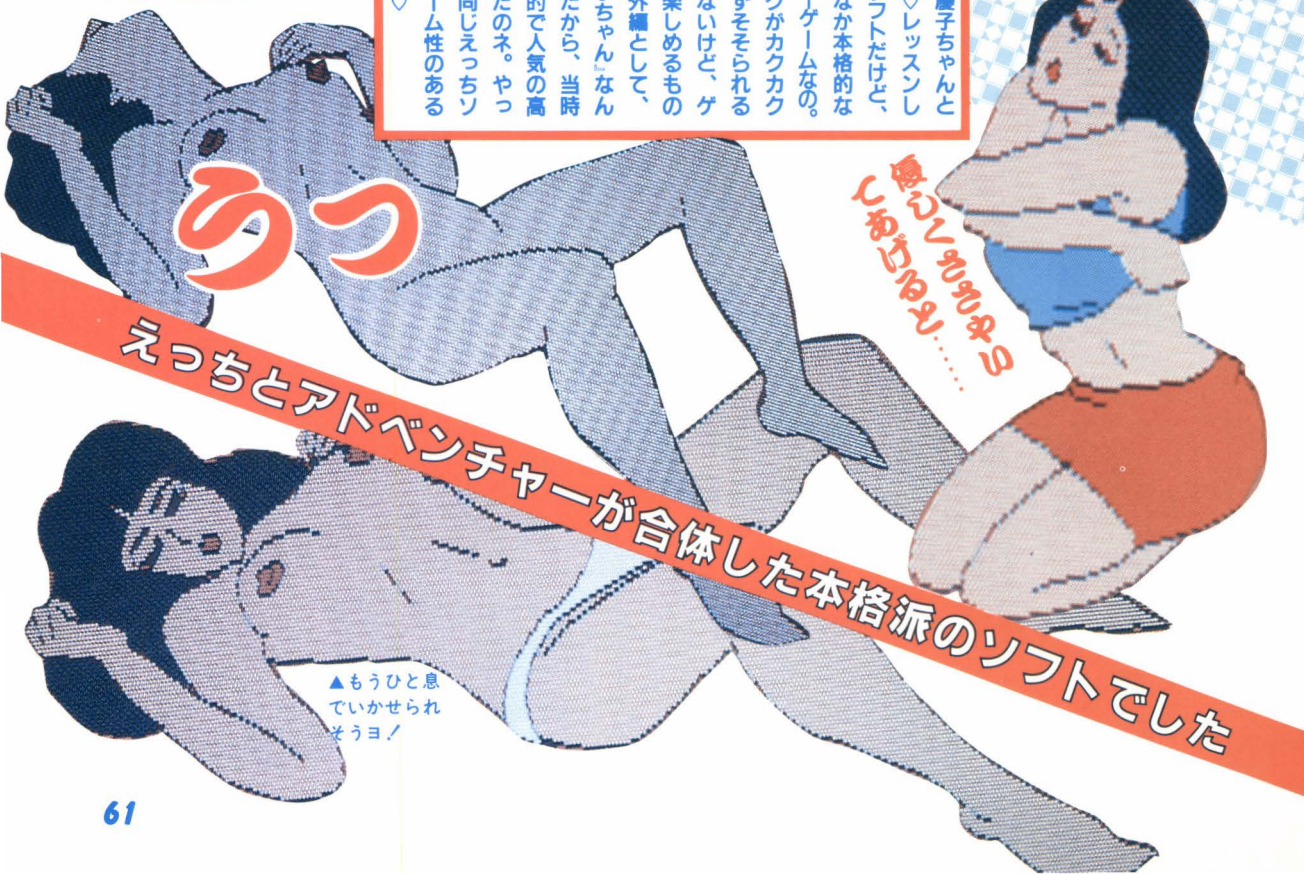
▲キミが慶子ちゃんの部屋をのぞくと、謎の男が…

◀シャワーを使っている慶子ちゃん。のぞいちゃいましょ

▲彼女に会っておかないと、犯人に会うことができないのヨ。がんばらないとダメなんだ!!

▲慶子ちゃんの部屋からはセミヌード写真、JJのマッチ、サイフを見つけてネ

▲ソープ嬢と遊んだら、慶子ちゃんとHできないワヨ!!

家庭教師の慶子ちゃんと個人的にラブ♡レッスンしちゃうえっちソフトだけど、コレは、なかなか本格的なアドベンチャーゲームなの。
グラフィックがカクカクしてて、思わずそそられるなんてことはないけど、ゲームとしては楽しめるものだワネ!! 番外編として、『その後の慶子ちゃん』なんて出るくらいだから、当時としては画期的で人気の高いゲームだったのネ。やっぱりアタシは同じえっちソフトでも、ゲーム性のあるものがいいナ♡

えっちとアドベンチャーが合体した本格派のソフトでした

▲もうひと息でいかせられそうヨ!

オランダ妻は電気ウナギの夢を見るか?

光栄

ジョークもたっぷり盛り込んだ楽しいえっちアドベンチャー

アタシ、このタイトル見た時"げえ、エゲツな〜"と思ったんだけど、コレやってみると、ちゃーんとアドベンチャーゲームになってるのよね。知性・体力・精力なんて要素があって、RPG風のレベルアップもできちゃったり、ただのえっちソフトとは一味違うって感じ。女のアタシがプレイしても楽しめるってところがいいワ♡　さすがは、あの『信長の野望』を作った光栄サンのことだけあるなって感心しちゃった。本当にオモシロアダルトでした。

◀情報を聞き出すために、楽しいHもしちゃうワヨ

▶服を気軽に脱いでくれちゃうのヨ

▲北極6号というダッチワイフちゃんなの♡

◀このセクシーな婦人からも、情報を手に入れられる!!

◀街には、女子大生、ヤクザ、オカマもいるワヨ

▲大人のオモチャが、たくさん置いてあるみたいネ。気持ち悪い物ばかりだと思わない!?

◀女性を口説くにはやっぱり優しい言葉が大切なの

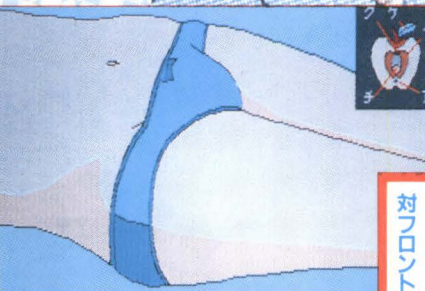
▲パツリンCUTって、おもしろい

卍(まんじ)

CSK

▼いよいよ、この迫力あるボディーにタッチしていくことになるのだけど、あせっちゃうとダメになるワヨ

▲まず、耳の穴から責めていくようにすればOKヨ！　指先をうまく使ってネ

▶ブラジャーを上にズラしてっと…。チクビをコリコリしちゃうのヨ

やく、こりゃスゴイね。なんせグラフィックが3パターンしかないんだモン。あとはブラジャーがたくし上げられるとか、カンじると乳輪が色付くとか細かい部分の変化だけ。ひたすらコマンドが変わっていくの。それでもコマンド入力が、すっごくリアルだから興奮度は高いと言えるわネ。女性の扱い方を会得したい人のためのマニュアルってカンジかな？

しかしブラジャーの形に時代を感じるワ。今なら絶対フロントホックだもんネ。

▶キャー。これアソコなのヨ。アタシ恥ずかしくて、よく見られない!!

▲安産型の下半身よネ、この人

▼ちょっとォダサイパンティー

▲アソコのタッチは、ソフトにネ〜

ALICE(アリス)

幻ソフト倶楽部

PSK

CHECK!!

◀薬を飲むと、体が小さくなっちゃうのヨ

アリスって名前は"永遠の美少女"ってカンジがするネ♥

スカートがいいネ

▲フェアリーには、必ず会うようにしよう！ 彼女は、優しく道をおしえてくれるハズヨ。だからHはしちゃダメ!!

私、アリス

思えば『不思議の国のアリス』のアリスも美少女。ロリコンのはしりだったワネ。このゲームは、アダルト・アドベンチャーの中でも、ロリコンをゲームに取り入れた元祖とも言える作品なんだ。もちろん今のえっちソフトに比べたら、過激度もグラフィックもいまイチだけど、とってもファンタスティックでゲームとして楽しめるのがイイわ。
ロリコンも、この程度のえっちだったらカワイイけど、今のみんなじゃ満足できないかしらん？

▼木の上にいるのは子猫ちゃん。メルヘンだワ〜。

◀やっぱり、かわいいわネ。アタシもアリスになりたいヨ〜ン!!

◀ビッグイーターの生け贄の彼女は、助けてあげてネ。お願いヨ

自分で自分をレイプしちゃうと、こんなシーンに……

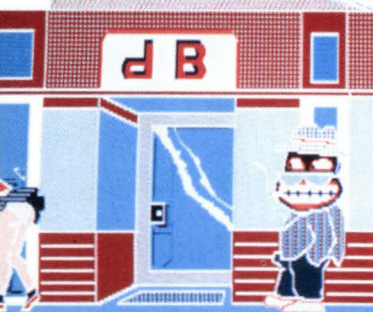
ドンファン

デーピーソフト

▲バックからって感じるのかしら!? 私も一度体験してみないとわからないわネ。誰か教えてくれる？

ドンファンに出てくるまどかちゃんは肉体派ネ!! 最近のアダルトは、やたらアニメに出てきそうなギャルばかりだけど、これはいかにもアダルトっぽいワ。

ちょっとズレかかったパンティや腰をグラインドするリアルな感じはイイけど、はっきり言って、女の子のア○コをエゲツナイ花にしたのはサイテ〜だワ!! いかにカワイイまどかちゃんでも、アレを見た瞬間、アタシは石と化し、白くなっちゃった。いくらなんでもアレはないわよネ〜〜。

▲女はこのアングルが一番美しく見えるのヨ、知ってた？

▲オーット! サラ金の取立人が出て来ちゃった!!

▲マドカちゃんのマンションにやっと帰って来たところなの

▼キミのすべてをおくれ!! と優しくささやくと、彼女も心を開いてくれる

リアリティーのあるボディーがとってもエロチックだった

女子大生プライベート

幻ソフト倶楽部

日本ファルコム

ドラスレシリーズの前には、こんなソフトがあったよ～ん

ふふ♡ あの名作"ドラスレシリーズ"を作っている日本ファルコムさんも、実はけっこうえっちなソフトを世に送り出していたのネ。とは言っても、他に比べたらそのえっち度は低いけど。

バラバラになった美女のグラフィック・パネルを組み合せていって、ひとつの絵にするというパズルゲームなんだけど、コレがなかなか操作性もよくって遊べちゃうのよネ!! このあたりは、いかにもファルコムさんはサスがだなあ! って思わせるところネ。

◀3×3のパズルぐらい簡単に解けないと、男じゃない!?

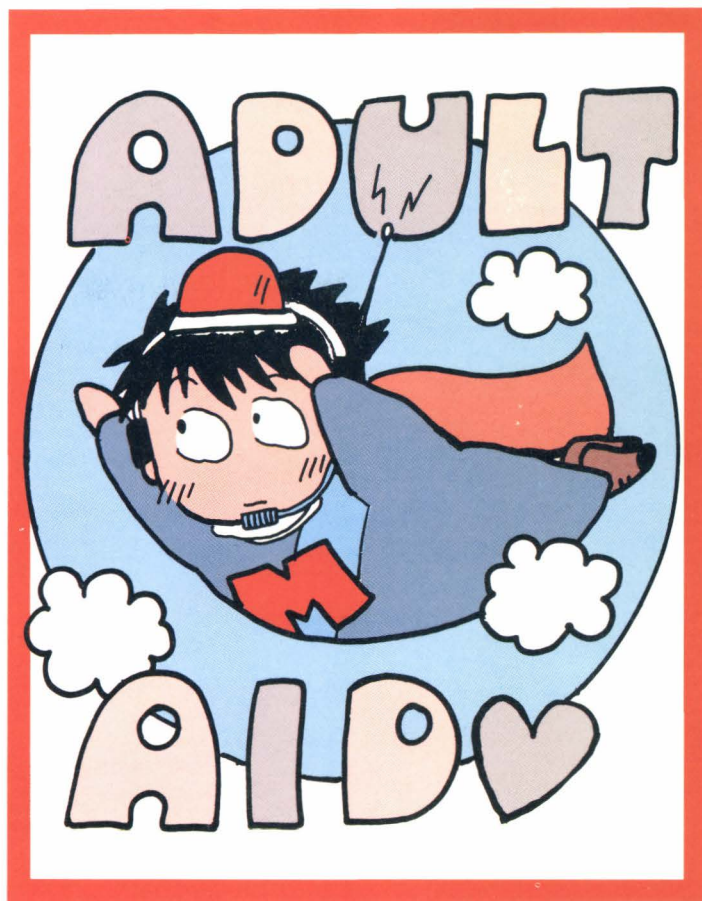
▶水着が時代を物語ってるわネ。今は、ハイレグの時代よ!!

▲Hなことばかり考えてると解けないわよ!!

◀HELPキーを使うと、ヒントが出て来るから、助かっちゃうワ

◀完成すると、グラフィックに色も付いて、美しいギャルが登場するのでーす

▲こんなのチョロイ、チョロイ!!

夢太郎の部屋すぺしゃる版

今世紀最大の企画!? アダルトメーカー7社による座談会。そしてみんなの質問に答えちゃう、夢太郎救助隊拡大版だ!!

の世界を探る 座談会

今を創り出すソフトハウスの面々が、何を考え、何をしようとしているのか。夢太郎の司会による、特別座談会の始まりだよー！

出席者	○三浦博之(ジャスト)
	○近田英二(グレイト)
	○ヤニ・ラザロウ(トレーサーズ)
	○柿上幸村(ハード)
	○JACK　Zero(スタジオブルー)
	○渡辺雪三郎(フェアリーテール)
	○電源太子(GRAY)
司会	無風風夢太郎

夢太郎　いやー、皆さん、お忙しい中ありがとうございます。いつかこんなことができるんじゃないかと思っていたんですよね。自他ともに認めるアダルトゲームの最前線で活躍するソフトハウスの皆さんなのです。読者のみんなも、きっと、どんな人たちがあのアダルトゲームを作っているのかとか、どんなふうに作られたのか、なんて考えているんじゃないかな。ボクも知りたいことがいっぱいで、もうワクワクなのであります。ム・フ・フ・ー。

アダルト・メーカーたちの意外な実態が、今、明らかになる!!

さっそく皆さんにお話を伺います。まずは、プロフィールの紹介という感じで、それぞれ、この世界に入られたキッカケを聞いてみましょう。

三浦　かつてボクは、東京都無形文化財の糸あやつり人形芝居の劇団、結城座に約4年間在籍してまして、その後、株式会社ジャストに入社して、今に至っているんです。

夢太郎　ジャストと言えば、『天使たちの午後』シリーズでおなじみですね。三浦さんは、企画のお仕事をされているんですよね。それにしても、あやつり人形芝居とは意外！　だから、尊敬する人物の一人に座長の結城孫三郎さんってわけかぁ。

近田　私は大学卒業後、ジャガーに就職したんですけど、昭和59年に倒産してしまって、それで翌年の昭和60年に、グレイト株式会社を設立したんですわ。

ヤニ　大学卒業後なぜかオートバイ屋を開いて、その顧客管理のためにPC－88SRを買ったのがパソコンとのつき合いの始まりですね。ある日、オートバイのレース中に転倒して骨折…。ひまつぶしのためにゲームを始めたら、とりこになっちゃった。時に西暦1985年の秋の出来事ですね。半年後、資本金30万、プログラマー2人でトレーサーズを始めました。

夢太郎　やっぱり、普通じゃないなぁ。お二人とも、ソフトハウスの代表者だけに波瀾万丈、独立独歩の経歴ですね。近田さんは倒産、ヤニさんは転倒。これがソフトハウス設立のきっかけというのが、ロマン(?)に満ちてますねぇ。

ハードの柿上さんはどんなふうに始めましたか。

柿上　えー、在学中に友人に無理やりパソコンを買わされたんですよね。ゴミ同様に、ずっと埋もれてたのを。要するに、このコンピューターをなんとか廃物利用する手はないかと考えた結果、ソフトハウスを始めたってわけですね。

夢太郎　そんな簡単にソフトハウスって始められるんですか。

柿上　ボクの場合、この業界に知り合いがいたもんで、割と自然に入れましたよ。

夢太郎　スタジオブルーのJACKさんはプログラマーですよね。

JACK　コスモス・コンピューターのパソコンショップで遊んでいるところをひっつかまり、いきなりプログラマーの仕事を始めました。以後ずるずると来ている。不幸はいきなり訪れるものです。

夢太郎　へー、そういうことってやっぱりあるんですねー。恐いですねー。

JACK　普通は人づてに紹介を受けて見つけるんですけど、会社がショップやってるもんで、しょっちゅう通ってると目をつけられるんですねー。

電源　20歳でコンピューター会社に入社して、21歳からフリーゲームデザイナーをやってます。そして現在24歳は、その日暮らしの毎日というわけで…。

夢太郎　そしてもうお一方は、フェアリーテールの渡辺雪三郎さんです。

渡辺　私は、デザイン学校を出てから、ずっとデザインの仕事をしています。

夢太郎　フェアリーテールでもデザインをやってるんですか。

渡辺　はい、主に広告関係の仕事をしてましたので、現在もゲームソフトのイメージ作りに努めています。

夢太郎　と言うわけで、今日お集まりの7社7人のプロフィールでした。年齢にもずいぶん幅があるけど、性格もかなり多種多様のようでますます興味が深まりますね。皆さんの作られてきたソフトを中心に話を進めていきましょう。

各社の代表作。血と汗と涙と寝不足の♥ムフフ、ムフフの戦い

アソコン読者の間でもだいぶ話題が高まりました『聖女伝説』『聖女ぱにっく』。プログラマーとしてもいろいろ苦労もあると思うんですけど。

JACK　やっぱり、絵ですね。『聖女伝説』などは、ディスケット1枚であの絵の多さ、セ

♥「夢太郎の部屋」特別プロジェクト♥

アダルトゲーム ザ・アダルトゲームの仕掛け人たちが集まった！

リフも入れて、なおかつアニメーションでしょ、ムチャだってば！ …とゆーわけで、圧縮率の高い絵にしたんで細かく書けなかった。

夢太郎 なんと言っても、あのアイコン、そしてキャラクターの表情が変わったりするアニメーション。ボクなんか楽しませてもらっちゃったからホント、ご苦労様って言いたいですね。絵は確かにシンプルだけどアイデアがいっぱい。

　アイデアと言えば、ジャストさんの、あえぎ声のメッセージなんて結構大変なんじゃないかと思いますけど…。

三浦 ああ、あれはそうでもないんですよ。とにかくジャストサウンドですからね。逆にゲームのプログラムとしてはほとんど苦労なくいけますね。でも、メッセージがワンパターンにならないように苦心してますけど。それから、あまり露骨な表現もまずいんで、そのへんのコントロールの仕方が難しいです。

　代表作ですか？『天使たちの午後II・美奈子』ですね。ボクは実は〝色もの〟は得意じゃないんです。まあ、とにかくゲームプログラム上では、膨大なシーンデーターのチェックが何よりの苦労ですよ。

夢太郎 やっぱり大作ですからねぇ。それぞれの代表作をもっと聞いてみたいですね。

柿上 代表作は、『ソープランドストーリーPART1』です。はっきり言って苦労だらけ。ソープランドへ実地見聞に行くにもお金はないし、病気は恐いし、アニメーターは説明してもなかなか理解してくれないし、ついでに彼女にはバレるし…、もう大変でした。

夢太郎 ウヒャー。そうですか。彼女にバレるとどうなるんですか？ え？ 言えない。そーですかぁ。

電源 『妖姫伝』は大変でした。とにもかくにも期日のなさ！ つまり、その期間で仕上げなければ出しても意味がなくなるということで必死でしたね。でも、最初にサボってしまったためなんですけど……。

夢太郎 ウー、わかります、わかります。ボクもいつもそれで怒られてばっかりだもん。

渡辺 『殺しのドレス』です。このゲームはアダルトとは言えないかもしれないけど、なにしろフェアリーテール初の大作だったので色々大変だった。

ヤニ ウチの代表作は『ピープショー』シリーズですけど、なんと言っても『ザ・メイズ』の人気がすごいです。

　全作品を通して一番の苦労は、モデル探しです。なかなか安いギャラでハダカになってくれる女の人がいないので苦労しますよ。誰かいたら、ぜひお願いしまぁーす。

夢太郎 アソコンの編集部にも女性はいますけどねぇ。確かにヤニさんの立場になると大変でしょうね。ちょっと考えさせてくださいよ。でも、いつもどうやってモデル探すんですか。なにしろ、リアルな実写画面ですからねー。

ヤニ あ、だいたいは友だちの彼女とか自分の女友だちですね。もちろん紹介してもらってやってもらうことが多いけど、もう、ほとんど土下座してお願いしますね。というわけで、だいたいは素人さん。

夢太郎 なるほど、そういうことを聞くと、あの絵の見方も変わってきそうだな。ムフ。

近田 ウチんとこは『トワイライトゾーン』ですわ。ほら、ワイセツ、発禁の問題。この限度の設定ができなくて苦労しましたねぇ。

▲天使たちの午後 by ジャスト

▲MAJOサンドラ by グレイト

出席者アンケート調書

★氏名
●社名
■職種
①性別
②年齢
③血液型
④出身地
⑤最終学歴
⑥趣味
⑦特技
⑧好きな色
⑨好きな女性のタイプ
⑩嫌いな食べ物
⑪嫌いな動物
⑫尊敬する人物

★三浦博之
●ジャスト
■プロデューサー
①男
②26
③O型
④北海道
⑤某私立高等学校卒業（後、某デザイナー学院中退）
⑥読書、ボート、その他
⑦お腹にいる赤ん坊と話をするコト
⑧白、黒、銀、紅
⑨うちの奥さん
⑩ニンニクのエキス
⑪グレムリン
⑫うちの社長、結城孫三郎、宮崎駿

女性を見る、感じる、その真剣なまなざしを夢太郎は知った!

夢太郎　アダルトAVGの新作としてボクは大いに興味を持ちましたよ。ムードのある絵でかなりのめり込んじゃった。限度の設定。ボクもこれでもずいぶん悩んできてるんだけど、ホント難しい問題…。でも、やっぱり、ムフフに期待しちゃいまーす。

話は変わりますけど、皆さん普段はどんな生活してるんでしょうかね。こんな機会でないと、なかなか読者の皆さんに知ってもらえないし、ボクも個人的に知・り・た・い!

その前にちょっと、皆さんに同一の質問をさせてもらいます。それは、女性をどのように見ているかという、皆さんの「女性観」また「男性観」なんです。あるいは、自分の理想像でもいいです。

三浦　女性には、二つのタイプがあると思いますね。一つは優しく、柔らかく、温かいタイプ。そして、もう一つは、男女同権を主張しながら〝生理休暇〟をとるタイプ。最近の小説でも、後のタイプのヒロインが多くなってきているんじゃないかな。特に女性作家に多い。ボクはそれが嫌いです。アニマ(女性性)とアニムス(男性性)の違いでしょう。

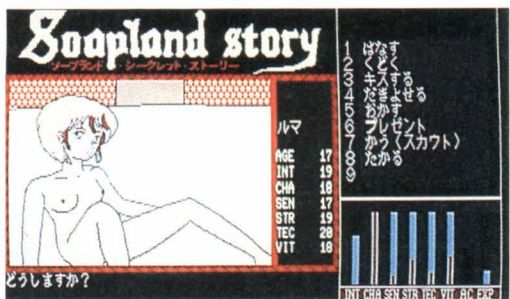
夢太郎　………な・る・ほ・ど。な・る・ほ・ど…。

電源　女性あっての男性であって逆もしかりなわけで、男性女性関係なく、心も身体も欲しがるものだと思う。ゲーム中の異性は別。あくまで好奇の的でしかないですからね。

夢太郎　はあ…。あまり性は関係ないと……!?

JACK　女の子は、いるだけで女の子だけど、男は強くなくてはいけない! …と思っているので現実とのギャップが激しい。

夢太郎　正論です。ボクも反省しなくては。

▲パズルでデート by トレーサーズ

近田　女性とは守る者! 男性とは奪う者!

夢太郎　ガーン! そうだったのか。またひとつ利口になったゾ。

ヤニ　黙って信じてついてきてくれて、ダンナの健康管理にちょっぴりうるさくて、ここぞという時に意見を言って、ちょっぴりカワイクて、ちょっぴりグラマーで、足が細くて、×××がちょっぴり好きな人がいいなぁ〜。こういう人はとっくに売れてるだろうなぁ〜。あ〜。

夢太郎　皆さん、あんまり笑わないでください。真剣なんですから…。ムププー。

柿上　女性…、ともかく大好きです。精神的なブスは絶対に許せない。大きくても空気みたいな女性と生活したい。優しくなければ女じゃないと思う!

夢太郎　そうだ! その通り! 女は風船だ!……?

渡辺　自分にとってずっと恋愛の対象であってほしい…。

夢太郎　……………………。す・ば・ら・し・い!

と言うわけで順番に、聞いてみたわけですが、アダルトソフトの仕掛け人たちは、思いのほか女性に対して真剣に考えているということを発見しました。読者の皆さんはどう感じるでしょうかね。各人の調査表の内容と照らし合わせると性格が見えてくるのでは……。ところで、トレーサーズのヤニさん、嫌いな食べ物のところに、骨付魚と納豆っていうのがありますけど、これ、どうしてですか。

ヤニ　話すと長くなるんですけど、小さい頃お母さんにシャケ弁当を買ってもらって食べたんです。そしたら、シャケの骨が刺さって大騒ぎ。お母さんが、ご飯を丸飲みしなさいと教えてくれて、その通りにしたらとれたんです。ところがその後、またシャケを食べたら、またひっかかった。急いでご飯を食べようと思ったんだけど、すでにご飯はなくなっていて、大変な思いをしたんですよ。それ以来ですね、骨付魚は…。納豆? あんなものは、ねばねばしていて、腐ってるとしか思えない。なんであんなものが食べ物なんだ!

夢太郎　わかりました。すいません。悪い思いをさせてしまいました。でも、カエルの足って食べ物なんですかね。横浜の方ではもしかすると…、いや、やめましょう。

▲ソープランドストーリー by ハード

電話を冷蔵庫にしまってしまうほどハードな開発の日々が……

さて、本題の日常生活についてですが、皆さんは一日をどんなパターンで過ごしているのでしょうか。

三浦　8時起床、9時45分出社。ずっとお仕事して、22時退社、23時30分帰宅、3時就寝。これが、月曜日から土曜日まで続きますね。例外もありますけど…。

近田　私の場合、毎日いろいろ変化があるんです。パターン化するのは避けています。

ヤニ　11時頃起床してオートバイ店を開きます。一日中FM横浜を聞きながら、スクーターからレーサーまでこつこつと整備をしますね。午後8時に店を閉めて、午後10時頃までPCやMSXでゲームで遊ぶか、ビデオを見ます。それから、電話などの邪魔が入ら

夢太郎の部屋
ザ・座談会

なくなるので、プログラミングを午前4時頃まで続けます。

柿上　午前7時に起きて、電話機を冷蔵庫へしまいます。午前10時から打ち合わせ、午後2時から作業ですね。それが午前2時までです。そして、午前2時に電話機を冷蔵庫から出して、午前3時に寝ます。

JACK　ボクは毎日、まじめに学生してます!!

渡辺　時刻はともかく、簡単に言うとこうです。起床—仕事①—仕事②—仕事③—ないしよ④—寝る。

電源　ボクは、仕事をして寝るか、遊んで寝るかのどちらかです。その日暮らしなもんですから。

夢太郎　いかがでしょうか。職種によって、あるいは立場によって違いはあると思いますけど、やっぱり皆さんハードですよね。ゲームソフトを開発するのも大変なんですよね。ボクなんか、ゲームをするのが大変で、毎日、目にクマを作っていますよ。
　それにしても、柿上さんは、社名の通りハードな毎日ですねー。一日4時間しか寝ないで大丈夫ですか。

柿上　大丈夫です。慣れてますから。でも、一カ月に2回は休養してますよ。

夢太郎　そうですか。一つ気になるのは、電話機を冷蔵庫にしまっちゃうってやつですね。よく考えてみると、起きてる間に電話が生きてるのは午前2時から3時までの一時間だけじゃないすか。だいいち、電話機を冷してどうしようっていうんですか。

柿上　いや、別に冷すことが目的じゃないんです。とにかく電話が嫌いなもんですから…。友だちがやっていたのを見て、おもしろそうだったから真似してみたんです。そのうち習慣になってしまいました。

夢太郎　なるほど、電話の音を消すためなのか。どうりで電話が通じないわけだ。世の中変わった人がいますね。ボクも真似してみよう。

最もすぐれているアダルトゲームとは!?　難しい質問だった!

　だんだん出席者の皆さんの素顔が見えてきたような感じがしますね。またゲームの話題に戻りましょう。
　今度は、アダルトゲームの専門家の皆さんの目で、最も優れていると思われる作品を挙げてもらいたいと思います。

JACK　やっぱ、『聖女伝説』じゃないっすか。はは…、だってうちで出したから…。割とこのジャンルってい一かげんなのが多いですからね。よくやってるのも中にはあるケド。『リミちゃんの危険な夜』なんか、割とおもしろかった。

夢太郎　のっけから、自社の作品をもってきましたね。でもこういう気持ちは今後の発展のために大いに結構だと思うんですけど、どうですか。

渡辺　私も、やっぱり自社製品ですけど、『ふぇありぃている』『ほっとミルク』を挙げさせてもらいます。適当にいやらしく、なおかつ難しくないというバランスがいいと思っています。アダルトゲームは、あまり難しくない方がいいのではないかと思っています。

三浦　すみません。宣伝ではないのですが『天使たちの午後』です。ボクが一番初めに出合った『パソコンゲーム』だったので…。

夢太郎　三浦さんの言葉は正しいと思いますね。初めに接したゲームとなれば、思い出も深いし、それだけ感動もあるってことになりますよね。まして自分で作ったゲームとなれば…。

ヤニ　ボクは、今までやった経験から、率直な気持ちで、PSKの『ロリータシリーズ』、及びなんと言っても、ハードの『ソープランドストーリー』です。『ロリータシリーズ』は当時としては、かなり斬新な絵だったと思いますよ。ウキウキしながらやってました。
　『ソープランドストーリー』は、なんと言ってもシミュレーション的な要素が濃いところがいいですね。やっていても飽きがこないし、ストーリーもしっかりしていました。

夢太郎　うーん。ボクも同感したいところですが、おほめをいただきましたよ、ハードの柿上さん!

柿上　ボクは、優れているゲームというのは、今の所一つもないと思っています。もちろん当社の製品も含めてですけど。一般ゲームも含めて、日本のソフトはすべて外国のソフトの焼き直しです。今後に期待したいというところですが、『ソープランド』挙げてくれてありがとうございます。

夢太郎　これまた、キッパリときました。確かに外国のソフトに倣って作られてきたところ

▲聖女ぱにっく by スタジオブルー

★近田英二
●グレイト
■社長
①男
②37
③AB型
④愛媛県
⑤近畿大学卒業
⑥映画、ゴルフ
⑦——
⑧白
⑨年齢、顔問わず
⑩納豆
⑪は虫類
⑫釈迦

★ヤニ・ラザロウ
●トレーサーズ
■社長
①男
②26
③O型
④神奈川県横浜市中区曙町
⑤上智大学卒業
⑥オートバイ、レース観戦、旅行
⑦オートバイ、×××
⑧赤、白、黒
⑨日本的な女性
⑩骨付魚、カエルの足、納豆
⑪イグアナ、マイマイ
⑫父

★柿上幸村
●ハード
■社長
①男
②28
③O型
④東京都青山
⑤青山学院大学卒業
⑥読書
⑦ナシ
⑧黒
⑨大きい女性
⑩生きている動物を目の前で料理したもの
⑪5本以上足のある動物
⑫田中角栄とアインシュタイン

▲ふぇありぃてぃる by フェアリーテール

はあると思いますが、それでは日本でオリジナルを考えるにはどうしたらいいんですか。

柿上 実はよくわかりません。でも、これだけは言えます。自分勝手に、思いのまま作るということですね。ボクが他のソフトのことを言わないのは、自分では、ほとんどゲームをやらないからなんですよ。なぜやらないかと言うと、どうしても真似してしまうことになるからです。

夢太郎 これは勉強になるなあ。オリジナルを目差すプログラマーのポリシーを感じました。

電源 ボクは、あんまりこだわらずに考えています。と言うよりも、今までのゲームが求めてきたテーマに興味があって、そこで良いゲームを評価したいですね。そういった意味で、まだパソコンの初期にアダルトに挑戦した『ナイトライフ』『卍(まんじ)』を挙げたいですね。

夢太郎 うれしいですね。やっぱりこれも思い出の部分かもしれないけど、パソコンでアダルトゲームが楽しめちゃうなんて、当時としては、もう画期的だったんですよね。

アダルト・メーカーはシューティングゲームが苦手なんだよね

ここでちょっと、あらかじめ調べておいた資料を紹介しましょう。「アダルトゲーム以外に好きなジャンルのゲームは?」っていうんですけど、近田さんはシミュレーションゲーム、電源さんも実戦タイプのシミュレーションと、ピュアファンタジーRPGが好きですね。JACKさんはロールプレイングが最近好きになったそうで、『ドラ・クエIII』の出るのを待ち望んでいるとか。それから、シューティングは疲れるので長くは続かないそうです。ヤニさんはパズルや麻雀などが特に好きで、シミュレーション系はまあまあ好き。AVGやRPGは時々やるということです。皆さんアクションゲームは苦手なんですかぁ?

ヤニ ボク、シューティングゲームなんかやると、あせるタチなので、人の百倍へたです。

夢太郎 渡辺さんはAVG、RPG、シミュレーションと何でも好きなんだそうですけど、やっぱりアクションは出てないですね。あまりゲームをやらないという柿上さんはどうですか。

柿上 好きなジャンルっていうのはないけど、新しい発想で「哲学ゲーム」なんていうのはどうでしょうか。絶対に売れないと思いますが。

夢太郎 オリジナルを追求する柿上さんらしいですね。売りを考えずにぜひ作ってくださいよ。もしかしたら革命的なことになるかもしれない。ムフフの要素があるとうれしいんですけど。

それから、三浦さんはダンジョンのないRPGがいいっていうんですけど、これはどういうことですか。

三浦 地下迷路には必然性がありませんね。RPGというのは、小説のヒロイックファンタジーと同じ定義を持っていると思いますが、ヒロイックファンタジーには必ずしも、"ダンジョン"は登場しません。ボクは、ダンジョンが苦手です。

夢太郎 なかなか深い考えのようですけど、ホント、なんでダンジョンばっかりなのか不思議ですよね。このへんを追求するのもオリジナリティをつかむ一つの方法かもしれませんよ。

さて、いよいよこの座談会も盛り上がってきました。ではズバリ、アダルトゲームの世界とは何でしょうか。ソフト業界のベテラン、近田さんいかがですか。

近田 パソコンに限らず、ソフト関係を20年間やってみて、アダルトは、ハードの普及の

夢太郎の部屋 ザ・座談会

手助けをしている部分があります。我々もそこは割り切って、ロリコンファンを満足させるイラストを書き、シナリオを作成します。ただエロを追求するソフトハウスも急増するだろうし、方向を見誤ることなく、大切に育てたいですね。

夢太郎 するどい判断ですね。ボクも真剣に追求していきたいと思います。ところで、やっぱり、アダルトはロリータものですか。

近田 そりゃ、ロリータの方がかわいいやないか!

夢太郎 な・っ・と・く! 他の方も思いつくままにお願いします。アダルトゲームの世界。

渡辺 男性がいる限り、絶対になくならない世界だと思いますね。

JACK 本来、日の目をみてはいけない世界。こそこそするのが正しいですね。だめだよテレビなんかで紹介しちゃ…。あれはボカシが笑えた。

ヤニ 小資本でできて、官能のまま自分の好きなようにプログラムが作れる、わがままの通用する世界だと思いますね。はっきり言って、ス○べならできるし、ス○べでなければ務まりません!

夢太郎 これからアダルトソフトの会社を作ろうとしている人、あなたはス○べですか? なんてね。アダルトは本当に小資本でできるんですか。

ヤニ できます。まずプログラマーが少なくていいし、自分勝手にやれるでしょ。一人でもできると思って始めましたよ。

柿上 性は死ぬまでついて回るものであって、読書も音楽も精神的マスターベーションであるし、人間のテーマのひとつだと考えています。ちょっと大げさだったかな…。曲がった社会に育てられた人間は曲がった性を覚える。アダルトゲームは、青少年の健全な育成のためにも必要だと思います。

夢太郎 やっぱり、哲学ゲームを作ってください。青少年の健全のために!

お話は盛り上がる一方でボクもホントにビックリするやら、うれしくなるやらで、勉強になりました。そろそろ予定の時間になりました。またこんな意見交歓の場をもちたいと、今つくづく感じる次第であります。

▲妖姫伝 by GRAY

まだまだ出るゾ。ムフフ♥ゲームの生の最新情報をキャッチ!

おしまいに、各ソフトハウスの今後の計画、新作の予定を読者の皆さんにお知らせいただきたいと思うんですけど、よろしくお願いしまーす。

三浦(ジャスト) はい、『天使たちの午後II—美奈子—』のMSX版、シミュレーションアドベンチャー・ウォー『ヴァルツェル』、RPGの『キャンディー・キッス』が、今予定しているソフトです。それから、『天使たちの午後III』(?)も計画してますよー。

近田(グレイト) 『美しき獲物たちPARTIII』発売予定です。

ヤニ(トレーサーズ) ムフフ、エヘへ、ものすごいのが完成しつつあります。シナリオもバツグンですし、画像もドッキリものです!

柿上(ハード) 『ハード社の社長が社員に面白いと認めさせたクイズ第一弾。君も成田へ行ってジャンケンをしよう』と言う、長い題名のソフトを1月に発売。他に『口説き方教えますPART2カインドゥギャルズ』も同じく1月に発売しました。なお『ソープランドストーリー』のPART2メモリーを4月に予定しています。

JACK(スタジオブルー) ひ・み・つ・よ♡

渡辺(フェアリーテール) 『秘密のファンタジー』(AVG) 4月下旬発売予定! 『ドリームガールズ』(ギャンブルRPG) 4月下旬発売予定!

電源(グレイ) まだ発表ができないのが残念。ほんとは、まだ企画が固まっていません。

夢太郎 と言うわけで、期待がふくらむ各メーカーの皆さんでした。長い間、本当にありがとうございました。今後とも、夢太郎ともどもアソコンをよろしくお願いします。最後に、アダルトゲームのますますの発展を祈りまして、夢太郎の一本締めで、締めくくらせていただきます。よーござんすか。「ヨーオ! チャチャチャン、チャチャチャン、チャチャチャチャチャンチャン!」

ありがとうございましたー。

みんなで固い握手を交わし、再会を誓い合ったのでした。

1988年 1月吉日
夢太郎の部屋にて

★JACK Zero
●スタジオブルー
■プログラマー
①男
②21
③B型
④東京都
⑤某理系大学在学中
⑥お絵かき、作曲
⑦特にない
⑧ぴんく、あか
⑨普通の人間
⑩まずい物全部
⑪特にない
⑫頭のいい人

★渡辺雪三郎
●フェアリーテール
■ゲームデザイナー
①男
②28
③B型
④東京都
⑤デザイン専門学校卒業
⑥単車、女性と2人っきりでお話をする事
⑦特になし
⑧黒
⑨季節によって変わる
⑩ブロッコリー、カリフラワー
⑪犬
⑫特になし

★電源太子
●GRAY
■ゲームデザイナー
①男
②24
③A型
④東京都
⑤高等学校卒業
⑥音楽
⑦猫と遊ぶこと
⑧みどり、ぐんじょう
⑨明朗快活
⑩最近のトマト
⑪コアラ、パンダ
⑫ジム・ヘンソン、ジョン・カーペンター

夢太郎の部屋　番外編

夢太郎救助隊

★悩めるキミたちに、夢太郎がそっと教えるコーナーだぜ

ハロ〜〜〜!! 全国のアダルトゲームで悩む諸君。お待たせいたしました。アダルトゲームの救世主!? "イエス"ムー太郎? が、諸君らの悩みを解消してあげちゃうゾォ〜!!
ホラ、そこのディスケットを壊そうとしているキミ!! モニターの前で下半身をおさえて悩んでるキミ!! 集まんなさ〜い。み〜〜んなまとめて、お助けしますヨォ!!

? ムー太郎大先生! サンドラで、どうしてもソープランドの秘密の穴っていう所に行けません。ボクは、もう2日も学校に行かないでプレイしていて、このままでは気が狂いそうです。お助けを…!!

（埼玉県　石○　賢次）

いや〜! キミの悩みはよくわかるゼ。なんたって、ボクもそこで悩んじゃってさ、まいっちまったんだ。キミは映画館へ行って、エイリアンと話をしたかナ? よ〜く話をすると、エイリアンの妹がこの町にいることを教えてくれるんだよ。この話を聞いたら、ソープへ行ってユミのアソコを調べてごらんヨ。彼女がエイリアンの妹だってことがわかって、秘密の穴に行くことができる。わかったかナ? ケンちゃん!?

▲サンドラ

? ロリータ姫の伝説で、ボートに乗るシーンがありますが、ミンキーステッキを使うと抜けなくなってしまいます。他に穴をふさぐ道具があるんですか? ちなみに、指を入れたんですけど、ダメだった…。

（東京都　横山　順○）

へへへエ〜。キミは、重要なアイテムを持っていることに気がついてないナ。「男には男の武器がある!!」男にあって女にない物はなあ〜んだ? そう、オチンチンだ!! こいつを穴の中に入れればOK。ミンキーステッキを使わなくても大丈夫だゾ。ただし、コマンドはオチンチンじゃなくて「ダンコン」だゾ。「ダンコン　イレル」でボートのシーンはクリアーできるのだ。しかし「ダンコン」とは、さすがのムー太郎もまいったぜ。

? ロリータ姫の伝説で、ロリータ姫のいるお城に入ろうとすると、兵士がいて進めません。無理して進もうとすると、殺されてしまいます。どうしたらいいんだヨ〜! 絶対おせ〜て!!

（千葉県　三代川　お○む）

キミは、ゲーム中に出るメッセージをよく見ていない、とボクはみた。兵士の前にしっぽのあるかわいい女の子に会ったでしょ? 彼女が教えてくれるんだけどナ……。兵士の所をクリアーするには、夜になるのを待てばいいのだ。夜になって、兵士がウトウトしている所をやっつけてしまえば通ることができるハズ。でも兵士を倒しても、先に進むにはカギのかかったトビラを開けなくちゃダメ。カギは、倒れている兵士が持っているから、必ず手に入れること。

▲ロリータ姫の伝説

ムー太郎の部屋

夢太郎救助隊

？ちょっと古いんだけど、**コスモエンジェル**で、最後に入力する**パスワード**がわかりません。もう、どこの本を見てもコスモエンジェルのことなど書いてないし、教えてくれそーなのはムー太郎さんだけです。どうか42歳のおじさんの悩みを解消して下さい。

（島根県　○竹　信幸）

ハイ!! お答えいたしますヨ。このムー太郎、いっしょうけんめいご相談にお乗りいたしましょう。

このゲーム、けっこう昔のゲームだけど、そんなに古いとは思いませんよ。さて、「おじ様、**ペット**になる？」と聞いてくるおねぇ様がいたでしょ!? ここでペットになるなんて!! と思ってNOと答えてしまったんじゃありませんか？ このシーンでは、**YES**と答えないとダメなんですヨ。YESと答えるとパスワードを教えてくれます。ヨッシャ、大サービス。パスワードを公開しちゃいましょ。そいつは「**KMS56092**」で～す。アダルトは男のロマン!! これからもず～っと楽しんでください。ムー太郎が大オウエンいたします。

▲学園物語

▲コスモエンジェル

？**学園物語**で、体育館の裏にいる女の子を助けようとすると、いつも逆にやられちゃうんです。憎い**不良をやっつける方法**を教えてくれ、おねゲーだあ～!!

（福岡県　上野　○史）

オ～！ 今回掲載したゲームの質問だナ。すうはあスペシャル号ってことで袋とじもないから、特別にサービスするゼイ!!

このシーンに登場する二人の不良には、どんな武器で戦ってもダメ。必要なのは、〝**カミカザリ**〟。あの恐ろしい**京子さん**の物だ。カミカザリは、非常階段で彼女からもらえるけれど、カミカザリをうまく使わないといけない。それには**新体操**の演技で使う**クラブ**が必要なんだ。体育館の放送室で**オ○ニー**をしている新体操の部長から、クラブは手に入るんだ。このクラブで不良と戦おうと取り出すと、ついでにカミカザリが飛び出てしまい、それを見た不良が、カミカザリが京子のものと気づいて、**ビビッて逃げていって**しまうんだい。ここは、たぶんみんな悩むところだと思うから、憶えておいた方がいいゾォ!!

？ムー太郎さん!! ぼくの一生のお願いです。**くりいむレモン**の、あの**ボカシ**を取るコマンドを教えて下さい!!

（京都府　中○　勇夫）

けっこう知っている人が多いと思っていたんだけど、知らないのなら…。「**モザイク　トル**」これだけだヨ。今回のすうぱあスペシャル号に掲載してあるくりいむレモンの写真の中でも、一点だけボカシを取った写真があるんだ。気がついたかナ…。

▲くりいむレモン

▲幻夢の城

？**幻夢の城**の最後に出て来る女の子をなかなかイカせられない！ なんか方法あるの？ ちなみに私、一応、女です。弟がやっていたのを見ていて、思わずハマッちゃったのよ。

（秋田県　大庭　○子）

女の子からの質問つうのは嬉しいネェ～♡ 思わず顔がニヤニヤしちゃうゼ。彼女！ よかったら電話番号を…。アッ仕事に私情を交えちゃいけませんナ。ふんじゃ、一発教えてあげよう!! **ウデ、カオ、ムネ、カラダ、クチ、アシ、ウナジ、ヘソ、ミミ、オシリと4回くりかえして**ごらん。絶対にいかせられるゼ。ボクは、アソコをちょいちょいとされるといっちゃうんだゾォ～!?

？**ムー太郎**さんは、本当はどんな人なんですか？ 本当に**ス○ベ**なんですか、今ボクのクラスでは、アソコンの編集部に行ってムー太郎さんに会うという話があるんですけど、遊びに行ってもいいですか？

（山形県　安藤　良○）

ウギャ～～～。ボクの本当の姿を見た人は、**生きて編集部から出ることはできない??** もし編集部に来る時は、かなりの覚悟がいるのだヨ。

ハッキリ言ってボクは、ス○べです。世界一のス○べなのだ。だから、ボクのまわりにはいつも女の子が、い・な・い!!

どうだったかナ？ 今回たくさんのハガキの中から、ほんの一部だけど質問に答えられた。これからも、バシバシ答えるから、ハガキを送ってチョ!!

それでは、また会う日まで!!

（無風風夢太郎）

アソコンすうぱあスペシャル●1

愛読者プレゼント

ゲーム総数98本 当然 オール・アダルトソフト

♥お待たせっ！ のソフトプレゼントだ〜い。 なんたって夢太郎のすぺしゃる号だもん、と〜ぜんムフフソフトのオンパレードだヨ。
98名（＋3名）のみんなに、夢太郎より日頃の感謝を込めて贈っちゃう。

♥悪女伝説II
●PC-88(3本)

♥あぶない女性心理学入門
●PC-98(2本)PC-88(1本)

♥美しき獲物たちI
●PC-88(2本)

♥美しき獲物たちII
●PC-88(2本)

♥エリカ
●PC-88(3本)FM-7(2本)

♥学園物語
●PC-88(2本)

♥華麗なるえろちっくめもりー
●PC-98(2本)PC-88(1本)

♥口説き方教えます
●PC-88(1本)FM-7(1本)FM-77(1本)

♥くりいむレモン
●PC-98/2HD(2本)PC-88(3本)

♥聖女伝説
●MSX/テープ版(2本)

♥ソープランドストーリー
●PC-98(1本)PC-88(1本)FM-7(1本)FM-77(1本)X1t(1本)

♥ダブル・ヴィジョン
●MSX2/ロム版(1本)ディスク版(1本)

♥天使たちの午後
●PC-88(3本)X1(2本)

♥天使たちの午後II—美奈子—
●PC-88(3本)X1(2本)

♥天使たちの午後・番外編
●PC-88(3本)FM-77(2本)

♥トワイライトゾーン
●PC-88(2本)

♥ピープショーVol.1
●PC-88(5本)

♥美少女写真館 ムービングスクール スタジオカット
●PC-98(2本)PC-88(2本)FM-7(2本)FM-77(2本)X1t(2本)MZ-2500(2本)

♥プレイメイトグラフィック集
●PC-88(3本)

♥ほっとミルク
●PC-98(1本)PC-88(2本)

♥M(マドンナ)の誘惑
●MSX2/ディスク版(3本)

♥ラブチェイサー
●PC-98(2本)PC-88(2本)X1(1本)

♥リップスティック ロリータ編・女子高生編・OL編 スチュワーデス編・白衣の天使編
●PC-88(5本)

♥麗奈
●PC-88(3本)

♥ロリータ姫の伝説
●FM-7・77/テープ版(5本)

◆天使たちの午後II—美奈子—
特製テレフォンカード／3名

★各ゲームの対応機種、メディアを確認のうえ(無記載のものは、すべてディスク版です)、とじ込みハガキでご応募ください。詳しい応募方法は80ページを御覧ください。

ATTENTION!

※なお、テレフォンカードを最優先で希望する場合は、ハガキの第一希望欄に、〝テレフォンカード〟と書いてください。

アダルトソフトの歩みとその大いなる歴史

無無無風衛門：夢太郎の先生であること以外詳細は不明。筑波研究都市の森の中から毎夜、研究する声が聞こえてくる。

突然登場させていただくが、私は夢太郎の師匠の無無無風衛門である（「えっらそうにえばるな！」―夢太郎）。

今まで長い間研究室に閉じ込こもり、アダルトゲームの研究を続けておった。どんな研究かと申すと、これこそアダルトゲームの進化・系統分類学的社会学とでも言おうか、今までどの研究者も成し遂げることのできなかった新しい分野なのである。まだ研究は途中なのだが、わが弟子夢太郎がアダルトゲームを集大成した書物を作ろうとしているというのを聞き、またその苦闘している姿を見るに見かね、やもーえず、助けてやることにし、出てきたのである（「うそだ！　勝手に出てきたくせに」―夢太郎）。

ここでひとつ、今私がやっている研究の一端をお目にかけたい。アダルトゲームの歴史、今や化石と化してしまった大古のソフトも含め、どのようにして、現代に至ったかを紹介しておこう。

まず、パーソナルコンピューターが、やっと一般に受け入れられ始めたころ、ゲームソフトもまだ数える程しかなかった時代である。そう、1982年以前というころ。しかし、そんな時代でも、アダルトソフトは、発生の第一歩を踏み出していたのである。まだ、「ムフフ」などという言葉はなく、みんな「ムムム、ムムム…」とうなっていたようなころで、この時代を私は **"ムムム新生紀"** と名付けているのである。

次に、アダルトゲームがゲームとしての価値を持ち始めた時代。これを私は **"うれしはずかし紀"** と言っているが、うれしいのとはずかしいのがいっしょになって、話題を広げてきた時代で、特にロリータ属に分類されるソフトが目をひいたのである。

そして、ついにみんなが「ムフフー！」と言ってゲームにとりついた、**"ムフフのめり込み紀"** に入る。ゲーム性も次第に高まり、アドベンチャー、アクション、パズル、シミュレーション、RPG…と、種類もどんどん分化し、進化を遂げていったのである。

さて、注目すべきは次の時代。果たしてアダルトゲームとはなんなのかと苦悩しながらも、新しいアイデアと高度な技術を駆使して様々な挑戦が始まったのである。これを私は、**"つっこみ紀"** と称している。時々意味を誤解される向きもあるが、とにかく、つっこんだ時代なのである。

そして、現在、1987年、1988年へと続いていく。突然、アダルトのメーカーが増大し、驚くべきバリエーションで、その個性を次々と展開していったのである。まさに、**"ムフフ黄金紀"** と呼ぶにふさわしい時代なのである。

当然、これからはどうなるのかという、未来予測も大切な研究テーマである。私の研究結果によると、今まで挑戦的にムフフをやってきたものから、真にアダルトゲームのナワバリ、コロニーを確立していこうとする現象が生まれてくるものと思われる。暗いイメージ、孤独な雰囲気はなくなり、明るくさわやかなムフフの時代になっていくのである。

大ざっぱにその歴史を見てきたが、次のページで、その時代に出現したアダルトゲームを具体的にとらえてみたので、ぜひ参考にしていただきたい！　ム・ム・ムー♡

研究の成果の一端である

※注：年表中より、一部割愛させていただいたソフトがあることを、お断りいたします。

1982(S.57) ムムム新生紀

4 ●ナイトライフ — 最古のアダルトソフトの一つである。夫婦の○○○をシミュレートする実用ソフト／光栄

12 ●ロリータ(野球拳) — ジャンケンポンで脱がせっこ…のタイプは、この時代大いに活躍したのである／PSK

1983(S.58) うれしはずかし紀

3 ●マリちゃん危機一髪！ — 某深夜ＴＶにも紹介され、一大センセーションを巻き起こしたゲームである／エニックス

4 ●ロリータII・下校チェイス — 衝撃的なロリータものとして名高い。かーいい少女を追い詰めて、○○○…だ／PSK

5

6 ●女子寮パニック — このあたりから、ぐっとゲーム性が高くなる。女子寮というのが興味を引いた／エニックス

●団地妻の誘惑 — 日本初のアダルトRPG／ プレイヤーをスキンセールスマンにしてしまう名品だ／光栄

7

8

☆「ムムム新生紀」からこの時代にかけて、忘れてならないいくつかのゲームがある。そう、ＣＳＫの●セーラー服と野球拳、●大奥㊙物語、●温泉みみず芸者、●卍(まんじ)、●道鏡、●オフィスラブの手ほどき。そして、日本マイコン学院の●ナイトレッスン、ワールドシステムの●ラブパックなどがそれである。アソコンNo.1で紹介したが、もはや、伝説のムフフソフトなのであるゾ。

9

10 ●ロリータシンドローム — ロリータをいたぶる…。このアブナサが私たちを引き込んでしまったのだ／エニックス

●女子大生プライベート — 頭を使うのが嫌いでも、必死にパズルしてしまう美しさだ／日本ファルコム●P.66参照

11

12 ●隣りのお姉さん — アクション性に富んだアダルトも次々登場。コミカルタッチで女の子を探すのだ／ポニカ

●ペンキ屋ユウちゃん — 反射神経ゲームの要素も入れて、楽しさを追求した。目的は美女を脱がせること／ポニカ

1984(S.59)

5 ●アリス — 本格的アドベンチャーゲームで、大人気を集めた歴史的名作である／PSK●P.64参照

6 ●エミー — 何も知らないエミーを、思いどおりの女に教育していく、ニューウェイブ元祖／アスキー

●おーい／かぐや姫 — 顔は子供でも体は大人!? もう、熟々の彼女を、裸にしちゃう時代物!? である／ポニカ

7

8 ●ナナちゃんの禁じられた遊び — 微妙なキー操作で女の子の服を脱がす、テクニカルゲームの元祖／パックス・ソフトニカ

9 ●慶子ちゃんの秘密 — プライベートレッスンの感動を体験させてくれた名作／チャンピオンソフト●P.61参照

●ドンファン — 初めてアダルトソフトで腰を動かすアニメーションを採用!!／デービーソフト●P.65参照

10 ●トライアングル・ジャングル — 美女というものは、どんな所でも美しく見えることを証明してくれたのである／アスキー

11 ●エミーII — わがままな女を口説くというプレイボーイ・マニュアルの元祖作品／アスキー●P.54参照

●オランダ妻は電気ウナギの夢を見るか? — 本当のRRGに仕上げた。まさにこの時、アダルトは進化したのである／光栄●P.62参照

12 ●ピーピング・スキャンダル — ジャンル多様化の時代、パズルはその中でも最高の充実度を誇っていた／ボーステック

1985(S.60) ムフフのめり込み紀

●メイズパニック — 世がお嬢様ブームになる前に、すでにお嬢様を意識していたというスゴイ作品／アスキー

1 ●マイ♡ロリータ — ロリータものも、一つの極致に達してしまった。少女を手術する病的なゲームへと／光栄

2

3

4 ●Tokyoナンパストリート — いよいよ高度なゲーム性が発揮され始めた。画面の女の子と会話ができる／エニックス

5

6 ●イエローレモン — これまた会話で進むキョーレツなロリータものアドベンチャーである／PSK●P.59参照

●マカダム — 女体をいたぶり、責める…。突然出現した、触感のエロティシズムが…／デービーソフト

10

11 ●ファイナルロリータ — アダルトRPGは、この作品によって開花したといっても過言ではない!!／PSK●P.58参照

●天使たちの午後 — アダルトアドベンチャーに新しい風を吹き込んだ名作／ 元祖学園物ゲーム／ジャスト

●○×ー？ — まじめなクイズゲームをアダルトに結びつけたことはまさに"コペテン的"だ／ポリシー

12 ●天使たちの午後 番外編 — グラフィックだけのホビーソフトは、この作品からスタートした／ジャスト●P.44参照

●フェアリーズレジデンス — AVGの中にパズルなどを加え、ムフフAVGの複合化をはかった作品／チャンピオンソフト

1986(S.61)

●大人の絵本 — 自分の思ったように女の子を描いていける。究極のＨソフトである!!／ウインキーソフト

1

☆この時代のことを少しお話ししよう。今から考えると随分昔のように思えるが、アダルトゲームだけでなく、世はまさにパソコンの話題で持ち切りの時代であった。早くからパソコンに取り組んだ人々は、それこそ我らの時代がやってきたとばかりに盛り上がり、中には、自分でゲームを作り、売り出し、ついにはソフトハウスを作ってしまう者まで出てきたのである。もうおわかりかと思うが、この時代から、そんな突然変異的出現がゲームソフト、とりわけアダルトものにしばしば見られるようになってくるのである。なぜアダルトなのか、などという考え方はもはやなく、それぞれの発想で作り出した個性的なゲームソフトが、結果的にアダルトになったと私は分析しているのである。私の研究も急にここで発展した。

2

3 ●㊙課外授業編 — 放課後の女子学生の生活は!? ムフフたっぷりのホビーソフトの名作である／グレイト

4 ●コスモエンジェル — 軽いノリが売りのロリコンゲーム。ファンタジーがストーリーに取り入れられた／SPK

という訳で、これが私の
アダルトソフト

ムフフ黄金紀

2

●トワイライトゾーン／グレイト●P.50参照

●妖姫伝　ホラーとムフフを上手にミックス。恐くて、楽しい。ムフフホラーの基準作？／GRAY

3

●ルナシティ殺人事件　ムフフAVGとしては難解さピカー。男女の体を使いわけるストーリーが秀逸／パスカルII

4

●幻夢の城　ＳＦっぽさが新鮮なロリータ物。ソフトムードでまとめられている／チャンピオンソフト

●ザ・メイズ　デジタイズ・ヌード路線を突っ走る。スピードが必要な迷路脱出は大変／トレーサーズ

5

●ふぇありぃてぃる　ギャグタッチの会話はゆかい。グラフィックがかなりマンガに近づく／フェアリーテール

●美しき獲物たちII／グレイト●P.39参照

●麗奈／フェアリーテール●P.43参照

6

●ほっとミルク／フェアリーテール●P.26参照

●あぶない女性心理学入門/フェアリーテール●P.45参照

●ダブル・ヴィジョン／ハード

7

●いけにえの街　性風俗の町・新宿歌舞伎町を舞台に、スリルとムフフのアドベンチャー／スタジオパンサー

●ロリータバイオレンス／スタジオパンサー●P.46参照

●プレイメイトグラフィック集／チャンピオンソフト●P.31参照

●女子大生交際図巻　"春菊キャラ"は魅力的。軽さ、ノリ、センスとナンパゲームの本格派／ビクター音楽産業

●お嬢様くらぶ／テクノポリスソフト●P.55参照

8

●ラブリーGAL　続編的なストーリ設定ながら、たくさんのアイディアがうれしい／チャンピオンソフト

●DNA(ドナ)　S.Fの小道具類がスゴイ。美少女と少年のラブストーリーの結末は特筆モンだ／GRAY

●MAJOサンドラ　楽しさ第一。スッキリしたマップはありがたい。ムフフAVGのスタンダード／グレイト

9

●悪女伝説II／ドット企画●P.22参照

●プレイメイト　数少ないＭＳＸ２版ムフフ。外人さんヌードのパソコン・ジグソーパズル/オメガシステム

●ラブチェイサー／チャンピオンソフト●P.16参照

●パズルでデート　アニメーションにドキドキ。プラス、画面はデジタイズ処理。難解パズル／トレーサーズ

10

●華麗なるえろちっくめもりー／ドット企画●P.32参照

●リップスティック　高速アニメーションで、リアルな指や手の動きが迫力だ／フェアリーテール●P.34参照

●M(マドンナ)の誘惑／ドット企画●P.41参照

11

●天使たちの午後II ―美奈子―　美少女AVGならこの一作!!　キャラ、ストーリーとも天下一品！／ジャスト●P.18参照

●学園物語／グレイト●P.20参照

●スカポン探険隊　注目のＨコミックパソコン版。ギャグセンスもなかなかで、ムフフソフトの新風に／PSK

12

●ザ・病院　モノクロ画面が妙にリアル。ムフフを大マジメにやるとこうなる見本的AVG／PSK

●カインドゥギャルズ　リアルなアニメーションが魅力。女の子のかわいさ度もUPした"口説き〜"続編／ハード

●ゴールデン・パック　あみだクジに当たるとデジタイズ・ヌードがドン！　究極のホビーソフト／ガン―デッキ

1988(S.63)

1

●東京女子高生セーラー服入門　見て楽しい女子高制服カタログ・パソコン版。全３巻セット／ジャスト・フェアリーテール

つっこみ紀

5

●ショッキングクロスワード　パソコンゲーム初のデジタイズ画面導入パズル。業界に衝撃を与えた／ウインキーソフト

●その後の慶子ちゃん／広栄商事●P.40参照

6

●エリカ　ＳＦムフフアドベンチャーの名作！　なんといってもエリカの美しさは二重丸／ジャスト

●聖女伝説　かわいい女の子オンパレード。アイコンでムフフ／コスモス・コンピューター●P.28参照

7

8

☆アダルトソフト史の近代と言える「つっこみ紀」。この7、8月の空白は何を意味しているのであろうか。プログラマーが夏のバカンスを取ったとも解釈できるが、私はもっと別の見方をとっている。物事が進化するためには、必ずエネルギーが必要になるということである。アダルトゲームもここで過去から脱皮し、進化しなければならない何らかの理由があったに違いない！　この空白の後のバクハツぶりを見れば、そんな解釈が生まれてきて当然であろう。その理由というのが、果たして社会的なものか、制作者の個人的なものかは未だに解答が出ていない。いずれにしても、脱皮した新しいアダルトの世界がこうして現在の黄金期に発展していったのである。

9

●177　レイプが目的ということで、社会問題にもなった話題の作品／デービーソフト●P.60参照

●シンデレラペルデュー／全流通

●悪女伝説　グラフィックはそれほどでもないが、MSX初のムフフソフトであった／ドリームソフト

10

●ソープランドストーリー／ハード●P.52参照

●ピープショー／トレーサーズ●P.36参照

●クリスチーヌ　ビデオ的なアイディアか？　裏バージョンの存在がムフフゲーマーの話題を呼ぶ／PSK

11

●美しき獲物たち／グレイト●P.38参照

●ザ・ピーピング／全流通

●ロリータ姫の伝説　過激度ではまずナンバーワン。ロリータアドベンチャーで忘れられない作品／パスカルII

●全国ナンパ修行／全流通

12

●くりいむレモン／ジャスト●P.24参照

●ポップレモン／チャンピオンソフト●P.48参照

●聖女ぱにっく　コマンド入力のない、新しいタイプのアダルトソフト。絵もかわいい!!／スタジオブルー

●アマゾネス　完成度の高いＲＰＧ。反面ムフフ度の低さは玉にキズ。マジメ派向きか／スタークラフト

1987(S.62)

1

●口説き方教えます／ハード●P.56参照

●美少女写真館／ハード●P.30参照

●ロリータ姫の絵日記／パスカルII●P.42参照

SPECIAL THANKS

アソコンすうぱあスペシャル●1 協力各ソフトメーカーリスト
皆様の御協力に深く感謝いたします

●アスキー
☎03(486)8080

●ウインキーソフト
☎06(388)8177

●GRAY
☎03(360)3623

●グレイト
☎06(561)2211

●光栄
☎044(61)6861

●コスモス・コンピューター
☎03(770)1821

●ジャスト
☎03(706)9766

●スタジオパンサー
☎03(798)2760

●チャンピオンソフト
☎06(365)9900

●テクノポリスソフト
☎03(432)4471

●デービーソフト
☎011(251)7462

●ドット企画
☎03(835)4959

●トレーサーズ
☎045(251)7513

●日本ファルコム
☎0425(27)6501

●パスカルII
☎0534(47)3113

●ハード
☎03(621)8447

●PSK
☎0888(40)1667

●フェアリーテール
☎03(200)9834

※スタジオブルーへのお問合せはハガキでお願いいたします。

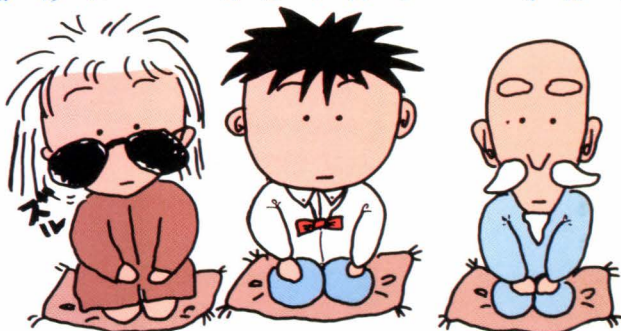
●スタジオブルー
〒150 東京都渋谷区桜ヶ丘29-24
秀和桜ヶ丘レジデンス605

最後に一言ごあいさつ

夢太郎　この本を作っていて本当に楽しかったよナァ〜。

風衛門　そうじゃナ、ひさしぶりに若者とのコミュニケーションもとれたし、わしも久々に楽しかったぞヨ。

久利美　二人は男だからいいわョ。私なんか徹夜仕事のせいで、お化粧ののりも悪くなっちゃったし、顔はムクむしいい女だいなしよ。

夢太郎　三人三様だけれども、キミたちも楽しめたかな？　生の声を聞かせてチョ！　みんなの応援によっては、第2弾が出る!!

全力を出しきった三人は
まっ白に燃えつきたのであった

プランニング&
エディトリアル●㈱リポート社
アートディレクト●門脇十記生
コーディネイト●岡田　昭
ライティング　●夢太郎　風衛門　久利美
大文寺　覚
レイアウト●根本裕三郎　津田和浩
フォト●梅田　玲
イラスト●ぱぐりんれこ　コータロー
プロデュース●赤羽博之　斉藤邦男　岡田　剛
カバーイラスト●高根玲子

★アソコンすうぱあスペシャル●1 愛読者プレゼントの応募方法

♥とじ込みハガキのプレゼント希望ゲーム欄に、①欲しいゲーム名（第3希望まで）②対応機種とメディア（ディスク・テープ・ロム）を記入して5月末日までに送って下さい（なお、発表は賞品を厳重梱包のうえ、発送をもってかえさせていただきます）。

♥今回の夢太郎スペシャル、気にいってもらえたかな？　今後もアソコン編集部は、ますます楽しい本作りを目指す!!　そのためのエネルギー源は、キミ達のハガキ。ドンドン書いて出してよネ！　ハガキには、住所（県名も）と名前を忘れずに書くこと。ペンネームもOKだけど、本名も必ず書いてちょーだいネ。編集部は待っている!!

発　行●昭和63年3月25日　第1刷
発行所●辰巳出版株式会社　〒160 東京都新宿区新宿5-18-20
電話 03(208)8701(代表)
発行人●藤田知之
印刷所●大日本印刷株式会社

慶子ちゃんの秘密
オールプログラムリスト

大團円

★上の文字は〝だいだんえん〟と読むのよ。めでたく終了って意味ね。長い間、本当にご苦労様でした（慶子）

『慶子ちゃんの秘密』とは？

『慶子ちゃんの秘密』は、アダルトゲームの名作中の名作。その証拠に『その後の慶子ちゃん』なんていう作品も出たりしたんだ（チャンピオンソフトさんとは関係のないメーカーからだけど……）

この作品が登場したのが、今から4年前。現在のゲームソフトと比べるとグラフィック、サウンドともに劣るのは当り前だけど、その当時の数多いゲームの中でも『慶子ちゃんの秘密』はピカッと光るものがあったんだ。ストーリーの良さ、ゲームバランスは、現在でも十分に通用する。

こんなすばらしい作品の全プログラムリストを完全公開できるなんて、とってもラッキーだナ…なんて思っています。今回の掲載にあたって、多大な協力をいただきましたチャンピオンソフトさん、ありがとうございました。

アソコン編集部スタッフ一同

```
D680 | 2E 00 A6 33 00 AB 37 EE 00 DB 10 00 D6 13 00 D2 |57D
D690 | 1A EE 00 E2 0F 00 E7 11 00 EC 14 EE FF 00 82 18 |678
D6A0 | 04 00 77 22 04 00 92 21 34 FF 00 DA 11 00 D9 10 |45B
D6B0 | 00 DB 0E 00 DD 0D 00 DF 0D 00 E1 10 00 E1 11 EE |590
D6C0 | 00 AD 2D 00 AF 2C 00 B0 2A 00 AF 29 00 AC 29 00 |43C
D6D0 | A9 2A 00 A8 2B 00 A9 2D 00 A8 2E 00 A8 2F 00 A8 |4D1
D6E0 | 2F 00 AA 30 00 AC 30 00 B0 2F 00 B3 2D 00 B5 2B |484
D6F0 | 00 B5 2A 00 B5 29 00 B2 28 00 AF 28 00 AE 29 EE |533
D700 | FF 00 79 1A 00 7B 17 00 7C 14 00 7F 13 EE 00 6C |4A0
D710 | 25 00 6B 23 00 6F 21 00 75 1D EE 00 80 1A 00 82 |3DF
D720 | 18 00 83 17 00 83 16 00 82 14 00 82 17 00 81 18 |313
D730 | 00 7F 1A 00 7F 1A EE 00 72 24 00 77 22 00 7A 1F |3E8
D740 | 00 7A 1F 00 79 21 00 75 23 00 73 24 EE 00 7A 1E |3E8
D750 | 00 7D 1E EE 00 80 1F 00 84 20 00 85 21 00 88 22 |41C
D760 | EE 00 88 20 00 8B 20 EE 00 8F 22 00 8F 22 00 8F |520
D770 | 23 00 8F 24 00 90 24 00 92 25 00 94 25 00 96 26 |3B6
D780 | 00 98 26 00 9C 25 00 9D 23 00 99 22 00 98 21 00 |3B3
D790 | 94 21 00 91 21 00 8F 22 EE FF 00 AF 1D 00 A5 1C |592
D7A0 | 00 A0 1B 00 98 19 00 91 17 00 7E 10 00 7B 0F 00 |32C
D7B0 | 78 0E 00 74 0D 00 6F 0E 00 6B 0F 00 68 11 00 63 |2DA
D7C0 | 12 00 5F 14 00 5B 15 00 58 18 00 57 1A EE 00 5D |321
D7D0 | 14 00 57 14 00 54 14 00 53 15 00 54 17 00 55 1E |22D
D7E0 | 00 53 20 00 51 22 00 50 25 00 50 27 00 55 26 00 |24D
D7F0 | 58 25 00 5D 24 00 66 23 00 69 24 00 6C 25 00 6D |312
D800 | 27 00 6E 2A 00 72 2C 00 77 2D 00 7A 2F 00 7B 31 |356
D810 | EE 00 70 2B 00 73 2A 00 74 28 00 74 27 EE 00 6D |4B8
D820 | 29 00 6F 28 00 70 27 00 70 26 EE 00 74 28 00 74 |3EB
D830 | 28 00 76 29 00 7F 27 00 82 28 00 87 29 00 8A 2B |37C
D840 | 00 8B 2C EE 00 51 24 00 4E 25 00 4B 26 00 49 27 |36E
D850 | 00 49 28 00 46 29 00 42 2A 00 40 2B EE 00 3D 3A |31C
D860 | 00 3C 3C 00 3C 3E 00 3F 40 00 42 43 00 42 48 00 |280
D870 | 44 4D 00 4B 4F 00 53 53 00 64 55 00 74 55 00 80 |3D3
D880 | 5A 00 87 5B 00 8F 5C 00 91 5C EE FF 00 C4 C7 00 |68C
D890 | C0 C4 00 B6 BC 00 B1 B6 00 AC AE 00 AA A7 00 A9 |7B1
D8A0 | A0 00 A9 99 00 AC 93 00 B1 8C 00 B9 85 00 C1 80 |6DD
D8B0 | 00 C9 7D 00 D1 7B 00 DA 7A 00 E2 7B 00 F1 7F 01 |6B4
D8C0 | 01 84 01 11 8A 01 19 8E 01 1E 91 01 29 95 01 34 |36D
D8D0 | 99 01 41 9C 01 49 9D 01 50 9E 01 59 A0 01 60 A4 |54C
D8E0 | EE 02 7F A9 02 6F A2 02 66 9F 02 56 9A 02 47 98 |605
D8F0 | 01 EE 94 01 DF 92 01 D7 91 01 C8 91 01 C0 90 01 |70A
D900 | AF 8B 01 A0 85 01 90 7E 01 81 77 01 77 71 01 6F |5C1
D910 | 6A 01 68 63 01 61 5D 01 5E 58 EE 01 E6 93 01 EA |5FF
D920 | 8B 01 EA 85 01 E9 7E 01 E7 77 01 E4 71 01 DF 6A |762
D930 | 01 D6 63 01 CE 5F 01 CA 5D 01 BF 58 01 AF 52 01 |5AB
D940 | A0 4F 01 8F 4B 01 7F 47 01 70 43 01 60 3D EE 01 |4D2
D950 | 78 45 01 65 3B 01 5B 35 01 53 2E 01 4D 27 01 49 |330
D960 | 20 01 46 1A 01 41 13 01 3D 0C 01 36 06 01 2C 00 |18A
D970 | EE 00 70 00 00 6E 03 00 68 04 00 61 05 00 5A 08 |303
D980 | 00 52 0B 00 4B 0F 00 43 14 00 3B 1A 00 36 21 00 |1BA
D990 | 34 28 00 32 2E 00 32 35 00 34 3B 00 37 42 00 3B |246
D9A0 | 49 00 41 50 00 47 56 00 50 5D 00 5B 64 00 62 68 |3AD
D9B0 | 00 69 6B 00 72 6E 00 7B 72 00 8A 76 00 92 78 00 |4AB
D9C0 | A1 7B 00 AA 7D EE 00 AA 97 00 A5 92 00 A3 8F 00 |6DB
D9D0 | A5 8A 00 A9 83 00 AB 81 00 AB 7A 00 AA 75 00 A7 |672
D9E0 | 70 00 A2 6B 00 9B 66 00 8F 5C EE 01 0E 13 01 00 |47A
D9F0 | 14 00 F0 19 00 E0 1F 00 DD 1D 00 E0 20 00 D3 25 |50E
DA00 | 00 C6 2B 00 BE 27 00 B2 21 00 A6 1E 00 AE 25 00 |440
DA10 | B5 2A 00 BA 30 00 A3 3C 00 9F 3A 00 A2 3C 00 96 |4F5
DA20 | 44 00 8E 4A 00 8A 50 00 91 53 00 9E 59 00 A5 5B |4D1
DA30 | 00 B2 63 00 B9 68 00 C1 6C 00 C9 6F 00 D1 72 00 |5DE
DA40 | D9 75 00 E1 77 00 EA 79 00 F2 7B 00 FA 7C 01 01 |6EE
DA50 | 7D 01 11 7F 01 31 7E 01 39 7D 01 41 7C 01 48 7B |3F7
DA60 | 01 50 78 01 56 71 01 57 6D 01 5B 67 01 5E 5D 01 |3D6
DA70 | 5D 56 01 5A 4F 01 56 48 01 50 42 01 49 3B 01 3F |354
DA80 | 35 01 37 2F 01 30 2B 01 29 28 01 21 24 01 1B 20 |1CC
DA90 | 01 14 1A 01 0C 13 EE 00 E4 35 00 E4 3E 00 EE 42 |4A8
DAA0 | EE 00 F8 46 01 10 4F EE 01 1D 53 01 1F 54 01 21 |481
DAB0 | 56 EE 01 0F 5E 01 0A 5F 01 06 5E 01 03 5A EE 00 |3CD
DAC0 | 9A 52 00 9A 4D 00 9E 49 00 A2 45 00 A8 42 00 B3 |53E
DAD0 | 3C 00 C0 35 00 C2 39 00 B5 3E 00 A2 49 00 9A 4F |4F3
DAE0 | EE 00 D3 2D 00 D9 2E 00 DA 2E 00 FE 20 01 0F 1D |548
DAF0 | 01 06 1D 00 F8 1E 00 D2 2D EE 00 D9 44 00 DC 49 |569
DB00 | 00 D5 4F 00 C6 54 00 C1 58 00 BD 5C 00 B8 5D EE |673
DB10 | 00 D9 44 00 CF 4B 00 C4 4F 00 B3 56 00 BA 56 00 |563
DB20 | B7 59 00 AF 5B EE 00 BE 56 00 BE 56 00 BD 57 00 |644
DB30 | BB 59 00 B8 5B 00 B3 5C EE 00 BB 57 00 C3 56 00 |64F
DB40 | C5 55 EE 00 F0 3A 00 FB 3C 01 0B 37 01 13 33 01 |4F4
DB50 | 1C 32 01 25 30 EE 00 EE 3A 01 01 35 01 12 2F 01 |334
DB60 | 1A 2B 01 17 30 01 13 33 EE 01 16 2D 01 1B 2C EE |33C
DB70 | 01 16 2E 01 1A 2E 01 23 2C 01 27 2B EE 01 15 2F |264
DB80 | 01 17 30 01 1A 30 01 25 2E EE 01 1F 6D 01 1D 69 |2E9
DB90 | 01 1C 64 01 1C 64 01 1C 62 01 1E 61 01 23 61 01 |287
DBA0 | 23 5F 01 27 5E 01 29 5E 01 2D 5E 01 3C 61 01 3D |2F8
DBB0 | 64 01 3D 66 01 3C 69 01 37 6B 01 35 6C 01 2E 6D |38F
DBC0 | 01 2A 6D 01 1F 6C EE 01 21 6A 01 23 65 01 2A 64 |3B6
DBD0 | 01 2A 62 01 2D 61 01 2F 61 01 3C 61 01 38 65 01 |2EA
DBE0 | 33 67 01 2E 69 01 21 6C EE 01 0F 7F 01 16 83 01 |3D8
DBF0 | 19 86 01 1C 8B 01 1E 8F 01 21 92 EE 01 B2 A2 01 |4ED
DC00 | B9 9D 01 CB 9B 01 D8 99 EE 01 22 6B 01 21 6B 01 |639
DC10 | 22 6A 01 22 6A 01 21 69 01 39 61 EE FF 01 54 14 |495
DC20 | 34 02 1C 70 34 00 8F 7B 34 00 C8 12 04 FF 00 F7 |508
DC30 | 20 04 00 BE 38 04 01 12 31 04 00 D8 48 04 01 2A |2B5
DC40 | 5F 34 01 2F 62 14 01 2F 62 74 01 35 64 14 01 35 |323
DC50 | 64 24 01 3A 66 34 FF 00 00 00 00 00 00 00 00 00 |25C
```

"room.dat"
(ADDRESS &hC700-&hCE23)

```
[ADDR]| --------------- D  A  T  A ---------------------- |SUM
------+ +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F +---
 C700 | 00 C5 14 00 CF 14 00 CE 16 00 D3 16 00 D7 16 00 |476
 C710 | D6 27 00 D5 32 00 D2 34 00 C8 34 00 C5 2D 00 C5 |5BD
 C720 | 21 00 C5 14 EE 00 C6 36 00 D3 36 00 D4 37 00 D2 |5CA
 C730 | 39 00 D5 3B 00 D3 3C 00 C6 3C 00 C8 39 00 C6 37 |558
 C740 | 00 C8 36 EE 00 C7 3F 00 D3 3F 00 D5 44 00 D6 4E |641
```

```
C750 | 00 D6 5B 00 D2 5C 00 D0 5E 00 C7 5D 00 C3 5D 00 |5D1
C760 | C3 50 00 C5 44 00 C7 3F EE 01 AE 15 01 B4 15 01 |59F
C770 | B5 16 01 BB 16 01 BF 17 01 C0 21 01 BE 28 01 BB |4F9
C780 | 34 01 B3 34 01 AF 28 01 AF 15 EE 01 B2 37 01 B1 |543
C790 | 36 01 BD 36 01 BA 38 01 BE 39 01 BD 3A 01 B1 3A |4F9
C7A0 | 01 B3 39 01 B2 36 EE 01 B3 3D 01 B3 3C 01 BB 3C |59D
C7B0 | 01 BF 45 01 BF 52 01 AE 52 01 AF 44 01 B3 3C EE |5EA
C7C0 | FF 00 CB 19 55 00 CB 3A 55 00 CB 41 55 01 B6 19 |5C3
C7D0 | 55 01 B6 38 55 01 B6 3E 55 FF 00 0E 72 00 08 71 |4DB
C7E0 | 00 0B 6A 00 06 5D 00 23 58 00 2E 71 00 10 77 00 |279
C7F0 | 0B 68 EE 00 09 63 00 00 63 00 00 87 00 1C 87 00 |35A
C800 | 9B 63 00 28 63 EE 00 9A 64 00 9B 6A 00 3C 87 EE |62B
C810 | 00 93 6B 00 93 87 EE 00 87 6F 00 87 87 EE 00 80 |678
C820 | 71 00 80 81 00 70 87 00 7B 87 00 7B 83 EE 00 34 |58B
C830 | 00 00 34 63 EE 00 63 00 00 63 63 EE 00 6B 03 00 |40A
C840 | 6B 2E 00 9D 2F 00 9D 0F 00 6B 03 EE 00 6B 32 00 |40A
C850 | 6B 49 00 9E 45 00 9E 33 00 6B 32 EE 00 7B 64 00 |4D2
C860 | 9E 5B 00 9E 48 00 6B 4E 00 6B 63 EE 00 75 00 00 |4C9
C870 | A2 0C 00 A2 7C 00 93 82 EE 00 93 6C 00 A2 67 EE |6C5
C880 | 00 92 77 00 A2 71 EE 00 A7 16 00 A7 5C 00 BA 57 |5DB
C890 | 00 BA 1A 00 A8 16 EE 00 AB 18 00 AB 1A EE 00 B8 |5AE
C8A0 | 1A 00 B7 1C EE 00 A2 63 00 BB 5C 00 CC 5C 00 CC |5EB
C8B0 | 6D 00 B0 78 00 A2 78 EE 00 B0 78 00 B0 64 00 C9 |6A2
C8C0 | 5D EE 00 B3 67 00 C6 60 00 C6 6B 00 B5 72 00 B5 |698
C8D0 | 6C 00 BF 68 EE 01 90 1F 01 86 27 01 92 25 01 8D |525
C8E0 | 28 01 96 29 01 90 2B 01 96 2B 01 9B 2E 01 93 2D |3F1
C8F0 | 01 97 2F 01 99 32 01 92 30 01 97 33 01 97 38 01 |3F2
C900 | 90 31 01 90 36 01 8B 32 01 8C 37 01 87 32 01 87 |44C
C910 | 37 01 84 34 01 86 3A 01 80 34 01 7E 3B 01 7B 36 |3D2
C920 | 01 7C 32 01 78 35 01 77 38 01 75 34 01 77 31 01 |361
C930 | 73 32 01 6E 36 01 6F 31 01 74 2D 01 6F 2E 01 6A |396
C940 | 30 01 6E 2C 01 76 2A 01 72 29 01 6C 2A 01 72 27 |339
C950 | 01 7A 28 01 75 25 01 7D 26 01 7F 27 01 7F 25 01 |32F
C960 | 83 22 01 82 26 01 88 22 01 90 1F 01 8A 23 01 86 |3DE
C970 | 27 EE 01 84 37 01 89 40 01 8D 58 01 91 59 01 92 |4FF
C980 | 57 01 90 45 01 8E 3E 01 89 34 EE 01 9B 39 01 9E |51A
C990 | 3E 01 A5 3A 01 A1 3F 01 AA 3D 01 A4 3F 01 AC 3F |4B7
C9A0 | 01 A5 41 01 B1 43 01 AA 43 01 AA 46 01 A5 44 01 |4A6
C9B0 | A3 4B 01 A0 47 01 9C 4B 01 9C 46 01 96 4A 01 98 |51B
C9C0 | 45 01 93 47 01 95 44 01 91 45 01 96 42 01 90 41 |47C
C9D0 | 01 98 41 01 94 3D 01 9A 3F 01 9B 3A EE 01 9C 47 |52E
C9E0 | 01 92 4F 01 91 4A 01 98 46 EE 01 91 56 01 9A 57 |565
C9F0 | 01 99 63 01 92 65 01 8A 65 01 84 63 01 81 58 01 |4A8
CA00 | 8D 57 EE 01 88 5C 01 92 5D EE 01 BB 49 01 B7 4B |69D
CA10 | 01 B2 4A 01 B1 48 01 B3 47 01 B8 46 01 BC 46 01 |4F5
CA20 | CC 48 01 D0 49 01 D2 4B 01 D1 4E 01 CF 4F 01 CB |657
CA30 | 4F 01 C7 4F 01 C4 4D 01 C3 4B 01 B9 49 01 AD 4F |587
CA40 | 01 AD 52 01 B9 56 01 D3 56 01 D5 55 01 D1 4E EE |673
CA50 | 01 C2 4E 01 BE 4F 01 BD 51 01 BA 53 EE 01 AC 51 |628
CA60 | 01 9F 51 01 B3 59 01 E7 59 01 D3 53 EE 01 9F 50 |644
CA70 | 01 A0 57 01 A8 5C 01 A8 62 01 BD 6B 01 C1 6C 01 |560
CA80 | C1 64 01 B3 5D 01 B3 59 EE 01 E8 58 01 E8 62 EE |7AB
CA90 | 01 E4 87 01 E0 84 01 E1 81 01 E1 84 01 DE 84 01 |6FE
CAA0 | DC 83 01 D9 80 01 D9 7E 01 D8 81 01 D4 80 01 CF |790
CAB0 | 7D 01 CD 7C 01 CE 78 01 CD 7C 01 C9 7B 01 C4 79 |6DB
CAC0 | 01 C4 73 01 C4 77 01 C1 76 01 BD 76 01 B9 74 01 |60F
CAD0 | BC 73 01 BD 70 01 C0 66 01 C3 65 01 CB 64 01 D1 |6AF
CAE0 | 61 01 D7 61 02 0D 5F 02 22 63 02 27 65 02 34 69 |3BC
CAF0 | 02 4A 6D 02 6D 74 02 7F 78 EE 02 0D 81 01 D6 6C |556
CB00 | EE 02 3A 7C 02 28 78 02 0E 75 02 07 74 02 12 73 |3D1
CB10 | 02 07 72 02 0D 71 02 2C 71 02 40 73 02 3F 71 02 |303
CB20 | 3B 6F 02 35 6E 02 1E 6E 02 12 6F EE 01 EF 22 01 |461
CB30 | EF 14 02 51 00 02 6D 00 02 6D 5E 01 EF 4D 01 EF |4BF
CB40 | 22 EE 01 F3 16 02 65 00 02 65 5A 01 F3 4B 01 F3 |575
CB50 | 16 EE 02 45 0A 02 43 0F 02 41 0B 02 44 1C 02 37 |292
CB60 | 33 02 2E 34 02 33 32 02 2D 33 02 29 31 02 1E 35 |211
CB70 | 02 0F 28 02 18 34 02 0A 28 02 08 19 02 07 23 02 |10C
CB80 | 06 19 01 FF 15 02 0C 13 02 04 16 02 0B 15 02 05 |19A
CB90 | 17 EE 02 10 14 02 1E 16 02 12 16 02 1A 17 02 19 |1D9
CBA0 | 19 02 17 16 EE 02 2B 16 02 3A 10 02 2A 15 02 39 |241
CBB0 | 0F 02 26 14 02 25 1A 02 30 22 EE 02 19 2B 02 19 |22F
CBC0 | 2C 02 1C 28 02 1C 2B 02 1E 28 02 1D 2A 02 1F 27 |194
CBD0 | 02 1E 2B 02 24 24 02 24 29 02 28 24 02 28 28 02 |186
CBE0 | 2A 24 02 2B 2A 02 2C 25 02 2D 2A 02 2D 26 02 30 |1D8
CBF0 | 2B 02 30 29 02 32 2C EE 02 0F 2E 02 0D 34 02 0C |264
CC00 | 2C 02 0A 38 01 F4 40 02 06 3B 02 00 3D EE 02 27 |33E
CC10 | 35 02 28 3B 02 2A 3B 02 27 36 EE 02 47 3D 02 44 |31A
CC20 | 3D 02 3D 3B 02 3B 38 02 40 33 02 49 30 02 53 2F |2A0
CC30 | 02 5B 30 02 5E 32 02 5C 36 02 44 40 02 4C 3E 02 |2C7
CC40 | 49 40 02 4E 3F 02 4C 41 02 4F 41 02 51 43 02 4C |31D
CC50 | 46 02 4A 46 02 4E 43 02 54 42 02 58 42 02 4A 49 |334
CC60 | 02 50 49 02 49 4C 02 54 4A 02 4F 4D 02 56 4C 02 |316
CC70 | 54 4F 02 58 55 EE 01 53 70 01 56 6C 01 5C 68 01 |48D
CC80 | 67 66 01 75 66 01 7C 67 01 85 69 01 89 6D 01 8B |4FF
CC90 | 6F 01 8B 71 01 8A 7A 01 86 7F 01 81 81 01 76 84 |575
CCA0 | 01 6D 84 01 60 82 01 5A 7F 01 54 75 01 53 71 EE |52C
CCB0 | 01 58 71 01 5E 74 01 61 75 01 6B 76 EE 01 80 6D |532
CCC0 | 01 80 6E 01 7D 70 01 77 71 01 72 71 EE 01 66 6A |569
CCD0 | 01 6A 6B 01 6C 6D EE 01 10 7E 01 0C 7D 01 0D 7D |442
CCE0 | 01 22 6E 01 1E 71 01 14 71 01 3A 70 01 3A 6E 01 |2FC
CCF0 | 3A 71 EE 01 14 7A 01 1D 7B 01 23 7D 01 26 82 01 |40C
CD00 | 2A 83 01 34 7F 01 3B 7C 01 3E 7D 01 3C 80 01 3D |3D0
CD10 | 80 01 44 7D 01 49 7C 01 45 78 01 3E 75 01 34 73 |422
CD20 | 01 30 71 EE 01 3D 7D 01 36 7A 01 32 79 01 2D 78 |44E
CD30 | EE 01 19 74 01 15 74 01 0F 73 01 08 74 00 FE 76 |47A
CD40 | 00 F8 79 EE 01 0C 64 01 09 65 01 00 66 00 FA 65 |505
CD50 | 00 F5 63 00 F2 61 00 F3 5F 00 F5 5D 00 F9 5C 00 |6A4
CD60 | FF 5B 01 04 5C 01 08 5D 01 0B 59 01 0D 5B 01 10 |300
CD70 | 5B 01 14 5C 01 15 5E 01 18 5D 01 16 5F 01 15 61 |2A3
CD80 | 01 0E 62 01 0D 63 EE 01 EF 15 01 E8 15 01 E8 12 |4CE
CD90 | 01 E9 15 01 EB 15 01 E6 23 EE FF 00 1F 5B 50 00 |5C1
CDA0 | 4C 01 50 00 AE 1A 50 01 2C 72 50 01 A4 56 50 00 |3EF
CDB0 | 6E 06 10 00 6F 34 10 00 6F 50 10 01 CC 5B 10 01 |33F
CDC0 | AA 53 10 01 70 67 20 00 58 65 20 00 98 66 20 00 |400
CDD0 | 90 6F 20 00 85 73 20 00 7D 76 20 01 88 3A 20 01 |42E
CDE0 | 94 4B 20 00 C9 5F 20 00 BB 5E 20 01 BB 47 60 01 |4E4
CDF0 | BB 4C 60 01 FD 17 60 02 61 03 60 02 53 31 60 00 |488
CE00 | 6B 01 40 00 9F 6B 40 00 9F 75 40 01 83 29 40 01 |438
CE10 | 9E 41 40 01 95 5B 40 01 AC 54 40 01 CD 66 40 00 |505
CE20 | FF 5D 70 FF 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 |2CB
```

```
C8C0 ¦ 73 01 5D 78 01 4D 7B 01 37 7B 01 23 79 01 19 75 ¦3F1
C8D0 ¦ 01 0D 6D 01 06 65 01 01 5F 00 FA 58 00 F9 57 00 ¦3EA
C8E0 ¦ F2 5D 00 EA 63 00 DA 69 00 CA 6E 00 BE 72 00 B2 ¦6F9
C8F0 ¦ 77 00 AF 78 00 AE 7C 00 AD 7F 00 A5 82 00 9B 80 ¦636
C900 ¦ 00 95 81 00 8A 83 00 7C 83 00 72 82 00 6E 82 00 ¦506
C910 ¦ 68 81 00 68 7F 00 72 7F 00 7A 7D 00 88 78 00 95 ¦54D
C920 ¦ 74 00 9E 70 00 AE 6B 00 BD 63 00 CB 59 00 D7 4F ¦605
C930 ¦ 00 E6 46 00 EB 42 00 F1 41 00 FC 40 01 04 43 01 ¦510
C940 ¦ 13 49 01 25 51 01 31 55 01 3B 5A 01 45 62 01 4A ¦2E3
C950 ¦ 6C 01 48 73 01 40 78 01 34 7A 01 31 7A EE 01 47 ¦472
C960 ¦ 57 01 3B 56 01 2D 54 EE 01 31 7A 01 2B 76 01 20 ¦3C8
C970 ¦ 6F 01 11 66 01 08 60 00 FD 59 00 F9 57 00 FB 55 ¦546
C980 ¦ 00 FF 53 01 03 51 EE 01 17 4B 01 0C 42 01 02 3B ¦385
C990 ¦ 00 F9 3A 00 E7 3D 00 E0 42 00 CF 52 00 BC 63 EE ¦6A7
C9A0 ¦ 00 CC 6D 00 C5 73 00 C3 7D 00 C0 7F 00 B5 7F 00 ¦624
C9B0 ¦ AE 7E EE 01 63 17 01 6B 17 01 70 18 EE 01 5A 18 ¦502
C9C0 ¦ 01 54 18 EE 01 5D 19 01 5F 1B 01 5E 1E EE 01 5D ¦416
C9D0 ¦ 21 01 62 22 EE 01 60 25 01 61 24 01 65 24 01 67 ¦392
C9E0 ¦ 25 01 65 27 01 61 26 01 61 26 EE 01 54 1A 01 5C ¦37C
C9F0 ¦ 1A 01 5B 1C 01 57 1C 01 54 1A EE 01 65 1B 01 6D ¦352
CA00 ¦ 1B 01 70 1A 01 6C 1C 01 66 1C 01 66 1C EE FF 01 ¦423
CA10 ¦ 69 06 04 01 7C 20 04 FF 01 72 2F 54 01 63 25 24 ¦3B6
CA20 ¦ 01 45 59 24 01 7A 2B 04 01 52 2B 04 FF 01 49 2B ¦363
CA30 ¦ 74 01 59 1B 74 FF 01 5C 16 04 01 86 2A 04 00 F9 ¦481
CA40 ¦ 3C 04 00 F9 42 04 01 05 60 04 00 C2 73 04 01 63 ¦386
CA50 ¦ 59 04 FF 00 FC 17 00 FC 14 00 FE 0F 01 01 0B 01 ¦49A
CA60 ¦ 09 09 01 0D 09 01 14 06 01 1E 03 01 29 02 01 31 ¦0C4
CA70 ¦ 03 01 35 07 01 3C 08 01 42 0B 01 48 11 01 46 19 ¦18D
CA80 ¦ 01 43 1D 01 43 20 01 4B 26 01 51 2B 01 52 30 01 ¦238
CA90 ¦ 4D 35 01 41 38 EE 01 1E 1E 01 11 1F 01 04 1E 00 ¦27B
CAA0 ¦ FE 1C 00 FF 1A 01 01 15 01 04 11 01 09 0E 01 10 ¦289
CAB0 ¦ 0C 01 16 08 01 1C 0A 01 25 09 01 20 0C 01 24 0F ¦0E2
CAC0 ¦ 01 27 0E 01 24 0F 01 26 13 01 26 17 01 28 1A 01 ¦126
CAD0 ¦ 2E 1C EE 01 26 18 01 25 1A 01 23 1D 01 23 20 01 ¦23D
CAE0 ¦ 26 22 EE 01 00 17 00 FC 17 00 F6 1A 00 F2 1E 00 ¦481
CAF0 ¦ ED 25 00 EA 29 EE 01 2A 30 01 25 2F 01 19 31 01 ¦40F
CB00 ¦ 08 33 00 F5 34 00 EA 34 00 DB 31 00 DB 2F 00 DE ¦576
CB10 ¦ 2E 00 E3 2B 00 E5 2A 00 EA 29 00 F2 29 00 F6 28 ¦597
CB20 ¦ 01 01 26 01 12 24 01 1D 23 01 28 20 01 31 20 01 ¦13C
CB30 ¦ 3A 22 01 40 26 01 41 2B 01 3D 31 01 37 34 01 2F ¦23B
CB40 ¦ 35 01 26 34 01 20 30 EE 01 0D 1F 01 0F 22 EE 01 ¦31D
CB50 ¦ 0A 1F 01 07 23 01 05 25 EE 00 E7 33 00 E6 35 00 ¦3A2
CB60 ¦ E7 37 00 EA 37 00 F5 3A 00 FD 3B 01 23 3A 01 24 ¦529
CB70 ¦ 3B 01 28 3B 01 29 3E 01 33 42 01 35 42 01 37 42 ¦26F
CB80 ¦ 01 3A 41 01 3D 41 01 40 40 01 43 40 01 45 3F 01 ¦286
CB90 ¦ 3E 37 01 34 35 01 17 32 EE 01 41 2D 01 41 32 01 ¦2FB
CBA0 ¦ 3F 38 EE 01 2D 41 01 29 42 01 22 46 01 13 49 01 ¦307
CBB0 ¦ 08 4A 01 04 4A 01 04 47 00 FD 45 00 F5 40 00 F1 ¦455
CBC0 ¦ 3C 00 F1 39 EE 01 1F 45 01 12 46 01 0E 46 EE 01 ¦456
CBD0 ¦ 40 41 01 41 46 01 43 49 01 51 4D EE 01 09 4A 01 ¦378
CBE0 ¦ 0B 4E 01 12 50 01 19 55 EE 01 24 4C 01 2C 51 EE ¦3F6
CBF0 ¦ 01 25 59 01 1A 58 01 16 56 01 17 54 01 1D 55 01 ¦23F
CC00 ¦ 22 56 01 32 55 01 43 54 01 4D 51 01 51 4E 01 54 ¦32C
CC10 ¦ 4D 01 5B 4F 01 59 53 EE 01 5A 50 01 61 55 01 65 ¦45B
CC20 ¦ 5B 01 66 63 01 5D 6C 01 4D 71 01 34 75 01 31 71 ¦3FB
CC30 ¦ 01 22 6A 01 0D 62 00 FF 5E 01 02 5C 01 11 57 01 ¦323
CC40 ¦ 17 56 EE 00 FE 5E 00 F0 64 00 E4 6B 00 DC 73 00 ¦6A9
CC50 ¦ D9 7B 00 DE 7F 00 E8 80 00 ED 7F EE 01 18 65 01 ¦6F2
CC60 ¦ 07 6C 00 FA 73 00 EF 7C 00 EF 81 00 F3 83 00 FE ¦72F
CC70 ¦ 86 01 04 85 01 10 84 01 24 81 01 35 7C 01 46 73 ¦3B7
CC80 ¦ EE 01 34 75 01 2F 78 01 24 7B 01 14 7D 01 0B 7F ¦3FD
CC90 ¦ EE 01 13 0B 01 17 0B 01 18 0C EE 01 1D 0F 01 22 ¦293
CCA0 ¦ 12 01 22 14 EE 01 17 0E 01 16 10 01 0E 12 EE 01 ¦294
CCB0 ¦ 0A 16 01 0B 17 01 0A 19 01 09 1A 01 06 1A 01 05 ¦0B2
CCC0 ¦ 18 01 06 17 01 09 16 EE 01 0E 0E 01 0E 0F 01 10 ¦190
CCD0 ¦ 10 01 12 10 01 14 0F 01 12 0F 01 10 0D 01 0E 0E ¦0B4
CCE0 ¦ EE 01 18 13 01 1A 12 01 1E 15 01 1F 16 01 21 16 ¦1E9
CCF0 ¦ 01 1D 16 01 18 14 EE FF 01 3D 34 54 01 01 3D 54 ¦3A7
CD00 ¦ 01 1F 31 54 01 54 50 24 01 1C 0C 04 00 FB 1B 04 ¦2B5
CD10 ¦ 01 2E 22 04 01 15 34 04 01 3C 43 04 00 FF 60 04 ¦28A
CD20 ¦ 01 17 68 04 FF 01 08 18 24 01 11 0F 04 01 1B 14 ¦21D
CD30 ¦ 04 FF 01 2C 1D 01 29 22 01 24 24 01 20 25 01 14 ¦23D
CD40 ¦ 23 01 0F 22 01 0D 21 01 09 1D 01 02 1B EE 01 04 ¦1BC
CD50 ¦ 23 01 05 1E 01 02 1B 01 00 18 01 04 16 01 06 14 ¦0B4
CD60 ¦ 01 03 12 01 03 10 01 08 12 01 0C 13 01 10 11 01 ¦088
CD70 ¦ 18 0F 01 1F 0F 01 26 12 01 2B 13 01 37 14 01 40 ¦15B
CD80 ¦ 13 01 48 13 01 50 15 01 56 17 01 57 18 EE 01 28 ¦2CA
CD90 ¦ 12 01 2A 15 01 2F 19 01 3A 1B EE 01 30 19 01 30 ¦25A
CDA0 ¦ 1C 01 32 1F 01 36 22 01 3A 23 EE 01 64 20 01 63 ¦2FC
CDB0 ¦ 1C 01 5F 1A 01 5A 19 01 57 18 01 50 19 EE 01 3C ¦30F
CDC0 ¦ 13 01 36 12 01 32 0D 01 2C 08 01 24 05 01 18 03 ¦117
CDD0 ¦ 01 11 02 01 00 05 00 FD 08 00 F7 0A 00 F3 0F 00 ¦322
CDE0 ¦ F3 15 00 F8 1B 00 FF 1E 01 03 1F EE 00 FF 29 00 ¦571
CDF0 ¦ FD 2B 00 FD 30 01 01 34 01 03 36 01 07 37 01 0E ¦313
CE00 ¦ 36 01 17 35 01 23 32 01 31 2E 01 3F 2A 01 4F 26 ¦219
CE10 ¦ 01 56 2A 01 62 2D 01 65 2F 01 62 30 01 62 32 01 ¦2CF
CE20 ¦ 69 30 01 6A 2B EE 01 6A 2F 01 70 2C 01 6C 27 01 ¦3E9
CE30 ¦ 60 24 01 56 20 01 50 20 01 47 21 01 34 24 01 21 ¦250
CE40 ¦ 26 01 10 29 01 06 2D EE 01 1C 27 01 0A 21 01 03 ¦1F6
CE50 ¦ 23 01 02 23 00 FA 27 00 FA 29 01 05 27 01 0B 29 ¦2EF
CE60 ¦ EE 01 56 20 01 5A 1F 01 63 1F 01 6B 22 01 6E 25 ¦384
CE70 ¦ 01 6D 29 EE 01 60 31 01 57 32 01 47 32 01 2E 30 ¦37A
CE80 ¦ EE 01 63 31 01 60 36 01 5E 3A EE 01 09 37 01 0A ¦3ED
CE90 ¦ 3A 01 0F 3E EE 01 2E 30 01 32 33 01 35 38 01 35 ¦2DF
CEA0 ¦ 3A 01 34 73 01 34 78 01 36 81 01 38 84 01 35 87 ¦3C1
CEB0 ¦ 01 30 87 01 2D 85 01 2D 88 01 25 87 01 1D 85 01 ¦372
CEC0 ¦ 17 84 01 18 81 01 1E 7C 01 22 76 01 24 74 01 23 ¦326
CED0 ¦ 72 01 25 70 01 24 6C 01 21 66 01 1C 5F 01 17 58 ¦30D
CEE0 ¦ 01 13 50 01 10 4A 01 0F 43 01 10 3D 01 13 35 EE ¦297
CEF0 ¦ 01 38 39 EE 01 37 39 01 39 36 01 3C 33 01 3F 31 ¦322
CF00 ¦ EE 01 58 31 01 5D 35 01 5F 38 01 61 3D 01 64 4B ¦3F2
CF10 ¦ 01 68 52 01 6C 59 01 6D 60 01 6C 66 01 68 6C 01 ¦3F8
CF20 ¦ 5E 71 01 56 73 01 4A 72 EE 01 56 36 01 5B 3D 01 ¦46B
CF30 ¦ 5C 44 01 5D 4B 01 5A 52 01 57 58 01 4D 66 01 48 ¦3A3
CF40 ¦ 71 01 4A 73 01 50 7F 01 53 81 01 51 85 01 4F 86 ¦481
CF50 ¦ 01 41 85 01 3F 86 01 3B 87 01 33 86 EE 01 0F 3C ¦444
CF60 ¦ 01 0C 41 01 0B 48 01 06 50 01 02 58 01 02 61 01 ¦1B9
CF70 ¦ 07 6A 01 0F 70 01 18 73 01 24 72 EE 01 10 15 01 ¦329
CF80 ¦ 14 14 01 16 13 01 19 13 EE 01 07 19 01 07 19 EE ¦29D
CF90 ¦ 01 03 1B 01 03 1A 01 09 18 EE 01 0E 19 01 11 1A ¦1A1
```

```
CFA0 ¦ 01 12 1E 01 16 1E EE 01 1A 21 01 1A 20 01 1E 1F ¦209
CFB0 ¦ 01 1F 21 01 1A 21 EE 01 14 17 01 16 18 01 1B 17 ¦1F9
CFC0 ¦ 01 1D 14 01 18 16 01 13 17 EE 01 09 1A EE 01 09 ¦296
CFD0 ¦ 1C 01 07 1C 01 0E 1A 01 0F 1B 01 09 1C EE FF 01 ¦2A8
CFE0 ¦ 08 20 04 00 FA 00 34 01 12 04 04 01 44 15 04 FF ¦2D2
CFF0 ¦ 00 95 2A 00 88 2C 00 81 2E 00 7D 30 00 79 33 00 ¦37B
D000 ¦ 78 36 00 79 39 00 7C 3C 00 80 40 00 88 47 EE 00 ¦495
D010 ¦ B8 59 00 B1 55 00 AA 52 00 9F 4E 00 88 47 00 7E ¦54D
D020 ¦ 42 00 7D 42 00 73 3D 00 6A 3A 00 67 39 00 67 37 ¦393
D030 ¦ 00 65 35 00 5E 33 00 54 32 00 49 31 00 48 2F 00 ¦2A2
D040 ¦ 49 2F 00 45 2E EE 00 50 31 00 4B 2C 00 43 2B 00 ¦33F
D050 ¦ 40 2D 00 42 35 EE 00 40 2D 00 39 2D 00 39 30 00 ¦30E
D060 ¦ 3D 36 EE 00 38 30 00 35 32 00 35 33 00 3A 39 00 ¦30B
D070 ¦ 3F 3A 00 55 3B 00 59 3C 00 65 45 00 74 4D 00 7E ¦387
D080 ¦ 52 00 94 5D 00 A1 60 00 A9 62 00 B0 63 00 B9 63 ¦57E
D090 ¦ 00 C5 62 00 CA 60 00 CC 5E 00 CB 5C 00 CC 5A 00 ¦5C8
D0A0 ¦ C9 55 00 C1 4E 00 B8 4A 00 AE 43 00 A9 3F 00 A9 ¦5B1
D0B0 ¦ 3C EE 00 AB 40 00 B2 41 00 B9 41 00 CB 42 00 EC ¦5FB
D0C0 ¦ 43 00 F5 44 01 00 47 01 09 4B 01 15 50 01 1D 54 ¦2F1
D0D0 ¦ 01 23 56 01 2C 59 01 31 5A 01 3D 5C 01 47 5D 01 ¦2CC
D0E0 ¦ 56 5D 01 5D 5C 01 66 59 01 71 55 01 7D 4F 01 84 ¦446
D0F0 ¦ 4D 01 8A 4A 01 91 48 EE 01 8D 43 01 8F 45 01 91 ¦522
D100 ¦ 48 01 93 4C 01 97 4F 01 9B 52 01 A0 56 01 A9 5B ¦4F9
D110 ¦ 01 B3 5F 01 BF 61 01 CC 65 01 D8 68 01 E3 6B 01 ¦5F7
D120 ¦ EE 6F 01 F4 72 01 F8 74 01 F6 73 01 F5 75 01 F5 ¦7FC
D130 ¦ 77 01 F8 7A 01 FD 7C 02 05 7D 02 18 86 02 1D 88 ¦52F
D140 ¦ 02 22 89 02 2E 8A 02 34 8B 02 38 8B 02 3E 8A 02 ¦3B9
D150 ¦ 41 89 02 47 88 02 4C 86 02 4E 85 02 52 85 02 53 ¦472
D160 ¦ 84 02 51 83 02 47 81 02 40 80 02 3A 7C 02 30 78 ¦448
D170 ¦ 02 27 75 02 1F 73 02 17 70 02 0A 6B 01 FD 65 01 ¦396
D180 ¦ E7 58 01 D9 4D 01 D0 47 01 C3 3E 01 B8 38 01 AF ¦621
D190 ¦ 33 EE 01 FB 75 01 FC 76 01 FE 77 02 01 78 02 03 ¦5FB
D1A0 ¦ 78 EE 01 AF 35 01 AF 33 01 AD 30 01 AA 2D 01 A7 ¦58C
D1B0 ¦ 2C 01 A5 2B 01 A0 2A 01 9A 2A 01 8A 2C 01 79 2F ¦3ED
D1C0 ¦ 01 60 35 01 50 3A 01 3F 3F 01 33 45 EE 01 A7 2C ¦3DB
D1D0 ¦ 01 AC 2B 01 B1 28 01 B7 25 01 BC 21 01 C1 1E 01 ¦44E
D1E0 ¦ C4 1D 01 CA 1B EE 01 C6 14 01 C8 15 01 C9 17 01 ¦550
D1F0 ¦ CB 1A 01 CA 1B 01 CB 1A 01 CF 1E 01 D4 22 01 DD ¦574
D200 ¦ 27 01 E6 2B 01 F1 30 01 FA 33 02 06 38 02 0E 3C ¦415
D210 ¦ 02 13 42 02 13 44 02 12 47 02 13 4A 02 17 4C 02 ¦1D1
D220 ¦ 1A 4D 02 22 4D 02 26 4C 02 2C 4B 02 30 4B 02 36 ¦27A
D230 ¦ 4B 02 4A 4D 02 4F 4D 02 55 4C 02 59 4D 02 60 4D ¦37C
D240 ¦ 02 63 4D 02 64 4D 02 62 4B 02 5A 49 02 56 47 02 ¦35A
D250 ¦ 51 45 02 49 43 02 39 40 02 2F 3E 02 29 3C 02 25 ¦29C
D260 ¦ 3A 02 21 36 02 1C 31 02 19 2D 02 13 27 02 09 1D ¦18E
D270 ¦ 01 FC 14 01 F0 0B 01 E9 07 01 E7 05 EE 01 E8 07 ¦5C9
D280 ¦ 01 E7 05 01 E4 03 01 E0 01 01 D9 01 01 CF 01 01 ¦464
D290 ¦ CF 01 01 CF 01 01 D0 01 01 C7 01 01 BC 02 01 B8 ¦4B4
D2A0 ¦ 03 01 A5 09 01 92 0F 01 7B 16 01 65 1F 01 59 26 ¦2EB
D2B0 ¦ 01 56 27 01 55 27 EE 01 64 2C 01 5F 2A 01 57 28 ¦384
D2C0 ¦ 01 51 27 01 4A 27 01 3D 26 01 30 26 01 29 25 01 ¦1F6
D2D0 ¦ 1E 22 01 10 1D 01 0A 1A 01 06 19 00 FE 18 EE 01 ¦2B8
D2E0 ¦ 41 26 01 42 25 01 43 24 01 42 21 01 3E 1E 01 38 ¦231
D2F0 ¦ 1A 01 31 16 01 25 13 01 16 0F 00 FA 05 00 F3 03 ¦2B6
D300 ¦ 00 EF 02 00 E8 02 00 DB 03 00 CC 04 00 C9 05 00 ¦457
D310 ¦ C1 09 00 BE 0E 00 C4 13 EE 00 D0 10 00 D4 0D 00 ¦51C
D320 ¦ D7 0C 00 E0 0B 00 EB 09 00 ED 08 00 EF 06 EE 00 ¦59A
D330 ¦ E8 09 00 F9 10 01 06 17 01 09 1A EE 00 C8 08 00 ¦3FA
D340 ¦ C5 0B 00 C4 0D 00 C6 12 00 C3 13 EE 00 CE 09 00 ¦514
D350 ¦ CA 0B 00 C8 0E 00 C7 12 EE 00 D4 0A 00 CF 0C 00 ¦52B
D360 ¦ C7 12 EE 00 FF 18 00 FD 16 00 F8 14 00 F2 12 00 ¦601
D370 ¦ ED 10 00 E8 0F 00 E1 0F 00 E4 10 00 E5 12 00 E1 ¦5B0
D380 ¦ 13 00 DA 13 00 D7 12 00 D6 10 00 DA 0F 00 D4 0F ¦49B
D390 ¦ 00 D0 10 00 C8 12 00 C5 14 00 C0 16 00 BD 19 EE ¦52D
D3A0 ¦ 00 C8 22 00 C0 21 00 BA 21 00 B3 22 00 AD 23 00 ¦44B
D3B0 ¦ A6 26 00 A0 29 00 9E 2D 00 9E 30 00 A0 34 00 A3 ¦4A5
D3C0 ¦ 37 00 A8 3A 00 AB 3A EE 00 E5 2B 00 EA 2F 00 F4 ¦609
D3D0 ¦ 36 EE 01 00 27 01 0F 2A 01 16 2B EE 00 A2 21 00 ¦379
D3E0 ¦ A9 1E 00 B2 1B 00 B9 19 00 BE 17 EE 01 1C 2D 01 ¦474
D3F0 ¦ 1E 2E 01 22 2E 01 24 2D 01 1E 2E EE FF 00 C3 12 ¦3FE
D400 ¦ 00 BD 11 00 B6 0F 00 AD 0E 00 A3 0E 00 94 10 00 ¦3A3
D410 ¦ 8F 0F 00 85 09 00 81 08 00 7C 07 00 76 06 00 69 ¦31D
D420 ¦ 05 00 61 05 00 59 06 00 53 09 00 51 0A 00 4D 0D ¦1DB
D430 ¦ 00 4B 10 00 4B 12 00 47 13 00 43 14 00 3F 17 00 ¦1BF
D440 ¦ 3D 1A 00 3F 1F 00 41 23 00 44 25 00 44 27 00 42 ¦22F
D450 ¦ 2B 00 3E 2D EE 00 3E 3A 00 3C 3C 00 3E 41 00 44 ¦337
D460 ¦ 45 00 4F 4B 00 58 4D 00 61 4E 00 6B 4F 00 76 4D ¦3B0
D470 ¦ EE 00 6F 3A 00 6D 37 00 6F 30 00 6E 2B 00 68 27 ¦402
D480 ¦ 00 66 24 00 66 21 00 6B 1B 00 65 19 00 61 16 00 ¦28C
D490 ¦ 66 17 00 6D 19 00 71 16 00 6D 14 00 71 15 00 75 ¦306
D4A0 ¦ 13 00 78 12 00 7F 10 00 83 0E 00 7F 10 00 7C 10 ¦2D8
D4B0 ¦ 00 86 13 00 8F 14 00 90 14 00 94 15 00 99 17 00 ¦339
D4C0 ¦ 9F 1B 00 A3 21 00 A2 25 00 A1 27 00 9C 27 00 95 ¦465
D4D0 ¦ 29 00 8A 2A 00 81 29 00 79 28 00 73 27 00 6F 27 ¦358
D4E0 ¦ 00 6A 27 00 68 27 EE FF 00 6C 25 00 6B 23 00 6C ¦498
D4F0 ¦ 21 00 71 1D 00 74 1D 00 6C 22 00 71 1E EE 00 75 ¦3C0
D500 ¦ 19 00 77 19 00 7B 16 00 7B 14 00 80 13 00 7B 14 ¦2EB
D510 ¦ 00 79 15 00 75 19 00 76 19 00 7A 15 EE 00 6F 26 ¦3BD
D520 ¦ 00 72 24 00 74 23 00 76 22 00 78 1F 00 7B 21 00 ¦2F8
D530 ¦ 77 25 00 74 26 00 76 25 00 6F 25 EE 00 7C 1A 00 ¦3E9
D540 ¦ 80 17 00 82 14 00 84 16 00 86 14 00 87 16 00 81 ¦37F
D550 ¦ 1A 00 7D 1A EE 00 7D 1E 00 7F 1E 00 84 21 00 88 ¦404
D560 ¦ 21 EE 00 8F 25 00 8C 22 00 8F 22 00 8E 20 00 95 ¦465
D570 ¦ 20 00 97 22 00 96 24 00 8E 24 EE FF 00 62 30 04 ¦4C8
D580 ¦ 00 4F 3E 04 FF 01 1E 56 01 1D 54 01 1D 4F 01 20 ¦305
D590 ¦ 4A 01 24 46 01 29 43 01 34 3C 01 3E 39 01 47 34 ¦287
D5A0 ¦ 01 4D 2F 01 54 27 01 5D 27 01 65 29 01 6D 2D 01 ¦2A9
D5B0 ¦ 72 30 01 69 31 01 49 39 01 39 3E 01 2D 46 01 29 ¦2D6
D5C0 ¦ 4C 01 28 50 01 2A 56 01 2E 5A 01 35 5C 01 2D 5B ¦2EA
D5D0 ¦ 01 24 59 01 1E 56 EE FF 00 B1 41 00 B9 42 00 B6 ¦583
D5E0 ¦ 3D 00 B7 3B 00 B9 3A 00 C0 37 00 C7 33 00 CB 2E ¦50C
D5F0 ¦ 00 CE 29 00 D0 22 00 D4 1F 00 E0 1D 00 ED 1A 00 ¦4E0
D600 ¦ F7 16 00 FD 14 00 FA 13 00 F4 11 00 EB 0E 00 DE ¦607
D610 ¦ 0C 00 D6 0D 00 D1 10 00 CB 14 00 C8 1D 00 C4 1E ¦476
D620 ¦ 00 BE 20 00 B6 20 00 B2 21 00 AD 22 00 A6 24 00 ¦420
D630 ¦ A2 26 00 9E 28 00 9D 2A 00 9C 2D 00 9D 31 00 A0 ¦48C
D640 ¦ 35 00 A3 38 00 A6 3A 00 AD 3D 00 B1 41 EE 00 A6 ¦560
D650 ¦ 3A 00 AC 3A 00 AF 3A 00 B6 39 00 BF 34 00 C6 2F ¦4E0
D660 ¦ 00 C8 2A EE 00 CA 1B 00 CE 1D 00 D1 1D 00 D8 1C ¦592
D670 ¦ EE 00 AA 29 00 B4 2A 00 BF 2E EE 00 A5 2B 00 A4 ¦5EE
```

```
D3C0 ¦ B3 56 01 C9 65 EE 01 BF 6A 01 B6 63 01 A7 59 01 ¦66C
D3D0 ¦ 92 4F 01 7B 46 EE 01 4B 00 01 46 06 01 47 08 01 ¦37B
D3E0 ¦ 51 06 01 5E 01 01 6A 00 01 7F 00 01 89 02 01 8C ¦2BB
D3F0 ¦ 05 01 88 09 01 7C 0C 01 76 11 01 7A 13 01 87 12 ¦2D0
D400 ¦ 01 98 11 01 A7 15 01 A9 1A 01 9F 1D 01 90 20 01 ¦39A
D410 ¦ 8E 23 01 9F 25 01 A9 2A 01 A4 30 01 99 31 01 94 ¦47F
D420 ¦ 35 EE 01 81 38 01 82 33 01 7E 2B 01 76 25 01 72 ¦44C
D430 ¦ 23 01 76 25 01 75 29 01 6F 2A 01 61 27 01 5A 24 ¦300
D440 ¦ 01 59 25 01 55 27 01 48 24 01 3F 1F 01 41 24 01 ¦22F
D450 ¦ 3F 26 01 37 26 01 27 23 01 1D 1E 01 1F 22 01 28 ¦1B5
D460 ¦ 25 01 2B 27 01 27 29 01 1C 29 01 0D 28 01 02 25 ¦16D
D470 ¦ 00 F6 22 00 E9 27 00 E1 2E 00 DD 38 00 E1 40 00 ¦56D
D480 ¦ E6 46 EE 01 0F 2A 01 13 2B 01 17 2E 01 13 35 01 ¦323
D490 ¦ 08 3B 00 FB 3D 00 F1 3C 00 F0 3A 00 F8 3A 01 08 ¦50D
D4A0 ¦ 37 01 0E 31 01 0F 2A EE 01 34 28 01 3F 2D 01 4A ¦2B4
D4B0 ¦ 2E 01 57 2E 01 5C 2C 01 5E 2E 01 58 30 01 42 31 ¦2C7
D4C0 ¦ 01 36 2E 01 32 2A 01 34 27 EE 01 88 4B 01 88 4F ¦3B8
D4D0 ¦ 01 82 52 01 80 57 01 7C 58 EE 01 77 4F 01 6F 4A ¦4F1
D4E0 ¦ 01 60 47 01 47 45 01 37 45 01 25 49 01 10 50 01 ¦283
D4F0 ¦ 05 57 01 02 61 01 08 66 01 14 69 01 1F 67 01 2D ¦262
D500 ¦ 60 01 39 5C 01 44 5B 01 4E 5C 01 61 5F 01 71 5D ¦3D1
D510 ¦ 01 77 59 01 77 4F EE 01 0A 53 01 0E 56 01 3D 4D ¦3D4
D520 ¦ 01 39 4B 01 3B 48 01 41 47 01 46 48 01 46 4B 01 ¦2B4
D530 ¦ 5F 4A 01 5F 47 EE 01 1E 6C 01 1B 70 01 1C 75 01 ¦3E8
D540 ¦ 25 78 01 2D 79 01 33 78 01 38 7A 01 3D 79 01 3E ¦399
D550 ¦ 78 01 42 77 01 43 76 01 42 74 01 45 73 01 44 71 ¦412
D560 ¦ 01 41 70 01 3B 70 01 39 6D 01 34 6E 01 31 70 01 ¦34B
D570 ¦ 33 78 01 32 72 01 2A 6F EE 01 6D 61 01 71 63 01 ¦47D
D580 ¦ 71 65 01 77 66 01 7A 6A 01 79 6D 01 76 6E 01 71 ¦4D7
D590 ¦ 6C 01 6E 6E 01 6B 6F 01 6B 6C 01 6A 6B 01 65 6D ¦4A5
D5A0 ¦ 01 63 6D 01 63 69 01 66 66 01 6D 65 01 71 65 EE ¦503
D5B0 ¦ 01 64 69 01 60 67 01 56 6A 01 59 72 01 4E 76 01 ¦3E9
D5C0 ¦ 3F 78 EE 01 2C 78 01 26 7D 01 26 80 01 2D 84 01 ¦448
D5D0 ¦ 21 81 01 1A 82 01 19 86 01 1D 87 01 35 87 01 3D ¦37F
D5E0 ¦ 86 01 41 83 01 3F 81 01 3B 81 01 37 83 01 31 84 ¦43A
D5F0 ¦ 01 2B 83 EE 01 3D 81 01 38 7F 01 37 7C 01 53 78 ¦494
D600 ¦ 01 5F 78 01 6D 7B 01 73 7A 01 77 74 01 7A 71 01 ¦488
D610 ¦ 81 6E 01 88 6E 01 8A 72 01 82 79 01 77 7D 01 6F ¦544
D620 ¦ 7E 01 6D 7B EE 01 76 75 01 70 72 01 68 71 01 5C ¦55B
D630 ¦ 71 01 58 73 EE 01 26 63 01 20 61 01 1B 5D 01 20 ¦3D1
D640 ¦ 57 01 2D 53 01 37 53 01 33 57 01 34 59 01 3B 5A ¦312
D650 ¦ 01 42 58 01 42 55 01 3F 53 01 3D 52 01 45 50 01 ¦2ED
D660 ¦ 50 51 01 58 54 01 5A 5A 01 55 5D EE 01 06 71 00 ¦41C
D670 ¦ FC 75 00 FD 79 01 07 7B 01 11 7A 01 17 78 EE 00 ¦574
D680 ¦ F2 7A 00 EE 7D 00 F1 80 00 FA 81 01 01 81 01 10 ¦657
D690 ¦ 7E EE 01 83 61 01 8C 60 01 90 61 01 8E 65 01 83 ¦5A8
D6A0 ¦ 68 EE 01 95 68 01 9F 63 01 A6 5E 01 A2 5C 01 9B ¦5F7
D6B0 ¦ 5C 01 91 5D EE 01 1E 3C 01 1B 40 01 11 44 01 07 ¦34E
D6C0 ¦ 47 01 00 47 EE 01 3E 38 01 48 3C 01 54 3E 01 5E ¦36B
D6D0 ¦ 3E EE 00 EB 2C 00 ED 2E 00 F3 2F 00 F6 2E EE 00 ¦692
D6E0 ¦ F6 32 00 F1 31 00 EA 33 00 EA 35 EE 00 E7 2D 00 ¦688
D6F0 ¦ EA 2F 00 E8 32 00 E4 34 EE 01 8B 7A 01 83 7E 01 ¦642
D700 ¦ 81 7F 01 77 81 EE 01 7B 84 01 88 83 01 91 7F EE ¦6F2
D710 ¦ 01 7A 6B 01 88 6A 01 94 6B 01 9C 68 01 9D 69 01 ¦4E6
D720 ¦ 97 6B 01 97 6E 01 99 71 01 9D 72 01 A5 70 01 A7 ¦5E1
D730 ¦ 6D 01 A7 6C 01 A3 69 01 9F 69 01 9D 69 01 9C 6C ¦5A7
D740 ¦ 01 9D 6F 01 9F 6F 01 A1 71 EE 01 A2 71 01 A3 72 ¦647
D750 ¦ 01 93 77 01 8B 6D 01 96 6A 01 91 6C 01 97 74 EE ¦5FD
D760 ¦ 01 8F 6E 01 8B 6C 01 81 6C 01 7A 6C EE 00 A2 4A ¦5A5
D770 ¦ 00 90 4B 00 86 4E 00 83 52 00 8B 53 00 94 50 00 ¦446
D780 ¦ 95 4F 00 A1 4A EE 00 76 68 00 68 6A 00 5C 6F 00 ¦538
D790 ¦ 5D 73 00 61 74 00 6B 70 00 70 6C 00 75 68 EE 00 ¦527
D7A0 ¦ E3 73 00 DB 78 00 D8 7E 00 DB 82 00 E0 82 00 E3 ¦7A1
D7B0 ¦ 7C 00 E1 75 EE 01 C6 2C 01 D0 29 01 DF 27 01 E9 ¦69E
D7C0 ¦ 29 01 EA 2C 01 E3 2E 01 D6 2C 01 C6 2C EE 02 57 ¦58F
D7D0 ¦ 65 02 66 68 02 74 70 02 76 76 02 6E 77 02 66 72 ¦4CA
D7E0 ¦ 02 5F 6B 02 58 66 EE 01 F2 72 02 00 78 02 07 7F ¦4E1
D7F0 ¦ 02 07 85 02 02 87 01 FA 85 01 F7 7D 01 F6 77 01 ¦57D
D800 ¦ F2 72 EE 01 0F 00 01 00 09 EE 00 D1 70 00 CC 72 ¦5D9
D810 ¦ EE 00 89 5E 00 87 60 EE FF 01 9A 6C 04 01 93 72 ¦6BA
D820 ¦ 04 01 95 6D 04 FF 01 A2 6C 04 FF 01 3A 50 04 FF ¦5AA
D830 ¦ 01 48 54 04 FF 01 76 2A 04 01 26 2C 04 01 3C 74 ¦34D
D840 ¦ 04 01 6F 68 04 FF 01 2E 49 01 29 47 01 24 44 01 ¦332
D850 ¦ 24 41 01 1E 3C 01 1C 39 01 1E 34 01 19 30 01 16 ¦1CA
D860 ¦ 2D 01 19 28 01 16 23 01 16 1F 01 19 1C 01 13 1D ¦146
D870 ¦ 01 1B 13 01 21 0D 01 2E 06 01 37 03 01 46 02 01 ¦118
D880 ¦ 52 03 01 5D 01 01 6E 01 01 7C 02 01 86 03 01 96 ¦2C4
D890 ¦ 07 01 A5 0F 01 AA 14 01 AF 1A 01 AD 20 01 AB 24 ¦3E3
D8A0 ¦ 01 A8 2A 01 A8 2E 01 AA 32 01 A6 31 01 AC 36 01 ¦443
D8B0 ¦ AC 3A 01 A9 3E 01 A3 42 01 9A 46 01 98 4A 01 95 ¦50E
D8C0 ¦ 4F 01 8C 50 01 87 54 01 7D 57 01 76 59 01 6D 5B ¦476
D8D0 ¦ 01 69 5D 01 5C 5D 01 5B 5C 01 5C 5D 01 50 5D 01 ¦3A2
D8E0 ¦ 4D 5B 01 42 56 01 34 50 01 2E 49 01 2E 44 01 32 ¦2E4
D8F0 ¦ 3E 01 2F 3A 01 2B 33 01 2C 2E 01 32 29 01 32 25 ¦216
D900 ¦ 01 2F 22 01 2F 1E 01 38 15 01 3D 1B 01 44 20 01 ¦1AD
D910 ¦ 4C 24 01 57 27 01 65 28 01 5F 24 01 6D 28 01 7D ¦315
D920 ¦ 29 01 76 25 01 80 28 01 91 2A 01 96 2C 01 97 34 ¦3B9
D930 ¦ 01 93 38 01 97 37 01 97 3E 01 96 41 01 94 44 01 ¦423
D940 ¦ 90 4C 01 8D 4F EE 01 82 52 01 7C 4A 01 7D 50 01 ¦512
D950 ¦ 77 4A 01 77 4E 01 6F 49 01 6F 4C 01 6A 48 01 6B ¦41B
D960 ¦ 4B 01 64 48 01 64 4A 01 5E 48 01 5E 4A 01 59 48 ¦399
D970 ¦ 01 58 4A 01 55 48 01 53 4A 01 4F 48 01 4F 4A 01 ¦312
D980 ¦ 4B 48 01 4C 4A 01 47 48 01 47 4A 01 44 49 01 42 ¦31D
D990 ¦ 48 01 42 4C 01 3C 48 01 3F 4E 01 37 48 01 41 52 ¦2FE
D9A0 ¦ EE 01 38 2D 01 3A 25 01 43 27 01 55 28 01 56 2E ¦322
D9B0 ¦ 01 4C 2D 01 43 2B 01 3C 28 01 3A 28 EE 01 64 2E ¦332
D9C0 ¦ 01 65 2B 01 6E 2D 01 7C 2E 01 8B 2C 01 84 2F 01 ¦345
D9D0 ¦ 90 30 01 90 35 01 8E 3C 01 8A 40 01 87 43 01 75 ¦45D
D9E0 ¦ 44 01 65 42 01 5F 3B 01 5A 42 01 48 43 01 38 42 ¦32B
D9F0 ¦ 01 34 40 01 31 3C 01 30 35 01 30 2F 01 36 2E 01 ¦20F
DA00 ¦ 3E 2D 01 4F 2D 01 5F 2F 01 67 2F EE 01 4D 5A 01 ¦3A5
DA10 ¦ 40 6B 01 3B 69 01 33 70 01 41 78 01 4D 75 01 55 ¦3C7
DA20 ¦ 6E 01 58 72 01 5B 78 01 4E 7E 01 42 88 01 72 88 ¦4A0
DA30 ¦ 01 7C 7D 01 7E 76 EE 01 85 54 01 8E 55 01 96 5C ¦58E
DA40 ¦ 01 8E 66 01 7F 70 01 83 64 01 88 63 EE 01 74 59 ¦575
DA50 ¦ 01 78 66 01 81 74 01 8E 7F 01 87 7F 01 7C 76 01 ¦4DE
DA60 ¦ 72 66 01 6E 5B EE 01 82 7B 01 8A 87 01 97 87 01 ¦5C0
DA70 ¦ 8F 7A 01 88 7A EE 01 87 7A 01 89 76 01 91 74 01 ¦603
DA80 ¦ 9C 74 01 8F 7A EE 01 9D 75 01 9F 79 01 9A 79 01 ¦649
DA90 ¦ 98 7B 01 97 7F 01 98 82 01 9D 84 01 AB 84 01 B0 ¦648
```

```
DAA0 ¦ 82 01 B1 7D 01 AF 79 01 9F 79 01 AA 79 01 A7 7A ¦639
DAB0 ¦ 01 A6 7E 01 A8 82 01 AA 83 EE 01 97 87 01 A0 84 ¦6B0
DAC0 ¦ EE 01 8F 66 01 95 6C 01 9A 71 01 9A 74 EE 01 8C ¦67C
DAD0 ¦ 69 01 91 6D 01 94 71 01 94 73 EE 01 3C 69 01 3C ¦547
DAE0 ¦ 61 01 36 5F 01 2E 61 01 2B 66 01 2E 68 01 34 66 ¦34B
DAF0 ¦ EE 01 2E 62 01 24 5C EE 01 20 5F 01 24 62 01 13 ¦409
DB00 ¦ 5F 01 11 62 01 21 66 01 1F 6D 01 26 70 01 33 70 ¦323
DB10 ¦ EE 01 18 60 01 2C 53 01 30 54 01 1D 61 EE 01 17 ¦3F1
DB20 ¦ 64 01 03 72 00 FD 71 01 13 62 EE 01 1C 5C 01 19 ¦43F
DB30 ¦ 5A 01 1E 58 01 20 5A EE 00 CB 1F 00 C0 1E 00 B9 ¦4BB
DB40 ¦ 1B 00 BA 18 00 BF 16 00 D0 12 00 E0 10 00 F0 0E ¦492
DB50 ¦ 01 00 0E 01 09 10 01 0C 14 01 08 1A 00 FC 20 00 ¦189
DB60 ¦ F0 25 00 E3 28 00 D6 2C 00 E5 29 00 F0 29 00 F3 ¦63C
DB70 ¦ 2B 00 E1 2F 00 E2 30 00 ED 30 00 E4 33 00 E4 35 ¦59A
DB80 ¦ 00 EB 35 00 E6 38 00 EC 39 00 E7 3B 00 ED 3C 00 ¦5AE
DB90 ¦ EA 3D 00 ED 49 00 ED 50 00 F1 5A 00 F2 67 EE FF ¦82B
DBA0 ¦ 01 68 03 44 01 49 29 44 01 48 2F 44 01 12 17 14 ¦261
DBB0 ¦ 01 18 67 14 01 54 71 14 01 8B 6C 14 01 95 53 14 ¦377
DBC0 ¦ 01 2C 55 64 01 13 65 64 01 72 5F 64 01 AC 7B 64 ¦485
DBD0 ¦ 01 95 6E 64 01 88 57 34 01 60 5F 34 01 90 76 74 ¦4EB
DBE0 ¦ 01 8D 81 74 01 9B 77 74 01 A3 7B 74 FF 02 7F 1C ¦639
DBF0 ¦ 02 78 17 02 6C 11 02 5E 10 02 4E 11 02 45 0F 02 ¦239
DC00 ¦ 3F 09 02 4A 0B 02 52 09 02 48 07 02 40 02 02 50 ¦1E3
DC10 ¦ 01 02 46 00 01 C2 00 01 C3 04 01 CE 08 01 D3 0B ¦38A
DC20 ¦ 01 D4 11 01 D3 18 01 D6 1B 01 DD 1B 01 E2 1A 01 ¦4BB
DC30 ¦ E6 18 01 E8 18 01 EB 1B 01 F1 1B 01 F6 18 01 FC ¦61F
DC40 ¦ 16 01 FE 13 02 01 13 02 04 15 02 02 19 01 FB 1D ¦28F
DC50 ¦ 01 F7 1F 01 F9 21 01 FF 22 02 03 26 02 06 27 02 ¦3B0
DC60 ¦ 09 27 02 08 29 01 FB 2A 01 EE 2F 01 DA 37 01 D4 ¦48E
DC70 ¦ 38 01 CA 37 01 BA 37 01 A3 37 01 AC 2E 01 B3 2B ¦4C1
DC80 ¦ 01 B9 25 01 C4 21 01 CE 21 01 CE 21 01 D1 1F 01 ¦497
DC90 ¦ CC 1D 01 C3 1D 01 BD 1E 01 B7 1E 01 B6 1A 01 B8 ¦506
DCA0 ¦ 15 01 BF 11 01 C7 0E 01 C9 0A 01 BF 0C 01 C1 07 ¦425
DCB0 ¦ 01 B5 0A 01 A7 0C 01 A0 12 01 A2 0E 01 A5 09 01 ¦388
DCC0 ¦ A2 06 01 9C 0C 01 98 11 01 95 16 01 96 22 01 97 ¦3F8
DCD0 ¦ 29 01 82 35 01 77 34 01 74 30 01 6D 29 01 65 27 ¦356
DCE0 ¦ 01 5F 28 01 59 26 01 54 27 01 3F 28 01 33 2C 01 ¦24D
DCF0 ¦ 29 2D 01 1D 33 01 22 36 01 2A 36 01 32 34 01 2A ¦1F3
DD00 ¦ 38 01 26 3E 01 2A 40 01 31 3F 01 36 3B 01 3B 3A ¦261
DD10 ¦ 01 36 3E 01 34 44 01 36 49 01 3D 49 01 40 47 01 ¦27E
DD20 ¦ 40 44 01 42 41 01 4C 41 01 57 45 01 67 45 01 5D ¦33E
DD30 ¦ 4E 01 40 56 01 1C 5E 01 0E 61 01 04 65 00 EB 65 ¦38A
DD40 ¦ 01 04 61 01 09 5F 01 06 5B 01 00 58 01 01 56 00 ¦1E2
DD50 ¦ F9 57 00 F3 57 00 F1 54 00 F5 4F 00 FA 4D 00 FA ¦764
DD60 ¦ 49 00 F3 48 00 F3 47 00 FD 3E 00 EC 3B 00 E3 37 ¦63A
DD70 ¦ 00 E2 35 00 E3 2F 00 DF 2D 00 E8 2A 00 EC 22 00 ¦555
DD80 ¦ E3 29 00 DC 2A 00 E6 23 00 E4 1C 00 DD 22 00 D2 ¦5EC
DD90 ¦ 22 00 BC 20 00 9F 21 00 90 26 00 78 2A 00 6C 36 ¦3B8
DDA0 ¦ 00 6C 47 00 6E 52 00 62 5B 00 45 61 00 13 67 00 ¦350
DDB0 ¦ 00 6F 00 00 7D 00 11 75 00 29 71 00 4E 6D 00 65 ¦32C
DDC0 ¦ 66 00 44 78 00 1B 87 00 51 87 00 68 7E 00 82 69 ¦46D
DDD0 ¦ 00 76 7C 00 62 87 00 92 87 00 A1 80 00 AE 6F 00 ¦532
DDE0 ¦ AD 7A 00 B1 82 00 B8 87 01 E2 87 01 C0 80 01 B2 ¦6F7
DDF0 ¦ 7F 01 BD 7B 01 CF 7B 01 E3 74 01 EA 6D 01 F4 6A ¦712
DE00 ¦ 02 02 6A 02 06 69 02 08 67 01 F2 65 01 E2 68 01 ¦3F4
DE10 ¦ F1 61 02 02 62 02 0A 5F 02 07 5D 01 F1 5B 01 D8 ¦4AF
DE20 ¦ 61 01 EC 59 01 FF 56 02 06 52 02 06 4F 01 E6 55 ¦4EA
DE30 ¦ 01 F2 51 01 F3 4E 01 F3 4D 01 D8 52 01 C5 59 01 ¦612
DE40 ¦ BC 5E 01 B2 69 01 A7 6F 01 99 71 01 95 6A 01 8F ¦5E8
DE50 ¦ 64 01 87 60 01 7E 5E 01 73 5F 01 64 61 01 70 5C ¦48F
DE60 ¦ 01 7D 58 01 8C 4C 01 9C 4C 01 CC 50 01 E5 4F 01 ¦4EB
DE70 ¦ FD 4B 02 17 48 02 22 43 02 28 43 02 2E 49 02 3F ¦337
DE80 ¦ 56 02 51 5F 02 5C 6B 02 53 70 02 4E 76 02 54 7E ¦430
DE90 ¦ 02 5E 83 02 6A 87 02 7F 87 EE FF 01 2C 03 04 01 ¦500
DEA0 ¦ 11 32 04 01 42 2F 04 00 F0 5A 04 01 84 4D 04 01 ¦2E2
DEB0 ¦ 6F 77 04 00 E7 4F 74 00 8E 72 74 01 81 3E 74 02 ¦53E
DEC0 ¦ 19 5A 74 00 94 4D 74 00 67 6F 74 00 DF 7D 74 02 ¦558
DED0 ¦ 01 82 74 02 69 6E 74 01 DD 2A 74 00 23 28 24 00 ¦42F
DEE0 ¦ 5F 11 24 00 5F 37 24 00 65 47 24 00 C6 6E 24 02 ¦378
DEF0 ¦ 05 16 24 02 55 2A 24 02 19 3C 24 02 19 46 24 01 ¦1E5
DF00 ¦ C0 6E 24 01 48 6C 34 01 35 48 74 01 4A 47 74 FF ¦532
DF10 ¦ 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 ¦00
```

"k4.dat"
(ADDRESS &hC700-&hDC56)

```
[ADDR]¦ --------------- D  A  T  A ------------------- ¦SUM
------+ +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F +---
 C700 ¦ 01 46 27 01 48 25 01 4E 20 01 4F 1E 01 4C 1A 01 ¦221
 C710 ¦ 49 15 01 49 10 01 4C 0B 01 4F 09 01 59 05 01 5E ¦227
 C720 ¦ 04 01 63 05 01 67 04 01 6C 04 01 79 06 01 81 09 ¦255
 C730 ¦ 01 86 0E 01 87 16 01 83 20 EE 01 8E 29 01 8C 26 ¦430
 C740 ¦ 01 8A 23 01 83 21 01 7A 1D 01 79 1A 01 74 16 01 ¦30B
 C750 ¦ 6A 15 01 62 15 01 60 13 01 5F 0F 01 5D 12 01 5E ¦2A9
 C760 ¦ 15 01 57 15 01 51 17 01 53 1A 01 53 1F 01 59 25 ¦24B
 C770 ¦ 01 61 29 01 65 2A 01 6A 29 01 71 26 EE 01 7B 1D ¦3CE
 C780 ¦ 01 78 21 01 77 24 01 78 28 01 77 23 01 7C 23 01 ¦313
 C790 ¦ 83 27 01 7E 2E 01 7A 3A 01 78 31 01 74 2C 01 6E ¦3C6
 C7A0 ¦ 2D 01 68 33 01 5E 3B 01 53 40 01 58 47 01 53 40 ¦32B
 C7B0 ¦ 01 51 3B 01 50 37 01 53 32 01 57 2D 01 5C 2A 01 ¦2A8
 C7C0 ¦ 5F 2A 01 5F 29 01 5F 2D 01 5E 2F EE 01 5E 32 01 ¦3AD
 C7D0 ¦ 60 34 EE 01 58 25 01 4D 26 01 47 27 01 4A 27 01 ¦356
 C7E0 ¦ 4C 2C 01 4E 32 01 51 37 EE 01 6D 2D 01 78 28 01 ¦3AD
 C7F0 ¦ 7B 26 EE 01 46 28 01 45 2B 01 46 35 01 4E 32 EE ¦45A
 C800 ¦ 01 4F 33 01 40 3F 01 40 41 01 47 47 01 46 4D 01 ¦2A9
 C810 ¦ 46 52 01 49 57 01 53 58 01 63 5B 01 7A 61 01 7B ¦3FC
 C820 ¦ 5A 01 87 4A 01 83 46 01 7C 3C 01 7C 35 EE 01 71 ¦4C1
 C830 ¦ 46 01 6C 47 01 66 48 01 61 48 EE 01 83 28 01 8D ¦47B
 C840 ¦ 29 01 91 2A 01 9B 34 01 9F 3B 01 A2 47 01 A3 4E ¦46C
 C850 ¦ 01 A8 53 01 AC 5B 01 B3 68 01 BA 71 01 C9 76 01 ¦58D
 C860 ¦ D3 7B 01 CD 7A 01 D8 7C 01 D3 7E 01 C7 7A 01 BA ¦73A
 C870 ¦ 78 01 AF 77 01 AD 7A 01 A6 7E 01 A1 7D 01 A6 7A ¦62C
 C880 ¦ 01 A9 76 01 AA 73 01 AA 71 01 A2 68 01 99 5F 01 ¦55F
 C890 ¦ 92 52 01 8F 4F 01 8B 47 01 87 43 01 83 3D 01 8A ¦4AD
 C8A0 ¦ 47 01 87 49 EE 01 7A 5C 01 6E 59 01 66 58 01 4E ¦4B3
 C8B0 ¦ 57 EE 01 7A 61 01 7A 65 01 77 6C 01 73 70 01 6C ¦536
```

```
C610 ; 00 E3 58 01 71 58 EE 01 51 44 01 5B 51 00 F1 51 ;578
C620 ; EE 01 38 4F 01 3B 50 01 27 56 01 23 55 01 25 53 ;372
C630 ; 01 38 4F 01 39 4F 01 29 54 EE FF 00 73 00 00 A5 ;494
C640 ; 0B 01 E0 0B 01 E6 0A 01 E1 05 01 F5 00 02 1C 00 ;3E3
C650 ; 02 2C 13 01 F1 19 01 E6 0B 01 E2 0B 01 E2 12 EE ;50F
C660 ; 00 A4 0B 00 A4 18 EE 00 2C 0D 00 2C 68 00 53 68 ;3E1
C670 ; 00 AB 53 00 AB 18 00 55 0C 00 2C 0C 00 55 0C 00 ;2BB
C680 ; 55 68 EE 00 2B 67 00 00 70 EE 00 59 0F 00 A8 1A ;4C5
C690 ; 00 A8 28 00 5A 25 00 5A 0F EE 00 59 28 00 A8 2A ;3F9
C6A0 ; 00 A8 35 00 59 3A 00 59 28 EE 00 59 3D 00 A8 37 ;454
C6B0 ; 00 A8 42 00 59 4E 00 59 3C EE 00 59 50 00 59 63 ;479
C6C0 ; 00 A8 51 00 A8 44 00 59 51 EE 00 C4 11 00 C4 2C ;542
C6D0 ; 01 13 2C 01 13 12 00 C4 12 EE 00 C9 15 00 C9 29 ;3FA
C6E0 ; 01 0E 29 01 0E 15 00 C8 15 EE 01 02 47 00 E3 55 ;3A9
C6F0 ; 01 A1 55 01 80 47 01 02 47 EE 01 B1 87 00 D1 87 ;588
C700 ; 00 CD 82 00 F3 69 00 F7 69 01 02 77 01 13 77 01 ;511
C710 ; 02 77 00 F6 83 EE 01 08 86 01 1E 67 01 69 67 01 ;4C7
C720 ; 7F 87 EE 01 73 77 01 81 77 01 8D 6A 01 94 6A 01 ;5D0
C730 ; B2 84 01 B2 87 EE 01 93 70 01 A9 82 EE 01 88 7C ;781
C740 ; 01 92 87 EE 00 E3 55 00 E3 6C 00 EF 6C EE 00 F9 ;7D1
C750 ; 6C 01 1A 6C EE 01 6D 6C 01 8A 6C EE 01 96 6D 01 ;5A5
C760 ; 9F 6D 01 9F 55 EE 00 AB 4D 00 F7 4D EE 01 9A 53 ;707
C770 ; 01 E8 53 01 E8 13 01 83 13 01 7D 17 01 7D 47 EE ;517
C780 ; 01 83 12 01 83 48 EE 01 E8 50 02 7F 71 EE 01 8B ;5F5
C790 ; 16 01 E1 16 01 E1 24 01 8A 24 01 8A 16 EE 01 8A ;4DD
C7A0 ; 27 01 E1 27 01 E1 34 01 8A 34 01 8A 27 EE 01 8A ;530
C7B0 ; 4C 01 8A 37 01 E1 37 01 E1 4F 01 91 4F EE 01 CB ;5F3
C7C0 ; 3A 01 9B 46 EE 01 D5 40 01 B0 4A EE FF 00 CB 4F ;722
C7D0 ; 20 01 09 6E 20 01 81 6E 20 01 EE 54 20 01 3A 49 ;3AF
C7E0 ; 50 01 3A 57 10 00 40 0E 50 00 5D 0E 60 00 5D 13 ;2CB
C7F0 ; 10 00 5D 2B 10 00 5D 3F 10 00 5D 53 10 00 E0 14 ;308
C800 ; 50 00 E0 14 70 00 E0 21 50 01 80 1C 10 02 08 03 ;3BF
C810 ; 50 02 08 03 70 01 BC 15 50 01 BC 17 10 01 BC 29 ;3B9
C820 ; 10 01 BC 39 10 01 3A 6A 50 00 F4 6D 40 01 90 6D ;4AA
C830 ; 40 FF 01 C3 00 01 78 20 01 7B 22 01 73 25 01 67 ;43B
C840 ; 1F 01 5A 1E 01 50 1F 01 46 24 01 3D 2A 01 38 2F ;243
C850 ; 01 3D 30 01 42 2C 01 4A 29 01 51 26 01 48 2B 01 ;23E
C860 ; 42 30 01 41 36 01 45 37 01 4C 32 01 51 2D 01 5A ;2C0
C870 ; 2A 01 53 2F 01 4E 34 01 4D 38 01 52 39 01 58 34 ;2CF
C880 ; 01 5D 2F 01 63 2D 01 60 30 01 5D 34 01 5C 37 01 ;2D6
C890 ; 5F 39 01 65 34 01 6D 2F 01 70 31 01 78 31 01 7E ;39A
C8A0 ; 30 01 82 2D 01 86 30 01 8D 2D 01 91 30 02 1A 00 ;330
C8B0 ; EE 00 EC 2B 00 F1 26 00 F2 20 00 F0 19 00 EA 12 ;633
C8C0 ; 00 E3 0B 00 D8 05 00 CB 02 00 C0 00 00 B5 01 00 ;40E
C8D0 ; AB 03 00 A4 06 00 9C 05 00 91 05 00 84 08 00 7A ;395
C8E0 ; 0D 00 71 13 00 6E 1A 00 6D 20 00 6E 26 00 71 2D ;2D8
C8F0 ; 00 76 33 00 7A 39 00 82 40 00 87 43 00 8E 46 00 ;3BC
C900 ; 93 49 00 95 4C 00 91 51 00 91 55 EE 00 B8 5E 00 ;589
C910 ; AC 5C 00 A5 59 00 9B 56 00 91 55 00 89 57 00 81 ;53E
C920 ; 5C 00 7E 61 00 81 68 00 88 6E 00 90 73 00 A0 7A ;537
C930 ; EE 00 E0 57 00 DB 54 00 DA 51 EE 00 B9 4B 00 C3 ;734
C940 ; 4E 00 CD 4F 00 D9 51 00 E3 51 00 E9 4F 00 F0 4B ;63B
C950 ; 00 F3 46 00 F6 40 00 F7 3B 00 F4 34 00 ED 2F 00 ;5E5
C960 ; EB 29 00 EB 25 00 E5 21 00 DA 1E 00 D1 1E EE 00 ;5FF
C970 ; CA 12 00 CE 16 00 D1 1B 00 D0 1F 00 C8 21 00 C5 ;549
C980 ; 1D 00 C2 1A 00 BC 17 00 B6 15 00 BA 19 00 BD 1E ;445
C990 ; 00 BC 25 00 B6 26 00 B7 22 00 B2 1E 00 AF 1C EE ;51F
C9A0 ; 00 B6 26 00 B0 28 00 A9 2B 00 A3 30 00 9E 34 00 ;42D
C9B0 ; 9E 3B 00 A0 40 00 9D 42 00 A1 3F 00 A5 45 00 A5 ;507
C9C0 ; 4A 00 A1 50 00 A6 4B 00 A8 4E 00 A9 52 00 A9 54 ;51A
C9D0 ; 00 AD 57 00 AE 5A 00 AE 5D EE 00 F3 46 00 F8 44 ;67A
C9E0 ; 01 00 42 01 07 42 01 0E 46 01 13 4B 01 17 4E EE ;295
C9F0 ; 00 EE 53 00 E9 56 00 E7 59 EE 00 B9 6A 00 B1 66 ;6E8
CA00 ; EE 00 93 88 00 9E 7D 00 AA 74 00 B9 6A 00 C7 64 ;690
CA10 ; 00 C4 63 00 C9 65 00 CD 68 00 D3 6B 00 D0 66 EE ;6EC
CA20 ; 00 D2 68 00 D4 68 00 D4 64 00 CD 5F 00 C9 60 00 ;603
CA30 ; CA 62 00 C8 60 00 C4 60 00 BF 62 00 C0 67 EE 00 ;6AE
CA40 ; CF 60 00 D2 5E 00 D5 5E 00 D9 62 00 D7 67 00 D4 ;6DF
CA50 ; 67 EE 00 D5 5F 00 D8 5E 00 DA 5D 00 DF 62 00 DC ;713
CA60 ; 65 00 D9 65 EE 00 DE 61 00 F6 64 01 04 5C 01 0E ;59A
CA70 ; 58 EE 01 0B 59 01 0A 53 01 0F 51 01 14 55 01 18 ;2ED
CA80 ; 59 01 14 5C 01 11 59 01 11 58 01 0E 57 EE 01 10 ;304
CA90 ; 51 01 10 4F 01 14 4E 01 1B 53 01 1C 58 01 18 59 ;26A
CAA0 ; EE 01 17 4F 01 18 4D 01 1D 4D 01 21 53 01 20 57 ;313
CAB0 ; 01 1C 58 EE 01 1E 4D 01 22 4D 01 25 52 01 23 55 ;330
CAC0 ; 01 20 55 EE 01 23 4E 01 2D 43 01 3B 39 01 41 36 ;334
CAD0 ; EE 01 67 32 01 6F 40 01 7A 54 01 8E 66 01 9A 71 ;508
CAE0 ; 01 AE 7E 01 BE 88 00 93 88 EE 00 AC 81 00 BA 88 ;6EC
CAF0 ; EE 01 06 5F 01 05 61 01 07 67 01 09 6C EE 00 F1 ;47F
CB00 ; 6A 00 F8 6D 01 07 71 EE 01 0E 5E 01 12 68 01 1A ;439
CB10 ; 73 01 23 82 EE 01 56 3C 01 58 49 01 65 5F EE 01 ;4F0
CB20 ; 4C 3E 01 41 4B 01 3F 5C EE 00 C3 29 00 B7 29 00 ;46D
CB30 ; B1 2A EE 00 CF 26 00 D5 23 00 D9 20 00 DE 21 EE ;69C
CB40 ; 00 D5 2C 00 D8 2F 00 DC 2D 00 DF 2A 00 E6 28 00 ;528
CB50 ; DE 29 00 D5 2C EE 00 AE 34 00 B2 32 00 B8 30 00 ;5A4
CB60 ; BF 2F 00 C6 2F 00 C7 31 00 C1 31 00 B9 32 00 AF ;567
CB70 ; 34 EE 00 D6 30 00 D7 33 00 E4 37 00 E5 38 00 E1 ;64B
CB80 ; 3A EE 00 E1 3D 00 DD 3E 00 DB 42 00 DC 47 00 DE ;67F
CB90 ; 49 00 E1 4A 00 E5 49 00 E8 46 00 E9 42 00 E9 3F ;623
CBA0 ; 00 E5 3D 00 E1 3D EE 00 C7 30 00 CA 32 00 CB 34 ;620
CBB0 ; 00 C5 35 00 C0 37 00 BE 3A 00 C0 3D 00 C5 41 00 ;4EC
CBC0 ; C8 44 00 C8 47 00 C4 47 00 C1 43 00 BE 3F 00 B9 ;5E0
CBD0 ; 3B 00 B7 38 00 B2 37 00 AE 35 EE FF 01 EF 00 44 ;617
CBE0 ; 00 BF 02 04 FF 00 BF 30 44 00 DB 2C 44 00 E3 3F ;564
CBF0 ; 14 00 E3 3F 24 01 4F 3C 14 01 4F 3C 74 00 C3 32 ;3EF
CC00 ; 04 00 C3 32 74 00 7F 43 34 01 0B 15 34 FF 01 50 ;408
CC10 ; 87 01 54 87 01 54 7E 01 56 7E 01 54 76 01 56 72 ;49F
CC20 ; 01 53 6B 01 58 64 01 5D 5D 01 67 55 01 68 4E 01 ;3AC
CC30 ; 6A 46 01 64 40 01 59 3C 01 4E 3A EE 01 F1 56 01 ;4AB
CC40 ; F4 50 01 FD 4A 02 06 49 02 0D 4A 02 15 4F 02 1D ;3BB
CC50 ; 4E 02 25 4B 02 2D 4D 02 35 56 02 14 57 02 16 59 ;2A7
CC60 ; 01 FE 59 01 F2 58 01 F1 56 EE 01 3D 3A 00 C1 3A ;64C
CC70 ; 00 C4 36 00 C9 33 00 CF 32 00 D2 2F 00 DA 2F 00 ;501
CC80 ; DA 3A 01 28 3A 01 28 26 01 18 1B 01 07 26 00 D9 ;301
CC90 ; 26 00 E6 1F 01 10 1F EE 01 3D 3A 01 3C 34 01 33 ;366
CCA0 ; 31 01 30 2B 01 28 2A EE 00 D9 30 00 D9 27 EE 01 ;4C6
CCB0 ; 12 28 01 1D 28 01 1D 2B 01 12 2B 01 12 28 EE 00 ;230
CCC0 ; E5 2E 00 F4 2E 00 F4 33 00 E5 33 00 E5 2E EE 01 ;676
CCD0 ; 08 2E 01 17 2E 01 17 33 01 08 33 01 08 2E EE FF ;327
CCE0 ; 01 54 3F 23 02 08 51 43 00 F4 21 23 01 18 21 73 ;33A
```

```
CCF0 ; 00 D5 35 43 01 2C 30 43 FF 00 86 26 00 86 19 01 ;438
CD00 ; F3 19 01 F3 26 00 86 26 00 A6 3A 01 D3 3A 01 F3 ;5B4
CD10 ; 70 01 F3 84 00 86 84 00 86 70 00 A6 3A EE 01 F3 ;6AA
CD20 ; 26 01 D3 3A EE 00 93 6D 00 AE 3E 01 CB 3E 01 E4 ;5FD
CD30 ; 6D 00 92 6D 00 9D 6D 00 AE 4C 01 CA 4C 01 DA 6D ;5CF
CD40 ; EE 00 86 70 01 F3 70 EE 00 AD 3E 00 AD 4D EE 01 ;70A
CD50 ; CB 3F 01 CB 4C EE 00 AB 38 00 97 2A 01 E3 2A 01 ;5C3
CD60 ; CE 38 00 AB 38 EE 01 25 7E 01 25 77 01 45 77 01 ;4D6
CD70 ; 45 7E 01 25 7E EE 00 F6 6D 00 EB 68 00 EB 64 00 ;65A
CD80 ; F1 5E 01 12 5A 01 20 5C 01 6C 54 01 79 53 01 7D ;445
CD90 ; 55 01 7D 56 01 74 58 01 72 5A 01 68 5C 01 66 5B ;44A
CDA0 ; 01 62 5C 01 63 5D 01 58 5E 01 56 5D 01 52 5E 01 ;39D
CDB0 ; 52 5F 01 2F 64 01 2E 67 01 2A 6A 01 19 6D EE 00 ;3E5
CDC0 ; EB 64 00 F7 6A 01 0B 6C 01 2A 67 01 2E 61 01 51 ;49C
CDD0 ; 5D 01 4F 5B 01 55 5A 01 58 5B 01 60 5A 01 5F 59 ;3E0
CDE0 ; 01 67 58 01 68 59 01 70 58 01 70 56 01 74 56 EE ;4CB
CDF0 ; 01 2B 60 01 27 5E 01 57 58 EE 01 0A 69 00 FE 68 ;48A
CE00 ; 00 F7 65 00 F9 62 01 0B 5F 01 1A 5E 01 22 60 01 ;41F
CE10 ; 25 62 01 1B 66 01 0A 68 EE 01 DA 48 01 FD 40 02 ;4CD
CE20 ; 60 57 02 3D 65 01 FF 5A 02 13 73 01 F3 84 EE 02 ;5A5
CE30 ; 74 33 01 DF 33 EE 00 9A 33 00 02 33 EE 00 AC 38 ;57C
CE40 ; EE FF 00 8C 1C 04 00 8C 74 04 01 C4 28 04 01 DA ;569
CE50 ; 50 04 FF 00 A8 50 04 01 C4 41 04 01 CF 50 04 FF ;57C
CE60 ; 01 C4 2D 04 00 B4 50 04 01 47 59 04 01 4E 58 04 ;34E
CE70 ; 00 F8 6B 04 01 0F 63 04 01 0F 5D 04 01 1D 6B 04 ;2DC
CE80 ; FF 01 47 59 04 01 4E 58 04 00 F8 6B 04 01 0F 63 ;429
CE90 ; 04 01 0F 5D 04 01 1D 6B 04 FF 01 2B 79 04 FF 00 ;3A9
CEA0 ; 64 06 04 FF 01 E1 4A 04 FF 00 03 87 00 41 11 02 ;47A
CEB0 ; 3D 11 02 7A 87 00 03 87 00 0A 87 00 37 33 00 2E ;304
CEC0 ; 33 02 4F 33 02 46 33 02 73 87 EE 02 67 87 02 62 ;470
CED0 ; 7D 02 52 7D 02 4C 74 02 3E 74 02 38 6B 02 29 6B ;3FF
CEE0 ; 02 22 60 02 16 60 02 11 58 02 07 58 02 02 50 01 ;21D
CEF0 ; F8 50 01 F4 4A 01 E9 4A 01 E5 43 01 DE 43 01 DC ;6E3
CF00 ; 3F 01 D6 3F 01 D5 3B 01 D0 3B 01 CE 38 01 CA 38 ;57C
CF10 ; 01 C9 36 01 C5 36 01 C3 33 EE 00 13 87 00 19 7D ;511
CF20 ; 02 61 7D EE 00 28 7D 00 2E 73 02 3F 73 EE 00 3F ;4F5
CF30 ; 73 00 44 6B 02 28 6B EE 00 53 6A 00 59 60 02 15 ;432
CF40 ; 60 EE 00 66 60 00 6D 58 02 06 58 EE 00 7A 58 00 ;4F9
CF50 ; 7F 50 01 F8 50 EE 00 8A 50 00 8E 4A 01 E9 4A EE ;6DA
CF60 ; 00 9A 49 00 9D 43 01 DF 43 EE 00 A4 42 00 A6 3F ;59F
CF70 ; 01 D7 3F EE 00 AD 3E 00 AF 3B 01 D1 3B EE 00 B3 ;688
CF80 ; 3B 00 B5 38 01 CC 38 EE 00 B9 38 00 BA 36 01 C7 ;5C4
CF90 ; 36 EE 00 BE 36 00 BF 33 EE 00 BE 35 00 BD 34 01 ;5DD
CFA0 ; C4 34 01 C5 35 EE 02 62 7D 02 6C 87 EE FF 00 3C ;6E0
CFB0 ; 36 04 02 30 36 04 FF 00 2C 41 04 02 4C 36 04 FF ;39D
CFC0 ; 00 19 13 00 10 15 00 13 21 00 25 34 00 3D 41 00 ;15C
CFD0 ; 4B 42 00 50 3E 00 4E 32 00 49 30 00 46 34 00 43 ;2D1
CFE0 ; 3A 00 3F 3A 00 2E 2E 00 25 20 00 23 18 00 19 13 ;1BB
CFF0 ; EE 00 5D 0C 00 58 10 00 5B 13 00 65 1D 00 6B 27 ;341
D000 ; 00 6B 2D 00 72 2B 00 75 25 00 72 1A 00 6A 10 00 ;2D7
D010 ; 62 0C 00 5D 0C EE 00 62 31 00 5C 33 00 5A 38 00 ;379
D020 ; 5C 3E 00 60 41 00 64 3E 00 66 38 00 66 35 00 62 ;378
D030 ; 31 EE 00 59 48 00 4D 44 00 45 44 00 43 46 00 46 ;3A9
D040 ; 4A 00 52 4F 00 4D 56 00 4D 5D 00 52 62 00 59 5C ;3A1
D050 ; 00 5F 54 00 88 60 00 8A 5E 00 7D 57 00 65 4D 00 ;409
D060 ; 71 42 00 7E 3E 00 84 40 00 84 49 00 86 4B 00 8D ;45E
D070 ; 48 00 8D 3C 00 8B 38 00 84 36 00 78 37 00 69 3D ;3E3
D080 ; 00 5E 44 00 59 48 EE 00 A3 6B 00 9D 5E 00 99 59 ;52C
D090 ; 00 93 59 00 8F 5D 00 94 69 00 9D 74 00 AE 83 00 ;517
D0A0 ; B2 84 00 B4 81 00 A8 73 00 A6 6F 00 AA 6D 00 B0 ;662
D0B0 ; 6F 00 BA 77 00 C0 7A 00 C8 77 00 CE 72 00 CA 68 ;68B
D0C0 ; 00 C3 63 00 BE 62 00 BB 65 00 BF 6B 00 BF 70 00 ;5BF
D0D0 ; BC 71 00 B6 6D 00 AE 67 00 A9 67 00 A3 6B EE 02 ;673
D0E0 ; 1D 02 02 15 03 02 01 11 01 F5 20 01 F1 2E 01 F4 ;378
D0F0 ; 34 01 FA 35 02 0D 30 02 13 2C 02 10 2B 02 00 2D ;250
D100 ; 01 FC 2C 02 09 1C 02 1E 0C 02 23 06 02 1F 03 02 ;1CD
D110 ; 1B 02 EE 02 29 39 02 36 35 02 45 2C 02 52 21 02 ;2C6
D120 ; 5B 20 02 61 23 02 56 2E 02 43 36 02 34 3A 02 2C ;2A0
D130 ; 3B 02 28 3A EE 02 09 41 02 10 3C 02 1A 38 02 1F ;29C
D140 ; 39 02 1D 3D 02 12 40 02 09 41 EE 01 FC 44 01 FB ;460
D150 ; 3E 01 F7 3A 01 F3 39 01 EE 41 01 ED 46 01 DB 49 ;626
D160 ; 01 CE 4F 01 DD 50 01 EC 4D 01 EE 5B 01 F2 64 01 ;628
D170 ; F9 54 01 FB 4A 02 14 49 02 1C 4A 02 19 4D 02 11 ;3D5
D180 ; 51 02 1F 50 02 2E 4A 02 2F 45 02 26 43 02 10 43 ;272
D190 ; 01 FC 44 EE 01 C4 6F 01 D1 6A 01 DB 64 01 DA 62 ;71C
D1A0 ; 01 D3 62 01 BE 6A 01 AA 77 01 A3 7D 01 A9 7D 01 ;5CA
D1B0 ; B8 76 01 C4 72 01 CA 72 01 C9 75 01 C0 7D 01 C3 ;6E3
D1C0 ; 80 01 D2 80 01 E0 7A 01 E4 75 01 E0 75 01 D4 7A ;72D
D1D0 ; 01 CF 7B 01 CC 79 01 D2 74 01 D4 70 01 CF 6E 01 ;65C
D1E0 ; C9 6E 01 C4 6F EE 01 01 08 00 FC 10 00 E8 0F 00 ;566
D1F0 ; C7 13 00 B5 1B 00 B5 22 00 C8 23 00 D5 23 00 D6 ;53A
D200 ; 26 00 C8 2A 00 B8 2E 00 AC 35 00 AB 39 00 B8 3A ;4B5
D210 ; 00 C9 37 00 D1 38 00 D0 3C 00 C2 40 00 BD 44 00 ;518
D220 ; D1 45 00 E6 47 00 EF 48 00 F5 41 01 06 3B 01 17 ;50A
D230 ; 38 01 24 3A 01 29 3E 01 24 44 01 18 49 01 08 4C ;21F
D240 ; 00 FF 4D 00 EC 58 00 DB 64 00 D0 71 EE 00 BE 44 ;700
D250 ; 00 B1 47 00 AD 49 00 B2 4B 00 C7 4C 00 D5 4B 00 ;51E
D260 ; D7 4C 00 BD 50 00 A9 54 00 9A 5A 00 9E 5E 00 B9 ;5D6
D270 ; 58 00 D1 53 00 DC 52 00 DB 54 00 B8 5D 00 A1 65 ;5F4
D280 ; EE 00 B0 68 00 B9 62 00 C3 5F 00 DA 59 00 DF 59 ;6AE
D290 ; 00 DD 5C 00 D0 61 00 C8 67 EE 00 95 69 00 81 71 ;677
D2A0 ; 00 77 7B 00 79 7E 00 82 7D 00 8F 78 00 9A 70 EE ;5E7
D2B0 ; 00 F5 52 00 F8 5C 01 01 65 00 FA 64 00 F7 60 00 ;5B7
D2C0 ; F2 5E 00 EC 5D 00 EB 59 EE 01 01 65 01 09 69 01 ;5A6
D2D0 ; 13 6C 01 26 6B 01 25 6A 01 2A 6D 01 3A 6B 01 40 ;320
D2E0 ; 68 01 40 66 01 3D 62 01 40 66 01 45 69 01 4E 68 ;3BC
D2F0 ; 01 5C 65 01 5C 62 01 5C 64 01 72 60 01 7A 5B 01 ;3EC
D300 ; 7C 58 01 80 4F 01 7D 48 01 7B 46 01 6A 40 01 58 ;430
D310 ; 43 01 47 42 01 3A 3F 01 37 3B 01 3B 35 01 47 32 ;2A5
D320 ; 01 52 31 01 60 33 01 6A 34 01 74 39 01 95 34 01 ;330
D330 ; AE 33 01 BE 33 01 CE 34 01 DE 37 01 E6 3D 01 E3 ;5F4
D340 ; 3F 01 D6 3F 01 C6 3D 01 AF 3A 01 9F 3A 01 93 3C ;4ED
D350 ; 01 96 3D 01 B7 3F 01 C6 40 01 DE 43 01 ED 46 EE ;616
D360 ; 01 FC 4A 02 13 51 02 28 58 02 38 60 02 3E 66 02 ;371
D370 ; 3B 69 02 2F 68 02 23 64 02 16 5E 02 05 57 01 F9 ;394
D380 ; 53 EE 01 D6 4B 01 B6 45 01 AB 44 01 A7 45 01 B0 ;5ED
D390 ; 48 01 C0 4C 01 DE 56 01 EF 5D EE 01 F6 5F 02 11 ;62E
D3A0 ; 6A 02 2D 78 02 45 87 02 2C 87 02 0E 78 01 E7 64 ;468
D3B0 ; 01 C6 56 01 A6 4B 01 97 47 01 8E 46 01 98 4A 01 ;4A7
```

```
DAC0 ; E7 64 02 0D 62 02 09 68 01 E3 6A 01 E7 64 EE FF ;6B6
DAD0 ; 00 9F 00 00 74 1F 00 5D 20 00 4A 22 00 3A 25 00 ;27A
DAE0 ; 23 2A 00 12 30 00 00 38 EE 00 A9 00 00 78 22 00 ;2F8
DAF0 ; 63 23 00 52 25 00 42 28 00 33 2B 00 23 2F 00 13 ;22A
DB00 ; 35 00 00 3D EE 00 C0 00 00 94 21 01 61 21 01 68 ;3C1
DB10 ; 00 EE 01 80 00 01 79 21 02 41 21 02 38 1A 02 1F ;2E3
DB20 ; 0C 02 02 00 EE 02 19 00 02 30 0B 02 4B 1A 02 51 ;210
DB30 ; 20 02 7F 30 EE 02 7F 49 02 30 27 02 29 25 02 1E ;352
DB40 ; 25 02 18 28 01 FF 50 01 A1 50 01 93 52 01 8C 57 ;473
DB50 ; 01 89 60 EE 01 90 5A 01 A9 87 EE 02 07 56 02 48 ;58B
DB60 ; 87 EE 02 1E 2C 02 76 57 EE 01 9A 87 01 6F 27 01 ;538
DB70 ; 69 25 01 57 25 01 50 28 01 31 4F 01 2F 52 01 2A ;2B2
DB80 ; 50 00 D9 50 00 CA 51 00 C3 53 00 BC 57 00 8F 87 ;5D3
DB90 ; EE 01 30 55 01 2A 79 EE 01 56 2E 01 68 85 EE 00 ;567
DBA0 ; 01 3C 00 13 34 EE 00 01 5D 00 33 44 EE 00 5E 2F ;3C2
DBB0 ; 00 7A 21 00 92 28 00 92 43 00 81 4F EE 00 63 66 ;4B1
DBC0 ; 00 33 87 EE 00 8A 2D 00 77 38 EE 00 3B 5B 00 03 ;495
DBD0 ; 7D EE 00 55 42 00 53 43 00 53 47 00 55 4A 00 5B ;42C
DBE0 ; 4F 00 60 4F 00 62 4E 00 61 4B 00 5C 45 00 58 43 ;396
DBF0 ; 00 54 42 00 57 43 00 54 36 00 4C 35 00 47 36 00 ;2B8
DC00 ; 44 3A 00 42 3E 00 42 43 00 44 47 00 49 4F 00 50 ;2F6
DC10 ; 56 00 5B 5B 00 63 5D 00 6A 5E 00 70 5C 00 73 57 ;42A
DC20 ; 00 72 4F 00 6F 4A 00 6A 43 00 62 3C 00 5A 37 00 ;356
DC30 ; 53 36 EE 00 4C 36 00 53 46 EE 00 57 4D 00 50 56 ;4CA
DC40 ; EE 00 5C 4F 00 57 5A EE 00 61 49 00 6D 47 EE 00 ;584
DC50 ; 63 4C 00 6E 4B EE 00 43 2C 00 3C 2E 00 34 35 00 ;398
DC60 ; 32 3C 00 33 42 00 34 44 00 39 4F 00 43 5A 00 53 ;2D3
DC70 ; 61 00 63 65 00 71 65 00 7A 63 00 82 5D 00 82 57 ;494
DC80 ; 00 81 50 00 7F 49 00 7A 42 00 73 3B 00 6A 35 00 ;3A2
DC90 ; 62 31 00 5B 2E 00 52 2C 00 4B 2B 00 42 2B EE 00 ;36B
DCA0 ; E4 69 00 DB 64 00 CB 5D EE 00 D3 61 00 CD 60 00 ;703
DCB0 ; C9 61 00 C7 68 00 C5 60 00 C6 5D 00 C7 5C 00 C9 ;68D
DCC0 ; 5A 00 D8 57 00 DC 57 00 EF 5E 00 E2 5B 00 DD 5B ;67E
DCD0 ; 00 DC 5C 00 D9 63 00 D8 5D 00 D8 5C EE 00 C6 61 ;6F2
DCE0 ; 00 BF 63 00 C3 67 00 C6 6D 00 CA 6E 00 D0 71 00 ;5F8
DCF0 ; D8 71 00 DF 72 00 D9 71 00 D2 71 00 D8 75 00 DE ;752
DD00 ; 7B 00 E1 7C 00 E5 7B 00 E9 79 00 EF 78 00 ED 74 ;762
DD10 ; 00 F1 74 00 F0 70 00 F6 72 00 F9 71 00 FC 73 00 ;706
DD20 ; FF 70 00 FD 6D 00 F9 6B 00 F3 63 00 EC 60 00 EB ;7CA
DD30 ; 5E EE 00 FE 6E 01 04 6C 01 0A 69 01 22 71 01 20 ;452
DD40 ; 73 01 1B 72 01 1F 73 01 0F 86 01 0B 85 01 08 84 ;348
DD50 ; 01 07 83 01 07 81 01 05 80 01 08 7E 00 FF 80 00 ;3A0
DD60 ; FD 7E 00 FB 7E 00 F2 7A 00 F2 7C 00 EC 79 EE FF ;920
DD70 ; 00 00 00 10 01 08 00 10 01 A8 00 10 02 48 00 10 ;13C
DD80 ; 00 A4 00 00 01 67 28 60 02 2B 28 60 00 14 3C 50 ;2E9
DD90 ; 00 78 28 50 00 28 50 50 00 4B 3F 50 00 5C 3F 50 ;37D
DDA0 ; 00 62 53 50 00 5C 4B 70 00 49 2D 00 00 D5 5B 70 ;432
DDB0 ; 00 D0 65 30 01 0B 6C 50 FF 01 52 67 01 54 6B 01 ;4A7
DDC0 ; 59 6D 01 5E 6D 01 65 6B 01 6F 64 01 73 5D 01 76 ;47F
DDD0 ; 57 01 76 50 01 75 49 01 71 3B 01 6E 35 01 66 2B ;3C0
DDE0 ; 01 6E 2A 01 77 2A 01 79 29 01 74 23 01 68 1D 01 ;2FD
DDF0 ; 61 1D 01 5D 22 01 5F 29 01 60 2B 01 63 2B 01 66 ;309
DE00 ; 2B EE 01 5D 22 01 56 1F 01 4B 1C 01 51 19 01 46 ;329
DE10 ; 1B 01 48 18 01 40 1A 01 41 17 01 3D 19 01 34 17 ;1D3
DE20 ; 01 37 1A 01 2E 19 01 23 1A 01 17 1C 01 13 1E 01 ;13F
DE30 ; 13 1B 01 0F 1A 00 FE 1F 00 F6 22 00 EF 27 00 EF ;492
DE40 ; 2A 01 0B 2F 01 0E 2E 01 0F 28 01 12 21 01 13 1E ;140
DE50 ; EE 00 ED 44 00 EB 41 00 EC 3B 00 F0 35 00 F5 2F ;6BB
DE60 ; 00 F9 2C 01 00 2D 00 F8 35 00 F3 3B 00 EE 44 00 ;4E0
DE70 ; EA 50 00 E9 5D 00 EC 67 00 EE 6B 00 F4 6D 00 F9 ;786
DE80 ; 6D 00 FE 6A 01 02 66 EE 00 FF 6A 01 07 6A 01 0E ;516
DE90 ; 6A 01 1F 68 01 2E 66 01 3F 66 01 4F 67 01 56 67 ;3A2
DEA0 ; 01 5F 67 01 67 66 01 69 64 01 66 60 01 62 5D 01 ;3EB
DEB0 ; 4E 58 01 37 57 01 1E 5B 01 0B 61 01 06 60 01 06 ;28A
DEC0 ; 5E 01 0F 57 01 1B 50 01 2E 49 01 34 48 01 39 4A ;2AA
DED0 ; 01 43 4A 01 4A 48 01 5E 4C 01 67 50 01 6E 57 01 ;34B
DEE0 ; 6F 5D 01 6A 5E 01 61 5D EE 01 15 57 01 19 5A 01 ;424
DEF0 ; 1F 53 01 25 56 01 29 52 01 2E 55 01 35 4F 01 38 ;2AC
DF00 ; 53 01 3F 4E 01 43 52 01 4A 4D 01 50 54 01 56 50 ;35B
DF10 ; 01 5B 55 01 5E 53 01 63 58 01 67 55 01 68 59 EE ;48C
DF20 ; 01 34 48 01 32 46 01 33 43 01 39 41 01 43 41 01 ;26E
DF30 ; 49 43 01 4A 46 01 48 49 EE 01 31 23 01 2F 28 01 ;34B
DF40 ; 2F 2E 01 30 37 01 33 3C 01 3A 40 01 40 40 01 48 ;27A
DF50 ; 3C 01 4B 35 01 4C 2B EE 01 3A 2F 01 3B 40 EE 01 ;3F8
DF60 ; 44 2C 01 40 40 EE 01 30 3A 01 2C 39 01 26 3B 01 ;313
DF70 ; 27 3F 01 2C 41 01 32 41 01 36 3F 01 32 41 01 23 ;256
DF80 ; 43 01 0E 47 EE 01 49 3A 01 4E 39 01 51 3A 01 54 ;374
DF90 ; 3D 01 52 3F 01 4E 40 01 4B 40 01 44 3F EE 01 33 ;390
DFA0 ; 3C 01 31 3E 01 2D 3D 01 2F 3C 01 33 3D EE 01 47 ;32A
DFB0 ; 3D 01 49 3C 01 4D 3D 01 4B 3E 01 47 3D EE 01 40 ;38C
DFC0 ; 17 01 32 14 01 3F 0E 01 4E 09 01 64 06 01 56 05 ;1CB
DFD0 ; 01 4D 06 01 43 08 01 36 0C 01 2D 0F 01 22 13 01 ;157
DFE0 ; 16 14 01 06 17 00 F7 1C 00 E6 24 00 DE 2A 00 D7 ;444
DFF0 ; 32 00 D1 3C 00 D1 42 00 D4 49 00 D6 4B 00 DA 4D ;5B7
E000 ; 00 CF 4C 00 BF 4F 00 B0 57 00 AD 5E 00 B1 64 00 ;550
E010 ; BC 6B 00 C0 71 00 CD 75 00 E5 74 00 EC 71 00 E9 ;739
E020 ; 6B 00 DF 67 00 D7 66 00 D2 68 00 DB 66 00 D2 63 ;69E
E030 ; 00 D5 5F 00 E8 5D EE 00 D4 70 00 D7 75 EE 00 E2 ;7C7
E040 ; 6E 00 E4 72 EE 01 71 60 01 83 67 01 8F 71 01 91 ;602
E050 ; 78 01 9E 7D 01 9F 7F 01 9A 83 01 8F 85 01 7E 84 ;5E9
E060 ; 01 75 7F 01 78 7B 01 7A 7A 01 74 74 01 6C 6E 01 ;4A3
E070 ; 65 6B EE 01 88 86 01 86 81 EE 01 94 80 01 96 84 ;6F3
E080 ; EE FF 01 2C 15 64 01 0E 1F 74 01 65 22 74 01 33 ;465
E090 ; 1D 64 01 73 69 64 01 2B 3C 24 01 4E 3B 24 01 34 ;331
E0A0 ; 44 54 01 2E 4D 74 00 F5 35 24 FF 00 C3 1F 01 C2 ;57A
E0B0 ; 1F 01 C2 6C 00 C3 6C 00 C3 20 EE 01 1C 6C 01 1C ;4F4
E0C0 ; 3B 01 22 34 01 2A 30 01 32 2E 01 3A 2D 01 4A 2D ;22E
E0D0 ; 01 52 2E 01 5A 30 01 62 34 01 68 3B 01 68 6C EE ;40A
E0E0 ; 01 22 3B 01 62 3B 01 62 6A 01 23 6A 01 23 3B EE ;3A4
E0F0 ; 01 1F 4F 01 1F 56 EE 00 82 0C 00 82 05 02 01 05 ;2F0
E100 ; 02 01 0B 00 82 0B 00 AA 18 00 AA 12 00 AE 11 00 ;2D8
E110 ; B3 10 00 BA 11 00 BC 12 00 BC 78 00 B8 79 00 B3 ;574
E120 ; 79 00 B2 79 00 AA 78 00 AA 18 EE 00 BC 1D 00 C4 ;613
E130 ; 1F EE 02 01 0B 01 E1 16 01 E1 12 01 DE 11 01 D9 ;4D1
E140 ; 10 01 D4 11 01 D0 12 01 D0 77 01 D4 78 01 D8 79 ;5C0
E150 ; 01 DC 79 01 E1 77 01 E1 16 EE 01 D1 1C 01 C2 20 ;666
E160 ; EE 00 C3 6C 00 BA 6F EE 01 C1 6C 01 CF 70 EE 01 ;791
E170 ; E0 75 02 00 7F 02 00 85 00 84 85 00 84 7E 00 AB ;513
E180 ; 73 EE 00 83 7E 02 01 7E EE 01 72 3A 01 82 3A 01 ;53C
E190 ; 82 48 01 72 48 01 72 3A EE FF 01 40 06 10 01 40 ;4B7
```

```
E1A0 ; 0C 60 01 40 2E 20 01 40 3C 20 01 7B 3C 10 01 40 ;2A1
E1B0 ; 73 70 00 B5 73 70 01 D7 73 70 01 4B 80 70 FF 00 ;671
```

"k3m2.dat"
(ADDRESS &hC000-&hDF10)

```
[ADDR]; -------------- D  A  T  A ------------------- ;SUM
------+ +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F +---
C000 ; 00 B0 00 01 18 46 EE 00 40 87 01 18 66 EE 01 68 ;49A
C010 ; 46 01 D0 00 EE 01 68 66 02 40 87 EE 00 50 00 00 ;4DB
C020 ; 50 85 EE 02 30 00 02 30 85 EE 00 80 00 00 98 0C ;4BE
C030 ; 00 98 7A EE 02 00 00 01 E8 0C 01 E8 7A EE 00 C0 ;608
C040 ; 74 00 C0 20 00 F0 38 00 F0 6C EE 01 90 6C 01 90 ;654
C050 ; 38 01 C0 20 01 C0 74 EE FF 00 B0 00 00 D8 1A EE ;6CB
C060 ; 00 40 87 00 D8 70 EE 01 A8 1A 01 D0 00 EE 01 A8 ;628
C070 ; 70 02 40 87 EE 00 50 00 00 50 85 EE 02 30 00 02 ;46E
C080 ; 30 85 EE 00 68 00 00 98 18 00 98 7A EE 02 18 00 ;4D5
C090 ; 01 E8 18 01 E8 7A EE FF 00 61 00 00 A0 0E 01 DC ;63D
C0A0 ; 0E 02 1B 00 EE 02 7A 8A 00 00 8A EE 00 41 89 00 ;461
C0B0 ; 88 70 00 88 89 00 93 89 00 F8 55 01 84 55 01 E3 ;630
C0C0 ; 8A 02 3A 8A 01 F3 70 01 F3 8A EE 00 A8 7E 00 A8 ;6EE
C0D0 ; 64 00 CF 57 00 CF 69 EE 01 D3 81 01 D3 65 01 AC ;6EB
C0E0 ; 57 01 AC 6C EE 00 EB 5B 00 CF 5B EE 00 C4 5B 00 ;6DB
C0F0 ; 87 5B 00 87 3C 01 DB 3C EE 01 8F 5B 01 AB 5B EE ;68B
C100 ; 01 B9 5B 01 DE 5B 01 FA 63 02 26 63 02 26 1C 01 ;47D
C110 ; FB 1C 01 DF 1F 01 DF 5C EE 01 FB 1C 01 FB 63 01 ;6B8
C120 ; F8 63 01 F8 1C EE 01 FA 33 01 DF 32 EE 01 DF 29 ;795
C130 ; 01 E2 29 01 E2 3C 01 DE 3B EE 01 DC 0E 01 DC 3C ;637
C140 ; 01 DF 3C EE 02 26 61 02 7F 74 EE 00 23 0D 00 43 ;4E9
C150 ; 0D 00 81 16 00 81 5C 00 42 6B 00 22 6B 00 22 0D ;2EA
C160 ; 00 42 0D 00 42 6A 00 46 69 00 46 11 00 7D 18 00 ;296
C170 ; 7D 41 00 46 47 EE 00 45 4A 00 79 44 00 7D 44 00 ;446
C180 ; 7D 5A 00 45 66 EE 00 46 56 00 7D 4D EE 00 46 5D ;567
C190 ; 00 7D 53 EE 00 68 15 00 68 43 EE 00 23 6A 00 00 ;461
C1A0 ; 71 EE 00 F7 14 01 06 14 01 0E 16 01 0E 25 01 07 ;2E6
C1B0 ; 28 00 F7 28 00 F0 26 00 F0 17 00 F6 14 EE 01 01 ;55E
C1C0 ; 28 01 01 2F 01 40 2F 01 43 31 01 53 31 01 5B 32 ;251
C1D0 ; 01 5D 36 01 54 36 01 54 33 01 42 33 01 3E 35 01 ;292
C1E0 ; 3A 35 01 36 33 01 36 31 00 FD 31 00 FB 2F 00 FB ;494
C1F0 ; 28 EE 00 87 3C 00 A1 39 01 DB 39 EE 01 0D 3A 01 ;4FF
C200 ; 05 3B 01 02 3C 01 02 55 00 FE 55 00 FE 3C EE 01 ;453
C210 ; 8E 41 01 C4 41 01 C4 55 01 8D 55 01 8D 41 EE 00 ;58F
C220 ; 8C 3F 00 F9 3F 00 F9 4A 00 8B 4A 00 8B 3F EE 00 ;5D3
C230 ; A0 0E 00 A0 39 EE FF 01 40 0F 50 00 2B 0F 50 00 ;49E
C240 ; 46 0F 50 00 79 47 50 00 79 51 50 00 79 56 50 00 ;3EE
C250 ; 4A 13 10 00 6C 19 10 01 42 56 10 00 84 74 40 00 ;2E3
C260 ; CB 5A 40 01 B0 5B 40 FF 01 F6 74 40 00 EF 40 20 ;6AA
C270 ; 00 EF 3D 20 01 40 3E 20 01 A5 42 20 01 F6 1E 40 ;448
C280 ; 01 F5 35 40 02 0B 1D 40 01 40 3A 00 00 EF 3A 00 ;379
C290 ; 01 02 17 40 01 02 17 70 00 FE 2A 50 00 FE 2A 70 ;3F4
C2A0 ; FF 00 64 00 00 A2 0D 00 A2 4A EE 00 B1 00 00 D9 ;576
C2B0 ; 0E 00 D9 10 00 CF 0E 00 C6 0B 00 C0 08 00 B6 06 ;429
C2C0 ; 00 A1 00 EE 00 D0 0D EE 00 D0 0E 00 CF 29 00 CC ;5FC
C2D0 ; 30 00 CC 32 00 D0 3C 00 D0 58 00 CA 5A 00 CA 56 ;5A6
C2E0 ; 00 C9 5D 00 BA 63 00 BB 38 00 BE 2F 00 B9 25 00 ;501
C2F0 ; B9 08 EE 00 C7 10 00 C7 18 00 C5 23 EE 00 CD 30 ;638
C300 ; 00 C9 30 00 C3 30 EE 00 C7 3C 00 C8 42 00 C9 52 ;602
C310 ; EE 00 A1 0D 00 B8 0D EE 00 D9 0D 01 DE 0D 02 19 ;53C
C320 ; 00 EE 01 DD 0E 01 DD 4A EE 00 E0 14 01 9E 14 01 ;598
C330 ; 9E 4E 01 9F 53 01 A2 57 01 AE 5E 01 ED 79 00 91 ;5DE
C340 ; 79 00 D1 5E 00 DA 5A 00 DD 57 00 E1 50 00 E1 4A ;66C
C350 ; 00 E1 14 EE 00 25 0E 00 26 07 00 2C 07 00 2D 0E ;2B1
C360 ; 00 3B 0E 00 3D 0C 00 47 0C 00 49 0D 00 5B 0D 00 ;1A3
C370 ; 5B 07 00 61 07 00 61 0D 00 62 0D 00 62 0F 00 6B ;283
C380 ; 0F 00 6A 11 00 72 11 00 73 13 00 79 13 00 7A 14 ;2AD
C390 ; 00 82 15 00 82 28 00 7A 28 00 7A 2A 00 72 2A 00 ;323
C3A0 ; 72 2C 00 6B 2C 00 6B 2E 00 64 2E 00 63 30 00 92 ;385
C3B0 ; 31 00 94 32 00 94 33 00 90 33 00 67 34 00 65 36 ;3B7
C3C0 ; 00 5E 39 00 60 3A 00 60 40 00 9C 85 00 5D 4A 00 ;399
C3D0 ; 56 4A 00 49 86 00 4D 4D 00 1B 89 00 16 89 00 4A ;396
C3E0 ; 43 00 4B 3B 00 4F 38 00 47 38 00 43 35 00 13 36 ;290
C3F0 ; 00 0D 35 00 0C 32 00 0E 31 00 26 31 00 26 2F 00 ;16B
C400 ; 23 2F 00 1C 2F 00 1C 0E 00 26 0E EE 00 00 71 00 ;25A
C410 ; 2E 68 EE 00 37 67 00 4B 64 EE 00 50 61 00 6F 5B ;53A
C420 ; EE 00 76 59 00 91 54 00 A0 4F 00 A1 4C 00 A2 4B ;56B
C430 ; EE 02 53 3E 02 6B 3D 02 74 3B 02 76 49 02 64 50 ;453
C440 ; 02 65 4B 02 5B 4B 02 5E 4D 02 5D 50 02 7C 89 02 ;3BF
C450 ; 76 89 02 5B 5A 02 56 5C 02 51 5A 02 33 89 02 2E ;405
C460 ; 89 02 4E 51 02 4C 4E 02 4F 4B 02 46 4B EE 02 7F ;464
C470 ; 71 02 6D 6D EE 02 65 6C 02 49 66 EE 02 42 65 01 ;557
C480 ; ED 53 01 E7 51 01 DF 4E 01 E0 4D 01 DC 4A EE FF ;7E9
C490 ; 00 5D 0A 00 02 5A 40 00 01 3A 16 50 01 3A 16 70 ;265
C4A0 ; 00 BE 0B 10 00 AD 01 70 FF 00 65 00 00 A4 0F 01 ;40F
C4B0 ; DF 0F 02 1F 00 EE 00 00 72 00 34 69 00 34 07 00 ;347
C4C0 ; 55 07 00 B2 17 00 B2 53 00 54 69 00 34 69 00 54 ;3D8
C4D0 ; 69 00 54 07 EE 00 5C 0C 00 AB 19 00 AB 2A 00 5C ;40F
C4E0 ; 26 00 5C 0C EE 00 5C 29 00 AB 2C 00 AB 3C 00 5C ;41B
C4F0 ; 43 00 5C 28 EE 00 5C 46 00 AB 3E 00 AB 51 00 5D ;499
C500 ; 61 00 5D 46 EE 00 A4 0F 00 A3 0F 00 A3 14 EE 01 ;4FD
C510 ; DF 0E 01 DF 3A 02 37 40 02 37 44 01 91 44 01 91 ;465
C520 ; 41 01 71 3B 01 76 28 01 8A 14 01 8E 15 01 8D 1C ;37A
C530 ; 01 A3 13 01 91 13 01 8C 10 01 85 12 01 88 13 01 ;32E
C540 ; 72 27 01 6B 3D 01 6F 3E 01 72 3E 01 92 44 EE 01 ;467
C550 ; 72 3A 01 C1 3A 01 C1 3C 01 C8 3C 01 C8 3A 01 DF ;58E
C560 ; 3A EE 01 C0 3A 01 BF 30 01 C9 30 01 C8 3A EE 01 ;5FF
C570 ; C7 30 01 D2 1F 01 CB 1E 01 C2 30 01 C1 22 01 C8 ;573
C580 ; 22 EE 01 C1 30 01 B9 28 01 C0 27 EE 01 A1 40 02 ;59E
C590 ; 37 40 EE 01 74 3D 01 74 58 01 96 73 01 A1 73 01 ;504
C5A0 ; A1 44 01 94 44 01 95 71 EE 01 A1 51 01 EF 51 01 ;5E8
C5B0 ; EF 73 02 32 73 02 32 45 EE 01 F0 72 01 AC 58 01 ;5D9
C5C0 ; AB 52 EE 01 A8 46 01 A8 4E 02 2B 4E 02 2B 48 01 ;4C2
C5D0 ; A8 48 EE 01 F7 47 01 F7 70 02 2A 70 02 2A 4E EE ;689
C5E0 ; 01 F6 5A 02 2B 5A EE 02 31 63 02 7F 73 EE 00 B3 ;5F1
C5F0 ; 40 01 74 40 EE 00 B3 51 00 F2 51 01 12 43 01 57 ;4D8
C600 ; 43 01 70 58 01 70 72 00 E3 72 00 E3 58 00 F3 51 ;5C3
```

```
CD00 ; 01 CC 67 01 C7 67 01 C2 68 01 BF 69 01 C4 6B 01 ;5E8
CD10 ; C5 6B 01 C9 6B 01 D5 6B 01 DC 6A 01 DE 69 01 DA ;710
CD20 ; 68 01 D6 67 01 D1 67 EE 01 D8 01 01 D8 40 EE 01 ;6AF
CD30 ; E6 5D 01 F9 61 EE 02 01 63 02 07 64 EE 02 2F 6B ;5E9
CD40 ; 02 7E 7C EE 01 C0 5A 01 78 5A EE 01 6A 5A 01 64 ;5F0
CD50 ; 5A EE 01 59 5A 01 51 5A EE 01 49 5A 01 41 5A EE ;5C4
CD60 ; 01 3A 5A 01 31 5A EE 01 23 5A 00 B6 5A EE 00 AB ;536
CD70 ; 5A 00 8A 5A 00 83 5A EE 00 2D 59 EE 00 2A 5A 00 ;501
CD80 ; 00 5A EE 02 28 5A 02 21 5A 02 2E 59 02 34 56 02 ;360
CD90 ; 35 53 02 32 51 EE 02 36 55 02 35 59 02 2D 5C 02 ;3A5
CDA0 ; 24 5D 02 21 5C EE 01 BC 56 01 D1 4C 01 D9 4C 01 ;546
CDB0 ; C4 58 01 CE 58 01 E1 4C EE 00 2A 54 00 1C 3F 00 ;538
CDC0 ; 31 46 00 41 39 00 50 46 00 60 41 00 50 55 EE 01 ;3BC
CDD0 ; 41 87 01 6D 87 EE FF 00 6A 5C 04 01 52 7C 04 01 ;5A0
CDE0 ; 2B 3B 04 01 49 3C 04 01 40 4C 04 01 51 4C 04 01 ;228
CDF0 ; 62 4C 04 01 72 4C 04 01 5E 84 04 FF 00 37 0A 04 ;3A0
CE00 ; 00 FF 0A 04 01 C7 0A 04 FF 00 37 18 04 00 C2 0A ;401
CE10 ; 04 00 FF 17 04 01 C7 17 04 02 0C 25 04 00 40 58 ;2D0
CE20 ; 04 00 36 75 04 00 7F 5F 04 00 7F 7A 04 00 7F 68 ;379
CE30 ; 04 01 CE 64 04 01 CA 69 04 01 FC 61 04 02 23 6F ;469
CE40 ; 04 02 1B 77 04 00 7F 64 04 00 AD 5C 04 FF 00 04 ;393
CE50 ; 5B 04 01 18 5D 04 01 34 5D 04 01 44 5D 04 01 56 ;26C
CE60 ; 5D 04 01 68 5D 04 02 74 84 04 FF 02 0C 0E 04 00 ;348
CE70 ; B8 0E 04 FF 00 36 10 04 00 FD 10 04 01 C3 10 04 ;3FC
CE80 ; FF 00 40 4D 74 00 36 5A 74 00 68 6C 74 01 4F 74 ;510
CE90 ; 74 01 44 7C 74 01 34 7C 74 01 C8 54 74 01 D4 51 ;585
CEA0 ; 74 FF 00 99 29 00 99 19 00 77 1E 00 70 20 00 6C ;478
CEB0 ; 23 00 69 26 00 69 32 00 70 35 00 79 37 00 81 37 ;35A
CEC0 ; 00 88 36 00 8F 34 00 97 2E 00 99 29 00 A1 27 00 ;3D0
CED0 ; AA 20 00 AD 19 00 A9 12 00 A0 0D 00 94 0A 00 89 ;41F
CEE0 ; 06 00 78 05 00 69 07 00 5A 0C 00 4F 12 00 47 19 ;21A
CEF0 ; 00 42 27 00 41 31 00 3D 31 00 3B 34 00 42 37 00 ;231
CF00 ; 48 35 00 4D 38 00 54 37 00 59 39 00 5F 37 00 65 ;31A
CF10 ; 39 00 69 38 00 6F 39 EE 00 71 35 00 70 3C 00 69 ;42B
CF20 ; 41 00 51 44 00 49 43 00 44 45 00 41 48 00 40 4F ;303
CF30 ; 00 42 56 00 50 71 00 50 44 EE 00 90 33 00 92 3B ;46B
CF40 ; 00 97 40 00 81 44 00 B9 45 00 BE 48 00 C0 4C 00 ;4DC
CF50 ; BF 4F 00 BD 56 00 B0 71 00 B0 43 EE 00 51 71 00 ;5E5
CF60 ; B2 71 EE 00 97 40 00 89 4A 00 7F 43 00 92 3B EE ;638
CF70 ; 00 70 3B 00 81 43 00 77 4A 00 6A 41 EE 00 7A 2D ;470
CF80 ; 00 81 2F 00 87 2E 00 89 2B 00 87 2E 00 89 30 EE ;475
CF90 ; 00 74 21 00 78 22 00 7C 21 EE 00 FF 71 01 80 71 ;51C
CFA0 ; 01 80 43 01 7C 42 01 77 43 01 5C 41 01 53 3B 01 ;36C
CFB0 ; 4F 36 01 5A 2F 01 5F 26 01 5E 19 01 5C 15 01 5F ;2DF
CFC0 ; 0D 01 58 13 01 3E 17 01 1E 18 01 1D 27 01 23 2D ;19C
CFD0 ; 01 2D 35 01 32 37 01 4A 37 EE 00 FF 71 00 FF 43 ;4EF
CFE0 ; 01 04 42 01 09 43 01 24 40 01 2A 3C 01 3E 42 01 ;1E2
CFF0 ; 53 3B EE 01 5C 41 01 48 49 01 3E 42 01 3A 49 01 ;5BD
D000 ; 23 40 EE 01 2B 3B 01 2D 35 EE 01 25 2E 01 1F 2E ;3AB
D010 ; 01 1B 29 01 17 28 01 13 24 01 16 20 01 12 1E 01 ;126
D020 ; 15 1A 01 11 17 01 12 14 01 16 12 01 14 10 01 1C ;0EA
D030 ; 0B 01 20 0B 01 25 08 01 29 06 01 30 07 01 39 04 ;10B
D040 ; 01 42 05 01 49 04 01 51 07 01 5A 07 01 60 0B 01 ;1BE
D050 ; 68 0D 01 68 11 01 6D 16 01 6B 1A 01 6D 1E 01 69 ;2EF
D060 ; 21 01 68 26 01 62 29 01 5F 2D 01 59 2F EE 01 25 ;366
D070 ; 19 01 3B 1A 01 3D 1F 01 3A 28 01 49 28 01 49 25 ;210
D080 ; 01 43 26 EE 01 3F 28 01 33 2C 01 40 2B 01 50 2C ;309
D090 ; 01 43 28 EE 01 F2 35 01 F0 3A 01 DF 38 01 D7 34 ;5D1
D0A0 ; 01 D7 1A 01 DA 13 01 DF 0C 01 E6 08 01 EE 06 01 ;4B1
D0B0 ; F7 05 01 FE 06 02 05 05 02 0E 05 02 15 07 02 1E ;260
D0C0 ; 0C 02 25 13 02 26 1A 02 26 35 02 1F 39 02 11 3B ;18D
D0D0 ; 02 0B 3B 02 0A 36 02 18 2E 02 1B 27 02 1A 1A 02 ;14E
D0E0 ; 02 1A 01 FE 15 01 FA 1A 01 E1 1A 01 E1 28 01 E6 ;532
D0F0 ; 2F 01 F2 36 02 01 37 EE 01 E6 41 01 F0 3B 01 FD ;5D2
D100 ; 44 02 0D 3B 02 16 41 02 08 4C 01 FD 44 01 F3 4C ;3BF
D110 ; 01 E6 40 01 CF 43 01 CA 42 01 C3 44 01 BF 49 01 ;559
D120 ; CF 71 02 2E 71 02 3E 49 02 39 45 02 31 42 02 2A ;38B
D130 ; 43 02 15 41 EE 01 CF 43 01 CF 70 EE 02 2E 43 02 ;53F
D140 ; 2E 71 EE 01 FA 24 01 FB 27 01 F9 29 02 01 2A EE ;60D
D150 ; 01 F6 2F 01 FD 2D 01 FF 2E 02 01 2D 02 06 2F 01 ;3E7
D160 ; FF 31 01 F6 2F EE FF 00 79 08 44 01 41 08 24 01 ;577
D170 ; FE 08 44 01 54 19 64 01 40 2A 44 01 FF 2F 24 00 ;41E
D180 ; 80 49 14 01 FC 49 14 00 4A 47 74 00 72 40 74 00 ;462
D190 ; 90 40 74 00 B4 47 74 01 1D 47 74 01 31 42 74 01 ;475
D1A0 ; 49 42 74 01 C9 46 74 02 32 46 74 01 F3 43 74 02 ;51E
D1B0 ; 07 43 74 00 94 1C 04 00 80 3B 04 01 FE 1A 04 FF ;44D
D1C0 ; 00 81 4E 00 7B 56 00 7A 5D 00 7C 66 EE 00 81 4F ;517
D1D0 ; 00 82 58 00 87 63 00 8D 69 EE 01 31 43 01 31 4B ;49A
D1E0 ; 01 3C 48 01 3C 4B 01 44 4B 01 44 49 01 4E 4A 01 ;2C5
D1F0 ; 4D 43 01 43 46 01 44 44 01 3C 44 01 3B 46 01 30 ;2D7
D200 ; 43 EE 01 FD 4E 01 F9 57 01 F8 5D 01 FA 61 EE 01 ;76F
D210 ; FE 4D 02 01 5A 02 05 60 02 0D 66 EE FF 00 24 48 ;4DD
D220 ; 00 1F 46 00 1E 42 00 1E 3B 00 1F 37 00 23 35 00 ;1CC
D230 ; 2B 34 00 B3 34 00 BA 35 00 BE 37 00 C1 3B 00 BE ;4E4
D240 ; 47 00 BA 49 00 B5 48 00 66 46 00 23 48 EE 00 23 ;46F
D250 ; 49 00 23 71 00 B9 71 00 B9 48 EE 00 5B 35 00 56 ;4DC
D260 ; 32 00 55 2F 00 56 2C 00 5A 27 00 62 21 00 6A 1E ;2C4
D270 ; 00 73 1C 00 7A 1A 00 84 1A 00 88 1B 00 8A 1C 00 ;30A
D280 ; 88 21 00 85 26 00 84 2E 00 83 32 00 7E 35 EE 01 ;45D
D290 ; 48 56 01 42 4F 01 39 49 01 30 46 01 2A 44 01 21 ;2BB
D2A0 ; 02 17 41 01 10 41 01 04 41 00 FA 43 00 F2 47 ;3A9
D2B0 ; 00 EC 4D 00 E8 4E 00 E5 56 00 E6 5D 00 EA 64 00 ;63B
D2C0 ; F1 6B 00 FA 6F 01 09 71 01 2A 71 01 38 6E 01 41 ;4C5
D2D0 ; 6B 01 89 4B 01 94 43 01 98 3C 01 98 35 01 94 2E ;47E
D2E0 ; 01 8C 27 01 81 23 01 78 21 01 54 22 01 4A 24 01 ;2DA
D2F0 ; 42 27 01 3A 2C 01 37 30 EE 01 06 40 01 0A 3C 01 ;2B5
D300 ; 16 37 01 22 33 01 31 30 01 36 30 01 45 31 01 56 ;23A
D310 ; 35 01 6B 41 EE FF 00 7E 1B 27 00 7E 36 77 00 6F ;529
D320 ; 47 67 00 E2 20 17 FF 01 2F 54 00 88 54 00 88 5B ;509
D330 ; 00 A3 89 01 C2 89 01 D3 56 01 D2 4F 01 CA 49 01 ;5D9
D340 ; 98 43 01 94 3A 01 6A 3A 01 66 43 01 3F 46 01 31 ;3B1
D350 ; 49 01 2E 4D 01 34 6A 01 3D 89 EE 01 03 30 01 07 ;355
D360 ; 2E 01 0E 27 01 10 20 01 0F 1A 01 10 15 01 13 11 ;10A
D370 ; 01 15 0C 01 13 08 01 0F 05 01 08 01 01 00 00 00 ;05E
D380 ; F7 01 00 F0 00 00 E7 00 00 DF 01 00 D5 06 00 CE ;558
D390 ; 0C 00 CD 13 00 D3 1A 00 D2 1F 00 CD 22 00 CA 27 ;4AA
D3A0 ; 00 CC 2C 00 D2 2D 00 D8 2D 00 E0 2D 00 E3 28 00 ;514
D3B0 ; E3 22 00 E1 1F 00 E5 1C 00 E4 18 00 E5 14 00 EB ;5E6
D3C0 ; 11 00 F8 0F 00 FA 0C 00 FC 0A 00 FD 0D 00 FD 0F ;53A
D3D0 ; 01 02 0F 01 08 11 01 0D 12 01 09 18 01 0B 1B 01 ;096
```

```
D3E0 ; 0B 1E 01 05 25 00 FD 28 00 FB 29 00 F5 29 00 EA ;4A5
D3F0 ; 25 EE 00 EA 14 00 EE 13 00 F6 13 EE 01 00 13 01 ;51E
D400 ; 06 13 01 08 14 EE 00 FC 17 01 00 1B 00 FD 1C EE ;45A
D410 ; 00 EB 17 00 F1 16 00 F3 17 EE 01 01 17 01 03 16 ;434
D420 ; 01 06 17 EE 00 F5 21 00 F9 20 00 FC 21 00 FD 20 ;575
D430 ; 01 01 21 00 FB 24 00 F9 24 00 F5 22 EE 00 F6 2A ;584
D440 ; 00 F5 2D 00 F8 30 00 F7 35 00 F1 3B 00 F4 36 00 ;5CC
D450 ; FE 34 01 08 3B 01 02 33 00 F8 2C 00 F5 2C 00 F8 ;4E9
D460 ; 2C 00 FB 2F 01 08 31 01 13 47 01 13 4A 01 0B 4E ;2A3
D470 ; 01 08 53 01 22 53 01 18 4A 01 15 3C 01 13 36 01 ;1D2
D480 ; 0F 33 01 0B 31 01 05 31 EE 00 FE 49 00 F8 40 00 ;423
D490 ; F1 3B 00 E9 35 00 DC 2D 00 D5 2D 00 D5 3F 00 DE ;647
D4A0 ; 37 00 E3 36 00 E8 36 EE 00 D6 2D 00 C8 30 00 C5 ;61C
D4B0 ; 31 00 CA 32 00 D0 37 00 D0 3C 00 C9 4B 00 C4 54 ;56C
D4C0 ; 00 CA 54 00 C7 4E EE 00 C5 31 00 C1 31 00 BC 32 ;5F7
D4D0 ; 00 B7 34 00 B4 3C 00 B2 45 00 B0 4F 00 B0 54 EE ;5C3
D4E0 ; 00 CE 70 00 D0 6E 00 E1 6B 00 E6 6D 00 F0 6B 00 ;676
D4F0 ; F7 6E 00 F7 7B 00 F2 7C 00 F5 7D 00 F5 7F 00 F5 ;820
D500 ; 81 00 F2 84 00 EE 85 00 E9 86 00 E2 84 00 DA 81 ;79A
D510 ; 00 C6 85 00 C1 82 00 C1 74 00 CE 71 EE 00 F7 73 ;75A
D520 ; 01 0D 70 01 27 7E 01 01 84 00 F5 7E 00 F2 7C 00 ;48B
D530 ; F6 7B 01 02 81 01 1F 7D 01 0C 73 00 F8 76 EE 00 ;56E
D540 ; A2 79 00 8C 58 EE 00 D0 5D 00 D2 5A 00 D7 59 00 ;676
D550 ; E0 58 00 E7 59 00 EC 5A 00 EF 5D 00 EC 5F 00 E7 ;73C
D560 ; 61 00 E0 62 00 D8 61 00 D3 60 00 D0 5D 00 D0 60 ;66C
D570 ; 00 D3 64 00 DC 66 00 E5 66 00 EC 64 00 EF 61 00 ;664
D580 ; EF 5E EE 00 EF 5F 00 F3 5E 00 F7 5E 00 F9 61 00 ;789
D590 ; ED 62 EE 01 7F 41 44 01 0E 56 24 00 F3 60 24 ;641
D5A0 ; 00 DF 78 44 01 0B 72 74 00 DF 5A 74 00 DF 64 74 ;5F1
D5B0 ; 00 D2 31 64 FF 00 FB 11 04 00 C3 33 04 01 0D 35 ;4B3
D5C0 ; 04 FF 00 00 01 00 B2 02 00 B2 0F 00 60 10 00 60 ;349
D5D0 ; 17 00 A0 17 00 A0 1E 00 2D 1E 00 2D 24 00 81 24 ;2CD
D5E0 ; 00 81 2B 00 00 2B EE 02 7F 5A 01 CE 5A 01 CF 61 ;4FA
D5F0 ; 02 1E 61 02 1E 67 01 7F 67 01 7F 6E 01 FD 6E 01 ;44A
D600 ; FD 75 01 AF 75 01 AF 82 02 7F 83 EE FF 00 A0 04 ;75E
D610 ; 77 02 58 5B 77 FF 00 88 37 00 88 77 01 E1 77 01 ;5BA
D620 ; E1 36 01 9F 09 01 5A 37 01 57 37 01 37 23 01 17 ;354
D630 ; 37 00 DF 37 00 C1 24 00 A0 37 00 7E 37 00 94 0C ;45E
D640 ; 01 70 0C 01 9F 05 01 E7 34 01 E1 36 EE 01 9E 05 ;4E8
D650 ; 01 58 33 01 37 1F 01 13 35 01 19 37 EE 01 6D 0E ;2E7
D660 ; 01 5B 2D EE 00 DF 37 00 E4 34 00 C1 1F 00 9D 34 ;556
D670 ; 00 A0 36 EE 00 C0 20 00 D0 20 EE 01 38 20 01 50 ;52C
D680 ; 20 EE 01 86 26 01 86 34 01 B7 34 01 B7 27 01 86 ;4C8
D690 ; 27 EE 01 9F 27 01 9F 34 EE 01 7F 56 01 BF 56 01 ;58B
D6A0 ; BF 6A 01 7E 6A 01 7E 56 01 80 56 EE 01 83 58 01 ;589
D6B0 ; 9C 58 01 9C 67 01 84 67 01 84 58 EE 01 A1 58 01 ;5AA
D6C0 ; BA 58 01 BA 67 01 A1 67 01 A1 58 EE 01 5B 3B 01 ;5BD
D6D0 ; 5B 71 EE 00 EF 37 00 EF 4C 01 07 4C 01 07 37 EE ;59C
D6E0 ; 00 F4 37 00 F4 3F 01 03 3F 01 03 37 EE 00 F4 42 ;500
D6F0 ; 01 02 42 01 02 49 00 F4 49 00 F4 42 EE 00 98 5D ;4E7
D700 ; 00 B0 5D 00 B0 65 00 98 65 00 98 5D EE 00 C0 5C ;61E
D710 ; 00 D8 5C 00 D8 65 00 C0 65 00 C0 5D EE 01 0F 4F ;600
D720 ; 01 57 4F 01 57 52 01 10 52 01 0F 4F EE 01 17 52 ;36B
D730 ; 01 17 77 EE 01 4F 52 01 4F 77 EE 01 1A 77 01 19 ;480
D740 ; 74 01 1C 74 01 1C 52 EE 01 4A 52 01 4A 74 01 4D ;40C
D750 ; 75 01 4D 77 EE 01 1C 71 01 49 71 EE 01 42 71 01 ;514
D760 ; 42 5D 01 3F 58 01 37 56 01 2E 56 01 27 58 01 24 ;2EF
D770 ; 5C 01 24 71 EE 00 B0 2F 00 D0 2F 00 D0 37 00 B0 ;575
D780 ; 37 00 B0 2F EE 01 27 2F 01 47 2F 01 47 37 01 27 ;379
D790 ; 37 01 27 2F EE 00 88 77 00 21 77 00 25 70 00 29 ;3D1
D7A0 ; 73 00 2E 6C 00 30 6F 00 33 6E 00 36 71 00 3B 6A ;399
D7B0 ; 00 3F 6D 00 42 6C 00 45 6F 00 4A 69 00 4E 6B 00 ;37A
D7C0 ; 51 68 00 55 69 00 5A 66 00 5E 68 00 61 66 00 66 ;42A
D7D0 ; 6A 00 6B 64 00 6E 67 00 70 65 00 73 67 00 79 60 ;496
D7E0 ; 00 7D 64 00 7F 63 00 81 67 00 88 63 EE 01 E1 4D ;5B3
D7F0 ; 01 E6 48 01 E8 49 01 ED 42 01 F3 49 01 F8 44 01 ;60C
D800 ; FC 4A 02 00 47 02 05 4D 02 09 4C 02 0D 51 02 10 ;2AC
D810 ; 4F 02 15 55 02 19 54 02 1B 58 02 1E 57 02 21 5E ;297
D820 ; 02 25 5D 02 28 62 02 2D 60 02 31 66 02 35 66 02 ;2D7
D830 ; 38 69 02 3C 69 02 41 6C 02 43 6B 02 45 6D 02 49 ;3A6
D840 ; 6C 02 4D 70 02 52 71 02 53 74 02 58 73 02 5C 77 ;45B
D850 ; 01 E1 77 EE FF 01 90 0A 20 01 A0 0E 70 01 36 28 ;57F
D860 ; 70 00 C0 28 70 00 F1 3B 60 00 C2 22 60 01 37 22 ;4F2
D870 ; 60 01 9E 07 60 01 9E 58 60 01 37 51 10 01 19 54 ;3C4
D880 ; 70 01 4C 54 70 01 34 58 20 01 34 73 70 01 EF 4C ;482
D890 ; 40 00 60 6F 40 00 00 00 10 FF 02 34 59 02 2E 54 ;371
D8A0 ; 02 25 51 02 15 4C 01 FE 47 01 DE 42 01 BE 3D 01 ;43F
D8B0 ; 9F 38 01 8E 2D 01 81 27 01 73 21 01 65 1E 01 4F ;3A5
D8C0 ; 1C 01 2F 1B 01 0F 1A 00 EF 1B 00 BF 1E 00 9F 23 ;33A
D8D0 ; 00 80 2B 00 5F 36 00 50 3C 00 3B 44 00 3C 49 00 ;2D0
D8E0 ; 53 4B 00 53 4E 00 4E 50 00 2D 4C 00 2E 48 00 3B ;307
D8F0 ; 46 EE 00 41 4E 00 47 53 00 50 56 00 69 5A 00 64 ;42A
D900 ; 56 00 64 50 00 68 4C 00 70 4B 00 78 4E 00 7F 56 ;414
D910 ; 00 85 5D 00 89 5F 00 B1 64 00 F0 6A 01 13 6D 01 ;4BB
D920 ; 16 6D 01 0D 63 01 0B 5D 01 10 57 01 18 54 01 27 ;25A
D930 ; 53 01 32 57 01 3C 5D 01 46 65 01 48 67 01 4F 6B ;38E
D940 ; 01 53 6D 01 5C 6F 01 63 70 01 7F 6F 01 AB 66 02 ;464
D950 ; 53 5E 02 51 58 02 30 55 EE 02 40 5A 01 A5 61 01 ;475
D960 ; 85 5E 01 76 5E 01 75 61 01 76 63 01 A0 67 01 AB ;51D
D970 ; 66 EE 02 34 60 02 29 63 02 24 64 01 61 70 EE 01 ;4C3
D980 ; 6B 20 01 57 21 01 27 22 00 E8 22 00 E5 3E 01 0F ;38B
D990 ; 3F 01 50 3F 01 70 3E 01 8E 3C 01 A3 3A EE 00 E2 ;4F7
D9A0 ; 38 00 E4 22 00 B5 22 00 8D 3C 00 CF 3E EE 00 AD ;586
D9B0 ; 22 00 85 3C 00 61 39 00 62 38 00 80 2E 00 AD 23 ;395
D9C0 ; EE 01 0D 42 01 3F 49 01 70 52 01 A0 5D EE 01 AE ;525
D9D0 ; 3E 01 C7 42 01 DD 49 01 ED 50 01 F0 53 01 ED 50 ;62F
D9E0 ; 01 CD 51 01 CC 54 01 CD 52 01 AB 4A 01 70 43 01 ;50B
D9F0 ; 5F 42 EE 01 F4 4E 02 12 4D 02 1C 50 02 25 56 02 ;420
DA00 ; 11 57 02 07 53 01 F5 4F EE 01 83 52 01 B3 50 01 ;4D2
DA10 ; BC 54 01 C3 5A 01 A5 5B 01 98 57 01 83 52 EE 00 ;5E3
DA20 ; E2 41 00 DB 46 00 DB 52 00 DD 60 00 E3 65 EE 00 ;6E4
DA30 ; 8E 3D 00 83 41 00 86 51 00 8A 5A 00 8E 5D EE 00 ;523
DA40 ; 98 3D 00 E3 22 EE 00 B2 3E 00 E4 2C EE 01 5D 27 ;63B
DA50 ; 01 4F 2F 01 3C 35 01 0C 3F EE 01 7E 2F 01 72 34 ;380
DA60 ; 01 66 38 EE 00 C8 37 00 DE 37 00 E1 39 00 E1 3D ;5D9
DA70 ; 00 E8 40 00 E8 42 00 E0 42 00 D5 41 00 D7 3F 00 ;5A0
DA80 ; D2 3D 00 C8 3D 00 C8 37 EE FF 01 0C 1C 20 02 0B ;556
DA90 ; 4F 20 01 AC 52 20 02 23 62 20 01 52 25 50 00 C6 ;3C3
DAA0 ; 25 50 00 DF 31 50 00 C3 3B 50 00 9C 2A 50 00 DD ;516
DAB0 ; 29 70 00 3A 4A 00 01 DE 61 00 00 D5 3A 00 FF 01 ;46C
```

```
C610 ; 08 08 FF 08 08 FF 08 08 08 08 F8 08 08 F8 08 08 ;44E
C620 ; 01 03 07 0F 1F 3F 7F FF 80 C0 E0 F0 F8 FC FE FF ;8F7
C630 ; FF 7F 3F 1F 0F 07 03 01 FF FE FC F8 F0 E0 C0 80 ;8F7
C640 ; 08 1C 3E 7F 7F 1C 3E 00 36 7F 7F 7F 3E 1C 08 00 ;3CF
C650 ; 08 1C 3E 7F 3E 1C 08 00 1C 1C 7F 7F 6B 08 3E 00 ;32A
C660 ; 00 3C 7E 7E 7E 7E 3C 00 00 3C 42 42 42 42 3C 00 ;3F0
C670 ; 01 02 04 08 10 20 40 80 80 40 20 10 08 04 02 01 ;1FE
C680 ; 81 42 24 18 18 24 42 81 7F 49 49 7F 41 41 41 00 ;451
C690 ; 40 7E 48 3C 28 7E 08 00 3F 21 3F 21 3F 21 41 00 ;351
C6A0 ; 7F 41 41 7F 41 41 7F 00 04 EE A4 EF A2 EF 0A 02 ;6A3
C6B0 ; 00 18 24 42 3C 14 24 00 3A 12 7F 17 3B 52 14 00 ;275
```

"kg2.obj"
(ADDRESS &hBB00-&hBF92)

```
[ADDR]; -------------- D A T A ---------------------- ;SUM
------+ +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F +---
BB00 ; F5 C5 D5 DD E5 FD E5 CD 93 1B D5 CF 2C CD 93 1B ;AF9
BB10 ; C1 E5 F3 3E FE D3 71 16 00 7B CD A0 66 21 FF FF ;99C
BB20 ; 22 25 F0 60 69 46 23 4E ED 43 1A F0 23 5E ED 53 ;6B2
BB30 ; 1C F0 C5 D5 D9 D1 C1 CD 47 7F D9 ED 43 1A F0 ED ;AA4
BB40 ; 53 1C F0 23 46 78 EE EE 28 0E 23 4E 23 5E C5 D5 ;6DE
BB50 ; D9 D1 C1 CD 47 7F 18 E2 23 7E EE FF 20 C7 3E FF ;9AA
BB60 ; D3 71 FB E1 FD E1 DD E1 D1 C1 F1 C9 28 0A CD 46 ;B4D
BB70 ; F5 C5 D5 DD E5 FD E5 CD 93 1B 7B 32 20 E3 CF 2C ;A59
BB80 ; CD 93 1B 7B 32 21 E3 CF 2C CD 93 1B 7B E5 F3 01 ;7F6
BB90 ; 00 E4 60 69 FE FF 28 0A 3C 26 00 6F 54 5D 29 19 ;5A0
BBA0 ; 29 09 EB 3A 20 E3 26 00 6F 44 4D 29 29 09 29 29 ;42D
BBB0 ; 29 29 01 FF BF 09 3A 20 E3 4F 3A 21 E3 91 CB 3F ;67F
BBC0 ; 47 C5 D5 CD DA BB 13 13 13 CD DA BB D1 C1 10 F1 ;971
BBD0 ; FB E1 FD E1 DD E1 D1 C1 F1 C9 06 50 C5 D5 23 AF ;B86
BBE0 ; D3 5C B6 D3 5D B6 D3 5E B6 D3 5F 4F 1A B1 A9 D3 ;97A
BBF0 ; 5C B6 77 D3 5F 13 1A B1 A9 D3 5D B6 77 D3 5F 13 ;7E4
BC00 ; 1A B1 A9 D3 5E B6 77 D3 5F D1 C1 10 CF C9 28 E1 ;947
BC10 ; F5 C5 D5 DD E5 FD E5 CF 28 CD 93 1B CF 29 7B E5 ;AFD
BC20 ; 32 38 E3 F3 FD 21 20 E3 AF FD 77 00 FD 77 01 FD ;8F6
BC30 ; 77 02 DD 21 23 E3 3A 38 E3 CB 3F 30 04 FD 36 00 ;643
BC40 ; FF CB 3F 30 04 FD 36 01 FF CB 3F 30 04 FD 36 02 ;6E3
BC50 ; FF 3A CA F0 CB 27 4F 06 06 CB 27 B1 10 FB 57 3A ;77F
BC60 ; CB F0 CB 3F 3F 4F 06 06 CB 3F B1 10 FB 5F 3A 92 F0 ;801
BC70 ; B7 CA 10 BD ED 4B C6 F0 2A C8 F0 A7 ED 42 DD 75 ;A46
BC80 ; 00 01 5C 03 C5 2A C0 F0 01 50 00 A7 ED 42 C1 C5 ;6AC
BC90 ; 3A 92 F0 3C 47 C5 DD 7E 00 47 E5 FE 00 20 13 7A ;736
BCA0 ; B3 47 FD B6 00 A8 47 7A B3 ED 79 A6 B0 77 D3 5F ;92E
BCB0 ; 18 4E FE 01 20 1F 7A FD B6 00 AA 47 7A ED 79 A6 ;748
BCC0 ; B0 77 D3 5F 23 7B FD B6 00 AB 47 7B ED 79 A6 B0 ;8D3
BCD0 ; 77 D3 5F 18 2B C5 7A FD B6 00 AA 47 7A ED 79 A6 ;855
BCE0 ; B0 77 D3 5F C1 05 23 FD 7E 00 ED 79 77 23 10 FC ;7C9
BCF0 ; D3 5F 7B FD B6 00 AB 47 7B ED 79 A6 B0 77 D3 5F ;932
BD00 ; 01 50 00 E1 09 C1 10 8D FD 23 C1 0C 05 C2 84 BC ;68D
BD10 ; 3E FE D3 71 A7 CD 4A 67 3E FF D3 71 FB E1 FD E1 ;AE0
BD20 ; DD E1 D1 C1 F1 C9 0C 3E 04 B9 30 E8 C9 FE 61 D8 ;A29
BD30 ; F5 C5 D5 DD E5 FD E5 CF 28 CD 93 1B D5 CF 29 D1 ;B43
BD40 ; E5 62 6B 3E FE D3 71 7E EE FF 28 2A 46 23 4E 23 ;7C9
BD50 ; 16 00 5E 23 7E CB 3F CB 3F CB 3F CB 3F CD A0 66 ;710
BD60 ; 7E E6 0F CD 92 63 E5 C5 D5 CD 39 79 D1 C1 CD B4 ;A46
BD70 ; 76 E1 23 C3 47 BD 3E FF D3 71 E1 FD E1 DD E1 D1 ;B10
BD80 ; C1 F1 C9 00 00 44 02 00 00 44 02 00 20 00 00 00 ;327
BD90 ; F5 DD E5 FD E5 D5 C5 DD 21 AE E3 AF 32 A9 E3 CF ;BFE
BDA0 ; 28 CD 93 1B ED 53 A0 E3 CF 2C CD 93 1B ED 53 A2 ;8BE
BDB0 ; E3 CF 29 CF 2C CF 22 DD 77 00 DD 23 23 3A A9 E3 ;804
BDC0 ; 3C 32 A9 E3 7E FE 22 20 EE CF 22 CF 2C CD 93 1B ;80D
BDD0 ; 7B 32 A5 E3 CF 2C CD 93 1B 7B 32 A6 E3 CF 2C CD ;8A9
BDE0 ; 93 1B 7B 32 A7 E3 CF 2C CD 93 1B 7B 32 A4 E3 CF ;85E
BDF0 ; 2C 23 E5 21 A8 E3 FE F9 20 04 36 00 18 1F FE F8 ;75E
BE00 ; 20 04 36 01 18 17 FE D0 20 04 36 02 18 0F FE CF ;4A8
BE10 ; 20 04 36 03 18 07 FE FA C2 93 03 36 04 F3 DD 21 ;5F7
BE20 ; AE E3 3A A9 E3 47 C5 2A A0 E3 22 AA E3 2A A2 E3 ;96E
BE30 ; 22 AC E3 DD 7E 00 D6 20 26 00 6F 29 29 29 01 00 ;513
BE40 ; C0 09 06 08 C5 E5 CD CA BE E1 56 E5 CD 74 BE E1 ;9D2
BE50 ; 23 C1 10 F0 3A A5 E3 26 00 6F 29 29 29 ED 4B A0 ;68E
BE60 ; E3 09 22 A0 E3 C1 DD 23 10 BC FB E1 C1 D1 FD E1 ;A6A
BE70 ; DD E1 F1 C9 06 01 CB 7A C4 B3 BE 06 02 CB 72 C4 ;902
BE80 ; B3 BE 06 03 CB 6A C4 B3 BE 06 04 CB 62 C4 B3 BE ;850
BE90 ; 06 05 CB 5A C4 B3 BE 06 06 CB 52 C4 B3 BE 06 07 ;6D0
BEA0 ; CB 4A C4 B3 BE 06 08 CB 42 C4 B3 BE CD 45 BF CD ;938
BEB0 ; D5 BE C9 3A A5 E3 4F AF 81 10 FD 21 00 E2 3D 6F ;859
BEC0 ; 3A A5 E3 47 36 FF 2B 10 FB C9 21 00 E2 06 FF 36 ;77B
BED0 ; 00 23 10 FB C9 3E FE D3 71 ED 4B A0 E3 ED 43 1A ;87C
BEE0 ; F0 ED 5B AC E3 ED 53 1C F0 CD C0 64 D2 8D BF CD ;AEF
BEF0 ; 18 65 3A A4 E3 32 15 F0 3E 01 32 13 F0 3A A7 E3 ;6AD
BF00 ; 32 14 F0 3E 80 32 71 F0 CD 10 BF 3E FF D3 71 C9 ;86D
BF10 ; 3A A6 E3 47 C5 3A A5 E3 26 00 6F 29 29 29 44 4D ;632
BF20 ; 21 00 E3 3A A8 E3 37 CD 5D 60 CD F2 65 E5 F5 CD ;955
BF30 ; F7 60 F1 E1 CD 06 66 CD C6 65 2A AC E3 23 22 AC ;904
BF40 ; E3 C1 10 D0 C9 11 00 E3 21 00 E2 3A A5 E3 47 AF ;7FC
BF50 ; 4E 0C 20 02 CB FF 23 4E 0C 20 02 CB F7 23 4E 0C ;524
BF60 ; 20 02 CB EF 23 4E 0C 20 02 CB E7 23 4E 0C 20 02 ;4CC
BF70 ; CB DF 23 4E 0C 20 02 CB D7 23 4E 0C 20 02 CB CF ;624
BF80 ; 23 4E 0C 20 02 CB C7 23 12 13 10 C3 C9 1E 05 C3 ;4FB
BF90 ; B3 03 29 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 ;0DF
```

"dskr.obj"
(ADDRESS &hE150-&hE1A1)

```
[ADDR]; -------------- D A T A ---------------------- ;SUM
------+ +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F +---
E150 ; DD 21 50 F2 3E 02 CD C9 37 3E 10 CD D2 37 AF CD ;7ED
E160 ; D2 37 DD 7E 00 CD D2 37 3E 01 CD D2 37 3E 03 CD ;75D
E170 ; C9 37 11 00 C7 06 10 CD 3A 37 3E 02 CD C9 37 3E ;577
E180 ; 0A CD D2 37 AF CD D2 37 DD 7E 00 3C CD D2 37 3E ;810
```

```
E190 ; 01 CD D2 37 3E 03 CD C9 37 11 00 D7 06 0A CD 3A ;5E4
E1A0 ; 37 C9 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 ;100
```

"k3m1.dat"
(ADDRESS &hC700-&hE1BE)

```
[ADDR]; -------------- D A T A ---------------------- ;SUM
------+ +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F +---
C700 ; 02 0A 57 02 12 4D 02 1A 4B 02 22 4B 02 29 4C 02 ;213
C710 ; 32 4F 02 39 50 02 41 4F 02 46 4F 02 4C 51 02 52 ;328
C720 ; 56 02 34 57 02 08 57 EE 00 00 71 02 49 71 02 51 ;3B2
C730 ; 73 02 59 78 02 60 7F 02 62 86 02 62 89 00 00 89 ;487
C740 ; 00 00 71 EE 00 C5 14 00 E5 14 00 D5 00 00 C5 14 ;4DF
C750 ; EE 00 1D 71 00 1F 70 00 22 6F 00 23 6E 00 26 6D ;3C0
C760 ; 00 28 6B 00 2B 6A 00 2E 6A 00 32 69 00 36 69 00 ;2FA
C770 ; 3B 68 00 3F 69 00 41 67 00 46 66 00 49 64 00 4D ;399
C780 ; 65 00 52 63 00 56 64 00 5A 61 00 5E 63 00 64 60 ;414
C790 ; 00 66 61 00 69 5E 00 6E 5E 00 73 5C 00 76 5D 00 ;3FC
C7A0 ; 7A 5B 00 7D 5E 00 80 5E 00 82 60 00 85 60 00 88 ;4DD
C7B0 ; 5E 00 8D 5E 00 91 5B 00 95 5D 00 98 5C 00 9C 5D ;514
C7C0 ; 00 9F 5C 00 A4 5D 00 A9 5A 00 AC 5D 00 B1 5B 00 ;514
C7D0 ; B5 5C 00 B9 58 00 BD 5A 00 C1 57 00 C4 58 00 C4 ;631
C7E0 ; 71 EE 02 12 6D 02 12 71 02 32 71 02 32 64 02 29 ;3CD
C7F0 ; 64 02 12 67 01 BA 67 01 BA 71 EE 01 C2 6F 01 DD ;62B
C800 ; 6F 01 DC 6D 01 D7 6C 01 D4 69 01 C8 69 01 C7 6C ;6A1
C810 ; 01 C5 6C 01 C2 6E EE 01 E5 6F 02 06 6F 02 04 6D ;590
C820 ; 01 FE 6C 01 FA 6A 01 EC 6A 01 EA 6C 01 E6 6C 01 ;6D2
C830 ; E5 6F EE FF 00 D5 08 23 01 D8 23 22 00 C2 5C 44 ;6C0
C840 ; 02 2B 66 73 02 1F 4E 43 01 F6 6C 23 01 CE 6C 63 ;4DC
C850 ; 01 40 73 23 FF 00 2B 17 00 22 17 00 22 19 00 44 ;2D0
C860 ; 19 00 44 17 00 2A 17 00 2A 04 00 43 04 00 43 17 ;184
C870 ; EE 00 E9 16 00 E9 18 01 0B 18 01 0C 16 00 F1 16 ;43C
C880 ; 00 E9 16 00 F1 16 00 F1 04 01 09 04 01 09 16 EE ;417
C890 ; 01 B8 16 01 B0 16 01 B0 13 01 CF 18 01 CF 16 01 ;42E
C8A0 ; B7 16 01 B7 04 01 CE 04 01 CE 16 EE 00 6F 08 00 ;4A6
C8B0 ; C4 08 00 C4 24 00 6F 24 00 6F 08 EE 00 72 0A 00 ;428
C8C0 ; C0 0A 00 C0 22 00 72 22 00 72 0A EE 01 E0 07 02 ;494
C8D0 ; 20 07 02 20 28 01 E0 23 01 E0 07 EE 01 E4 09 02 ;43B
C8E0 ; 1C 09 02 1C 25 01 E4 21 01 E4 09 EE 00 36 73 00 ;3F3
C8F0 ; 29 55 00 51 55 00 42 73 00 36 73 EE 00 35 71 00 ;416
C900 ; 31 71 00 2D 72 00 2C 73 00 2C 75 00 31 76 00 36 ;35E
C910 ; 77 00 3E 77 00 44 77 00 49 76 00 4B 74 00 4A 72 ;421
C920 ; 00 46 71 00 43 70 EE 00 7F 62 00 7B 60 00 7A 5F ;4ED
C930 ; 00 7B 5D 00 7E 5C 00 80 5C 00 83 5D 00 84 5E 00 ;450
C940 ; 82 60 00 80 61 00 7E 61 EE 00 7B 5E 00 73 5E 00 ;53A
C950 ; 6D 5F 00 69 60 00 67 62 00 69 63 00 6F 65 00 76 ;474
C960 ; 66 00 7F 66 00 89 66 00 90 65 00 95 64 00 97 62 ;521
C970 ; 00 96 61 00 92 5F 00 8B 5E 00 86 5E 00 84 5E EE ;585
C980 ; 00 68 63 00 65 64 00 62 67 00 61 6A 00 62 6F 00 ;3F9
C990 ; 66 72 00 6B 75 00 72 77 00 79 77 00 8B 77 00 91 ;524
C9A0 ; 76 00 98 73 00 9C 6F 00 9D 6B 00 9C 67 00 99 64 ;594
C9B0 ; 00 97 63 00 A3 5F 00 AD 5D 00 B5 5C 00 B8 5B 00 ;52A
C9C0 ; B8 5A 00 B3 59 00 AD 5A 00 A8 5B 00 A0 5D 00 9A ;5BF
C9D0 ; 5F 00 96 60 00 96 61 EE 00 6E 75 00 69 76 00 68 ;564
C9E0 ; 78 00 6A 7A 00 6F 7B 00 74 7C 00 7C 7D 00 89 7D ;535
C9F0 ; 00 8E 7C 00 93 7B 00 96 7A 00 95 79 00 97 78 00 ;545
CA00 ; 95 77 00 93 76 EE 00 02 5C 00 2C 5A EE 00 4E 5A ;57D
CA10 ; 00 78 5A 00 8F 5B 00 9F 5B 00 A4 5C EE 00 B1 5C ;5B1
CA20 ; 00 B2 5C 00 CA 5D 00 E2 5E 00 FA 60 01 13 63 01 ;547
CA30 ; 2A 66 01 41 6B 01 4B 6E 01 52 71 01 59 76 01 59 ;3E5
CA40 ; 7C 01 53 81 01 4C 84 01 40 87 EE 01 59 7A 01 59 ;506
CA50 ; 81 01 53 85 01 4D 87 EE 00 32 58 00 33 60 00 39 ;473
CA60 ; 61 00 39 58 00 34 58 EE 00 68 67 00 65 69 00 65 ;46E
CA70 ; 6C 00 66 6E 00 6C 6F 00 6B 6C 00 6B 6A 00 6B 69 ;49B
CA80 ; 00 66 67 EE 01 47 6C 01 1A 87 01 2A 87 01 4F 6F ;482
CA90 ; 01 56 74 01 39 87 01 2A 87 01 50 87 00 01 87 00 ;39E
CAA0 ; 01 5C EE 01 59 7F 01 5C 80 01 60 81 01 64 84 01 ;4CD
CAB0 ; 64 87 01 70 3D 01 78 3E 01 6C 87 01 72 87 01 7E ;4BD
CAC0 ; 3E 01 78 3E 01 70 3D 01 75 3D 01 7E 3E EE 01 70 ;472
CAD0 ; 40 01 69 3D 01 5B 3B 01 4F 3A 01 42 3A 01 31 3C ;2F3
CAE0 ; 01 2E 47 01 3F 44 01 4A 44 01 56 45 01 61 46 01 ;2CE
CAF0 ; 68 48 01 6E 4C EE 01 35 3C 01 36 39 01 28 39 01 ;39E
CB00 ; 21 64 01 27 65 01 2E 39 EE 01 34 46 01 2F 66 EE ;467
CB10 ; 01 36 68 01 3D 44 01 45 44 01 3D 69 01 46 6C 01 ;306
CB20 ; 4E 44 01 56 45 01 4D 6E 01 56 73 01 5E 46 01 67 ;3C1
CB30 ; 49 01 5C 80 EE 02 24 4A 02 1F 49 02 1A 6B 02 20 ;397
CB40 ; 6C 02 24 4A 02 24 4C 02 30 4D 02 38 4D 02 40 4C ;2E2
CB50 ; 02 46 4A 02 44 4F 02 3F 51 02 37 52 02 30 51 02 ;2C9
CB60 ; 28 51 02 22 50 EE 02 45 4B 02 46 49 02 49 49 02 ;394
CB70 ; 3A 69 02 34 6B 02 29 6C 02 20 6C 02 09 68 02 07 ;2E5
CB80 ; 66 02 07 63 02 08 61 02 10 60 02 17 60 02 1B 61 ;2A6
CB90 ; 02 1A 67 02 07 64 EE 02 29 50 02 23 6C 02 27 6C ;37F
CBA0 ; 02 31 51 02 33 52 02 38 51 02 2C 6C 02 32 6B 02 ;2D1
CBB0 ; 3E 51 02 42 4F 02 36 6A EE 02 20 6B 02 20 78 02 ;3DB
CBC0 ; 27 78 02 27 6C EE 02 21 74 02 16 74 02 0E 76 02 ;3CD
CBD0 ; 0B 77 02 10 7A 02 1C 7B 02 23 7B 02 2C 7B 02 37 ;329
CBE0 ; 7A 02 39 78 02 38 77 02 31 75 02 26 74 EE 02 1F ;431
CBF0 ; 4D 02 0F 4C 02 00 4B 01 EF 4B 01 E1 4C 01 D0 4C ;47D
CC00 ; 01 C2 4E 01 B8 50 01 B5 53 01 B6 55 01 BD 57 01 ;545
CC10 ; CB 58 01 DC 5A 01 EF 5B 02 05 5B 02 13 5B 02 1D ;496
CC20 ; 5A 02 1B 5D 02 06 5E 01 EB 5D 01 D5 5C 01 C3 5A ;4D3
CC30 ; 01 B9 58 01 B5 56 01 B6 52 EE 01 F8 5B EE 01 F8 ;750
CC40 ; 5D 01 F8 6C 01 F1 6E 01 E8 70 01 F0 72 01 FB 73 ;74D
CC50 ; 02 04 73 02 0C 72 02 12 71 02 08 6F 02 02 6D 02 ;26A
CC60 ; 00 6C 02 00 5E EE 02 20 61 02 29 61 02 32 63 02 ;362
CC70 ; 37 64 EE 01 BC 4F 01 B6 40 01 BB 40 01 C0 4E EE ;685
CC80 ; 01 BC 42 01 C1 41 01 C8 40 01 D0 40 01 D7 41 01 ;536
CC90 ; D7 46 01 D4 45 01 CD 45 01 C6 45 01 C2 46 01 BE ;61E
CCA0 ; 47 EE 01 D6 42 01 D7 40 01 DB 40 01 DB 4C 01 D6 ;681
CCB0 ; 4C 01 D6 45 01 D2 45 01 D2 4C 01 CD 4D 01 CD 45 ;5CD
CCC0 ; 01 C8 45 01 C8 4D 01 C4 4E 01 C2 46 EE 01 BE 57 ;644
CCD0 ; 01 C0 5D 01 CF 60 01 D9 60 01 E2 5F 01 E6 5D 01 ;60F
CCE0 ; DB 5E 01 D2 5E 01 CA 5D 01 C3 5C 01 BE 59 EE 01 ;6B9
CCF0 ; CD 5F EE 01 CC 60 01 CC 69 01 D1 69 01 D1 60 EE ;7D8
```

```
D7B0 | 25 42 02 2D 42 EE 01 DD 4B 01 E5 49 01 ED 48 01 |555
D7C0 | F4 49 02 05 49 02 15 49 02 1D 49 02 24 47 02 2D |2F1
D7D0 | 42 02 34 3C 02 34 37 02 32 32 02 2E 2E 02 2C 27 |23A
D7E0 | 02 2D 20 02 33 1A 02 3C 15 02 42 13 02 4C 10 02 |1A8
D7F0 | 5D 0C 02 66 0C 02 5D 0B 02 54 0B 02 4A 0C 02 55 |257
D800 | 08 02 5E 06 02 54 06 02 4D 07 02 44 09 02 3B 0B |1B7
D810 | 02 35 0E 02 2A 13 02 23 1A 02 20 20 02 20 28 02 |151
D820 | 24 2E 02 2D 34 02 30 37 02 32 3C 02 31 3E EE FF |3EC
D830 | 00 D6 36 00 D7 36 00 D9 36 00 D7 40 00 D7 48 00 |55E
D840 | D8 52 00 D6 52 00 D2 51 00 D0 4D 00 C9 48 00 C2 |665
D850 | 44 00 C1 42 00 C6 40 00 CE 3B 00 D4 36 00 D7 35 |56C
D860 | 00 D9 36 00 D8 36 EE 00 C7 3F 00 C9 40 00 CA 43 |627
D870 | 00 C9 45 00 C6 46 EE FF 00 CA 4D 24 01 76 49 74 |676
D880 | 01 80 24 14 01 92 24 54 01 B1 2A 74 01 C1 32 54 |45C
D890 | 01 C1 50 54 FF 01 35 2E 64 01 44 2E 64 01 3E 3A |47D
D8A0 | 74 01 84 59 44 01 73 5D 74 01 53 5E 24 01 60 5F |471
D8B0 | 24 01 3E 7F 24 FF 01 3D 20 04 01 3D 2D 04 01 1B |2F2
D8C0 | 3D 04 01 27 4B 04 01 57 3F 04 01 35 58 04 01 48 |22E
D8D0 | 59 04 FF 00 13 12 14 00 5D 13 14 00 AE 05 54 00 |320
D8E0 | AD 08 14 00 AD 08 74 00 4E 17 64 00 C8 50 14 00 |3E7
D8F0 | C8 50 54 00 05 82 14 00 05 82 54 00 29 54 24 00 |383
D900 | 5F 5B 34 00 8B 62 14 00 8B 62 74 00 0A 7D 14 00 |3EB
D910 | 0A 7D 74 00 4E 61 14 00 4F 61 74 00 EF 63 34 01 |469
D920 | 33 69 14 01 4A 51 14 01 44 5E 14 01 38 77 14 01 |2DC
D930 | 38 77 54 00 62 63 04 FF 00 A1 05 10 01 20 06 70 |418
D940 | 01 E2 53 70 01 7E 62 70 01 BA 43 70 00 93 19 70 |581
D950 | 00 B6 35 30 01 A5 3A 30 01 9D 5D 30 02 45 0E 30 |3DB
D960 | 01 E1 42 60 00 7D 3D 20 00 8D 40 20 00 79 56 70 |48A
D970 | FF 01 D5 10 05 02 1F 27 05 02 51 37 05 02 7C 63 |3A7
D980 | 05 FF 01 98 02 33 01 AF 3A 33 02 48 62 33 01 D6 |4A5
D990 | 5B 33 01 EF 62 33 02 0C 62 33 FF 02 0C 01 04 02 |3CA
D9A0 | 3D 34 04 02 3C 3F 04 FF 01 F6 29 74 01 F2 29 44 |4E9
D9B0 | 01 ED 29 74 02 18 2F 44 02 03 42 24 FF 7F FF 00 |500
D9C0 | 00 44 42 00 00 44 42 00 00 44 42 00 00 44 42 00 |218
D9D0 | 00 44 42 00 00 44 42 00 00 44 42 00 00 44 42 00 |218
D9E0 | 00 44 42 00 00 7F FF 00 00 00 00 00 00 00 00 00 |204
D9F0 | 00 00 00 00 00 00 82 00 00 20 84 00 00 24 88 00 |1D2
DA00 | 00 24 90 00 00 A4 E1 00 00 64 91 00 00 24 91 00 |3E3
DA10 | 00 3F 91 00 00 24 91 00 00 64 9F 00 00 A4 91 00 |3BD
DA20 | 00 24 91 00 00 24 91 00 00 20 91 00 00 00 81 00 |29C
DA30 | 00 00 00 00 00 02 00 00 00 01 00 00 00 01 00 00 |04
DA40 | 00 21 00 00 00 1F FC 00 00 02 02 00 00 02 02 00 |144
DA50 | 00 02 02 00 00 02 22 00 00 43 F2 00 00 3C 02 00 |19B
DA60 | 00 04 02 00 00 04 00 00 00 04 00 00 00 04 00 00 |012
DA70 | 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 |00
DA80 | 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 |00
DA90 | 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 |00
DAA0 | 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 |00
DAB0 | 00 00 00 00 00 20 01 00 00 20 01 00 00 2F E2 00 |153
DAC0 | 00 29 24 00 00 29 28 00 00 29 30 00 00 29 20 00 |140
DAD0 | 00 FF FF 00 00 29 20 00 00 29 30 00 00 29 28 00 |2F1
DAE0 | 00 29 24 00 00 2F E2 00 00 20 01 00 00 20 01 00 |1A0
DAF0 | 00 00 00 00 00 08 01 00 00 08 01 00 00 08 02 00 |01C
DB00 | 00 08 04 00 00 08 08 00 00 08 30 00 00 09 C0 00 |11D
DB10 | 00 7E 00 00 00 09 80 00 00 08 60 00 00 08 18 00 |18F
DB20 | 00 08 04 00 00 08 02 00 00 08 01 00 00 08 01 00 |028
DB30 | 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 |00
DB40 | 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 7E 02 00 |080
DB50 | 00 FF E7 00 00 7E 02 00 00 00 00 00 00 00 00 00 |266
DB60 | 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 |00
DB70 | 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 |00
DB80 | 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 |00
DB90 | 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 |00
DBA0 | 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 |00
DBB0 | 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 |00
DBC0 | 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 |00
DBD0 | 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 |00
DBE0 | 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 |00
DBF0 | 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 |00
DC00 | 30 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 |030
```

"tile.dat"
(ADDRESS &hE400-&hE5FF)

```
[ADDR]| -------------- D  A  T  A -------------------- |SUM
------+ +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F +---
E400 | 35 37 30 30 33 30 FF 22 22 FF 44 44 FF 00 00 FF |5F7
E410 | 88 88 FF 00 22 FF 00 44 FF 11 FF FF 88 FF 99 00 |8A2
E420 | 66 66 00 99 22 44 FF 44 22 FF FF 66 00 FF 99 00 |72C
E430 | DD 22 FF FF 00 FF 00 FF 00 88 FF 88 AA FF 00 55 |908
E440 | FF 00 00 FF 55 00 FF 55 88 77 88 22 DD 22 FF FF |84D
E450 | AA FF FF 55 DD FF 22 FF 77 88 55 00 AA AA 00 55 |8F7
E460 | AA 00 FF 55 00 FF 00 AA FF 00 55 FF 00 AA 55 00 |6F9
E470 | 55 AA AA 55 88 AA 55 88 88 77 AA 88 77 AA 77 55 |82B
E480 | AA DD 55 AA 55 AA 00 AA 55 00 FF AA 00 FF 55 00 |781
E490 | 55 00 AA AA 00 55 FF 00 AA FF 00 55 55 AA AA AA |74E
E4A0 | 55 55 00 55 AA 00 AA 55 AA 55 AA 55 AA 55 00 00 |5A5
E4B0 | 00 00 00 00 00 FF AA 00 FF 55 AA FF AA 55 FF 55 |6F9
E4C0 | FF 55 AA FF AA 55 55 FF AA AA FF 55 FF 55 88 FF |AD3
E4D0 | 55 22 AA 00 FF 55 00 FF 00 AA FF 00 55 FF AA AA |7C5
E4E0 | FF 55 55 FF 55 AA FF AA 55 FF FF AA FF FF 55 FF |B9F
E4F0 | AA FF FF 55 FF FF 55 22 AA 55 88 AA 88 FF FF 00 |A29
E500 | FF FF FF 00 88 FF 00 FF AA FF 55 99 FF 66 FF 44 |AC2
E510 | BB FF 55 AA 99 00 66 77 77 FF 00 DD AA 00 77 AA |84D
E520 | AA DD 88 AA 77 22 FF 88 AA FF 22 AA FF 22 77 FF |9E5
E530 | 88 DD 77 DD 55 DD 77 55 5D 20 AA 5D 82 AA 5D 75 |839
E540 | AA 5D D7 AA 66 11 BB DD 00 AA FF 77 77 FF FF FF |A2B
E550 | 55 AA 55 00 55 AA 55 FF AA FF 55 00 DD 0A 6E B7 |7B1
E560 | 60 6A 27 F8 CC A7 9C F2 FF 11 11 FF 44 44 11 FF |8A2
E570 | 11 44 FF 44 FF FF 11 FF FF 44 11 11 FF 44 44 FF |891
E580 | FF 11 FF FF 44 FF 11 FF FF 44 FF FF FF EE EE FF |C7C
E590 | BB BB EE FF EE BB FF BB FF FF EE FF FF BB EE EE |E47
E5A0 | FF BB BB FF FF FF EE FF FF BB FF EE FF FF BB FF |EBE
E5B0 | 01 FF 01 FF FF FF 55 FE 00 5A EF 00 5D E1 8F FF |966
E5C0 | FF FF FF 03 03 FF 30 30 FC FF FC CF FF CF 03 03 |9FC
E5D0 | FF 30 30 FF FF FF FC FF FF CF 03 FF FF 30 FF FF |C54
E5E0 | FC FC 03 CF CF 30 FC FF 03 CF FF 30 00 00 00 00 |7C5
E5F0 | 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 |00
```

"ksym.dat"
(ADDRESS &hC000-&hC6BF)

```
[ADDR]| -------------- D  A  T  A -------------------- |SUM
------+ +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F +---
C000 | 00 00 00 00 00 00 00 00 08 08 08 08 00 00 08 00 |028
C010 | 24 24 24 00 00 00 00 00 24 24 7E 24 7E 24 24 00 |21C
C020 | 08 1E 28 1C 0A 3C 08 00 00 62 64 08 10 26 46 00 |202
C030 | 30 48 48 30 4A 44 3A 00 04 08 10 00 00 00 00 00 |1D4
C040 | 04 08 10 10 10 08 04 00 20 10 08 08 08 10 20 00 |0C0
C050 | 08 2A 1C 3E 1C 2A 08 00 00 08 08 3E 08 08 00 00 |138
C060 | 00 00 00 00 00 08 08 10 00 00 00 7E 00 00 00 00 |09E
C070 | 00 00 00 00 00 18 18 00 00 02 04 08 10 20 40 00 |0AE
C080 | 3C 42 46 5A 62 42 3C 00 08 18 28 08 08 08 3E 00 |29C
C090 | 3C 42 02 0C 30 40 7E 00 3C 42 02 1C 02 42 3C 00 |296
C0A0 | 04 0C 14 24 7E 04 04 00 7E 40 78 04 02 44 38 00 |286
C0B0 | 1C 20 40 7C 42 42 3C 00 7E 42 04 08 10 10 10 00 |2B4
C0C0 | 3C 42 42 3C 42 42 3C 00 3C 42 42 3E 02 04 38 00 |2F8
C0D0 | 00 00 08 00 00 08 00 00 00 00 08 00 00 08 08 10 |038
C0E0 | 0E 18 30 60 30 18 0E 00 00 00 7E 00 7E 00 00 00 |208
C0F0 | 70 18 0C 06 0C 18 70 00 3C 42 02 0C 10 00 10 00 |1DA
C100 | 1C 22 4A 56 4C 20 1E 00 18 24 42 7E 42 42 42 00 |32A
C110 | 7C 22 22 3C 22 22 7C 00 1C 22 40 40 40 22 1C 00 |2F8
C120 | 78 24 22 22 22 24 78 00 7E 40 40 78 40 40 7E 00 |412
C130 | 7E 40 40 78 40 40 40 00 1C 22 40 4E 42 22 1C 00 |382
C140 | 42 42 42 7E 42 42 42 00 1C 08 08 08 08 08 1C 00 |26A
C150 | 0E 04 04 04 04 44 38 00 42 44 48 70 48 44 42 00 |2A6
C160 | 40 40 40 40 40 40 7E 00 42 66 5A 5A 42 42 42 00 |420
C170 | 42 62 52 4A 46 42 42 00 18 24 42 42 42 24 18 00 |348
C180 | 7C 42 42 7C 40 40 40 00 18 24 42 42 4A 24 1A 00 |384
C190 | 7C 42 42 7C 48 44 42 00 3C 42 40 3C 02 42 3C 00 |3C4
C1A0 | 3E 08 08 08 08 08 08 00 42 42 42 42 42 42 3C 00 |236
C1B0 | 42 42 42 24 24 18 18 00 42 42 42 5A 5A 66 42 00 |360
C1C0 | 42 42 24 18 24 42 42 00 22 22 22 1C 08 08 08 00 |202
C1D0 | 7E 02 04 18 20 40 7E 00 3C 20 20 20 20 20 3C 00 |292
C1E0 | 22 22 14 3E 08 3E 08 00 3C 04 04 04 04 04 3C 00 |170
C1F0 | 08 14 22 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 7E 00 |0BC
C200 | 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 3C 04 3C 44 3A 00 |0FA
C210 | 40 40 5C 62 42 62 5C 00 00 00 3C 42 40 42 3C 00 |37A
C220 | 02 02 3A 46 42 46 3A 00 00 00 3C 42 7E 40 3C 00 |2BE
C230 | 0C 12 10 7C 10 10 10 00 00 00 3A 46 46 3A 02 3C |218
C240 | 40 40 5C 62 42 42 42 00 08 00 18 08 08 08 1C 00 |258
C250 | 04 00 0C 04 04 04 44 38 40 40 44 48 50 68 44 00 |2A0
C260 | 18 08 08 08 08 08 1C 00 00 00 76 49 49 49 49 00 |1F6
C270 | 00 00 5C 62 42 42 42 00 00 00 3C 42 42 42 3C 00 |2C2
C280 | 00 00 5C 62 62 5C 40 40 00 00 3A 46 46 3A 02 02 |300
C290 | 00 00 5C 62 40 40 40 00 00 00 3E 40 3C 02 7C 00 |2B6
C2A0 | 10 10 7C 10 10 12 0C 00 00 00 42 42 42 46 3A 00 |220
C2B0 | 00 00 42 42 42 24 18 00 00 00 41 49 49 49 36 00 |254
C2C0 | 00 00 42 24 18 24 42 00 00 00 42 42 46 3A 02 3C |226
C2D0 | 00 00 7E 04 18 20 7E 00 0E 10 10 20 10 10 0E 00 |1B4
C2E0 | 08 08 00 00 00 08 08 00 70 08 08 04 08 08 70 00 |124
C2F0 | 30 49 06 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 |07F
C300 | 00 00 00 00 00 00 00 FF 00 00 00 00 00 00 FF FF |2FD
C310 | 00 00 00 00 00 FF FF FF 00 00 00 00 FF FF FF FF |6F9
C320 | 00 00 00 FF FF FF FF FF 00 00 FF FF FF FF FF FF |AF5
C330 | 00 FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF |EF1
C340 | 80 80 80 80 80 80 80 80 C0 C0 C0 C0 C0 C0 C0 C0 |A00
C350 | E0 E0 E0 E0 E0 E0 E0 E0 F0 F0 F0 F0 F0 F0 F0 F0 |E80
C360 | F8 F8 F8 F8 F8 F8 F8 F8 FC FC FC FC FC FC FC FC |FA0
C370 | FE FE FE FE FE FE FE FE 08 08 08 08 FF 08 08 08 |927
C380 | 08 08 08 08 FF 00 00 00 00 00 00 00 FF 08 08 08 |236
C390 | 08 08 08 08 F8 08 08 08 08 08 08 08 0F 08 08 08 |177
C3A0 | FF 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 FF 00 00 00 |1FE
C3B0 | 08 08 08 08 08 08 08 08 01 01 01 01 01 01 01 01 |048
C3C0 | 00 00 00 00 0F 08 08 08 00 00 00 00 F8 08 08 08 |137
C3D0 | 08 08 08 08 0F 00 00 00 08 08 08 08 F8 00 00 00 |147
C3E0 | 00 00 00 00 03 04 08 08 00 00 00 00 E0 10 08 08 |117
C3F0 | 08 08 08 04 03 00 00 00 08 08 08 10 00 00 00 00 |047
C400 | 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 38 28 38 00 00 |098
C410 | 1C 10 10 10 00 00 00 00 00 00 00 08 08 08 38 00 |09C
C420 | 00 00 00 00 20 10 08 00 00 00 00 18 18 00 00 00 |068
C430 | 00 7E 02 7E 02 04 38 00 00 00 3E 02 0C 08 10 00 |1A0
C440 | 00 00 04 08 18 28 08 00 00 00 08 3E 22 02 0C 00 |0CA
C450 | 00 00 00 3E 08 08 3E 00 00 00 04 3E 0C 14 24 00 |112
C460 | 00 00 10 3E 12 14 10 00 00 00 00 1C 04 04 3E 00 |0E6
C470 | 00 00 3C 04 3C 04 3C 00 00 00 00 2A 2A 02 0C 00 |11E
C480 | 00 00 00 3E 00 00 00 00 7E 02 02 14 18 10 20 00 |11C
C490 | 02 04 08 18 28 48 08 00 08 7E 42 42 02 04 38 00 |1E6
C4A0 | 00 3E 08 08 08 08 3E 00 08 7E 08 18 28 48 08 00 |1BA
C4B0 | 10 7E 12 12 12 12 24 00 08 3E 08 3E 08 08 08 00 |19E
C4C0 | 1E 22 42 04 08 10 60 00 20 3E 48 08 08 08 10 00 |1CC
C4D0 | 00 7E 02 02 02 02 7E 00 24 7E 24 24 04 08 10 00 |20A
C4E0 | 00 70 00 72 02 04 78 00 7E 02 04 08 18 24 42 00 |26A
C4F0 | 20 7E 22 24 20 20 1E 00 42 42 22 02 04 08 30 00 |226
C500 | 1E 22 62 14 08 10 60 00 04 38 08 7E 08 08 70 00 |270
C510 | 00 52 52 52 04 08 70 00 3C 00 7E 08 08 10 20 00 |26C
C520 | 10 10 10 18 14 10 10 00 08 08 7E 08 08 10 20 00 |14A
C530 | 00 3C 00 00 00 00 7E 00 00 3E 02 14 08 14 20 00 |14A
C540 | 08 3E 04 08 1C 2A 08 00 02 02 02 04 08 10 20 00 |0E2
C550 | 10 08 04 42 42 42 42 00 40 40 7E 40 40 40 3E 00 |320
C560 | 00 7E 02 02 04 08 30 00 00 10 28 44 02 02 00 00 |13E
C570 | 08 3E 08 08 2A 2A 08 00 7E 02 02 04 28 10 08 00 |178
C580 | 00 3C 00 3C 00 7C 02 00 04 08 10 20 48 7C 02 00 |1F8
C590 | 00 02 02 14 08 14 60 00 00 7E 10 7E 10 10 1E 00 |1DE
C5A0 | 20 20 7E 22 24 20 20 00 00 38 08 08 08 08 7E 00 |21A
C5B0 | 7E 02 02 7E 02 02 7E 00 3C 00 7E 02 04 08 10 00 |25A
C5C0 | 42 42 42 42 02 04 18 00 28 28 28 2A 2A 2C 48 00 |266
C5D0 | 20 20 20 22 24 28 30 00 00 7E 42 42 42 42 7E 00 |302
C5E0 | 00 7E 42 42 02 04 18 00 00 70 02 02 04 08 70 00 |210
C5F0 | 10 48 20 00 00 00 00 00 70 50 70 00 00 00 00 00 |1A8
C600 | 00 00 FF 00 00 FF 00 00 08 08 0F 08 08 0F 08 08 |24C
```

C9F0	01	E8	28	01	E6	27	01	E4	26	EE	01	E9	26	01	E8	26	637
CA00	01	E5	23	01	E6	22	EE	01	EC	25	01	EB	25	01	EB	23	632
CA10	EE	01	EF	25	01	EF	24	EE	02	0F	2D	02	12	31	02	19	4A3
CA20	31	02	21	30	02	26	2E	02	2A	2C	02	22	2D	02	1A	2E	1CD
CA30	02	12	2E	02	0F	2D	EE	01	FF	2F	01	FF	31	01	FE	33	500
CA40	01	F8	37	01	FC	38	01	FF	3A	EE	02	0C	42	02	04	40	523
CA50	02	01	40	01	FF	40	01	FB	41	01	FE	43	01	FD	44	02	546
CA60	03	45	02	0D	42	EE	FF	01	D1	0C	01	F7	18	01	F7	75	5E1
CA70	01	D2	7B	01	D2	0C	EE	02	1C	23	02	34	2C	02	34	6A	45E
CA80	02	1C	6F	02	1C	24	EE	02	4E	34	02	5F	39	02	5F	64	3A0
CA90	02	4E	66	02	4E	34	EE	FF	02	7F	61	01	D6	81	00	00	561
CAA0	81	EE	02	7F	74	02	51	81	02	7F	81	EE	FF	01	7D	1B	6C0
CAB0	01	7D	72	01	8D	72	01	8D	4D	01	DB	4D	01	DC	4A	01	51C
CAC0	8C	4A	01	8C	1B	EE	01	8D	36	01	BD	22	01	CC	2B	01	509
CAD0	8D	44	EE	01	A3	45	01	C2	39	EE	01	7D	48	01	76	47	616
CAE0	01	6D	48	01	5D	4B	01	4D	50	01	48	51	01	4C	52	01	337
CAF0	40	4E	01	33	48	01	2A	45	01	24	44	01	1C	44	01	15	25A
CB00	46	01	11	48	01	10	4F	01	10	52	01	0E	57	01	0D	5E	235
CB10	01	0F	62	01	09	61	01	04	60	00	FB	60	00	F2	61	00	3F0
CB20	E7	60	00	E0	5E	00	DD	5C	00	DD	58	00	DA	56	00	DA	6FD
CB30	53	00	D8	53	00	D6	58	00	D1	58	00	CB	54	00	CA	53	611
CB40	00	C6	52	00	C8	59	00	CE	5F	00	D9	63	00	E5	65	00	5EC
CB50	EF	67	00	F9	68	01	0A	6B	01	15	6C	01	1A	6A	01	1F	454
CB60	65	01	23	5F	01	25	5A	01	27	54	01	29	53	01	2B	53	2E0
CB70	EE	01	7C	65	01	20	68	01	1E	67	EE	01	07	61	01	03	43A
CB80	5E	01	00	5B	00	FD	58	01	00	5C	00	FB	60	EE	00	F6	5AB
CB90	68	00	EF	6D	00	EB	6D	00	E4	66	EE	00	E3	5F	00	E9	77F
CBA0	57	00	E5	51	00	ED	4C	00	F2	4D	00	F5	55	00	F3	57	699
CBB0	00	F4	55	00	F5	5A	00	F6	5D	EE	00	E9	4E	00	E9	4A	743
CBC0	00	E7	46	00	E2	43	00	E0	3F	00	DE	3F	00	DC	3C	00	5A6
CBD0	DB	3A	00	DE	36	00	EB	2D	00	F4	2C	00	FA	2B	01	06	58D
CBE0	2C	01	10	32	01	14	38	01	1C	3D	01	24	41	01	25	44	1E6
CBF0	EE	01	40	4E	01	3D	54	01	36	5A	01	2B	5E	01	24	5E	3AD
CC00	EE	01	11	48	01	0E	48	01	0A	46	01	06	45	01	01	41	27F
CC10	00	FD	3E	00	F6	3D	00	EA	3C	00	E7	3E	00	E4	3F	00	5DC
CC20	E5	41	00	EA	43	00	EA	44	00	ED	47	00	F9	4A	00	FB	6F3
CC30	4A	01	00	48	01	01	46	01	00	48	01	04	49	01	08	4C	1C7
CC40	01	0B	4F	EE	00	E5	40	00	E8	40	EE	00	F1	3F	00	F5	6A9
CC50	3F	00	F8	40	EE	00	FA	40	00	F2	41	EE	00	EC	42	00	6EE
CC60	E8	42	EE	00	D7	53	00	D7	54	00	D5	50	00	CF	4B	00	6AC
CC70	CB	49	00	C5	49	00	C4	4C	00	C6	50	00	C8	52	EE	FF	74F
CC80	01	44	22	01	45	29	01	43	32	01	47	33	01	3A	36	01	239
CC90	3A	39	01	3D	3B	01	44	3B	01	4D	39	01	53	38	01	56	2D6
CCA0	36	01	55	34	01	58	32	01	57	28	01	59	1E	EE	01	5E	390
CCB0	1B	01	60	20	01	62	26	01	62	2D	01	60	35	01	5E	3C	2E6
CCC0	01	63	3C	01	5C	43	01	5C	45	01	65	47	01	69	46	01	340
CCD0	6E	43	01	71	3F	01	71	3D	01	74	3C	01	73	36	01	74	3E1
CCE0	2F	01	75	29	01	76	19	EE	FF	01	31	2D	01	2D	2B	01	404
CCF0	2B	29	01	2B	27	01	2E	24	01	2E	22	01	2B	21	01	2B	1C4
CD00	20	01	2B	1D	01	2C	1B	01	2E	19	01	32	17	01	38	16	192
CD10	01	3D	17	01	40	16	01	43	16	01	4A	17	01	4E	19	01	1D1
CD20	4F	1D	01	4F	1F	01	4D	22	01	4F	25	01	51	26	01	50	289
CD30	28	01	4E	2A	01	4C	2B	01	46	2A	01	44	2A	01	43	29	266
CD40	01	47	27	01	48	20	01	42	1F	01	3E	1E	01	3A	1F	01	1F2
CD50	34	20	01	34	26	01	3E	2A	01	43	29	EE	01	37	28	01	2D4
CD60	37	2B	01	35	2B	01	33	2C	01	2D	2E	01	2B	2E	01	29	203
CD70	2F	01	1F	35	01	22	38	01	1F	35	01	1E	35	01	1C	37	1DC
CD80	01	1E	3A	01	1C	38	01	17	3D	01	17	3F	01	1D	43	01	1BC
CD90	25	46	01	2A	47	01	27	48	01	26	4A	01	27	48	01	25	254
CDA0	48	01	22	4A	01	23	4C	01	29	4D	01	2B	48	01	30	43	284
CDB0	01	2F	3F	01	2C	39	01	24	3D	01	1F	3C	01	1C	38	EE	2D6
CDC0	01	24	3E	01	22	3F	01	2F	45	EE	01	33	2C	01	32	31	2EC
CDD0	01	33	33	01	39	2F	01	3F	33	01	42	36	01	3E	33	01	22F
CDE0	41	30	01	46	2F	01	49	30	01	47	2C	01	45	2A	01	43	289
CDF0	2A	01	43	2D	01	3E	32	01	39	2D	01	37	2B	EE	01	47	30C
CE00	2B	01	4F	2D	01	52	2D	01	5A	38	01	5C	38	01	5D	3B	2E9
CE10	01	51	3C	01	50	39	01	50	3C	01	4B	42	01	43	43	01	2BB
CE20	39	43	EE	01	4A	42	01	52	48	EE	01	5B	3B	01	5B	40	4B3
CE30	01	5D	44	01	5B	4E	01	5F	53	01	5A	56	01	57	54	01	35D
CE40	58	52	01	59	51	01	55	48	01	55	42	01	52	3D	EE	01	40A
CE50	29	4D	01	28	50	01	24	53	01	2C	54	01	2D	51	01	2B	293
CE60	55	01	38	55	01	38	50	01	3A	4C	01	37	52	01	39	56	30D
CE70	01	46	55	01	46	4F	01	47	55	01	53	54	01	55	54	01	322
CE80	52	49	EE	01	4E	54	01	4D	5B	01	49	60	01	43	69	EE	51A
CE90	01	40	55	01	3F	5A	01	40	5D	01	40	60	01	42	62	01	315
CEA0	42	6E	01	41	79	01	45	7F	01	45	83	01	42	85	01	39	3FB
CEB0	84	01	39	7E	01	37	7C	01	39	7A	01	37	76	01	39	75	401
CEC0	01	35	70	01	32	67	01	33	60	01	35	61	01	31	5D	01	2FB
CED0	32	5B	01	31	5C	01	2F	59	01	2D	55	EE	01	5B	54	01	3C6
CEE0	5F	58	01	63	5D	EE	01	5B	60	01	5B	59	01	59	55	01	487
CEF0	54	55	01	50	58	01	50	5F	EE	01	4D	5C	01	51	5B	01	448
CF00	67	5E	01	67	5E	EE	01	42	69	01	5D	6C	01	66	6C	01	4C3
CF10	6E	6B	01	6F	69	01	6D	61	EE	01	56	5E	01	62	60	01	4E8
CF20	64	61	01	65	66	01	65	68	EE	01	63	5F	01	7A	5A	01	4E6
CF30	7B	58	01	8E	54	01	92	55	01	91	57	01	7D	5C	01	7B	4DD
CF40	5B	01	7C	5C	01	65	61	EE	01	40	7A	01	3C	7B	01	37	494
CF50	79	EE	01	36	21	01	39	21	01	3A	22	01	3A	21	01	3C	310
CF60	21	EE	01	40	24	01	3F	22	01	41	21	01	43	21	EE	FF	48B
CF70	01	41	26	01	3F	26	01	3D	26	EE	FF	01	D9	59	01	CB	51E
CF80	3C	01	CA	38	01	CC	31	01	E5	31	01	E8	34	01	E9	38	593
CF90	01	E6	3D	01	E4	3D	01	DB	47	01	D9	58	EE	01	CC	2E	684
CFA0	01	CA	24	01	C9	1E	01	D4	17	01	DE	16	01	E9	1A	01	4BD
CFB0	EB	21	01	E7	23	01	E5	2E	01	CC	2E	EE	FF	01	A6	5D	717
CFC0	01	92	88	EE	02	36	5D	02	61	89	EE	00	1C	0C	00	09	4A9
CFD0	14	00	0E	18	00	20	0E	00	1D	0B	00	B7	04	00	BA	06	20B
CFE0	00	20	0E	EE	00	B9	05	00	AD	0C	00	0E	18	EE	00	65	40C
CFF0	11	00	64	13	00	61	14	00	50	15	00	4F	13	00	50	15	229
D000	00	20	26	00	1B	29	00	1A	2C	00	04	4E	00	10	4C	00	17E
D010	23	2D	00	25	2A	00	28	28	00	5A	15	EE	01	47	88	00	31C
D020	01	88	00	01	4F	00	13	4C	01	4D	4C	00	EB	88	00	FE	443
D030	88	01	4D	54	01	4D	4D	EE	01	47	58	01	47	88	01	3A	45E
D040	88	01	3A	61	01	36	64	01	36	74	01	1A	88	01	31	77	3B6
D050	01	31	88	EE	00	EE	61	EE	00	9A	7D	00	EE	61	01	04	650
D060	66	01	04	6A	00	B2	85	00	9A	80	00	9A	7D	00	B0	81	56E
D070	00	F9	6A	EE	00	02	62	00	28	51	00	5A	56	00	5A	58	490
D080	00	33	6A	00	01	65	00	01	62	00	31	67	00	4F	5A	EE	395
D090	00	37	88	00	45	7B	00	4E	6F	00	4C	6C	00	4D	68	00	3A9
D0A0	53	62	00	56	5E	00	5B	60	00	58	64	00	5D	61	00	62	400
D0B0	59	00	5E	58	00	5D	59	00	58	64	EE	00	60	5E	00	63	490
D0C0	5D	00	66	5E	00	63	60	00	65	5F	00	6C	64	00	6D	68	44D

D0D0	00	67	6D	00	5F	72	00	5D	70	00	60	72	00	5A	80	00	41E
D0E0	54	88	EE	00	65	5E	00	69	5E	00	A1	5E	00	AA	60	00	55D
D0F0	7F	7D	00	5B	7D	00	5C	7C	00	5C	79	00	78	79	00	9E	510
D100	61	EE	00	43	7D	00	3A	7D	00	33	7F	00	28	7E	00	01	41F
D110	7E	00	01	7B	00	2B	7B	00	31	7D	00	37	7B	00	46	7B	3C1
D120	EE	00	01	71	00	14	67	EE	00	51	5D	00	58	5E	EE	00	51B
D130	49	6F	00	3A	78	EE	FF	01	89	38	01	85	3A	01	80	3B	595
D140	01	79	3A	01	74	38	01	6D	35	01	6A	32	01	63	29	EE	41C
D150	01	87	3D	EE	01	64	28	01	65	27	01	66	24	01	67	23	3E3
D160	01	67	1F	01	68	1D	01	67	1C	01	64	1C	01	61	17	01	28C
D170	5F	16	01	5C	15	01	57	15	01	53	16	01	58	1A	01	5C	28E
D180	19	01	60	1C	01	5D	1D	01	5B	1F	01	5C	21	01	5A	23	288
D190	01	55	25	01	4F	28	01	47	2A	01	45	28	01	44	26	01	23F
D1A0	44	23	01	44	21	01	45	1F	01	46	1C	01	49	1B	01	43	23E
D1B0	17	01	45	16	01	46	16	01	3E	15	01	3C	14	01	38	13	1C1
D1C0	01	39	15	01	38	18	01	35	19	01	36	1B	01	36	1C	01	195
D1D0	36	1E	01	39	1F	01	36	24	01	31	29	01	2F	2C	01	2F	1EF
D1E0	30	01	31	34	01	33	38	01	34	3A	01	35	3D	01	32	40	257
D1F0	01	2E	42	01	2C	44	01	2B	46	01	2C	48	01	2C	46	01	23D
D200	2D	48	01	2E	4A	01	31	4B	01	33	4C	01	34	4E	01	36	2A5
D210	51	01	38	54	01	3A	57	01	3B	59	01	3B	5B	01	38	5D	332
D220	01	33	5F	01	30	61	01	2C	63	01	2B	65	01	27	68	01	2D7
D230	26	6B	01	24	6F	01	21	73	01	1D	77	01	19	79	01	18	2FB
D240	7B	01	18	7D	01	19	7E	01	21	7F	01	23	80	01	25	82	396
D250	01	32	82	01	2B	7E	01	27	7A	01	27	78	01	29	75	01	341
D260	30	70	01	36	6C	01	35	70	01	36	74	01	38	79	01	39	380
D270	7C	01	39	7E	01	36	82	01	4F	82	01	44	7F	01	42	7D	443
D280	01	43	77	01	46	71	01	4A	6B	01	4E	64	01	4E	61	01	38D
D290	50	5F	01	52	5D	01	52	5A	01	51	57	01	4F	51	01	4C	3A3
D2A0	4A	01	4D	47	01	4E	43	01	5A	43	01	62	44	01	66	47	364
D2B0	01	68	47	01	6F	45	01	70	44	01	6D	41	01	69	40	01	374
D2C0	62	40	01	5C	3E	01	54	3D	01	4B	3C	01	4B	3B	01	4A	329
D2D0	39	01	4D	38	01	4F	36	01	50	35	01	51	33	01	52	32	2D5
D2E0	01	4F	32	01	4C	30	01	51	2E	01	55	2C	01	5A	29	01	286
D2F0	5E	27	01	61	25	01	61	27	01	64	28	EE	01	6C	41	01	3BF
D300	70	40	01	75	3F	01	7C	40	01	85	45	01	80	49	01	77	42F
D310	4B	01	74	47	01	70	45	EE	01	66	47	01	64	4C	01	65	470
D320	53	01	68	5A	01	68	63	01	65	63	01	5F	63	01	5C	62	42D
D330	01	5C	61	01	59	60	01	52	61	01	54	5E	01	56	5A	01	391
D340	57	52	01	59	4C	01	5E	47	01	63	44	EE	01	39	13	01	3D9
D350	39	12	01	38	11	01	33	10	01	2D	10	01	28	11	01	26	178
D360	12	01	25	13	01	25	13	01	22	14	01	1F	16	01	1E	19	129
D370	01	1E	1B	01	20	1E	01	22	1F	01	23	20	01	25	21	01	147
D380	26	23	01	26	24	01	24	25	01	20	27	01	1E	2A	01	1D	18D
D390	2C	01	20	2F	01	25	31	01	2B	32	01	30	31	EE	FF	01	381
D3A0	97	49	01	94	4A	01	8F	46	01	A7	4D	01	A5	50	01	9F	520
D3B0	51	01	FF	7A	02	07	76	01	A6	4D	01	A3	50	01	9F	51	523
D3C0	01	95	4B	EE	FF	00	8C	0E	00	88	12	00	8B	0F	00	92	52E
D3D0	0F	00	8E	0F	00	8E	12	00	8C	13	EE	00	9A	0F	00	97	419
D3E0	10	00	94	11	00	97	10	00	98	13	EE	00	9F	0F	00	A5	448
D3F0	0F	00	A5	13	00	9F	13	EE	00	68	15	00	65	19	00	68	3CA
D400	17	00	6E	17	00	6B	17	00	6B	19	00	66	1C	EE	00	6C	37E
D410	1C	00	69	1E	00	65	1F	00	68	1E	00	69	21	EE	00	65	38A
D420	24	00	6B	24	00	6B	27	00	66	27	EE	00	68	78	00	6B	40B
D430	7A	00	6A	7C	00	6B	7A	00	73	77	00	6E	78	00	6E	79	4FC
D440	00	71	7B	00	6F	7E	EE	00	7A	74	00	78	76	00	74	78	58F
D450	00	77	77	00	7A	7A	EE	00	7C	75	00	87	73	00	89	78	5BC
D460	00	81	7A	EE	00	98	3D	00	99	3F	00	98	43	00	9A	3F	54A
D470	00	A3	3D	00	9F	3E	00	9E	45	EE	00	A7	43	00	A5	46	563
D480	00	98	49	00	A4	47	00	A4	4B	EE	00	9F	4F	00	AB	4E	590
D490	00	AE	53	00	A2	54	EE	00	D9	45	00	D9	47	00	D5	49	641
D4A0	00	D8	47	00	DF	47	00	DC	47	00	DC	49	00	D8	4B	EE	69E
D4B0	00	DD	4D	00	DA	4E	00	D4	4F	00	D9	4E	00	DA	52	EE	6B6
D4C0	00	D6	54	00	DE	54	00	DE	57	00	D5	57	EE	01	39	0B	5F0
D4D0	01	37	0D	01	33	0F	01	37	0D	01	40	0D	01	3C	0D	01	166
D4E0	3B	0F	01	37	11	EE	01	4A	0D	01	46	0E	01	41	0F	01	280
D4F0	46	0E	01	45	11	EE	01	50	0D	01	58	0D	01	56	11	01	2C6
D500	4B	11	EE	01	5B	22	01	5A	24	01	55	25	01	5B	24	01	343
D510	64	26	01	5F	25	01	5C	27	01	57	28	EE	01	5A	2B	01	388
D520	55	2C	01	50	2B	01	55	2C	01	50	2F	EE	01	4E	30	01	36D
D530	55	32	01	52	35	01	4C	34	EE	01	1D	69	01	16	6C	01	389
D540	1C	6A	01	23	6C	01	1F	6B	01	1A	6F	EE	01	1F	70	01	3AA
D550	14	72	01	1D	71	01	19	76	EE	01	12	77	01	20	7B	01	3BA
D560	1D	7D	01	14	7B	EE	01	5B	4F	01	5E	52	01	5C	53	01	425
D570	5D	51	01	65	50	01	60	51	01	63	53	01	5F	56	EE	01	472
D580	6B	4D	01	67	4F	01	6A	4E	01	6D	53	EE	01	6D	4E	01	494
D590	75	4D	01	74	50	01	70	51	EE	01	B2	0E	01	AF	12	01	4BB
D5A0	B2	10	01	B9	10	01	B6	10	01	B4	14	EE	01	B9	14	01	4D9
D5B0	B0	17	01	B5	15	01	B6	1A	EE	01	AE	1B	01	B8	1B	01	4F0
D5C0	B9	1E	01	B2	1E	EE	FF	00	C7	29	00	D5	30	00	DD	30	697
D5D0	00	E4	2F	00	E6	2C	00	E4	2A	00	E0	29	00	DB	29	EE	62E
D5E0	00	E6	2B	00	E0	22	00	F9	1D	00	FB	1A	00	F6	17	00	54B
D5F0	DE	15	00	E8	0E	00	E6	0B	00	E2	0A	00	DF	0A	00	D2	581
D600	0E	00	D4	0D	00	D4	09	00	D1	08	00	CB	08	00	C8	09	449
D610	00	C5	0C	00	C7	0E	00	B7	06	00	B3	06	00	AE	07	00	3D1
D620	AB	0A	00	B0	11	00	98	10	00	95	12	00	95	15	00	96	405
D630	16	00	9C	18	00	9D	15	00	B3	12	00	B9	14	00	BC	17	3E1
D640	00	BB	1B	00	B9	1C	00	9F	1B	00	9D	1A	00	9C	18	00	3D0
D650	9E	1B	00	AF	1C	00	AB	1D	00	98	24	00	98	28	00	9A	462
D660	2A	00	A0	2C	00	A6	2B	00	A7	28	00	A3	25	00	A7	27	42C
D670	00	A7	2B	00	A3	2C	00	BE	2A	00	C0	2A	00	C7	29	00	463
D680	CA	27	00	C9	25	00	C6	24	00	C3	24	00	C5	24	00	CA	563
D690	25	00	CE	1F	00	E3	21	00	E8	20	00	EA	1D	00	E6	1A	525
D6A0	00	D7	15	00	D6	13	00	CF	10	00	CC	10	00	CA	10	00	46A
D6B0	CC	13	00	CB	15	00	C5	17	00	BE	17	00	BC	16	00	B9	4FB
D6C0	15	00	BC	12	00	C3	0F	00	CA	10	EE	00	CD	14	00	D0	52E
D6D0	15	00	D3	16	00	D9	15	00	D4	16	00	D0	18	00	CE	1A	4A6
D6E0	00	CF	1C	00	D0	1E	00	CD	1B	00	C7	19	00	C0	19	00	47A
D6F0	BB	1A	00	B9	1C	00	BB	26	00	BD	28	00	C2	29	00	C7	522
D700	29	EE	00	E4	0A	01	23	02	01	E7	4F	01	E7	69	01	46	4FA
D710	81	00	82	32	00	82	18	00	95	15	EE	01	E8	4E	01	46	4E5
D720	65	01	46	80	01	46	66	00	D0	36	EE	01	B8	3C	01	A3	566
D730	58	01	A3	73	01	85	77	01	85	5D	01	A4	34	EE	00	C7	5DD
D740	26	00	C1	2F	00	C1	4B	00	AB	43	00	AB	2C	EE	00	8A	55F
D750	19	00	99	1F	EE	00	A3	3F	00	7E	38	00	05	65	00	74	435
D760	7A	00	D9	55	EE	00	87	3A	00	80	53	00	86	59	00	70	579
D770	5A	00	6C	5A	00	6B	58	00	6D	58	00	6F	56	00	74	55	436
D780	00	73	54	00	74	53	00	78	52	00	7D	52	00	80	53	EE	4E8
D790	00	70	5A	00	11	68	EE	01	C5	41	01	CD	3F	01	D7	3E	55B
D7A0	01	DD	3E	01	E4	3E	01	ED	3E	02	0E	40	02	1C	41	02	41C

33

★さぁラストスパート！　もう一息だョ!!

慶子ちゃんの秘密

《マシン語》

★便利なMEDITを活用してね!!

- N→ファイルネームの決定
- L→ディスク上のファイルをメモリーに読み込む
- S→メモリーの内容をディスクに書き込む
- F→ディレクトリーの表示
- E→メモリーの内容を作成（マシン語入力）

"kg.obj"
(ADDRESS &hBA00-&hBE92)

[ADDR]	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	SUM
BA00	F5	C5	D5	DD	E5	FD	E5	CD	93	1B	D5	CF	2C	CD	93	1B	AF9
BA10	C1	E5	F3	3E	FE	D3	71	16	00	7B	CD	A0	66	21	FF	FF	99C
BA20	22	25	F0	60	69	46	23	4E	ED	43	1A	F0	23	5E	ED	53	6B2
BA30	1C	F0	C5	D5	D9	D1	C1	CD	47	7F	D9	ED	43	1A	F0	ED	AA4
BA40	53	1C	F0	23	46	78	EE	EE	28	0E	23	4E	23	5E	C5	D5	6DE
BA50	D9	D1	C1	CD	47	7F	18	E2	23	7E	EE	FF	20	C7	3E	FF	9AA
BA60	D3	71	FB	E1	FD	E1	DD	E1	D1	C1	F1	C9	00	00	00	00	A08
BA70	F5	C5	D5	DD	E5	FD	E5	CD	93	1B	7B	32	20	E3	CF	2C	A59
BA80	CD	93	1B	7B	32	21	E3	CF	2C	CD	93	1B	7B	E5	F3	01	7F6
BA90	00	E4	60	69	FE	FF	28	0A	3C	26	00	6F	54	5D	29	19	5A0
BAA0	29	09	EB	3A	20	E3	26	00	6F	44	4D	29	29	09	29	29	42D
BAB0	29	29	01	FF	BF	09	3A	20	E3	4F	3A	21	E3	91	CB	3F	67F
BAC0	47	C5	D5	CD	DA	BA	13	13	13	CD	DA	BA	D1	C1	10	F1	96F
BAD0	FB	E1	FD	E1	DD	E1	D1	C1	F1	C9	06	50	C5	D5	23	AF	B86
BAE0	D3	5C	B6	D3	5D	B6	D3	5E	B6	D3	5F	4F	1A	B1	A9	D3	97A
BAF0	5C	B6	77	D3	5F	13	1A	B1	A9	D3	5D	B6	77	D3	5F	13	7E4
BB00	1A	B1	A9	D3	5E	B6	77	D3	5F	D1	C1	10	CF	C9	00	00	83E
BB10	F5	C5	D5	DD	E5	FD	E5	CF	28	CD	93	1B	CF	29	7B	E5	AFD
BB20	32	38	E3	F3	FD	21	20	E3	AF	FD	77	00	FD	77	01	FD	8F6
BB30	77	02	DD	21	23	E3	3A	38	E3	CB	3F	30	04	FD	36	00	643
BB40	FF	CB	3F	30	04	FD	36	01	FF	CB	3F	30	04	FD	36	02	6E3
BB50	FF	3A	CA	F0	CB	27	4F	06	06	CB	27	B1	10	FB	57	3A	77F
BB60	CB	F0	CB	3F	4F	06	06	CB	3F	B1	10	FB	5F	3A	92	F0	801
BB70	B7	CA	10	BC	ED	4B	C6	F0	2A	C8	F0	A7	ED	42	DD	75	A45
BB80	00	01	5C	03	C5	2A	C0	F0	01	50	00	A7	ED	42	C1	C5	6AC
BB90	3A	92	F0	3C	47	C5	DD	7E	00	47	E5	FE	00	20	13	7A	736
BBA0	B3	47	FD	B6	00	A8	47	7A	B3	ED	79	A6	B0	77	D3	5F	92E
BBB0	18	4E	FE	01	20	1F	7A	FD	B6	00	AA	47	7A	ED	79	A6	748
BBC0	B0	77	D3	5F	23	7B	FD	B6	00	AB	47	7B	ED	79	A6	B0	8D3
BBD0	77	D3	5F	18	2B	C5	7A	FD	B6	00	AA	47	7A	ED	79	A6	855
BBE0	B0	77	D3	5F	C1	05	23	FD	7E	00	ED	79	77	23	10	FC	7C9
BBF0	D3	5F	7B	FD	B6	00	AB	47	7B	ED	79	A6	B0	77	D3	5F	932
BC00	01	50	00	E1	09	C1	10	8D	FD	23	C1	0C	05	C2	84	BB	68C
BC10	3E	FE	D3	71	A7	CD	4A	67	3E	FF	D3	71	FB	E1	FD	E1	AE0
BC20	DD	E1	D1	C1	F1	C9	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	50A
BC30	F5	C5	D5	DD	E5	FD	E5	CF	28	CD	93	1B	D5	CF	29	D1	B43
BC40	E5	62	6B	3E	FE	D3	71	7E	EE	FF	28	2A	46	23	4E	23	7C9
BC50	16	00	5E	23	7E	CB	3F	CB	3F	CB	3F	CB	3F	CD	A0	66	710
BC60	7E	E6	0F	CD	92	63	E5	C5	D5	CD	39	79	D1	C1	CD	B4	A46
BC70	76	E1	23	C3	47	BC	3E	FF	D3	71	E1	FD	E1	DD	E1	D1	B0F
BC80	C1	F1	C9	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	27B
BC90	F5	DD	E5	FD	E5	D5	C5	DD	21	AE	E3	AF	32	A9	E3	CF	BFE
BCA0	28	CD	93	1B	ED	53	A0	E3	CF	2C	CD	93	1B	ED	53	A2	8BE
BCB0	E3	CF	29	CF	2C	CF	22	DD	77	00	DD	23	23	3A	A9	E3	804
BCC0	3C	32	A9	E3	7E	FE	22	20	EE	CF	22	CF	2C	CD	93	1B	80D
BCD0	7B	32	A5	E3	CF	2C	CD	93	1B	7B	32	A6	E3	CF	2C	CD	8A9
BCE0	93	1B	7B	32	A7	E3	CF	2C	CD	93	1B	7B	32	A4	E3	CF	85E
BCF0	2C	23	E5	21	A8	E3	FE	F9	20	04	36	00	18	1F	FE	F8	75E
BD00	20	04	36	01	18	17	FE	D0	20	04	36	02	18	0F	FE	CF	4A8
BD10	20	04	36	03	18	07	FE	FA	C2	93	03	36	04	F3	DD	21	5F7
BD20	AE	E3	3A	A9	E3	47	C5	2A	A0	E3	22	AA	E3	2A	A2	E3	96E
BD30	22	AC	E3	DD	7E	00	D6	20	26	00	6F	29	29	29	01	00	513
BD40	C0	09	06	08	C5	E5	CD	CA	BD	E1	56	E5	CD	74	BD	E1	9D0
BD50	23	C1	10	F0	3A	A5	E3	26	00	6F	29	29	29	ED	4B	A0	68E
BD60	E3	09	22	A0	E3	C1	DD	23	10	BC	FB	E1	C1	D1	FD	E1	A6A
BD70	DD	E1	F1	C9	06	01	CB	7A	C4	B3	BD	06	02	CB	72	C4	901
BD80	B3	BD	06	03	CB	6A	C4	B3	BD	06	04	CB	62	C4	B3	BD	84D
BD90	06	05	CB	5A	C4	B3	BD	06	06	CB	52	C4	B3	BD	06	07	6CE
BDA0	CB	4A	C4	B3	BD	06	08	CB	42	C4	B3	BD	CD	45	BE	CD	935
BDB0	D5	BD	C9	3A	A5	E3	4F	AF	81	10	FD	21	00	E2	3D	6F	858
BDC0	3A	A5	E3	47	36	FF	2B	10	FB	C9	21	00	E2	06	FF	36	77B
BDD0	00	23	10	FB	C9	3E	FE	D3	71	ED	4B	A0	E3	ED	43	1A	87C
BDE0	F0	ED	5B	AC	E3	ED	53	1C	F0	CD	C0	64	D2	8D	BE	CD	AEE
BDF0	18	65	3A	A4	E3	32	15	F0	3E	01	32	13	F0	3A	A7	E3	6AD
BE00	32	14	F0	3E	80	32	71	F0	CD	10	BE	3E	FF	D3	71	C9	86C
BE10	3A	A6	E3	47	C5	3A	A5	E3	26	00	6F	29	29	29	44	4D	632
BE20	21	00	E3	3A	A8	E3	37	CD	5D	60	CD	F2	65	E5	F5	CD	955
BE30	F7	60	F1	E1	CD	06	66	CD	C6	65	2A	AC	E3	23	22	AC	904
BE40	E3	C1	10	D0	C9	11	00	E3	21	00	E2	3A	A5	E3	47	AF	7FC
BE50	4E	0C	20	02	CB	FF	23	4E	0C	20	02	CB	F7	23	4E	0C	524
BE60	20	02	CB	EF	23	4E	0C	20	02	CB	E7	23	4E	0C	20	02	4CC
BE70	CB	DF	23	4E	0C	20	02	CB	D7	23	4E	0C	20	02	CB	CF	624
BE80	23	4E	0C	20	02	CB	C7	23	12	13	10	C3	C9	1E	05	C3	4FB
BE90	B3	03	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	0B6

"k1.dat"
(ADDRESS &hC700-&hDC01)

[ADDR]	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	SUM
C700	00	FE	2F	00	FE	3C	00	C8	3C	00	BC	3A	00	B8	35	00	54E
C710	B8	2E	00	BA	2A	00	BB	28	00	BE	26	00	C0	24	00	C2	537
C720	22	00	C5	21	00	C7	1F	00	CB	1E	00	CF	1D	00	D4	1C	4B3
C730	00	D8	1B	00	DB	1B	00	DF	1A	01	27	18	01	46	18	01	382
C740	86	1A	01	8E	1A	01	96	1B	01	9A	1C	01	9E	1D	01	A2	411
C750	1E	01	A6	20	01	A8	21	01	AD	24	01	B1	28	01	B3	2A	439
C760	01	B5	2E	01	B5	35	01	B1	3A	01	AD	3B	01	A9	3C	01	48B
C770	A6	3C	01	6F	3C	01	6F	2E	00	FE	2E	EE	FF	00	FF	28	66C
C780	01	6E	28	01	76	29	01	7B	2A	01	7E	2E	01	86	78	01	38A
C790	84	7B	01	7E	7E	01	76	7F	00	F8	7F	00	F0	7E	00	EA	6C1
C7A0	7C	00	E7	78	00	EF	2E	00	F1	2B	00	F7	29	00	FF	28	65B
C7B0	EE	FF	00	8E	2B	00	99	25	00	D5	0C	00	DD	09	00	E4	60F
C7C0	07	00	EC	05	00	F5	05	00	FC	05	01	04	06	01	0C	07	312
C7D0	01	14	0A	01	1C	0E	01	1F	10	01	21	14	01	1F	16	01	0E7
C7E0	1C	19	01	05	24	01	00	26	00	FB	26	00	F5	26	00	F1	3B3
C7F0	24	00	E7	20	00	8C	4C	00	96	50	00	99	53	00	9A	55	4C4
C800	00	9A	58	00	95	5B	00	7E	67	00	77	69	00	72	69	00	482
C810	6D	69	00	68	67	00	5F	63	00	5B	5F	00	58	5D	00	55	42B
C820	56	00	56	50	00	5C	49	00	5E	47	00	66	43	00	8E	2B	3A8
C830	EE	FF	02	0D	5C	02	02	5E	01	F9	5C	01	F5	59	01	F3	653
C840	54	01	EA	52	01	E1	4E	01	DC	49	01	DA	42	01	DA	3E	61D
C850	01	DD	39	01	DE	32	01	DA	2E	01	D4	28	01	D0	21	01	521
C860	D0	1A	01	D2	13	01	D8	0D	01	E1	06	01	EA	01	01	EE	579
C870	00	EE	02	3F	00	02	49	05	02	51	0B	02	57	13	02	59	2A4
C880	1A	02	59	21	02	58	27	02	56	2E	02	52	35	02	51	39	2B2
C890	EE	02	24	46	02	1D	49	02	19	4B	02	0F	4D	02	02	4E	2D8
C8A0	01	FA	4C	01	F4	49	01	EC	43	01	E6	3C	01	E4	38	01	5F6
C8B0	E4	35	01	E5	32	01	E6	2E	01	E2	29	01	DD	25	01	DC	632
C8C0	27	01	E1	20	01	E9	1C	01	F2	1A	01	F9	1A	01	F7	14	55C
C8D0	01	F9	0E	01	FB	0D	01	FE	14	02	05	1A	02	0C	1A	02	36F
C8E0	15	1A	02	21	1E	02	28	21	02	32	27	02	39	2E	02	42	1C3
C8F0	34	02	51	39	02	57	3E	02	58	42	02	56	47	02	52	4A	330
C900	EE	02	3A	30	02	39	34	02	39	39	02	3C	3C	02	49	44	346
C910	02	51	49	02	55	4F	02	53	54	02	50	56	EE	02	3B	3B	3F9
C920	02	38	3E	02	37	43	02	39	47	02	3D	4A	02	3F	4C	EE	37A
C930	02	38	45	02	36	48	02	37	4B	EE	02	5D	6D	02	56	5D	3F2
C940	02	4F	55	02	44	4E	02	37	4B	02	2D	4C	02	23	50	02	2B0
C950	1F	54	02	1E	58	EE	02	2F	5F	02	36	63	02	3D	6A	02	3AF
C960	41	6F	EE	02	0F	4D	02	10	50	02	0F	57	02	0C	5D	02	333
C970	04	64	01	FF	66	EE	01	F7	1F	01	F1	1E	01	EA	1E	01	5ED
C980	E5	1F	EE	02	0C	21	02	12	1F	02	19	1F	02	22	20	02	2D4
C990	27	23	02	20	20	02	19	1F	02	12	20	02	0D	21	02	0D	139
C9A0	21	EE	01	EC	32	01	F6	32	01	F8	2F	01	F8	2C	01	F9	69E
C9B0	2A	01	F7	27	01	F4	26	01	F1	25	01	ED	25	01	E9	27	59F
C9C0	01	E7	28	01	E7	2B	01	E8	2E	01	EA	30	01	ED	32	EE	663
C9D0	01	F6	27	01	F4	27	01	F4	2A	01	F6	2C	01	F8	2D	EE	690
C9E0	01	F1	25	01	F0	28	01	F1	2C	01	F3	2E	01	F7	2F	EE	685

```
0,64,274,60,278,64,281,68,279,72,271,75,267,79,267,83,270,88,281,94,-2,-2
420 DATA -1,-1,281,70,289,72,297,80,289,87,284,90,282,94,283,98,287,102,287,101,
292,107,304,114,310,117,-2,-2
422 DATA -1,-1,304,49,304,51,312,54,314,57,315,63,313,68,309,69,310,69,316,72,32
3,74,344,74,351,75,359,76,367,82,377,89,384,95,393,98,402,102,409,107,-2,-2
424 DATA -1,-1,339,114,331,112,324,110,314,105,311,101,309,99,306,98,310,100,312
,102,323,115,-2,-2
426 DATA -1,-1,398,108,381,104,380,103,376,99,362,90,-2,-2,-5,-5,-5,-5
428 DATA -1,-1,289,51,284,51,-2,-2
430 DATA -1,-1,295,49,299,48,-2,-2
432 DATA -1,-1,305,52,302,53,298,53,-2,-2
434 DATA -1,-1,289,55,286,56,281,57,-2,-2
436 DATA -1,-1,301,55,305,56,307,57,305,58,-2,-2
438 DATA -1,-1,298,58,298,59,299,59,300,59,-2,-2
440 DATA -1,-1,306,60,303,62,304,64,309,63,309,61,307,60,306,60,-2,-2
442 DATA -1,-1,293,69,299,70,306,70,-2,-2
444 DATA -1,-1,292,82,300,84,313,89,322,87,330,87,339,88,340,86,345,81,347,79,33
7,76,324,74,323,73,-2,-2
446 DATA -1,-1,291,84,297,86,310,91,309,95,310,99,314,104,320,102,334,95,341,91,
350,89,358,89,362,90,366,85,366,82,365,80,351,78,346,76,338,74,-2,-2
448 DATA -1,-1,306,78,309,78,314,79,-2,-2
450 DATA -1,-1,363,106,365,107,-2,-2,-5,-5,-5,-5
452 DATA -1,-1,316,38,329,35,349,31,357,31,359,28,364,29,365,32,375,40,381,45,38
8,53,392,56,400,66,405,72,411,75,412,78,406,77,404,76,399,78,385,80,372,83,-2,-2
454 DATA -1,-1,247,45,234,46,215,47,209,49,198,50,192,52,185,52,178,53,181,58,18
5,59,195,69,198,71,198,74,212,90,219,98,222,100,220,102,220,105,222,107,229,104,
243,102,264,100,281,95,-2,-2
456 DATA -1,-1,368,47,357,48,349,52,355,45,344,49,336,54,336,55,-2,-2
458 DATA -1,-1,224,73,240,69,251,71,238,76,246,73,253,73,254,75,240,81,-2,-2
460 DATA -1,-1,392,97,419,89,423,91,420,90,412,93,406,97,415,95,408,100,421,97,4
60,94,-2,-2,-5,-5,-5,-5
999  '
1300 *MBOX
1310 VIEW(0,0)-(639,135):RBYTE(BC):VIEW(0,0)-(639,199):RETURN
2000 GOSUB 70:GOSUB 80:A$="ﾏﾀﾞ ﾍﾔｦ ｻｶﾞｼﾏｽｶ (y/n)":GOSUB 50
2010 Y$=INKEY$
2020 IF Y$="Y"OR Y$="y"OR Y$="ﾝ"THEN 10
2030 IF Y$="N"OR Y$="n"OR Y$="ﾐ"THEN 2050
2040 GOTO 2010
2050 IF MA=0 THEN PRINT:A$="ﾏﾀﾞ ﾋﾂﾖｳﾅ ﾓﾉｦ ｻｶﾞｼﾃ ｲﾏｾﾝ｡":GOSUB 50:FOR I=0 TO 3000:
NEXT:GOSUB 80:GOTO 100
2060 PRINT:A$="ｱﾅﾀﾊ MATCHｦ ﾋﾝﾄﾆ ｼｮｳﾅﾝｶｲｶﾞﾝﾍ ﾄﾝﾀﾞ!!":GOSUB 50:GOTO 3070
3000 GOSUB 70:GOSUB 80:A$="ﾏﾀﾞ ﾍﾔｦ ｻｶﾞｼﾏｽｶ (y/n)":GOSUB 50
3010 Y$=INKEY$
3020 IF Y$="Y"OR Y$="y"OR Y$="ﾝ"THEN 150
3030 IF Y$="N"OR Y$="n"OR Y$="ﾐ"THEN 3050
3040 GOTO 3010
3050 IF MA=0 THEN PRINT:A$="ﾏﾀﾞ ﾋﾂﾖｳﾅ ﾓﾉｦ ｻｶﾞｼﾃ ｲﾏｾﾝ｡":GOSUB 50:FOR I=0 TO 3000:
NEXT:GOSUB 80:GOTO 150
3060 PRINT:A$="ｱﾅﾀﾊ MATCHｦ ﾋﾝﾄﾆ ｼｮｳﾅﾝｶｲｶﾞﾝﾍ ﾄﾝﾀﾞ!!":GOSUB 50
3070 A$="DISK ｶﾞ ｾｯﾄｻﾚﾃｲﾀﾗ Push Any Key":GOSUB 50:A=USR(0):S$=INPUT$(1)
3080 CLS:RUN "k3.bas":::' ......................end
4000 READ A,B,C,D:IF A=-5 THEN RETURN
4010 LINE(C+TX,D+TY)-(C+TX,D+TY),COL
4020 READ E,F:IF E=-2 THEN 4000
4030 LINE-(E+TX,F+TY),COL:GOTO 4020
65000 *GCURSOR:SCREEN 0,0
65010 IN0=INP(0):IN1=INP(1):IN8=INP(8)
65020 IF IN1=254 AND (IN8=191 OR IN8=159) THEN Y=Y-10 ELSE IF IN1=254 THEN Y=Y-1
:GOTO *LE
65030 IF IN0=239 AND (IN8=191 OR IN8=159) THEN X=X-10 ELSE IF IN0=239 THEN X=X-1
:GOTO *LE
65040 IF IN0=191 AND (IN8=191 OR IN8=159) THEN X=X+10 ELSE IF IN0=191 THEN X=X+1
:GOTO *LE
65050 IF IN0=251 AND (IN8=191 OR IN8=159) THEN Y=Y+10 ELSE IF IN0=251 THEN Y=Y+1
:GOTO *LE
65060 IF IN1=127 THEN X=X+4:Y=Y+3:SCREEN 0,PEEK(&HF272):RETURN
65065 *LE:IF X<0 THEN X=0 ELSE IF X>630 THEN X=630 ELSE IF Y<0 THEN Y=0 ELSE IF
Y>130 THEN Y=130
65070 A=USR(0):PUT(X,Y),GC%,XOR:PUT(X,Y),GC%,XOR:GOTO 65010
65080 DATA  7,5,4112,4112,4112,-258,4350,4112,4112,16
65100 RESTORE 65080:FOR I=0 TO 9:READ GC%(I):NEXT:RETURN
```

```
0
140 CIRCLE(488,59),15,1,,,.75:PAINT(488,59),1:CIRCLE(488,59),10,7,,,.75:PAINT(48
8,59),7:CIRCLE(487,44),25,1:PAINT(487,44),1:CIRCLE(487,48),20,7,,,.4:PAINT(487,4
7),7
145 CIRCLE(480,40),6,0,,,.95:PAINT(480,40),7,0:CIRCLE(492,40),6,0,,,.95:PAINT(49
2,40),7,0:CIRCLE(485,40),3,0:CIRCLE(489,40),3,0:CIRCLE(486,45),4,0:PAINT(486,45)
,0:GOSUB 40
146 LOCATE 0,15:IF RR=1 THEN A$="ｱﾚ!! ｹｲｺﾁｬﾝｶﾞ ｲﾅｲ!!":GOSUB 50:PRINT:A$="ｻﾃﾊ､ ｻｯ
ｷﾉ 人ｶｹﾞｶﾞ....":GOSUB 50:PRINT:A$="ｼｶﾀｶﾞ ﾅｲ":PRINT:A$="ﾍﾔｦ ｼﾗﾍﾞﾃ､ ﾃｶﾞｶﾘｦ ｻｶﾞｿｳ":G
OSUB 50:GOSUB 70
147 IF RR=1 THEN GOSUB 80:A$="Graphic Cursorｦ ﾃﾝkey ﾃﾞ ｲﾄﾞｳｻｾﾃ､":GOSUB 50:PRINT
:A$="ｼﾗﾍﾞﾀｲ ﾄｺﾛﾃﾞ Return key ｦ ｵｼﾃｸﾀﾞｻｲ｡":GOSUB 50:PRINT:A$="ﾃﾝ keyﾊ Shift key ﾄ
 ﾍｲﾖｳｽﾙﾄ ﾊﾔｸﾅﾘﾏｽ":GOSUB 50:GOSUB 70:GOSUB 80
148 RR=0
149 X=330:Y=70
150 CLS:GOSUB *GCURSOR
155 IF PB=1 AND(X>150 AND Y>109)AND(X<159 AND Y<113) THEN GOTO 400
160 IF SB=1 AND(X>480 AND Y>58 )AND(X<494 AND Y<64 ) THEN GOTO 200
165 IF MB=1 AND(X<126 AND Y<132)AND(X>101 AND Y>122) THEN GOTO 300
170 PRINT:A$="ｲﾛｲﾛ ｻｶﾞｼﾀｶﾞ ﾅﾆﾓ ﾃﾞﾃｷﾏｾﾝ｡":GOSUB 50:GOTO 3000
200 ' ｻｲﾌ
210 POKE &HF261,&HFF
211 OUT 104,0:GOSUB 20:GOSUB 30:BC=1:GOSUB *MBOX
220 LINE(440,12)-(224,32),0:LINE-(224,128),0:LINE-(448,112),0:LINE-(448,8),0:LIN
E-(192,16),0:LINE-(192,120),0:LINE-(224,118),0:PAINT(432,14),2,0:GOSUB 40
240 LOCATE 0,16:A$="ｻｲﾌｶﾞ ﾃﾞﾃｷﾏｼﾀ｡ ﾓｯﾃ ｵｷﾏｽ｡":GOSUB 50:SB=0:GOTO 2000
300 ' ﾏｯﾁ
302 OUT 104,0:MA=1:GOSUB 20:GOSUB 30:COLOR=(4,0):BC=1:GOSUB *MBOX
304 RESTORE 312:TX=0:TY=0:COL=4:GOSUB 4000
306 RESTORE 306:FOR I=1 TO 8:READ X,Y,C:PAINT(X,Y),C,4:NEXT:POLL 30,134,17:DATA
286,8,5,285,14,6,471,85,7,324,64,2,373,55,2,375,71,2,328,79,2,132,37,0
308 PAINT(478,86),0,4:POLL 78,134,15:FOR I=0 TO 1500:NEXT:GOSUB 40:LOCATE 0,16:A
$="ﾏｯﾁ ﾃﾞｽ｡":GOSUB 50:PRINT:A$="coffee & restaurant.｢JJ｣ﾄ､ ｶｲﾃｱﾘﾏｽ｡":GOSUB 50:PR
INT:A$="ﾊﾞｼｮﾊ､ ｢ｼｮｳﾅﾝ ｶｲｶﾞﾝ｣ ﾄ､ ｱﾘﾏｽ｡":GOSUB 50:MB=0:GOTO 2000
312 REM
314 DATA -1,-1,128,31,288,5,479,79,312,109,128,31,128,53,312,133,480,102,480,79,
312,109,312,132,-2,-2
316 DATA -1,-1,313,103,458,78,287,11,152,33,316,103,-2,-2
318 DATA -1,-1,252,73,374,51,404,63,409,66,410,69,408,72,400,74,392,75,384,75,37
3,73,369,71,369,70,370,69,374,68,379,68,381,70,381,70,379,71,377,72,374,72,373,7
2,-2,-2
320 DATA -1,-1,360,53,408,72,-2,-2
322 DATA -1,-1,325,60,359,73,362,75,363,77,362,79,360,81,355,82,352,83,345,84,33
6,84,328,83,323,81,321,79,322,79,326,77,332,77,335,78,334,80,332,81,327,81,323,8
1,-2,-2
324 DATA -1,-1,312,62,359,81,-2,-2
326 DATA -1,-1,257,75,308,66,-2,-2
328 DATA -1,-1,262,77,312,68,-2,-2
332 DATA -1,-1,341,90,433,74,-2,-2
334 DATA -1,-1,349,92,439,76,-2,-2
336 DATA -1,-1,476,79,476,100,315,129,315,109,-2,-2,-5,-5,-5,-5
400 ' P
402 POKE &HF260,&HFF:OUT 104,0
403 GOSUB 20:GOSUB 30:BC=1:GOSUB*MBOX:COLOR=(4,0):COLOR=(6,7)
404 LINE(151,36)-(441,5),4:LINE-(484,103),4:LINE-(195,134),4:LINE-(151,36),4:PAI
NT(438,8),7,4:LINE(161,39)-(434,10),4:LINE-(474,101),4:LINE-(201,130),4:LINE-(16
1,39),4:PAINT(431,13),5,4
405 RESTORE 414:TX=3:TY=1:COL=4:GOSUB 4000:PAINT(290,34),0,4:POLL 32,76,4:PAINT(
282,74),0,4:POLL 70,96,14:PAINT(292,50),0,4:POLL 48,118,30
406 RESTORE 428:TX=3:TY=1:COL=4:GOSUB 4000:PAINT(352,81),6,4:PAINT(306,63),1,4:P
AINT(306,63),2,4
408 RESTORE 408:FOR I=1 TO 9:READ X,Y:PSET(X,Y),1:NEXT:DATA 320,102,325,100,330,
98,335,95,341,92,347,90,353,89,359,89,363,89
410 RESTORE 452:TX=0:TY=0:COL=4:GOSUB 4000:PAINT(361,31),7,4:PAINT(243,47),7,4
411 GOSUB 40:GOSUB 80:LOCATE 0,16:A$="ﾅ､ﾅ､ ﾅﾝﾄｲｳｺﾄﾃﾞ ｼｮｳｶ!!":GOSUB 50:PRINT:A$="
ｹｲｺﾁｬﾝﾉ ｾﾐﾇｰﾄﾞﾉ ｼｬｼﾝｶﾞ ﾃﾞﾃｷﾏｼﾀ!!":GOSUB 50:PRINT:A$="ﾄｯﾃｵｷﾏｽ｡":GOSUB 50:PB=0:GOT
O 2000
414 REM
416 DATA -1,-1,356,75,361,73,365,68,365,66,360,61,356,58,346,57,337,56,327,54,32
2,52,321,48,319,44,315,40,308,35,297,33,288,32,279,33,273,35,266,35,257,37,247,4
2,241,50,242,57,249,65,262,72,271,75,-2,-2
418 DATA -1,-1,307,50,301,48,294,49,291,47,288,46,288,50,283,51,277,55,274,60,27
```

```
6050 'Y
6060 WIDTH 40,20:CONSOLE 0,20,0,1:SCREEN 0,3:LOCATE 10,5:PRINT"ﾘｾｯﾄｼﾃ､Diskｦ ｻｲｼｮ
ｶﾗ":LOCATE 10,7:PRINT"LOAD ｼﾃｸﾀﾞｻｲ.":CLS 2:SCREEN 0,0:GOTO 6090
6070 'N
6080 SCREEN 0,3:COLOR 3:CLS:LOCATE 11,8:PRINT"ｻﾖｳﾅﾗ ♡♡♡  ♡♡  ♡ ...":CLS 2:SCREEN
 0,0
6090 GOSUB 250:COLOR 7,0:END
7000 ' ♡
7010 CIRCLE(36,100),33,4,.7,3.7:CIRCLE(84,100),33,4,5.6,2.5:LINE(8,109)-(60,132)
,4:LINE-(111,110),4:LINE(4,100)-(116,100),4:LINE(27,118)-(94,118),4:RETURN
7020 PAINT(59,92),2,4:RETURN
7030 PAINT(59,101),2,4:RETURN
7040 PAINT(59,119),2,4:RETURN
10000 '■■■■■■■■■■■■■■■■ INSTR sub routines ■■■■■■■■■■■■■■■■
10010 COLOR 6:PRINT">  ";:C$="":COLOR 7
10020 LINE INPUT C$:IF C$=""THEN D=0:M=0:GOTO 10090
10030 DO=56:RESTORE 10100:D=0:FOR I=1 TO DO:READ DO$
10040 IF INSTR(" "+C$," "+DO$) THEN D=I:I=DO
10050 NEXT
10060 ME=58:RESTORE 10160:M=0:FOR I=1 TO ME:READ ME$
10070 IF INSTR(" "+C$," "+ME$) THEN M=I:I=ME
10080 NEXT
10090 RETURN
10100 DATA ﾇｶﾞｾ,ﾇｶﾞｽ,ﾄﾙ,ﾇｰﾄﾞ,ﾊﾀﾞｶ,ﾔﾘﾀｲ,SEX,ｻﾜﾙ,ｳﾂｸｼｲ,ｷｽ
10110 DATA ｲｼﾞﾙ,ﾅﾒﾙ,ﾏｻｸﾞﾙ,ﾓﾑ,ｲﾗｳ,ｿｳﾆｭｳ,ｽｳ,ｻｻﾔｸ,ﾀﾞｸ,ﾈｶｾ
10120 DATA ｶﾑ,ﾊﾜｾ,ｲﾚ,IN,ON,ﾉﾙ,A,B,C,ﾂｶｳ
10130 DATA ｱｲﾌ,ﾍﾟｯﾃｨﾝｸ,ﾅﾃﾞ,ﾌﾚ,ｻｽ,ﾋﾗ,ﾉｿﾞ,ﾐﾙ,ﾎﾓ,ﾚｽﾞ
10140 DATA SM,ｴｽｴ,ｼｬｸﾊ,ﾌｪﾗ,ｽﾜｯﾌ,SWAP,ﾊﾞｯｸ,ｼｯｸｽﾅ,69,ﾏﾂﾊﾞ
10150 DATA ﾔﾗｾﾛ,ｻｾﾛ,ｲｯﾊﾟﾂ,ｶﾌﾞｾ,ﾔﾙ,ﾒｸﾙ
10160 DATA ｳｴ,ｼｬﾂ,ﾌｸ,ﾐﾀｲ,ﾇｹﾞ,ｼﾀｲ,ｾｯｸｽ,ﾅﾃﾞﾙ,ｷﾚｲ,ｸﾁﾂﾞｹ
10170 DATA ﾑﾈ,ｾﾅｶ,ｸﾋﾞ,ｱｼ,ｺｼ,ｱｿｺ,ｶﾗﾀﾞ,ﾐﾐﾓﾄ,ｷﾐ,ｹｲｺ
10180 DATA ﾌﾞﾗ,ﾊﾟﾝﾃｨ,ﾊﾟﾝﾂ,ｽｷｬﾝﾃｨ,ｼﾀｷﾞ,ｼﾀ,ﾍﾞﾛ,ｸﾁ,ｵﾝﾅ,ﾎﾎ
10190 DATA ｺﾝﾄﾞｰ,ｻｯ,ｺﾞﾑ,ﾋﾆﾝｸﾞ,ﾕﾋﾞ,ﾂﾒ,ﾏﾀ,ｳﾃﾞ,ﾐﾐ,ｳﾅｼﾞ
10200 DATA ﾌﾄﾓﾓ,ｶﾐ,ﾍﾟﾆ,ｼﾘ,ﾊﾞｽﾄ,ﾁｸﾋ,ﾆｭｳﾄ,ﾍｿ,ﾊﾗ,ｱｼ
10210 DATA ﾜｷ,ｶﾀ,ｱﾅ,ｽｷ,ｽﾃｷ,ｸﾘﾄﾘ,ｾｯﾌﾟﾝ,KISS
```

"room.bas"

```
1  'IN ROOM PROGRAM 'save"room.bas"
2 CLEAR ,&HB9FF:DEF USR=&H35D9:ON STOP GOSUB 15:STOP ON:POKE &HF260,0:POKE &HF26
1,0
3 DIM GC%(9):GOSUB 65100
4 POKE &HEEAB,0:POKE &HEEAC,&HBA:POKE &HEEA8,&H70:POKE &HEEA9,&HBA
5 POKE &HEEA2,&H30:POKE &HEEA3,&HBC:POKE &HEEA5,&H10:POKE &HEEA6,&HBB
6 POKE &HEEB7,&H90:POKE &HEEB8,&HBC
7 FIELD #0,12 AS ST$:ST$=DSKI$(1,1,39,14):FOR I=1 TO 12:POKE &HF29F+I,ASC(MID$(S
T$,I,1)):NEXT
8 MA=0:RR=1:SB=1:PB=1:MB=1
9 BLOAD "kg.obj":BLOAD "tile.dat":BLOAD "room.dat"
10 SCREEN 0,PEEK(&HF272):WIDTH 40,20:CONSOLE 14,6,0,1:GOTO 100
15 A=&HF2A0:CALL A
20 FOR I=0 TO 7:COLOR=(I,I):NEXT:RETURN
30 COLOR 7,0:RBYTE(0):RETURN
40 WIDTH 40,20:CONSOLE 14,6:RETURN
50 FOR M=1 TO LEN(A$):B$=MID$(A$,M,1):IF B$=" "THEN PRINT" ";:GOTO 52
51 BEEP 1:PRINT B$;:BEEP 0
52 FOR I=0 TO 29:NEXT:NEXT:RETURN
70 LOCATE 0,19:COLOR 6:PRINT"SPACE key ｦ ｵｼﾃｸﾀﾞｻｲ｡";:COLOR 7:IF INKEY$=" "THEN R
ETURN ELSE 70
80 CLS:RETURN
100 ' ROOM
105 OUT 104,0:GOSUB 20:GOSUB 30:GOSUB 40:BC=7:GOSUB *MBOX:LINE(0,135)-(639,135),
3:LINE(195,20)-(115,0),1:LINE(447,20)-(525,0),1
110 VIEW(195,20)-(447,21):RBYTE(0):VIEW(195,22)-(447,91):RBYTE(1):VIEW(319,21)-(
323,92):RBYTE(6):VIEW(0,0)-(639,199)
115 LINE(125,135)-(203,92),3:LINE-(448,92),3:LINE-(524,135),3:PAINT(320,93),3
120 ISET &HC700,5:WBYTE(&HC7C1):ISET &HC7DA,0
125 LINE(450,104)-(448,108),2:WBYTE(&HCD9B)
135 CIRCLE(244,125),15,0:PAINT(244,125),5,0:CIRCLE(268,94),2,0:CIRCLE(272,95),2,
```

```
ｽﾞｶｼｨｨｨ...｡♡♡":GOSUB 220:GOTO 4225
4255 IF(D>=31 AND D<=35)OR D=14 THEN A$="♡♡ ﾌｩｩｩｰｰﾝ ♡♡":GOSUB 220:Q=3:GOTO 4225
4260 IF M=56 OR M=53 THEN A$="♡♡ ﾏﾀﾞ､ ﾑﾘﾖ ♡♡":GOSUB 220:GOTO 4225
4265 IF(D=12 OR D=22)AND(M=11 OR (M>=45 AND M<=47))THEN A$="ｲ､ ｲｨ...｡":GOSUB 220
:W=3:GOTO 4225
4270 IF D>=24 AND D<=26 THEN A$="ｿﾝﾅ､ ﾏﾀﾞ ｲﾔ!!":GOSUB 220:GOTO 4225
4275 IF D=6 OR D=7 OR M=7 OR(D>=51 AND D<=53)THEN A$="ｿﾝﾅ ｲｲｶﾀ､ ｲﾔ!!":GOSUB 220:
GOTO 4225
4280 IF(D>=1 AND D<=3)AND(M>=22 AND M<=26)AND Q=3 AND W=3 THEN A$="♡♡ ﾔｻｼｸ ｼﾃﾈ ♡
♡ .....            ":GOSUB 220:GOTO 4300
4285 IF(D>=1 AND D<=3)AND(M>=22 AND M<=26)THEN A$="♡♡ ﾏﾀﾞ ｿﾝﾅ ｷﾌﾞﾝ ｼﾞｬﾅｲﾉ ... ":
GOSUB 220:GOTO 4225
4290 A$="ｾﾞﾝﾌﾞ､ﾇｶﾞｾﾃ ...":GOSUB 220:GOTO 4225
4300 'P OFF
4305 OUT 104,0:BC=3:GOSUB *BACK:GOSUB 7000
4311 ISET &HCFF0,4:ISET &HD3FD,4:ISET &HD4E8,4:ISET &HD6AA,4:WBYTE(&HD57C)
4316 PAINT(114,41),0,4:POLL 4,78,4:PAINT(228,8),0,4:PAINT(222,21),0,4:PAINT(142,
26),0,4:POLL 2,138,30:WBYTE(&HD69D)
4318 GOSUB 70
4320 GOSUB 10000
4325 IF(M>=41 AND M<=53)AND(D>=31 AND D<=35)AND W=4 THEN A$="♡♡♡ ｶ､ｶﾝｼﾞﾙｩ...":GO
SUB 220:Q=4:GOSUB 7030:GOTO 4320
4330 IF D=10 OR D=10 OR M=10 OR M=57 OR M=58 THEN A$="ﾁｭ!":GOSUB 220:GOTO 4320
4335 IF D>=36 AND D<=50 THEN A$="ﾍﾝﾅ､ ｼｭﾐﾈ !!  ﾜﾀｼ､ﾌｸｦ ｷﾙ!!
     ":GOSUB 220:GOTO 1000
4340 IF(M>=31 AND M<=34)AND(D=30 OR D=54)THEN A$="ｱﾝｼﾝﾈ｡":GOSUB 220:GOTO 4320
4345 IF D>=31 AND D<=35 THEN A$="♡ ﾍﾝﾅ､ ｷﾌﾞﾝﾆ ﾅｯﾃｷﾀﾜ...♡":GOSUB 220:GOTO 4320
4350 IF(D=12 OR D=22 OR D=17)AND(M>=41 AND M<=53)THEN A$="♡♡♡ ﾀﾞﾒ...  ":GOSUB 22
0:GOSUB 7040:W=4:GOTO 4320
4355 IF(D=12 OR D=22 OR D=17)AND(M>=38 AND M<=53)THEN A$="♡♡♡ ｲﾔ ...  ":GOSUB 22
0:GOTO 4320
4360 IF D>=27 AND D<=29 THEN A$="ｩｩｩ...":GOSUB 220:GOTO 4320
4365 IF(D=25 OR D=26 OR D=19)AND Q=4 THEN A$="ｽ､ ｷ､ ｮ ♡♡♡ ♡♡ ♡....
      ":GOSUB 220:GOSUB 7020:FOR I=0 TO 3000:NEXT:GOTO 4400
4370 A$="ﾈｪ､ ﾊﾔｸｩ ♡♡♡  ":GOSUB 220:GOTO 4320
4400 '80%!
4405 OUT 104,0:BC=3:GOSUB *BACK:GOSUB 7000
4411 ISET &HCFF0,4:ISET &HD3FD,4:ISET &HD701,4:ISET &HD6AA,4:WBYTE(&HD57C)
4416 PAINT(114,41),0,4:POLL 4,78,4:PAINT(222,8),0,4:PAINT(222,21),0,4:PAINT(142,
26),0,4:POLL 2,138,30
4418 GOSUB 70
4420 GOSUB 10000
4425 IF ((D=30 AND M=15)OR (D=23 AND M=16)) AND Q=5 THEN A$="♡♡ ﾀﾞ､ﾀﾞﾒｪｪｪｪ....♡♡
":GOSUB 220:GOSUB 7020:FOR I=0 TO 2000:NEXT:GOTO 4506
4430 IF D=10 OR D=27 OR M=57 OR M=58 THEN A$="ﾁｭ!":GOSUB 220:GOTO 4420
4435 IF D>=36 AND D<=50 THEN A$="ﾍﾝﾅ､ ｼｭﾐﾈ !!  ﾜﾀｼ､ﾌｸｦ ｷﾙ!!
     ":GOSUB 220:GOTO 1000
4440 IF(D>=31 AND D<=38)AND(M=37 OR M=16 OR M=56)THEN A$="♡ ｿｺﾀﾞｹﾊ､ ｶﾝﾆﾝｼﾃｪ.....
.♡":GOSUB 220:GOSUB 7040:W=5:GOTO 4420
4445 IF D=30 AND M=15 THEN A$=" ♡ ｱｱｱｱｱｰ!! ♡                              ":GOSUB
220:GOTO 4420
4450 IF(D=12 OR D=17 OR D=22)AND(M=16 OR M=37 OR M=56)AND W=5 THEN A$="ｶ､ ｶﾗﾀﾞ ｶ
ﾞ ﾄﾛｹｿｳｮ ♡♡♡ ♡♡ ♡":GOSUB 220:Q=5:GOSUB 7030:GOTO 4420
4455 IF D>=31 AND D<=35 THEN A$="ﾓ､ ﾓｳ､ﾕﾙｼﾃ･･･ ":GOSUB 220:GOTO 4420
4460 A$="ﾓｳ､ ｽｺｼｮ ♡♡♡  ":GOSUB 220:GOTO 4420
4500 '100%!!!
4506 OUT 104,0:BC=3:GOSUB *BACK:ISET &HCFF0,4:ISET &HD79A,4:ISET &HD6AA,4
4510 PAINT(100,40),0,4:PAINT(77,63),0,4:PAINT(126,44),0,4:POLL 15,93,4:PAINT(222
,8),0,4:PAINT(222,21),0,4:PAINT(142,26),0,4:POLL 2,138,30
4515 GOSUB 70:A$="ｱ､ｱｱｱｰｰﾝ!  ｲｸｰｰｰ!!":GOSUB 220
4520 FOR I=0 TO 2000:NEXT:GOTO 5000
5000 '■■ UP ■■
5005 '
5010 OUT 104,0:RBYTE(0):ISET &HD88C,4:POLL 18,199,30
5015 WBYTE(&HDC1D)
5020 PSET(368,66),0:PSET(367,66),0:POLL 0,147,4
5025 WBYTE(&HDC2E)
6000 WIDTH 40,20:LOCATE 26,4:PRINT"ﾓｳｲﾁﾄﾞ ｽﾙ ?":LOCATE 26,6:PRINT"y/n"
6010 SURU$=INKEY$
6020 IF SURU$="Y"OR SURU$="y"OR SURU$="ﾝ"THEN 6050
6030 IF SURU$="N"OR SURU$="n"OR SURU$="ﾐ"THEN 6070
6040 GOTO 6010
```

```
1200 A$="ﾄﾞｳｽﾙﾉ ?":GOSUB 220:GOTO 1090
2000 '■■■ KN2 ■■■
2010 OUT 104,0:GOSUB 250:BC=3:GOSUB *BACK:COLOR=(4,0)
2020 ISET &HCA53,4
2030 PSET(238,127),4
2040 PAINT(297,4),0,4:POLL 2,56,4
2050 WBYTE(&HCCF8):POLL 9,133,30
2060 WBYTE(&HCD25)
2070 PSET(284,21),0
2080 GOSUB 60:A$="♡♡ ｳﾌｯ! ﾇｲｼﾞｬｵｯﾄ｡":GOSUB 220
2090 FOR I=0 TO 1000:NEXT
3000 '■■■ KN3 ■■■
3010 OUT 104,0:GOSUB 250:BC=3:GOSUB *BACK:COLOR=(4,0)
3020 LINE(0,139)-(639,139),4:VIEW(240,0)-(380,138):RBYTE(0):VIEW(0,0)-(639,199)
3030 ISET &HCD32,4
3040 PSET(260,31),4
3050 LINE(279,23)-(280,23),4:LINE-(283,22),4
3060 POLL 2,137,30:WBYTE(&HCFDF):POLL 2,34,2
3065 GOSUB 60
3070 GOSUB 10000
3080 IF PEEK(&HF270)=255 THEN FOR I=0 TO 1500:NEXT:A$="ﾃﾞﾓ､ ｱﾅﾀ､ 18ｻｲ ﾐﾏﾝﾀﾞｯﾀﾜﾈ｡
":GOSUB 220:A$="ﾗﾌﾞﾚｯｽﾝﾊ､ ｵﾄﾅﾆ ﾅｯﾃｶﾗﾈ｡                    ":GOSUB 220:GOTO 6
070
3090 IF(M>=11 AND M<=17)OR(D>=11 AND D<=17)THEN A$="H!":GOSUB 220:A$="ﾜﾀｼ､ ﾓｳｲﾁﾄ
ﾞ ﾌｸｦ ｷﾙ!                    ":GOSUB 220:GOTO 1000
3100 IF(M>=31 AND M<=34)OR(D>=21 AND D<=53)THEN A$="ﾅﾆｦ ｶﾝｶﾞｴﾃｲﾙﾉ !!":GOSUB 220:
A$="ﾜﾀｼｦ ﾐｿｺﾅﾜﾅｲﾃﾞ｡                ":GOSUB 220:GOTO 6070
3110 IF(M>=21 AND M<=25)AND(D>=1 OR D<=3)THEN A$="ｼﾞｮｾｲﾉ ｱﾂｶｲｦ ｼﾗﾅｲﾜﾈ!!  ﾓｳ､ ﾗﾌﾞ
ﾚｯｽﾝﾊ ﾔﾒ !!                  ":GOSUB 220:GOTO 6070
3120 IF M=7 OR D=7 THEN A$="ﾁｮｯﾄ ﾏｯﾃ....":GOSUB 220:GOTO 3070
3130 IF M=18 AND D=18 THEN A$="ｱﾅﾀｯﾃ､ ﾔｻｼｲﾉﾈ｡":GOSUB 220:GOTO 3070
3140 IF M=10 OR D=10 THEN A$="ｳﾌﾌｩｳﾝ♡♡":GOSUB 220:GOTO 3070
3150 IF(M=19 OR M=20 OR M=29)AND(D=19 OR D=20 OR D=17)THEN A$="ｳﾌﾌ.. ｲｶﾞｲﾄ ｼﾞｮｳｽ
ﾞﾈ｡":GOSUB 220:GOTO 4010
3160 A$="ﾅﾆｦ ｲｯﾃﾙﾉ ?":GOSUB 220:GOTO 3070
4000 '■■■ KN4■■■
4010 GOSUB 250:COLOR=(4,0):COLOR=(5,0):COLOR=(6,7)
4100 'B+P
4105 OUT 104,0:BC=3:GOSUB *BACK
4110 ISET &HCFF0,4:ISET &HD3FD,4:ISET &HD4E8,4:WBYTE(&HD57C):PAINT(114,41),0,4:P
OLL 4,88,4:PAINT(222,8),0,4:PAINT(222,21),0,4:PAINT(142,26),0,4
4115 POLL 1,139,30:ISET &HD585,5:ISET &HD5D8,5:PAINT(177,60),6,5:PAINT(344,43),6
,5:WBYTE(&HD69D)
4118 GOSUB 70
4120 GOSUB 10000
4125 IF D=10 OR D=27 OR M=10 OR M=57 OR M=58 THEN A$="ﾁｭ!":GOSUB 220:Q=2:GOTO 41
20
4130 IF D>=36 AND D<=50 THEN A$="ﾍﾝﾅ､ ｼｭﾐﾈ !!` ﾜﾀｼ､ﾌｸｦ ｷﾙ!!                    "
:GOSUB 220:GOTO 1000
4135 IF D=21 THEN A$="ｲﾀｲ!!  ｷﾗｲ!!":GOSUB 220:GOTO 4120
4140 IF D>=51 AND D<=56 THEN A$="ｹﾞﾋﾝ!!                    ":GOSUB 220:GOTO 4120
4145 IF D=18 OR D=22 OR(D>=31 AND D<=35)THEN A$="ｱｧ..ﾝ ♡♡":GOSUB 220:W=2:GOTO 41
20
4150 IF(D>=1 AND D<=3)AND M=21 AND Q=2 AND W=2 THEN A$="ｿ､ｿｳﾖ  ♡♡                "
:GOSUB 220:GOTO 4200
4155 IF M>=22 AND M<=24 THEN A$="ｲﾔﾝ ♡♡♡.....":GOSUB 220:GOTO 4120
4160 IF M=54 OR M=55 THEN A$="ｳﾌｯ｡ ♡♡  ﾎﾝﾄｳ?":GOSUB 220:GOTO 4120
4165 A$="ﾄﾞｳｽﾙﾉ ??":GOSUB 220:GOTO 4120
4200 'B OFF
4205 OUT 104,0:BC=3:GOSUB *BACK
4211 ISET &HCFF0,4:ISET &HD3FD,4:ISET &HD4E8,4:ISET &HD6AA,4:WBYTE(&HD57C)
4216 PAINT(114,41),0,4:POLL 4,88,4:PAINT(222,8),0,4:PAINT(222,21),0,4:PAINT(142,
26),0,4:POLL 1,138,30:ISET &HD585,5
4220 PAINT(344,43),6,5:WBYTE(&HD69D)
4223 GOSUB 70
4225 GOSUB 10000
4230 IF D=10 OR D=27 OR M=10 OR M=57 OR M=58 THEN A$="ﾁｭ!":GOSUB 220:GOTO 4225
4235 IF D>=36 AND D<=50 THEN A$="ﾍﾝﾅ､ ｼｭﾐﾈ !!  ﾜﾀｼ､ﾌｸｦ ｷﾙ!!                    "
:GOSUB 220:GOTO 1000
4240 IF D>=51 AND D<=56 THEN A$="ｱｯ､ ｲ､ ｲﾔ !!":GOSUB 220:GOTO 4225
4245 IF D=21 THEN A$="ｲﾀｲ !!":GOSUB 220:Q=0:W=0:GOTO 4225
4250 IF(D>=31 AND D<=35)AND((M>=11 AND M<=20)OR(M>=4 AND M<=52))THEN A$="♡♡ ﾊ､ ﾊ
```

```
Y>130 THEN Y=130
65070 A=USR(0):PUT(X,Y),GC%,XOR:PUT(X,Y),GC%,XOR:GOTO 65010
65080 DATA 7,5,4114,4112,4112,-258,4350,4112,4112,16
```

"k4.bas"

```
1 'ｹｲｺ 4 'save"k4.bas"
2 CLEAR ,&HB9FF:ON STOP GOSUB 150:STOP ON
3 POKE &HEEAB,0:POKE &HEEAC,&HBA:POKE &HEEA8,&H70:POKE &HEEA9,&HBA
4 POKE &HEEA2,&H30:POKE &HEEA3,&HBC:POKE &HEEA5,&H10:POKE &HEEA6,&HBB
5 POKE &HEEB7,&H90:POKE &HEEB8,&HBC
6 FIELD #0,12 AS ST$:ST$=DSKI$(1,1,39,14)
7 FOR I=1 TO 12:POKE &HF29F+I,ASC(MID$(ST$,I,1)):NEXT
8 SCREEN 0,3:WIDTH 40,20:CONSOLE 0,20,0,1:COLOR 1:LOCATE 7,6:PRINT"Playing in th
e dark room.":CLS 2:GOSUB 250:SCREEN 0,PEEK(&HF272)
9  BLOAD "kg.obj":BLOAD "tile.dat":BLOAD "k4.dat":CLS
10 COLOR 7:LOCATE 7,3:PRINT"ｲﾖｲﾖ､ ｱﾅﾀﾊ､ ｹｲｺﾁｬﾝｶﾗ ﾔｸｿｸﾉ"
15 COLOR 3:LOCATE 7,5:PRINT"♡♡♡";:COLOR 2:PRINT"ﾗﾌﾞﾚｯｽﾝ";:COLOR 7:PRINT"ｦ､ ｳｹﾙｺﾄ
ﾆ ﾅﾘﾏｼﾀ｡"
20 LOCATE 7,8:PRINT"ｺｺｶﾗﾊ､ ";:COLOR 6:PRINT"ﾉｰﾋﾝﾄ ";:COLOR 7:PRINT"ﾃﾞｽ｡  ﾏﾆｭｱﾙﾆ､
"
25 LOCATE 7,10:PRINT"ｼﾀｶﾞｯﾃ､ ｵﾓｲﾂｸ ｺﾄﾊﾞｦ ｢";:COLOR 6:PRINT">";:COLOR 7:PRINT" ｣ﾉ
 "
30 LOCATE 7,12:PRINT"ｳｼﾛﾆ､ ﾂﾂﾞｹﾃ ｲﾚﾃｸﾀﾞｻｲ !!!!!"
35 LOCATE 7,15:PRINT"ｽﾙﾄ､ ｹｲｺﾁｬﾝﾊ";:COLOR 3:PRINT" ♡♡♡ ♡♡ ♡ ...."
40 COLOR 5:LOCATE 7,18:PRINT"PUSH SPACE KEY !";:FOR I=0 TO 200:NEXT
45 LOCATE 7,18:PRINT"                ";:FOR I=0 TO 100:NEXT
50 IF INKEY$=" " THEN COLOR 7,0:CLS:CONSOLE 15,5,0,1:GOTO 1000 ELSE GOTO 40
60 WIDTH 40,20:CONSOLE 14,6:CLS:RETURN
70 WIDTH 40,20:CONSOLE 15,5:CLS:RETURN
100 '=====================================================================
150 A=&HF2A0:CALL A
180 *BACK
185  VIEW(0,0)-(639,139):RBYTE(BC):VIEW(0,0)-(639,199):RETURN
200 'etc subroutines
210 'TALK
220 FOR M=1 TO LEN(A$):B$=MID$(A$,M,1):IF B$=" "THEN PRINT" ";:GOTO 240
230 BEEP 1:PRINT B$;:BEEP 0
240 FOR I=0 TO 30:NEXT:NEXT:COLOR 7:PRINT:RETURN
245 'INIT PALLET
250 FOR PLT=0 TO 7:COLOR=(PLT,PLT):NEXT:RETURN
997 '=====================================================================
998 '                              STORY
999 '=====================================================================
1000 '■■■ KN1 ■■■
1010 OUT 104,0:GOSUB 250:BC=3:GOSUB *BACK:COLOR=(4,0)
1020 ISET &HC700,4
1030 WBYTE(&HCA0F):POLL 3,42,4
1040 WBYTE(&HCA18):POLL 36,55,3:WBYTE(&HCA2D)
1050 LINE(345,27)-(346,27),4
1060 WBYTE(&HCA36):POLL 18,130,30
1065 GOSUB 60
1070 LOCATE 0,15:A$="♡♡♡ ♡♡ ♡ ﾗﾌﾞﾚｯｽﾝ ﾖ!":GOSUB 220
1080 IF PEEK(&HF274)=&HFF THEN FOR I=0 TO 1500:NEXT:A$="ﾄ､ ｵﾓｯﾀｹﾄﾞ ｱﾅﾀ､ ﾏﾝｼｮﾝﾉ､ﾄ
ﾙｺｼﾞｮｳﾉ ｵｾﾜﾆ ﾅｯﾀﾜﾈ｡":GOSUB 220:A$="ﾐｿｺﾅｯﾀﾜ ﾌｹﾂ!!                  ":GOSUB 220
:GOTO 6070
1090 GOSUB 10000
1100 IF D=55 OR D=56 THEN A$="ﾔﾒﾃﾖ !!  ｱﾎ!!":GOSUB 220:GOTO 1090
1110 IF M>=1 AND M<=3 AND D>=1 AND D<=3 AND Q=1 AND W=1 THEN GOTO 2000
1120 IF M>=1 AND M<=3 AND D>=1 AND D<=3 THEN A$="ｱｾｯﾁｬ ｲﾔ｡":GOSUB 220:GOTO 1090
1130 IF D=19 OR D=20 THEN A$="ﾏﾀﾞ､ ｿﾝﾅ ｷﾆ ﾅﾚﾅｲﾜ｡":GOSUB 220:GOTO 1090
1140 IF(M>=4 AND M<=6)OR(D>=4 AND D<=6)THEN A$="ｹﾞﾋﾝﾅ ﾋﾄﾈ!!":GOSUB 220:Q=0:W=0:G
OTO 1090
1150 IF (D>=48 AND D<=60)OR(M>=31 AND M<=34)THEN A$="ﾊﾞｶﾅ ｺﾄ ｼﾅｲﾃﾞ!!":GOSUB 220:
GOTO 1090
1160 IF M=7 OR D=7 OR(D>=21 AND D<=35)THEN A$="ｲﾔﾗｼｲ  ｷﾗｲ!!":GOSUB 220:Q=0:W=0:G
OTO 1090
1170 IF M=8 OR D=8 OR(D>=40 AND D<=45)THEN A$="ﾏﾀﾞ ﾀﾞﾒﾖ !!":GOSUB 220:GOTO 1090
1180 IF M=9 OR D=9 OR M=54 OR M=55 THEN A$="ｵｼﾞｮｳｽﾞﾈ ♡":Q=1:GOSUB 220:GOTO 1090
1190 IF M=10 OR D=10 THEN A$="ｳﾌﾌﾌ... ♡":W=1:GOSUB 220:GOTO 1090
```

```
7471 A$="ﾄﾞｳﾔﾗ ｷﾐﾊ ﾐｺﾐﾁｶﾞｲｦ ﾔｯﾃｲﾙ":GOSUB 9:PRINT:A$="ｼｶｼ､ ｱｯﾊﾟﾚﾅ ﾔﾂﾀﾞ ":GOSUB 9:P
RINT:A$="ﾋﾝﾄｦ ｱｹﾞﾖｳ":GOSUB 9:PRINT:A$="ﾏﾝｼｮﾝﾆ ﾓﾄﾞｯﾃ､ ﾃｶﾞｶﾘｦ ｻｶﾞｼﾃｷﾀﾏｴ....":GOSUB
 9:T=1.5:GOSUB 8
7472 PRINT:PRINT:A$="ﾊﾝﾆﾝﾊ ｿｳｲｯﾃｲﾏｽ":GOSUB 9:PRINT:A$="DISKｦ ｼﾗﾍﾞﾃ､ ｾｯﾄｻﾚﾃｲﾀﾗ PU
SH ANY KEY!!":GOSUB 9
7473 A=USR(0):S$=INPUT$(1):CLS
7474 RUN "k2.bas":'················'RUN"R2"
7499 END
7500 'ｶｹﾞ
7510 OUT 104,0:GOSUB 12:GOSUB 13:BC=1:GOSUB 14:COLOR=(4,0):ISET &HDBED,4
7520 PAINT(232,39),0,4:T=1.5:GOSUB 8:GOSUB *CONS:A$="人ｶｹﾞｶﾞ....":GOSUB 9:PRINT
7530 GOSUB 60000
7540 IF D=15 OR D=18 OR D=12 OR D=29 OR D=40 OR(D=>7 AND D<=9)THEN GOTO 6800
7550 IF D=10 OR D=13 OR D=38 OR D=39 THEN A$="ｺｺﾏﾃﾞ ｷﾃｵｷﾅｶﾞﾗ､ ｿｳﾃﾞｽｶ....":GOSUB
9:PRINT:A$="ｼｶﾀﾅｲﾃﾞｽﾈ｡ GAMEﾊ､ OVERﾃﾞｽ":GOSUB 9:T=1.2:GOSUB 8:GOTO 10000
7560 GOTO 7530
7600 'ｷｯｻﾅｶ
7610 GOSUB 13:GOSUB 12:COLOR=(4,0):LINE(0,135)-(639,135),4
7620 ISET &HC855,4
7630 WBYTE(&HCDD7):POLL 0,137,41
7650 WBYTE(&HCE09):POLL 8,127,69
7660 PAINT(312,72),0,4:PAINT(327,72),0,4:PAINT(345,73),0,4:PAINT(361,77),0,4
7670 WBYTE(&HCE4E):POLL 0,137,63
7680 WBYTE(&HCE6B):POLL 10,38,37
7690 WBYTE(&HCE74):POLL 4,22,29
7700 WBYTE(&HCE81)
7701 RETURN
8000 '::::::::::
10000 COLOR 7,0:CLS 3:WIDTH 80,25:CONSOLE 0,25,1,1
10020 PRINT:PRINT"Disk version [Aug 20,1982]":INPUT"How many files(0-15)";DAMASA
RETAYATSUWAAHON$
10030 PRINT"NEC N-88 BASIC Version 1.3":PRINT"Copyright (C) 1981 by Microsoft":P
RINT"45410 Bytes free":END
60000 PRINT:COLOR 6:A$="ﾄﾞｳｼﾏｽｶ ":GOSUB 9:PRINT"> ";:C$="":COLOR 7
60010 LINE INPUT C$:IF C$=""THEN D=0:J=0:M=0:GOTO 60080
60020 RESTORE 61000:DO=47:D=0:FOR I=1 TO DO:READ DO$
60030 IF INSTR(" "+C$," "+DO$)THEN D=I:I=DO
60035 NEXT
60040 RESTORE 62000:JI=13:J=0:FOR I=1 TO JI:READ JI$
60050 IF INSTR(" "+C$," "+JI$)THEN J=I:I=JI
60055 NEXT
60060 RESTORE 63000:MO=55:M=0:FOR I=1 TO MO:READ MO$
60070 IF INSTR(" "+C$," "+MO$)THEN M=I:I=MO
60075 NEXT
60080 RETURN
60099 ' DO
61000 DATA ｳｼﾛ,2,ﾋﾀﾞﾘ,4,ﾐｷﾞ,6,ﾏｴ,8,ｲｸ,ﾓﾄﾞﾙ,ｱｹﾙ,ﾊｲﾙ,ﾃﾞﾙ,ｷｸ,ｼﾗﾍﾞﾙ,ﾖﾌﾞ,ｽﾙ,ﾐﾙ,ﾄﾙ
61010 DATA ﾐｾﾙ,ｶｳ,ｻｶﾞｽ,ﾃﾞﾝﾜ,ﾊﾅｽ,ﾅｸﾞﾙ,ｹﾙ,ﾔﾙ,ｱﾀｴﾙ,ﾀｽｹﾙ,ｻﾜﾙ,ﾇｶﾞｽ,ﾅﾃﾞﾙ,ｽﾜﾙ,ﾉﾑ
61020 DATA ﾁｭｳﾓﾝｽﾙ,ｶﾜﾅｲ,ｲﾗﾅｲ,ﾆｹﾞﾙ,ｶｴﾙ,ｽｸｳ,ｷｭｳｼﾞｮ,ｺﾜｽ,ﾂﾌﾞｽ,ﾔｸ,ﾓﾔｽ,ﾓｽ,ｵｽ
61999 ' JI
62000 DATA ﾅﾏｴ,ｹｲｺ,ｼﾞｮｾｲ,ｵﾝﾅ,ｵﾄｺ,ﾀﾞﾝｾｲ,ｶﾒﾗﾏﾝ,ﾀﾁｷﾁｻﾝﾍﾟｲ,ﾊﾝﾆﾝ,ﾕｳｶｲﾏ,ﾏｽﾀｰ,ﾃﾝｲﾝ
62010 DATA ｳｪｲﾄﾚｽ
62999 ' MO
63000 DATA JJ,jj,ｼﾞｪｲｼﾞｪｲ,ﾚｽﾄﾗﾝ,ﾊﾞｼｮ,ｲｴ,ﾏｯﾁ,ｻｲﾌ,ｼｬｼﾝ,ｸﾙﾏ,ﾓﾁﾇｼ,ﾕｰｻﾞｰ,ｹｰｷ,ﾊﾟﾝ
63010 DATA ｸｯｷｰ,ｲﾇ,ｱﾄﾘｴ,ｹﾞﾝｶﾝ,ﾄﾞｱ,ﾌﾞｻﾞｰ,ｲﾝﾀｰﾎﾝ,ﾂｸｴ,ﾎﾝﾀﾞﾅ,ｿﾌｧｰ,ｵｳｾﾂ,ｶﾒﾗ,ｲﾘｸﾞﾁ
63020 DATA ﾌｸ,ｽﾘｯﾌﾟ,ﾌﾞﾗｼﾞｬｰ,ﾊﾟﾝﾃｨ,ｿｯｸｽ,ﾅﾝﾊﾞｰ,ﾅﾝﾊﾞｰﾌﾟﾚｰﾄ,ｲｽ,ｺｰﾋｰ,ｺｳﾁｬ,ﾌｸ,ｿﾄ,ﾅｶ
63030 DATA ﾎﾜｲﾄ ｷｬｯｽﾙ,ｽﾍﾞﾃ,ﾐﾝﾅ,ﾐﾅ,ｶｰ,CAR,ｾﾞﾝﾌﾞ,ｻﾂｴｲｷ,ﾌｨﾙﾑ,CAMERA,FILM
63040 DATA ﾍﾞﾙ,ﾁｬｲﾑ,ﾖﾋﾞﾘﾝ,ﾓｸﾃｷ
65000 *GCURSOR:RESTORE 65080
65001 DIM GC%(9):FOR I=0 TO 9:READ GC%(I):NEXT:SCREEN 0,0
65002 X=320:Y=100
65010 IN0=INP(0):IN1=INP(1):IN8=INP(8)
65020 IF IN1=254 AND (IN8=191 OR IN8=159) THEN Y=Y-10 ELSE IF IN1=254 THEN Y=Y-1
:GOTO *LE
65030 IF IN0=239 AND (IN8=191 OR IN8=159) THEN X=X-10 ELSE IF IN0=239 THEN X=X-1
:GOTO *LE
65040 IF IN0=191 AND (IN8=191 OR IN8=159) THEN X=X+10 ELSE IF IN0=191 THEN X=X+1
:GOTO *LE
65050 IF IN0=251 AND (IN8=191 OR IN8=159) THEN Y=Y+10 ELSE IF IN0=251 THEN Y=Y+1
:GOTO *LE
65060 IF IN1=127 THEN X=X+4:Y=Y+3:ERASE GC%:SCREEN 0,PEEK(&HF272):RETURN
65065 *LE:IF X<0 THEN X=0 ELSE IF X>630 THEN X=630 ELSE IF Y<0 THEN Y=0 ELSE IF
```

```
7195 GOSUB *CONS:A$="ｷｰ ｦ ﾄﾘﾏｼﾀ ":GOSUB 9:T=1:GOSUB 8
7200 KKK=1:RETURN
7210 'ｶｲﾀﾞﾝ
7220 GOSUB 12:GOSUB 13:COLOR=(4,0)
7230 BC=0:GOSUB 14:POLL 0,137,69
7240 ISET &HCEA9,4
7250 WBYTE(&HCFAE):POLL 51,137,40
7260 WBYTE(&HCFB7):POLL 51,137,27
7270 T=1.5:GOSUB 8:A$="ｶｲﾀﾞﾝｶﾞ ｱﾘﾏｽ｡ ｵﾘﾃﾐﾏｽ":GOSUB 9:T=1:GOSUB 8:GOTO 7500
7300 'ﾅｸ
7310 GOSUB 12:GOSUB 13:BC=1:GOSUB 14:COLOR=(4,0):ISET &HCFC0,4
7330 WBYTE(&HD819):POLL 105,119,69
7340 WBYTE(&HD826):POLL 105,113,38
7350 WBYTE(&HD82B):POLL 71,105,9
7360 WBYTE(&HD830):POLL 80,100,17
7370 WBYTE(&HD835):POLL 35,122,64
7380 PAINT(386,112),0,4:PAINT(286,132),0,4:POLL 111,135,12:WBYTE(&HDE9B):PAINT(2
90,110),3,4:PAINT(300,128),0,4
7390 A$="ﾊﾝﾆﾝｶﾞ ﾅｷﾀﾞｼﾏｼﾀ........":GOSUB 9:PRINT:A$="ｱｱｧｱｰｰﾝ!! ｶﾒﾗ ｺﾜｼﾀﾅｰｰ! ﾌｨﾙﾑ
ﾓﾔｼﾀﾅ!!":GOSUB 9:PRINT:A$="ﾄﾞｳｼﾃｸﾚﾙﾝﾀﾞ! ﾜｰﾝ!":GOSUB 9:PRINT:A$="ｺﾚｶﾞ ﾅｹﾚﾊﾞ ｼｺﾞﾄﾆ
 ﾅﾗﾅｲ!!":GOSUB 9
7391 PRINT:A$="ｾｯｶｸ ｸﾛｳｼﾃ､ ﾂｸｯﾀ ﾋﾐﾂﾉ ｶﾒﾗ ﾀﾞｯﾀﾉﾆｨｨｨ!!!":GOSUB 9:PRINT:A$="ｾｶｲﾃﾞ ﾀ
ﾀﾞ1ﾂﾉ Xｾﾝｶﾒﾗﾀﾞｯﾀﾉﾆｨｨｨｨ!!":GOSUB 9:PRINT:A$="ｺﾉ ｶﾒﾗﾃﾞ ｵｵﾓｳｹ ｼﾃﾔﾛｳﾄ ｼﾃｲﾀﾉﾆｨｨｨｨ!!":
GOSUB 9
7392 PRINT:A$="ｺﾉ ﾌｨﾙﾑﾆ ｹｲｺﾁｬﾝﾉ ﾇｰﾄﾞｦ ﾄｯﾃｱｯﾀﾉﾆｨｨｨｨ!!":GOSUB 9:PRINT:A$="ｵﾎﾞｴﾃﾛ!!
 ｵﾎﾞｴﾃﾛ!!":GOSUB 9:PRINT:A$="ｶｴﾚ!! ﾊﾔｸ ｶﾉｼﾞｮｦ ﾂﾚﾃ ｶｴﾚ!!":GOSUB 9:PRINT:A$=".....
ｶｴﾚｪｪｪ!!":GOSUB 9
7399 T=3.5:GOSUB 8:GOTO 6900
7410 'ﾊﾝﾆﾝ
7411 GOSUB 12:GOSUB 13:BC=1:GOSUB 14:COLOR=(4,0):VIEW(270,22)-(410,113):RBYTE(0)
:VIEW(0,0)-(639,199):POLL 22,116,30:ISET &HD846,4:WBYTE(&HDBA0)
7412 A$="ﾝ? ｸｿ!!  ｼﾞｬﾏｶﾞ ﾊｲｯﾀ....":GOSUB 9:PRINT:A$="ﾀﾞﾚﾀﾞﾈ ｷﾐﾊ ?":GOSUB 9:PRINT
:A$="ﾁｮｯﾄ ﾏﾃﾖ｡ ﾄﾞｺｶﾃﾞ ﾐﾀﾖｳﾀﾞ....":GOSUB 9:PRINT:A$="ﾊﾊｱｰﾝ｡ ｵﾓｲﾀﾞｼﾀ｡ ﾏﾝｼｮﾝﾃﾞ ｱｯﾀﾅ
":GOSUB 9:PRINT:A$="ｺﾝﾅ ﾄｺﾛﾍ ﾅﾆｼﾆ ﾔｯﾃ ｷﾀ?":GOSUB 9
7415 GOSUB 60000
7416 IF D=14 AND M=55 THEN A$="ｽﾊﾞﾗｼｲ ﾊﾂﾒｲｦｼﾀ!  ﾅﾝﾃﾞﾓ ｽｹﾃ ｳﾂﾙ ｶﾒﾗﾀﾞ｡":GOSUB 9:A$
="ﾄｺﾛｶﾞ､ﾐﾝﾅﾊ ｿﾚｦ ｲﾔﾗｼｲ､ ｹﾞﾋﾝ ﾅﾄﾞﾄ ｲｲﾔｶﾞｯﾀ":GOSUB 9:A$="ｺｳﾅｯﾀﾗ､ｼｶﾀﾅｲ｡ｵﾚﾉ ｳﾃﾞｦ ﾐﾄﾒ
ｻｾﾃ ﾔﾙﾉﾀﾞ!!":GOSUB 9:A$="ｵﾚﾊ ｢ｹｲｺ｣ﾉ ﾇｰﾄﾞｦ ｲｯﾊﾟｲ ﾄｯﾃ､ｳﾚｯｺﾆ ﾅﾙﾉﾀﾞ!!":GOSUB 9
7420 IF D=29 OR(D=40 OR D=41)THEN A$="ﾌﾌﾌ｡ ﾅﾏｲｷﾅ ﾔﾂﾒ... ﾄﾞｳﾔｯﾃ ﾀｽｹﾙﾂﾓﾘﾀﾞ ?":GOSU
B 9:GOTO 7430
7422 GOTO 7415
7430 GOSUB 60000
7431 IF D=16 THEN A$="ﾖﾌﾞ? ﾀﾞﾚﾓ  ｺﾝﾅ ﾄｺﾛﾍﾊ ｺﾅｲｻ":GOSUB 9:GOTO 7430
7432 IF D=29 OR(D=40 OR D=41)THEN A$="ﾀﾞｶﾗ ﾄﾞｳﾔｯﾃ":GOSUB 9:GOTO 7430
7433 IF D=24 THEN A$="ﾊﾅｽｺﾄﾊ ﾅｲ｡  ｶｴﾚ!":GOSUB 9:GOTO 7430
7434 IF D=25 OR D=26 THEN A$="ﾜﾀｼﾆ ｶﾃﾙﾜｹｶﾞﾅｲ":GOSUB 9:PRINT:A$="ﾜﾀｼﾊ ｼﾞｭｳﾄﾞｳ5ﾀﾞﾝ
｡ ｹﾝﾄﾞｳ3ﾀﾞﾝ｡ ｱｲｷﾄﾞｳ5ﾀﾞﾝ｡":GOSUB 9:PRINT:A$="ｶﾗﾃ2ﾀﾞﾝ｡ ﾎﾞｸｼﾝｸﾞ日ﾎﾝﾁｬﾝﾋﾟｵﾝ2年ﾎｼﾞ｡ ｿｼﾃ
....ﾌｯﾌｯﾌ":GOSUB 9
7435 IF D=25 OR D=26 THEN PRINT:T=1:GOSUB 8:A$="ﾄﾞｲ ﾏｻﾙ ｵﾘｮｳﾘｷｮｳｼﾂ ﾉ  ﾒﾝｼﾞｮﾏﾃﾞ ﾓ
ｯﾃｲﾙﾉﾀﾞ":GOSUB 9:PRINT:A$="ﾄﾞｳﾀﾞ ｵﾄﾞﾛｲﾀｶ ...":GOSUB 9:PRINT:GOTO 7430
7436 IF M=26 OR M=48 OR M=50 THEN A$="｢ﾅﾆ?｣":GOSUB 9:PRINT:T=1:GOSUB 8:A$="ﾊﾝﾆﾝﾉ
 ｶｵｲﾛｶﾞ ｶﾜﾘﾏｼﾀ｡":GOSUB 9:GOTO 7450
7437 IF M=49 OR M=51 THEN A$="｢ﾅﾆ?｣":GOSUB 9:PRINT:T=1:GOSUB 8:A$="ﾊﾝﾆﾝﾉ ｶｵｲﾛｶﾞ
ｶﾜﾘﾏｼﾀ｡":GOSUB 9:GOTO 7450
7439 GOTO 7430
7450 IF FFF=1 AND CCC=1 THEN A$="ｱｱｧ!!! ｿﾚｦ ﾄﾞｳｽﾙﾂﾓﾘﾀﾞ!!":GOTO 7460
7451 GOSUB 60000
7452 IF FFF<>1 AND(M=49 OR M=51)THEN A$="ﾊﾊﾊ｡ ﾅﾝﾀﾞ ｵﾄﾞｶｽﾓﾝｼﾞｬﾅｲ｡ ｷﾐﾉ ｲｯﾃｲﾙ ﾌｨﾙﾑﾊ
 ﾓﾝﾀﾞｲﾅｲ":GOSUB 9:PRINT:A$="ｶﾉｼﾞｮｦ ﾀｽｹﾙｺﾄﾊ ﾃﾞｷﾝﾖ":GOSUB 9:PRINT:GOTO 7470
7453 IF CCC<>1 AND(M=48 OR M=50)THEN A$="ﾊﾊﾊ｡ ﾅﾝﾀﾞ ｵﾄﾞｶｽﾓﾝｼﾞｬﾅｲ｡ ｷﾐﾉ ｲｯﾃｲﾙ ｶﾒﾗﾊ
ﾓﾝﾀﾞｲﾅｲ":GOSUB 9:PRINT:A$="ｶﾉｼﾞｮｦ ﾀｽｹﾙｺﾄﾊ ﾃﾞｷﾝﾖ":GOSUB 9:PRINT:GOTO 7470
7455 GOTO 7451
7460 '*F&C*
7461 GOSUB 60000
7462 IF CC=1 AND FF=1 THEN A$="ﾊﾝﾆﾝﾉ ﾒ ｶﾗ ﾅﾐﾀﾞｶﾞ.....":GOSUB 9:T=1:GOSUB 8:GOTO
7300
7463 IF(D=42 OR D=43)AND(M=26 OR M=48 OR M=50)THEN A$="ｱｱｧ---!! ﾅ､ﾅﾝﾄ ｲｳｺﾄｦ!!":G
OSUB 9:CC=1
7464 IF(D>=44 AND D<=46)AND(M=49 OR M=51)THEN A$="ｱｱｧｧ----!! ﾅ､ﾅﾝﾄ ｲｳｺﾄｦ!!":GOSU
B 9:FF=1
7465 GOTO 7461
7470 '*
```

```
6500 'R3
6510 OUT 104,0:GOSUB 12:GOSUB 13:COLOR=(3,0)
6515 RBYTE(0):PAI=&HE400:POKE PAI,&HDD:POKE PAI+1,255:POKE PAI+2,&HDD:POKE PAI+3
,255:POKE PAI+4,&HDD:POKE PAI+5,&HDD
6520 POLL 0,137,255
6530 ISET &HC2A1,0
6540 RESTORE 6540:FOR I=1 TO 5:READ X,Y,R,C:CIRCLE(X,Y),R,C,,,.75:PAINT(X,Y),C,C
:NEXT:DATA 557,57,40,0,555,44,9,2,532,54,9,1,547,71,9,4,581,53,9,7
6550 WBYTE(&HC490)
6560 RETURN
6600 'R4
6610 OUT 104,0:GOSUB 13:BC=2:GOSUB 14
6621 LINE(360,81)-(372,81),0
6630 ISET &HC4A9,0
6650 RETURN
6700 'R2
6710 OUT 104,0:GOSUB 12:GOSUB 13:COLOR=(3,0):RBYTE(0)
6715 PAI=&HE400:POKE PAI,&HDD:POKE PAI+1,255:POKE PAI+2,&HDD:POKE PAI+3,255:POKE
 PAI+4,&HDD:POKE PAI+5,&HDD
6720 POLL 0,137,255
6730 ISET &HC63B,0
6740 WBYTE(&HC7CD)
6750 RETURN
6800 'ｲﾔ
6810 GOSUB 12:GOSUB 13:COLOR=(4,0):BC=3:GOSUB 14
6820 VIEW(123,19)-(297,123):RBYTE(0):VIEW(0,0)-(639,199):POLL 19,126,30
6830 ISET &HC832,4
6840 WBYTE(&HCBDC):POLL 0,92,4:WBYTE(&HCBE5)
6860 A$="ｱｯ! ｹｲｺﾁｬﾝﾃﾞｽ":GOSUB 9:PRINT:A$="ｷｷｲｯﾊﾟﾂ!! ｵｿﾜﾚﾃｲﾏｽ":GOSUB 9
6870 GOSUB 60000
6880 IF D=40 OR D=41 OR D=29 THEN A$="ｶﾞﾝﾊﾞｯﾃ､ ｹｲｺﾁｬﾝｦ ﾀｽｹﾃｸﾀﾞｻｲ":GOSUB 9:T=1:GO
SUB 8:GOTO 7410
6890 GOTO 6870
6900 'ｷﾛ
6910 GOSUB 12:GOSUB 13:COLOR=(3,0)
6920 BC=1:GOSUB 14:VIEW(0,58)-(336,135):RBYTE(2):VIEW(335,79)-(636,135):RBYTE(5)
:VIEW(0,0)-(639,199):LINE(0,135)-(639,135),3:ISET &HCC0E,3:LINE(0,58)-(333,58),3
:WBYTE(&HCCE0)
6950 IF FUKU<>1 THEN A$="ﾒﾃﾞﾀｼ､ ﾒﾃﾞﾀｼ｡ ﾏｽﾞﾊ 1ｹﾝﾗｸﾁｬｸ....":GOSUB 9:PRINT:A$="...ﾄ
ｺﾛﾃﾞ ｱﾅﾀﾊ､ ｻｯｷ､ ｸﾙﾏﾉ ﾅｶﾉ":GOSUB 9:PRINT:A$="ｹｲｺﾁｬﾝﾉ  ﾌｸｦ ﾄｯﾃ ｵｶﾅｶｯﾀﾃﾞｽﾈ...":GOSU
B 9:PRINT
6952 IF FUKU<>1 THEN A$="ｹｲｺﾁｬﾝﾊ ｢ﾊﾀﾞｶｼﾞｬ ｲﾔ!!｣":GOSUB 9:PRINT:A$="｢ﾊｽﾞｶｼｸﾃ ｶｴﾚﾅ
ｲ｣ﾄ ﾅｷﾀﾞｼﾏｼﾀ":GOSUB 9:PRINT:A$="♡LOVE LESSONﾊ ｵｱｽﾞｹ ...":GOSUB 9:T=1.5:GOSUB 8
6955 IF FUKU<>1 THEN PRINT:A$="ｵｼｲ!! ﾎﾝﾄﾆ ｵｼｲ｡  ｺｺﾏﾃﾞ ｷﾃｵｷﾅｶﾞﾗ...":GOSUB 9:PRINT
:A$="ｱｷﾗﾒﾃｸﾀﾞｻｲ｡ ﾙｰﾙﾃﾞｽ":GOSUB 9:PRINT:A$="  GAME OVER !!":GOSUB 9
6956 IF FUKU<>1 THEN T=2:GOSUB 8:GOTO 10000
6960 A$="ｲﾔｰｱ､ ﾖｶｯﾀ､ﾖｶｯﾀ｡":GOSUB 9:PRINT:A$="ﾃﾞﾊ､ ｹｲｺﾁｬﾝﾄ ｲｯｼｮﾆ ｶｴﾘﾏｼｮｳ":GOSUB 9
:PRINT:A$="ｵﾏﾁｶﾈ｡ ｢LOVE LESSON｣ﾃﾞｽ":GOSUB 9:PRINT:A$="DISKｦ ｼﾗﾍﾞﾃ ｾｯﾄ ｻﾚﾃｲﾀﾗ PUS
H ANY KEY!!":GOSUB 9
6970 A=USR(0):S$=INPUT$(1)
6980 GOSUB 1000
6990 CLS:RUN "k4.bas":'·············RUN "KEIKO-4"
6995 END
7000 'INCAR
7010 GOSUB 12:GOSUB 13:BC=2:GOSUB 14:LINE(0,135)-(639,135),0
7020 ISET &HDAD0,0
7030 WBYTE(&HDD70):IF FUKU=1 THEN VIEW(189,87)-(293,134):RBYTE(6):VIEW(0,0)-(639
,199)
7040 GOSUB *CONS:GOSUB 60000
7050 IF(D=15 OR D=18)AND M=28 THEN RESTORE 180:GOSUB 19:T=2:GOSUB 8
7060 IF M=28 AND D=19 THEN FUKU=1:VIEW(189,87)-(293,134):RBYTE(6):VIEW(0,0)-(639
,199):RESTORE 190:GOSUB 19:T=2:GOSUB 8
7070 IF D=13 AND(M=39 OR M=45 OR M=46 OR M=10)THEN 2400
7080 GOTO 7040
7100 'K
7110 OUT 104,0:GOSUB 12:GOSUB 13:BC=1:GOSUB 14:COLOR=(4,0)
7120 ISET &HCCF9,4'OEKAKI&HA234,4
7130 WBYTE(&HCE42):POLL 25,132,62
7140 WBYTE(&HCE53):POLL 62,109,21
7150 WBYTE(&HCE60):POLL 42,112,22
7160 WBYTE(&HCE81):PAINT(351,88),0,4:POLL 83,109,69
7190 WBYTE(&HCEA4):POLL 63,132,14
```

```
5200 'ﾊﾟﾝ
5210 OUT 104,0:GOSUB 12:GOSUB 13
5220 BC=1:GOSUB 14
5230 ISET &HD21D,7
5231 PAINT(368,34),0,7:POLL 33,115,11:WBYTE(&HD316)
5250 RESTORE 5250:FOR I=1 TO 3:READ X,Y:CIRCLE(X,Y),55,6,,,.3:PAINT(X,Y),6,6:CIR
CLE(X,Y),25,1,,,.3:PAINT(X,Y),1,1:NEXT:DATA 553,60,480,78,568,95
5260 FOR I=0 TO 15:X=INT(RND*40)+96:Y=INT(RND*20)+27:PSET(X,Y),4:NEXT:FOR I=0 TO
 35:X=INT(RND*120)+40:Y=INT(RND*30)+77:PSET(X,Y),0:NEXT:RETURN
5300 'K+X
5310 OUT 104,0:GOSUB 12:COLOR=(4,0):GOSUB 13:BC=3:GOSUB 14
5320 CIRCLE(383,29),58,4,,,.6:PAINT(383,29),4,4:ISET &HD327,4:WBYTE(&HD594)
5350 PAINT(237,2),0,4:POLL 0,49,4:WBYTE(&HD5B5):POLL 12,86,30
5360 PAINT(250,34),3,4:ISET &HD5C2,7:WBYTE(&HD60D)
5380 RESTORE 5385:FOR I=1 TO 6:READ X,Y,R:CIRCLE(X,Y),R,7:PAINT(X,Y),7,7:NEXT:FO
R I=1 TO 4:READ X,Y,R:CIRCLE(X,Y),R,3:PAINT(X,Y),3,3:NEXT
5385 DATA 179,8,12,161,27,6,130,39,6,461,93,6,382,107,6,430,123,12,96,19,4,48,33
,4,542,100,4,509,114,4
5390 GOSUB *CONS:RESTORE 120:GOSUB 19:RETURN
5400 'ｱﾄﾘｴ
5410 OUT 104,0:GOSUB 12:GOSUB 13:BC=1:GOSUB 14:VIEW(149,39)-(449,107):RBYTE(5):V
IEW(279,80)-(333,119):RBYTE(7):VIEW(0,0)-(639,199)
5420 ISET &HD616,0:WBYTE(&HD855)
5430 LINE(285,116)-(330,116),0:RETURN
5500 'CAR
5510 OUT 104,0:GOSUB 12:GOSUB 13:COLOR=(3,0):COLOR=(4,0):BC=1:GOSUB 14
5520 RESTORE 5525:FOR I=1 TO 8:READ X,Y,R,C,H:CIRCLE(X,Y),R,C,,,H:PAINT(X,Y),C,C
:NEXT
5525 DATA 133,82,18,3,.9,120,83,18,4,.9,120,83,10,7,.9,120,83,5,6,.9,319,100,28,
3,.7, 301,100,28,4,.7,301,100,19,7,.7,301,100,10,6,.7
5530 ISET &HD89A,0:WBYTE(&HDA8A):ISET &HDABF,0
5540 PAINT(490,105),0,0:PAINT(490,102),0,0:RETURN
5600 'DOG
5610 OUT 104,0:GOSUB 12:GOSUB 13:COLOR=(3,0):COLOR=(4,0):BC=1:GOSUB 14:CIRCLE(30
0,117),120,3,,,.15:PAINT(300,117),3,3:ISET &HDDB9,4
5620 WBYTE(&HE082)
5630 CMD(384,80),"ｶﾞｳｩｩ..",3,3,2,1,PSET:RETURN
5700 'ｹﾞﾝｶﾝ
5710 OUT 104,0:GOSUB 12:GOSUB 13:VIEW(0,0)-(639,114):RBYTE(7):VIEW(0,114)-(639,1
35):RBYTE(4):VIEW(0,0)-(639,199)
5720 ISET &HE0AB,0:WBYTE(&HE19A)
5730 CIRCLE(378,65),3,6,,,.5:PAINT(378,65),6,6:RETURN
5800 'ﾛ1
5810 OUT 104,0:BC=1:GOSUB 14:LINE(280,70)-(360,102),5,B:RESTORE 5810:ISET &HC000
,5
5820 RETURN
5900 'ﾛ2
5910 OUT 104,0:BC=1:GOSUB 14:LINE(216,26)-(424,112),5,B:ISET &HC059,5
5920 RETURN
6000 'D
6010 OUT 104,0:BC=1:GOSUB 14:LINE(0,120)-(639,120),5:LINE(248,6)-(392,120),5,B:C
IRCLE(260,70),6,5:PAINT(260,70),5,5:RETURN
6100 'od
6110 LINE(320,120)-(391,120),1:CIRCLE(260,70),6,1:PAINT(260,70),1,1:LINE(392,6)-
(320,16),5:LINE-(320,135),5:LINE-(392,120),5:CIRCLE(336,78),5,5,,,.8:PAINT(336,7
8),5,5:RETURN
6300 'NP
6310 OUT 104,0:BC=1:GOSUB 14:VIEW(100,16)-(540,120):RBYTE(7):VIEW(0,0)-(639,199)
:CIRCLE(230,20),6,0:CIRCLE(414,20),6,0
6315 LINE(256,32)-(268,40),0,B:LINE(250,40)-(274,48),0,B:LINE(262,40)-(262,48),0
:LINE(282,32)-(282,45),0:LINE-(280,48),0:LINE(292,32)-(292,45),0
6320 LINE(302,32)-(302,48),0:CMD(156,76),"ﾘ",2,2,0,7,PSET:CMD(352,32),"56",3,3,0
,7,PSET:CMD(222,62),"77-50",7,6,0,7,PSET:RETURN
6400 'R1
6410 OUT 104,0:RBYTE(0):PAI=&HE400:POKE PAI,&HDD:POKE PAI+1,255:POKE PAI+2,&HDD:
POKE PAI+3,255:POKE PAI+4,&HDD:POKE PAI+5,&HDD
6420 POLL 0,137,255:LINE(129,88)-(135,86),0
6421 LINE(129,88)-(135,86),0
6430 ISET &HC098,0
6440 WBYTE(&HC237):WBYTE(&HC268)
6450 VIEW(361,34)-(441,42):RBYTE(6):VIEW(0,0)-(639,199):CIRCLE(247,33),5,0:PAINT
(247,33),0,0:CIRCLE(262,33),5,0:PAINT(262,33),0,0:RETURN
```

ｶﾀ ｶﾀ ｶﾀ ｶﾀ

END

```
3812 LOCATE 20,11:PRINT"ALL CLEAR":LOCATE 36,11:PRINT"A":LOCATE 48,11:PRINT"B":L
OCATE 61,11:PRINT"C"
3814 FOR I=194 TO 434 STEP 120:LINE(I,37)-(I+32,53),0,BF:FOR BEE=1 TO 10:BEEP 1:
BEEP 0:NEXT BEE:NEXT:FA=0:FB=0:FC=0
3816 COLOR 6:FOR I=0 TO 2:LOCATE(194+I*120)/8+2,5:PRINT"0":NEXT
3818 COLOR 4:FOR I=0 TO 3:CIRCLE(180+I*100,80),8,0:PAINT(180+I*100,80),0:NEXT
3820 FOR I=0 TO 9:LOCATE 22+I*4,13:PRINT I:NEXT
3821 IF INP(8)=223 THEN COLOR INT(RND*6+1):LOCATE 20,16:BEEP 1:BEEP 0:PRINT "ｶﾅ
ｷｰ ﾉ ﾛｯｸｦ ﾊｽﾞｼﾃｸﾀﾞｻｲ";:GOTO 3821
3822 COLOR 7:LOCATE 20,16:PRINT"ﾄﾞﾚ ｦ ｴﾗﾋﾞﾏｽｶ ? (A,B,C,D)  ":LOCATE 22,18:PRINT"
(D)  ｽﾍﾞﾃ ﾉ ｽｳｼﾞ ｦ 0 ﾆ ｽﾙ":LOCATE 22,19:PRINT"(A)  A ﾆ ｽｳｼﾞ ｦ ｲﾚﾙ":LOCATE 22,20:
PRINT"(B)  B ﾆ ｽｳｼﾞ ｦ ｲﾚﾙ":LOCATE 22,21:PRINT"(C)  C ﾆ ｽｳｼﾞ ｦ ｲﾚﾙ"
3823 COLOR 3:LOCATE 22,23:PRINT "ｽｳｼﾞ ｦ 7ﾆ ｿﾛｴﾃｸﾀﾞｻｲ"
3824 E$=INKEY$:IF E$="" THEN GOTO 3824
3826 IF E$="D" OR E$="d" THEN PAINT(180,80),2,1:GOTO 3814 ELSE IF INSTR("AaBbCc"
,E$) THEN 3828 ELSE 3824
3828 IF E$="A" OR E$="a" THEN PAINT(280,80),2,1 ELSE IF E$="B" OR E$="b" THEN PA
INT(380,80),2,1 ELSE PAINT(480,80),2,1
3830 COLOR 6:LOCATE 20,23:PRINT"ｽｳｼﾞ ｦ ｲﾚ ﾃ ｸﾀﾞｻｲ (0-9)"
3832 F$=INKEY$:IF F$="" THEN GOTO 3832
3834 IF INSTR("0123456789",F$) THEN 3836 ELSE 3832
3836 FOR I=0 TO 9:IF VAL(F$)=I THEN LOCATE 22+I*4,13:COLOR 2:PRINT I
3838 NEXT
3840 IF E$="A" OR E$="a" THEN FA=VAL(F$):FB=FB+3:FC=FC+5:FD=194:F1=314:F2=434
3842 IF E$="B" OR E$="b" THEN FB=VAL(F$):FC=FC+3:FA=FA+5:FD=314:F1=434:F2=194
3844 IF E$="C" OR E$="c" THEN FC=VAL(F$):FA=FA+3:FB=FB+5:FD=434:F1=194:F2=314
3846 IF FA>9 THEN FA=FA-10
3848 IF FB>9 THEN FB=FB-10
3850 IF FC>9 THEN FC=FC-10
3852 FOR I=0 TO 9:FA$(I)=CHR$(&H30+I):NEXT
3854 LOCATE FD/8+2,5:PRINT F$
3856 FOR I=0 TO 9:LOCATE F1/8+2,5:PRINT FA$(I):LOCATE F2/8+2,5:PRINT FA$(I):FOR
BEE=1 TO 10:BEEP 1:BEEP 0:NEXT BEE:NEXT
3858 LOCATE 26,5:PRINT FA$(FA):LOCATE 41,5:PRINT FA$(FB):LOCATE 56,5:PRINT FA$(F
C)
3860 IF FA=7 AND FB=7 AND FC=7 GOTO 3864 ELSE GOTO 3862
3862 LOCATE 20,23:PRINT SPACE$(24):GOTO 3818
3864 LOCATE 20,23:PRINT"    KEY BOX ｶﾞ ｱｷﾏｼﾀ    ";:FOR TI=0 TO 50:BEEP 1:FOR BEE
=1 TO 10:NEXT:BEEP 0:NEXT:CLS:RBYTE(0):GOSUB 7110:GOTO 3710
4000 'FILM
4010 CLS:RBYTE(0):GOSUB 12:VIEW(112,20)-(256,116):RBYTE(5):VIEW(0,0)-(639,199):C
IRCLE(184,116),70,5,,,.2:PAINT(184,117),5:CIRCLE(184,20),70,6,,,.2:PAINT(184,20)
,6:VIEW(256,24)-(528,104):RBYTE(1):VIEW(0,0)-(639,199)
4020 FOR I=272 TO 496 STEP 32:LINE(I,28)-(I+8,36),0,BF:LINE(I,92)-(I+8,100),0,BF
:NEXT
4030 A$="ｵﾔ? ﾌｨﾙﾑﾃﾞｽ｡ ﾄｯﾃｵｷﾏｽ":GOSUB 9:FFF=1:FBF=1:T=1.5:GOSUB 8:GOTO 3500
4100 'CAMERA
4110 CLS:RBYTE(0):GOSUB 12:VIEW(160,32)-(480,120):RBYTE(1):VIEW(0,0)-(639,199):L
INE(232,32)-(272,16),1:LINE-(368,16),1:LINE-(408,32),1:PAINT(320,17),1,1:CIRCLE(
320,76),70,6:PAINT(320,76),6,6:CIRCLE(320,76),60,5:PAINT(320,76),5,5
4115 VIEW(344,20)-(360,24):RBYTE(5):VIEW(0,0)-(639,199)
4120 A$="ｵﾔ? ｶﾒﾗﾃﾞｽ｡ ﾄﾘｱｴｽﾞ､ﾄｯﾃｵｷﾏｽ":GOSUB 9:CCC=1:CB=1:T=1.5:GOSUB 8:GOTO 3500
5000 'JJ
5010 OUT 104,0:GOSUB 12:GOSUB 13:COLOR=(3,0):BC=5:GOSUB 14:VIEW(0,80)-(639,135):
RBYTE(1):RESTORE 5020:FOR I=1 TO 12:READ X1,Y1,X2,Y2,C:VIEW(X1,Y1)-(X2,Y2):RBYTE
(C):NEXT:VIEW(0,0)-(639,199):LINE(458,33)-(490,33),2:LINE-(458,66),2
5020 DATA 197,20,229,113,7,201,27,205,33,5,221,27,224,33,5,229,33,458,66,2,229,6
6,442,113,6,268,74,284,80,5,328,73,344,80,5,387,74,402,80,5,268,100,284,107,5,32
8,100,344,107,5,372,97,419,113,5,365,96,426,97,1
5030 ISET &HC700,3:WBYTE(&HC834)
5035 CMD(374,86),"JJ",3,2,0,7,AND:CMD(374,86),"JJ",3,2,2,0,OR:CMD(250,57),"COFFE
E & RESTAURANT",1,1,7,2,PSET
5040 CIRCLE(456,111),4,0:CIRCLE(470,111),4,0:CIRCLE(492,111),4,0:CIRCLE(509,111)
,4,0:RETURN
5100 'ﾃﾝｲﾝ
5110 OUT 104,0:GOSUB 12:GOSUB 13:COLOR=(4,0):BC=5:GOSUB 14:VIEW(0,136)-(639,199)
:RBYTE(4):VIEW(0,0)-(639,199):ISET &HCEA2,4:WBYTE(&HD167):POLL 23,68,30:ISET &HD
1C0,2
5130 PAINT(320,72),2,2:RESTORE 5140:FOR I=1 TO 7:READ X,Y,R,C,H:CIRCLE(X,Y),R,C,
,,H:PAINT(X,Y),C,C:NEXT:PSET(500,32),7:PSET(518,32),7:RETURN
5140 DATA 140,33,3,4,1,129,74,5,2,1,304,31,3,4,1,334,31,3,4,1,500,32,5,4,1,518,3
2,5,4,1,509,74,5,2,1
```

★ベーシックでもマシン語でも、とにかくコマメにセーブしよう。**"ころばぬ先のSAVE"**とも言う

```
2820 GOSUB 60000
2830 IF D=7 OR D=8 THEN 2900
2840 IF D=3 OR D=4 THEN RS=1:GOTO 3000
2850 IF D=5 OR D=6 THEN RS=2:GOTO 3000
2860 IF D=1 OR D=2 THEN RESTORE 510:GOSUB 19
2870 GOTO 2820
2900 'ﾛ2
2910 GOSUB 5900:GOSUB *CONS
2920 GOSUB 60000
2930 IF D=1 OR D=2 THEN 2810
2940 IF D=3 OR D=4 THEN RS=3:GOTO 3000
2950 IF D=5 OR D=6 THEN RS=4:GOTO 3000
2955 IF D=7 OR D=8 THEN A$="ｲｷﾄﾞﾏﾘ!!":GOSUB 9
2960 GOTO 2920
3000 'D
3010 GOSUB 12:GOSUB 6000:GOSUB *CONS
3020 GOSUB 60000
3025 IF D=11 AND M=19 AND RS=3 AND KKK<>1 THEN A$="ｶｷﾞｶﾞ ｶｶｯﾃｲﾏｽ":GOSUB 9
3030 IF D=11 AND M=19 THEN 3100
3040 IF RS=1 AND(D=5 OR D=6)THEN 2810
3050 IF RS=2 AND(D=3 OR D=4)THEN 2810
3060 IF RS=3 AND(D=5 OR D=6)THEN 2900
3070 IF RS=4 AND(D=3 OR D=4)THEN 2900
3080 GOTO 3020
3100 'od
3110 GOSUB 6100
3130 GOSUB 60000
3135 IF D=5 OR D=6 THEN ON RS GOTO 2810,3130,2900,3130
3136 IF D=3 OR D=4 THEN ON RS GOTO 3130,2810,3130,2900
3140 IF D=12 OR D=7 OR D=8 THEN ON RS GOTO 3400,3500,3600,3700
3150 GOTO 3130
3300 'NP
3310 GOSUB 6300:GOSUB *CONS:RESTORE 580:GOSUB 19:T=2:GOSUB 8
3330 RETURN
3400 'R1
3410 GOSUB 6400:GOSUB *CONS:RESTORE 250:GOSUB 19
3430 A=USR(0):GOSUB 60000
3440 IF D=1 OR D=2 OR D=13 THEN 3000
3450 IF D=15 THEN RESTORE 450:GOSUB 19:GOSUB *GCURSOR:RESTORE 410:GOSUB 19
3460 GOTO 3430
3500 'R2
3510 GOSUB 6700:GOSUB *CONS:RESTORE 260:GOSUB 19
3530 A=USR(0):GOSUB 60000
3540 IF D=1 OR D=2 OR D=13 THEN 3000
3550 IF D=15 THEN RESTORE 450:GOSUB 19:GOSUB *GCURSOR
3551 IF FBF=0 AND(X>394 AND X<480 AND Y>55 AND Y<79)THEN GOTO 4000
3552 IF CB=0 AND(X>=201 AND X<=270 AND Y>=21 AND Y<=41)THEN GOTO 4100
3553 RESTORE 420:GOSUB 19
3560 GOTO 3530
3600 'R3
3610 GOSUB 6500:GOSUB *CONS:RESTORE 270:GOSUB 19
3630 A=USR(0):GOSUB 60000
3640 IF D=1 OR D=2 OR D=13 THEN 3000
3650 IF D=15 THEN RESTORE 450:GOSUB 19:GOSUB *GCURSOR:IF X>=150 AND X<=490 AND Y
>=121 AND Y<123 THEN A$="ｵﾔ? ﾊﾞｯｸｼｦ ﾒｸｯﾃﾐﾏｽ":GOSUB 9:T=1:GOSUB 8:GOTO 7210 ELSE
RESTORE 410:GOSUB 19
3660 GOTO 3630
3700 'R4
3710 GOSUB 6600:GOSUB *CONS:RESTORE 470:GOSUB 19
3730 COLOR 4:PRINT"> ";:A=USR(0):GOSUB 60010
3740 IF D=1 OR D=2 OR D=13 THEN 3000
3750 IF D=15 THEN RESTORE 450:GOSUB 19:GOSUB *GCURSOR:IF KKK=0 AND (X>502 AND X<
554 AND Y>78 AND Y<90)THEN RESTORE 460:GOSUB 19:T=1:GOSUB 8:GOTO 3800 ELSE RESTO
RE 420:GOSUB 19
3760 GOTO 3730
3800 'SAFETY BOX
3802 CLS:WIDTH 80,25:RBYTE(0):VIEW(100,0)-(539,125):RBYTE(1):VIEW(0,0)-(639,199)
:LINE(120,10)-(519,115),0,B:LINE(130,30)-(140,90),0,B
3804 LOCATE 30,2:COLOR 7:PRINT"ELECTROLOCK SAFETY BOX"
3806 FOR I=0 TO 2:LINE(170+I*120,25)-(250+I*120,65),0,B:NEXT
3808 FOR I=0 TO 2:LINE(178+I*120,29)-(242+I*120,61),0,BF:NEXT
3810 COLOR 2:LOCATE 20,5:PRINT"A":LOCATE 35,5:PRINT"B":LOCATE 50,5:PRINT"C"
```

★それでもメゲそーになったらプログラムのかわりに自分で走って(ＲＵＮ)みる

```
2035 IF D=14 AND(J>=2 AND J<=4)THEN RESTORE 550:GOSUB 19:GOTO 2085
2040 IF D=14 AND J=7 THEN RESTORE 200:GOSUB 19:GOTO 2085
2045 IF D=14 AND(J>=5 AND J<=7)THEN RESTORE 140:GOSUB 19:GOTO 2085
2050 IF D=14 AND J=1 THEN RESTORE 220:GOSUB 19:GOTO 2085
2055 IF D=14 AND(M=6 OR M=5)THEN AT=1:RESTORE 160:GOSUB 19:GOTO 2085
2060 IF D=14 AND(M=17 OR M=6)THEN RESTORE 170:GOSUB 19:GOTO 2085
2070 IF D=9 AND M=17 THEN RESTORE 310:GOSUB 19:T=1.5:GOSUB 8:GOTO 2100
2075 IF D=13 AND(M=39 OR(M>0 AND M<5))THEN RESTORE 310:GOSUB 19:T=1.5:GOSUB 8:GO
TO 2100
2080 RESTORE 130:GOSUB 19
2085 GOTO 2015
2100 'ﾊﾟﾝ
2110 GOSUB 5200:GOSUB *CONS:RESTORE 320:GOSUB 19
2130 GOSUB 60000
2135 IF D=21 AND(M=>42 AND M<=44)THEN A$="ﾅﾆｶ 1ﾂﾆ ｼﾃｸﾀﾞｻｲ":GOSUB 9
2140 IF PEEK(SAIFU)=255 AND D=21 AND(M=>13 AND M<=15)THEN KE=M-12:RESTORE 340:GO
SUB 19:T=1:GOSUB 8:GOTO 1800
2150 IF PEEK(SAIFU)=0 AND D=21 AND(M=>13 AND M<=15)THEN RESTORE 330:GOSUB 19:T=2
:GOSUB 8:GOTO 10000
2160 IF D=13 OR D=36 OR D=37 THEN RESTORE 350:GOSUB 19:GOTO 1800
2170 GOTO 2130
2300 'ｱﾄﾘｴ
2310 GOSUB 5400:GOSUB *CONS:RESTORE 590:GOSUB 19
2330 GOSUB 60000
2335 IF D=1 OR D=2 THEN A$="ﾓｳ ｱﾅﾀﾊ ｶｴﾚﾅｲ!":GOSUB 9
2336 IF D=5 OR D=6 THEN A$="ﾐｷﾞﾊ､ｶﾞｹﾃﾞｼﾀ ｻﾖｳﾅﾗ...":GOSUB 9:T=2:GOSUB 8:GOTO 1000
0
2340 IF D=7 OR D=8 THEN 2600
2350 IF D=3 OR D=4 THEN 2400
2360 GOTO 2330
2400 'CAR
2410 GOSUB 5500:GOSUB *CONS:RESTORE 240:GOSUB 19
2430 GOSUB 60000
2440 IF D=5 OR D=6 THEN 2300
2450 IF(D=15 OR D=18)AND(M=10 OR M=45 OR M=46)THEN RESTORE 360:GOSUB 19:GOTO 249
0
2460 IF D=11 AND M=19 THEN GOSUB 7000
2470 IF(D=15 OR D=18)AND M=40 THEN GOSUB 7000
2480 IF(D=18 OR D=15)AND(M=34 OR M=33)THEN GOSUB 3300
2490 GOTO 2430
2600 'DOG
2602 GOSUB 5600:GOSUB *CONS
2604 KERND=INT(RND*3+1)
2606 IF KE<>0 THEN RESTORE 230 ELSE RESTORE 370
2608 GOSUB 19
2610 GOSUB 60000
2612 IF D=>25 AND D<=26 THEN RESTORE 380:GOSUB 19:T=1:GOSUB 8:RUN
2614 IF KE=KERND AND(D=>27 AND D<=28)AND M-12=KE THEN RESTORE 480:GOSUB 19:T=1.5
:GOSUB 8:GOTO 2700
2616 IF KE<>KERND AND(D=>27 AND D<=28)AND M-12=KE AND KEF=0 THEN KEF=1:KEN$=KE$(
KERND):A$=KE$(KERND)+"ｶﾞ ﾀﾍﾞﾀｲﾄ ｲｯﾃﾏｽ":GOSUB 9:PRINT:GOTO 2626
2618 IF KE<>KERND AND(D=>27 AND D<=28)AND M-12=KE AND KEF=1 THEN A$="ｻｯｷﾊ "+KEN$
+"ﾄｲｯﾀｹﾄﾞ"+KE$(KERND)+"ｶﾞ ﾀﾍﾞﾀｲ":KEN$=KE$(KERND):GOSUB 9:PRINT:GOTO 2626
2620 IF D=7 OR D=8 THEN IF KE=0 THEN RESTORE 490:GOSUB 19
2621 IF (D=9 OR D=10) AND (M>=1 AND M<=4) THEN 1800
2622 IF D>=1 AND D<=6 THEN A$="ﾆｹﾞﾀﾉﾊ ｲｲｶﾞ ｲﾇｶﾞ､ ｵｲｶｹﾃｷﾃ ｶﾌﾞﾗﾚﾀ...":GOSUB 9:REST
ORE 500:GOSUB 19
2624 IF D=32 OR D=30 THEN RESTORE 540:GOSUB 19
2626 GOTO 2610
2700 'ｹﾞﾝｶﾝ
2710 GA=0:GOSUB 5700:GOSUB *CONS
2720 GOSUB 60000
2730 IF D=3 OR D=4 THEN 2400
2735 IF D=47 AND(M>=50 AND M<=52)THEN A$="ﾀﾞﾚﾓ ﾃﾞﾃｷﾏｾﾝ ｶｷﾞﾊ ｶｶｯﾃｲﾅｲﾖｳﾃﾞｽ":GOSUB
9
2740 IF D=11 AND M=19 THEN GA=1:COLOR=(2,0)
2750 IF(D=12 OR(D>=7 AND D<=9))AND(M=6 OR M=17 OR M=41)AND GA=1 THEN 2800
2760 IF(D=8 OR D=12)AND GA=1 THEN 2800
2770 GOTO 2720
2800 'ﾛ1
2805 BLOAD "k3m2.dat"
2810 GOSUB 5800:GOSUB *CONS
```

★長い時間打ち込む時、モニターの**コントラスト**をあげすぎていると、そーとーツライゾ!! ひかえ目にネ

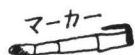
19

```
230 DATA"ｺﾜｿｳﾅ ｲﾇｶﾞ ｲﾏｽ! ｵﾅｶｶﾞ ﾍｯﾃｲﾙﾉｶﾅ?",*
240 DATA"ｸﾙﾏｶﾞ ｱﾘﾏｽ｡ ｶﾒﾗﾏﾝﾉ ｸﾙﾏﾃﾞｽ",*
250 DATA"ｷｯﾁﾝ ﾙｰﾑ ﾃﾞｽ",*
260 DATA"ｼｮｻｲ ﾃﾞｽ",*
270 DATA"ｶﾒﾗ ｽﾀｼﾞｵ ﾃﾞｽ",*
280 DATA"ｵｷｬｸｻﾝ! ﾅﾆｶ ｻｶﾞｼﾓﾉﾃﾞｽｶ",*
290 DATA"ｿﾝﾅﾆ ｵﾁﾂｲﾃﾃ ｲｲﾝﾃﾞｽｶ",*
300 DATA"ﾜﾀｼﾀﾁｶﾞ ｺｺﾉ ｼﾞｭｳｷﾞｮｳｲﾝﾃﾞｽ",*
310 DATA"ｵｶｴﾘ ﾃﾞｽｶ",*
320 DATA"ｹｰｷ､ﾊﾟﾝ､ｸｯｷｰｦ ｳｯﾃｲﾏｽ｡ｵﾐﾔｹﾞﾆ ｲｶｶﾞﾃﾞｽｶ",*
330 DATA"ﾓｼｶｼﾃ ｵｶﾈｶﾞﾅｲﾝｼﾞｬ ﾅｲﾃﾞｽｶ! GAME OVER ..."
335 DATA"ﾄﾞｺｶﾃﾞ ｻｲﾌｦ ｻｶﾞｼﾃｷﾏｼｮｳ",*
340 DATA"ｱﾘｶﾞﾄｳｺﾞｻﾞｲﾏｼﾀ｡ﾏﾀﾉ ｺﾞﾗｲﾃﾝ ｵﾏﾁｼﾃｲﾏｽ",*
350 DATA"ﾏﾀﾉ ｺﾞﾗｲﾃﾝ ｵﾏﾁｼﾃｲﾏｽ",*
360 DATA"ｻﾞｾｷﾆ ﾅﾆｶｵｲﾃｱﾙﾖｳﾃﾞｽ",*
370 DATA"ｺﾜｿｳﾅ ﾊﾞﾝｹﾝｶﾞ ｲﾏｽ｡",*
380 DATA"ｱﾅﾀﾊ ﾊﾞﾝｹﾝﾆ ｶﾏﾚﾃ､ GAME OVER ...."
390 DATA"ﾓｳｲﾁﾄﾞ ｻｲｼｮｶﾗ ｶﾞﾝﾊﾞｯﾃﾈ!",*
400 DATA"ｵﾔｯ? ﾍﾞﾂﾉ ﾍﾔｶﾞ ｱﾙﾐﾀｲﾀﾞ",*
410 DATA"ｺﾚﾄｲｯﾃ ｶﾜｯﾀ ｺﾄﾊ ﾅｲﾖｳﾃﾞｽ",*
420 DATA"ﾅﾆﾓ ﾐﾂｶﾘﾏｾﾝﾃﾞｼﾀ",*
440 DATA"ﾀｲﾍﾝﾀﾞ! ｹｲｺﾁｬﾝｶﾞ ｱﾌﾞﾅｲ!",*
450 DATA"ｻｶﾞｼﾀｲﾄｺﾛﾍ'+'ｶｰｿﾙｦｱﾜｾﾃ RETURN keyｦ ｵｼﾃｸﾀﾞｻｲ",*
460 DATA"ﾅﾝﾀﾞｺﾘｬ? ｲﾏ ﾊﾔﾘﾉ ﾃﾞﾝｼﾛｯｸｶﾅ?",*
470 DATA"ｼｬｼﾝﾉ ｱﾝｼﾂﾃﾞｽ ｱｶｲﾛﾉ ﾃﾞﾝｷｶﾞ ﾂｲﾃｲﾏｽ",*
480 DATA"ｵﾅｶｶﾞ ﾍｯﾃｲﾙﾉｶ ﾑﾁｭｳﾃﾞ ﾀﾍﾞﾃｲﾏｽ｡ｲﾏﾉｳﾁﾆ...",*
490 DATA"ｲﾇｶﾞ ｲﾙﾉﾃﾞ ﾄｵﾚﾏｾﾝ",*
500 DATA"ｿﾁﾗﾍﾊ ｲｹﾏｾﾝ",*
510 DATA"ｿｯﾁﾊ ﾃﾞｸﾞﾁﾃﾞｽ｡ ｺﾗｯ! ﾆｹﾞﾙﾝｼﾞｬﾅｲ!"
520 DATA"ｹｲｺﾁｬﾝｦ ﾀｽｹﾅｲﾄ ﾀﾞﾒ! ﾋｷｮｳﾓﾝ!",*
540 DATA"ｶﾞｳｳｯ!  ﾑﾁｬｸﾁｬ ｵｺｯﾃｲﾃ ﾃｶﾞ ﾀﾞｾﾏｾﾝ",*
550 DATA"ｿｳｲｳｶﾀﾊ ﾀｸｻﾝ ｺﾗﾚﾏｽｶﾗﾈｪ.....",*
560 DATA"ﾏﾂｻﾞｶｻﾝﾄｶ ｵｷﾞﾉﾒｻﾝ､ｻｲﾄｳｻﾝ...."
570 DATA"ﾁｮｯﾄ ﾜｶﾘｶﾈﾏｽ....",*
580 DATA"ｵｺﾄﾜﾘ:ｺﾉ ﾅﾝﾊﾞｰﾊ ｶｸｳﾉﾓﾉﾃﾞｽ",*
590 DATA"ﾋﾛｰｲ ﾆﾜﾉﾅｶﾆ ﾎﾟﾂﾝﾄ ｱﾄﾘｴｶﾞ ﾀｯﾃｲﾏｽ"
600 DATA"ﾋﾀﾞﾘｶﾞﾜ ﾆﾊ ｸﾙﾏｶﾞ ﾄﾏｯﾃｲﾏｽ",*
1000 DIM C%(79):RESTORE 1020:FOR I=0 TO 79:READ C$:C%(I)=VAL("&H"+C$):NEXT
1010 X=150:Y=48:SCREEN 0,0
1020 DATA 28,A,F0FF,0,7F,FF0F,80FF,0,0,FF00,38C6,1FFE
1021 DATA 3800,1F07,E0,3806,FE,9FF1,FF78,8F,760,703C,1F00,FF78
1022 DATA E780,183C,C7FF,C000,7907,B8,183C,C0FF,80,0,7F03,FFFF
1023 DATA FCFF,60,0,0,0,0,FFFF,FFFF,C0F8,3C00,0,0
1024 DATA 0,FF00,FF07,1FF8,0,2,0,70,C003,71FC,E3FF,C7
1025 DATA 270,C003,7000,300,FCC0,FF71,C7E3,70F0,302,FFC7,FF07,1FF8
1026 DATA 0,0,0,0,0,0,0,0
1050 FOR X=150 TO 1 STEP -1:PUT(X,Y),C%,PSET:LINE(X+40,48)-(X+40,57),1:BEEP 1:FO
R B=1 TO 5:NEXT:BEEP 0:NEXT:SCREEN 0,PEEK(&HF272):RETURN
1800 'JJ
1810 T=1:GOSUB 8:GOSUB 5000:GOSUB *CONS:RESTORE 100:GOSUB 19
1830 GOSUB 60000
1840 IF(D=8 OR D=7 OR D=12)AND(M>=1 AND M<=4)THEN 1900
1850 IF D=9 AND(M=17 OR M=41)THEN 2300
1860 GOTO 1830
1900 'JJ ﾅｶ
1910 GOSUB 7600:GOSUB *CONS:RESTORE 110:GOSUB 19
1930 GOSUB 60000
1935 IF(M>=13 AND M<=15)AND D=21 THEN 2100
1940 IF D=18 OR D=22 THEN RESTORE 280:GOSUB 19:GOTO 1990
1950 IF D=33 AND M=35 THEN RESTORE 290:GOSUB 19:GOTO 1990
1960 IF(M=36 OR M=37)AND(D=34 OR D=35)THEN RESTORE 290:GOSUB 19:GOTO 1990
1970 IF(D=16 OR D=14)AND(J>=11 AND J<=13)THEN 2000
1980 IF D=13 THEN RESTORE 350:GOSUB 19:GOTO 1800
1990 GOTO 1930
2000 'ﾃﾝｲﾝ
2005 GOSUB 5100:GOSUB *CONS:RESTORE 300:GOSUB 19
2015 GOSUB 60000
2016 IF(M>=13 AND M<=15)AND D=21 THEN 2100
2020 IF PEEK(PHOTO)=0 AND D=20 AND M=9 THEN RESTORE 150:GOSUB 19:GOTO 2085
2025 IF PEEK(PHOTO)=255 AND D=20 AND M=9 THEN GOSUB 5300:GOTO 2085
2030 IF(M=36 OR M=37)AND(D=34 OR D=35)THEN RESTORE 290:GOSUB 19:GOTO 2085
2034 IF J=2 THEN RESTORE 560:GOSUB 19:GOTO 2085
```

★あとは「見たい、やりたい、遊びたい」と３回となえ、気持ちをフルイ立たせよう！

```
3170 LOCATE 24, 7:PRINT"＿＼"
3180 LOCATE 24, 8:PRINT"￣／"
3190 COLOR 2
3200 LOCATE 21, 0:PRINT"8"
3210 LOCATE 21,15:PRINT"2"
3220 LOCATE 14, 8:PRINT"4"
3230 LOCATE 27, 8:PRINT"6"
3240 LOCATE 23, 3:PRINT"ﾍﾔﾍ  ／ ｴﾚﾍﾞｰﾀ ＼"
3250 LOCATE 23, 4:PRINT"ﾊｲﾙ  ＼  ﾆ ﾉﾙ  ／"
3260 LOCATE 30, 7:PRINT"ﾛｰｶｦ"
3270 LOCATE 30, 8:PRINT"ｱﾙｸ"
3280 LOCATE 23,11:PRINT"ﾍﾔﾍ"
3290 LOCATE 23,12:PRINT"ﾊｲﾙ"
3300 COLOR 3
3310 LOCATE 29,12:PRINT"ﾃﾝｷｰﾃﾞ ｿｳｻ"
3320 COLOR 5
3999 'PUT LOOP
4000 LOCATE 11,20:PRINT"ｽﾍﾟｰｽ ｷｰｦ ｵｼﾃｸﾀﾞｻｲ｡";
4010 LOCATE 13,22:PRINT"ｹﾞｰﾑｶﾞ ﾊｼﾞﾏﾘﾏｽ｡";:
4020 I$=INKEY$
4030 PUT(328,60),A%,PSET:FOR I=0 TO 100:NEXT
4040 IF I$=" "THEN 5000
4050 PUT(328,60),B%,PSET:FOR I=0 TO 100:NEXT
4060 IF I$=" "THEN 5000
4070 GOTO 4020
4999 'NEXT PROGRAM
5000 RUN "k2.bas"
5010 END
```

"k3.bas"

```
1 CLEAR ,&HBAFF:ON ERROR GOTO 70:'KEIKO3 'save"k3.bas"
2 POKE &HEEAB,0:POKE &HEEAC,&HBB:POKE &HEEA8,&H70:POKE &HEEA9,&HBB:POKE &HEEA2,&
H30:POKE &HEEA3,&HBD:POKE &HEEA5,&H10:POKE &HEEA6,&HBC:POKE &HEEB7,&H90:POKE &HE
EB8,&HBD:DEF USR=&H35D9:POKE &HF274,0:ON STOP GOSUB 50:STOP ON
3 FIELD #0,12 AS ST$:ST$=DSKI$(1,1,39,14):FOR I=1 TO 12:POKE &HF29F+I,ASC(MID$(S
T$,I,1)):NEXT:BLOAD "kg2.obj":BLOAD "k3m1.dat":BLOAD "tile.dat":BLOAD "ksym.dat"
4 SCREEN 0,PEEK(&HF272):WIDTH 40,20:CONSOLE 0,20,0,1:GOSUB 12:GOSUB 7:COLOR 7,0:
CLS:  GOSUB 7:AT=0:KE=0:FUKU=0:PHOTO=&HF260:SAIFU=&HF261:FFF=0:CCC=0:FBF=0:CB=0:
KE$(1)="ｹｰｷ":KE$(2)="ﾊﾟﾝ":KE$(3)="ｸｯｷｰ":KEF=0
5 GOTO 1800
6 *CONS:WIDTH 40,20:CONSOLE 14,6:CLS:RETURN
7 RANDOMIZE(VAL(RIGHT$(TIME$,2))*500 MOD 30000):RETURN
8 FOR I=0 TO 1000*T:NEXT:RETURN
9 FOR M=1 TO LEN(A$):B$=MID$(A$,M,1):IF B$=" "THEN PRINT" ";:GOTO 11
10 COLOR 5:BEEP 1:PRINT B$;:BEEP 0
11 FOR I=0 TO 10 :NEXT:NEXT:COLOR 7:RETURN
12 FOR PLT=1 TO 7:COLOR=(PLT,PLT):NEXT:RETURN
13 COLOR 7,0:VIEW(0,0)-(639,199):RBYTE(0):CLS:RETURN
14 VIEW(0,0)-(639,135):RBYTE(BC):VIEW(0,0)-(639,199):BC=1:RETURN
15 FOR I=14 TO 19:PRINT SPC(40):LOCATE 0,I:NEXT:RETURN
16 LOCATE 2,19:COLOR 6:PRINT"<ｽﾍﾟｰｽ ｷｰ> ｦ ｵｼﾃｸﾀﾞｻｲ";:S$=INPUT$(1)
17 IF S$=" "THEN GOSUB 15:RETURN ELSE 16
19 READ A$:IF A$="*"THEN RETURN ELSE GOSUB 9:PRINT:GOTO 19
50 A=&HF2A0:CALL A
70 IF ERR=62 OR ERR=64 THEN BEEP:A=USR(0):PRINT "Disk ｦ ｾｯﾄｼﾃ Hit Any Key !":S$=
INPUT$(1):RESUME ELSE PRINT ERL,ERR:RESUME NEXT
100 DATA"COFFEE & RESTAURANT <JJ>ﾃﾞｽ",*
110 DATA"JJﾉ ﾃﾝﾅｲ ﾃﾞｽ｡ﾏｽﾀｰｶﾞ｢ｲﾗｯｼｬｲﾏｾ｣ﾄ ｲｲﾏｼﾀ",*
120 DATA"ｱｱ ｺﾉｶﾀﾅﾗ ｶﾒﾗﾏﾝﾄ ﾌﾀﾘﾃﾞ ｺｺﾆ ｺﾗﾚﾏｼﾀﾖ",*
130 DATA"ｻｱｯ ｿﾉｺﾄﾆ ﾂｲﾃﾊ ﾁｮｯﾄ ﾜｶﾘｶﾈﾏｽｶﾞ･･",*
140 DATA"ｿﾉ ﾀﾞﾝｾｲﾊ ﾖｸ ｺﾗﾚﾏｽ ﾖ",*
150 DATA"ﾊﾊｰ ｱｶﾓﾘ ｱｷﾅ ﾃﾞｽｶ! ﾌｧﾝｸﾗﾌﾞﾉ ｶｲｲﾝｼｮｳﾃﾞｽﾈ",*
160 DATA"ｺﾉ ｶｲｶﾞﾝｿﾞｲﾆ ｱﾙ ｱﾄﾘｴ ﾃﾞｽ",*
170 DATA"ｷﾝｼﾞｮﾉ ﾋﾄﾀﾁﾊ ｢ﾎﾜｲﾄｷｬｯｽﾙ｣ﾄ ﾖﾝﾃﾞｲﾏｽ",*
180 DATA"ｹｲｺﾁｬﾝﾉ ﾌｸﾉ ﾖｳﾃﾞｽ",*
190 DATA"ﾌｸｦ ﾄﾘﾏｼﾀ",*
200 DATA"ｿﾉ ｶﾒﾗﾏﾝﾊ ｻｲｷﾝ ｽｺﾞｲ ｳﾚｯｺ｡ ｻﾞｯｼﾉ"
210 DATA"ｸﾞﾗﾋﾞｱ ﾅﾄﾞ ﾇｰﾄﾞｦ ﾊｯﾋﾟｮｳ ｻﾚﾃｲﾏｽﾖ",*
220 DATA"ﾅﾏｴﾃﾞｽｶ ﾀｼｶ｢ﾀﾁｷﾁ ｻﾝﾍﾟｲ｣ﾀﾞｯﾀﾄ ｵﾓｲﾏｽ",*
```

マーカー

★**蛍光ペン**(マーカー等)で打ち込み終わったリストをチェックしていく

```
58000 A$="ｹｲｺﾁｬﾝﾉ ﾍﾔﾀﾞ!":GOSUB 190:A$="Diskｶﾞ ｾｯﾄ ｻﾚﾃｲﾀﾗ Push any key!":GOSUB 19
0
58001 A=USR(0):S$=INPUT$(1):CLS
58010 RUN "room.bas":''''END:'RUN"R"  ..............
59130 FOR I=0 TO 10:BEEP 1:BEEP 0:NEXT:RETURN
59140 FOR I=0 TO 10 :BEEP 1:FOR J=0 TO 50:NEXT:BEEP 0:NEXT:RETURN
59150 FOR I=0 TO 50:BEEP 1:FOR J=0 TO 10:NEXT:BEEP 0:NEXT:RETURN
59160 BEEP 1:FOR I=0 TO 100:NEXT:BEEP 0:FOR I=0 TO 50:BEEP 1:FOR J=0 TO 10:NEXT:
BEEP 0:NEXT:RETURN
59170 FOR I=0 TO 100:BEEP 1::::::::::::::::I=I:::::::::::::::BEEP 0:NEXT:RETUR
N
60000 DATA 14,10,0,0,0,6000,0,0,0,700,EFE,0
60010 DATA 0,0,FF1F,8F,0,0,7F00,EFFF,FFFF,FFFF,FFFF,0
60020 DATA 1F00,8F9F,FF7F,7FEF,EFFF,9010,F080,F0F0,F0F0,1CF0,8C9C,FCFC
60030 DATA FCFC,FCFC,9010,F080,F0F0,F0F0,FF0,F0F,FF7F,7FEF,EFFF,0
60040 DATA 1F00,8FFF,F1F,8F,0,FC03,630C,CFC,0,0,8F7F,F8
60050 DATA 0,0,F001,7CC0,C000,0,300,30,F3C,8F,0,0
60060 DATA E00,EF1F,0,0
60070 DATA 14,10,0,0,0,6000,0,0,0,700,EFE,0
60080 DATA 0,0,FF1F,8F,0,0,7F00,EFFF,FFFF,FFFF,FFFF,0
60090 DATA 1F00,8F9F,FF7F,7FEF,EFFF,9010,F080,F0F0,F0F0,13F0,8393,F3F3
60100 DATA F3F3,F3F3,9010,F080,F0F0,F0F0,FF0,F0F,FF7F,7FEF,EFFF,0
60110 DATA 1F00,8FFF,F1F,8F,0,FC03,30C,6CFC,0,1F00,E0,100
60120 DATA F1,0,F830,3008,E303,0,0,CCC,31F,C3,0,0
60130 DATA 7F00,787,0,0
```

"k2r.bas"

```
1 'save"k2r.bas"
10   'KEIKO-2 GAME
1000 DATA 14,10,0,0,0,6000,0,0,0,700,EFE,0
1010 DATA 0,0,FF1F,8F,0,0,7F00,EFFF,FFFF,FFFF,FFFF,0
1020 DATA 1F00,8F9F,FF7F,7FEF,EFFF,9010,F080,F0F0,F0F0,1CF0,8C9C,FCFC
1030 DATA FCFC,FCFC,9010,F080,F0F0,F0F0,FF0,F0F,FF7F,7FEF,EFFF,0
1040 DATA 1F00,8FFF,F1F,8F,0,FC03,630C,CFC,0,0,8F7F,F8
1050 DATA 0,0,F001,7CC0,C000,0,300,30,F3C,8F,0,0
1060 DATA E00,EF1F,0,0
1500 DATA 14,10,0,0,0,6000,0,0,0,700,EFE,0
1510 DATA 0,0,FF1F,8F,0,0,7F00,EFFF,FFFF,FFFF,FFFF,0
1520 DATA 1F00,8F9F,FF7F,7FEF,EFFF,9010,F080,F0F0,F0F0,13F0,8393,F3F3
1530 DATA F3F3,F3F3,9010,F080,F0F0,F0F0,FF0,F0F,FF7F,7FEF,EFFF,0
1540 DATA 1F00,8FFF,F1F,8F,0,FC03,30C,6CFC,0,1F00,E0,100
1550 DATA F1,0,F830,3008,E303,0,0,CCC,31F,C3,0,0
1560 DATA 7F00,787,0,0
2000 'INIT
2010 SCREEN 0,3:WIDTH 40,25:CONSOLE 0,25,0,1
2020 COLOR 4:LOCATE 8,6:PRINT"ｹｲｺﾁｬﾝ ﾉ ﾏﾝｼｮﾝ ﾆ ﾂｷﾏｼﾀ"
2030 CLS 2:FOR PLT=0 TO 7:COLOR=(PLT,PLT):NEXT
2040 DIM A%(76),B%(76)
2050 RESTORE 1000:FOR I%=0 TO 75:READ A$:A%(I%)=VAL("&H"+A$):NEXT
2060 RESTORE 1500:FOR I%=0 TO 75:READ B$:B%(I%)=VAL("&H"+B$):NEXT
2070 'FOR TIM=0 TO 3000:NEXT
2080 'DISP
3000 CLS:COLOR=(4,0):COLOR=(0,1):SCREEN 0,0
3010 COLOR 2
3020 LOCATE 1, 2:PRINT" ｹﾞｰﾑﾉ ｾﾂﾒｲ"
3030 COLOR 3
3040 LOCATE 1, 4:PRINT" ﾏﾝｼｮﾝﾉ ﾅｶｦ"
3050 LOCATE 1, 6:PRINT" ｱﾙｷ ﾏﾜｯﾃ"
3060 LOCATE 1, 8:PRINT" ｢ｹｲｺﾁｬﾝ｣ ﾉ"
3070 LOCATE 1,10:PRINT" ﾍﾔｦ ｻｶﾞｼﾃﾈ"
3080 COLOR 6
3090 LOCATE 20,2:PRINT"／＼"
3100 LOCATE 20, 3:PRINT" | "
3110 LOCATE 20, 4:PRINT" | "
3120 LOCATE 20,11:PRINT" | "
3130 LOCATE 20,12:PRINT" | "
3140 LOCATE 20,13:PRINT"＼／"
3150 LOCATE 15, 7:PRINT"／＿"
3160 LOCATE 15, 8:PRINT"＼￣"
```

★歌をうたう(ウソウソ)

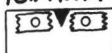
```
40550 WBYTE(&HD91E):POLL 50,78,38
40560 WBYTE(&HD923):POLL 80,132,23
40570 WBYTE(&HD928):POLL 118,136,22
40580 WBYTE(&HD92D):GOSUB *CONS
40590 A$="ｺﾝﾌﾟｳﾃｲ ｴﾝｼﾞｮｳ ﾄ ｲｳ ﾗｸｺﾞｶ ｶﾞ ｲﾏｽ｡":GOSUB 185:A$="｢ｴｰ ｵﾜﾗｲ ｦ ｲｯｾｷ･･･｣":
GOSUB 185
40595 ON INT(RND*7)+1 GOTO 40600,40610,40620,40630,40640,40650,40660
40600 A$="｢ｺﾞｼﾞﾗｶﾞ ﾃﾞﾙﾉﾊ ｲﾂﾀﾞ?":GOSUB 185:PRINT:A$="｢....5時ﾀﾞ｣":GOSUB 190:GOTO 4
0700
40610 A$="｢ｸﾗｲ ﾄｺﾛﾃﾞ ﾅﾆ ﾔｯﾃﾝﾈﾝ?｣ ｢ｼｰ｣":GOSUB 185:A$="｢ﾆｵｳﾃﾞ ...｣ ｢ﾍｪｰ｣":GOSUB 19
0:A$="｢ｷﾊﾞｯﾃﾙﾅ｣ ｢ﾝ !｣":GOSUB 190:GOTO 40700
40620 A$="｢時ｹｲｶﾞ ﾋﾄｦ ﾖﾌﾞ ﾊﾅｼ｣":GOSUB 185:A$="｢ｺｯﾁ､ ｺｯﾁ､ ｺｯﾁ･････｣":GOSUB 190:GOT
O 40700
40630 A$="｢ｼﾝｶﾝｾﾝﾉ ﾅｶﾃﾞ ｻﾜｸﾞﾅ!｣":GOSUB 185:A$="｢ﾓｯﾄ ｼﾝｶﾝｾﾝ!｣":GOSUB 190:GOTO 407
00
40640 A$="｢ｵﾏｴ ﾊﾟｿｺﾝ ﾏﾆｱ ｶ ?｣":GOSUB 185:A$="｢ｲﾔ､ﾛﾘｺﾝ ﾔ｣":GOSUB 190:GOTO 40700
40650 A$="｢ｼ ﾉ ｾｶｲｶﾗ ｺｴｦ ｶｹﾗﾚﾙ ﾊﾅｼ":GOSUB 185:A$="｢ｱﾉ ｮｰ｣":GOSUB 190:GOTO 40700
40660 A$="｢ﾃﾞﾝｼｬ ﾉ ﾀﾞｯｾﾝ ｼﾞｺ ｶﾞ ｱｯﾀｹﾄﾞ ｱｼﾀﾉ ｼﾝﾌﾞﾝ ﾆ ﾀﾞｾﾏｽｶﾈｪ?｣":GOSUB 185:A$="｢ｿ
ﾘｬ ﾀﾞｯｾﾝ !｣":GOSUB 190:GOTO 40700
40700 A$="｢ｵｿﾏﾂｻﾏ｣ ｼｮｳﾓﾅｲ ｼｬﾚ ｦ ｷｶｻﾚ ﾄﾞｯﾄ ﾂｶﾚｶﾞ･･･ ﾀｲﾘｮｸ -3":TA=TA-3:GOSUB 185:T
=2:GOSUB 180:RETURN
41000 '
41010 SCREEN 0,3:GOSUB 200:WIDTH 40:CONSOLE 14,6:RBYTE(0):SCREEN 0,PEEK(&HF272)
41020 VIEW(232,8)-(407,120):RBYTE(5):VIEW(0,0)-(639,199)
41040 CIRCLE(320,32),6,7:PAINT(320,32),0,7
41050 LINE(182,24)-(215,47),7,B:PAINT(185,25),1,7
41060 FOR I=28 TO 40 STEP 4:LINE(186,I)-(210,I),7:NEXT
41070 FOR I=186 TO 210 STEP 4:LINE(I,28)-(I,40),7:NEXT
41080 CIRCLE(198,44),4,6:PAINT(198,44),6,6
41090 CIRCLE(250,68),7,6:PAINT(250,68),6,6
41100 RETURN
41200 'OPEN
41210 VIEW(233,9)-(406,119):RBYTE(0):VIEW(0,0)-(639,199)
41220 LINE(407,8)-(296,20),5:LINE-(296,108),5:LINE-(407,120),5:LINE-(407,8),5:VI
EW(296,20)-(407,108):RBYTE(5):VIEW(0,0)-(639,199):PAINT(400,10),5:PAINT(400,110)
,5
41230 CIRCLE(344,32),6,7,,,.7:PAINT(344,32),0,7
41240 CIRCLE(304,68),7,6,,,.7:PAINT(304,68),6,6
41250 IF R%(KAI,XX)=21 THEN PAINT(234,9),7,5
41299 RETURN
42000 'ENPTY
42010 BC=1:GOSUB *BACK:LINE(172,30)-(468,105),7,B
42020 LINE(0,0)-(172,30),7:LINE(0,135)-(172,105),7
42030 LINE(639,0)-(468,30),7:LINE(639,135)-(468,105),7
42040 A$="ﾅｱﾝﾆﾓ ｱﾘﾏｾﾝ｡ﾄﾞｳﾔﾗ ｱｷﾍﾞﾔ ﾉ ﾖｳﾃﾞｽ":GOSUB 185:T=1:GOSUB 180:RETURN
43000 A$="ﾄﾋﾞﾗ ｦ ｱｹﾙﾄ ..... ｿｺﾊ ｶﾍﾞ ﾀﾞｯﾀ ":GOSUB 185:T=1:GOSUB 180:RETURN
44000 ' ｹﾞﾝｺﾂ
44005 PICT=3:IF PICT<>DATNO THEN GOSUB *LOADING.DATA3:DATNO=PICT
44010 OUT 104,0:BC=2:GOSUB *BACK:GOSUB 200
44013 ISET &HD946,0:PAINT(369,20),6,0:PAINT(421,59),6,0
44014 CMD(80,40),"ﾊﾞ ｺ - ﾝ !!",6,3,0,7,AND:GOSUB *CONS
44020 A$="｢ﾋﾄﾉ ﾍﾔﾆ ｶｯﾃﾆ ﾊｲﾙﾅｯ!!｣":GOSUB 190:A$="ﾅｸﾞﾗﾚﾀ !! ﾀｲﾘｮｸ -5":TA=TA-5:GOS
UB 185:T=1.5:GOSUB 180:RETURN
45000 ' ｶﾅﾂﾞﾁ
45005 PICT=3:IF PICT<>DATNO THEN GOSUB *LOADING.DATA3:DATNO=PICT
45010 OUT 104,0:BC=2:GOSUB *BACK:GOSUB 200
45011 ISET &HD9D8,6:PAINT(503,39),6,6:ISET &HD9E9,1:PAINT(434,5),1,1
45015 CMD(80,40),"ｺﾞ ｵ - ﾝ !!",6,3,0,7,AND:GOSUB *CONS
45020 IF TRK<>9 THEN A$="｢ﾄﾞﾛﾎﾞｳ ﾀﾞｯ! ｺﾉﾔﾛｳ!｣ ﾄﾞﾛﾎﾞｳﾄ ﾏﾁｶﾞｴﾗﾚﾃ":GOSUB 185:A$="ﾅｸ
ﾞﾗﾚﾀ｡ ﾀｲﾘｮｸ -10"
45030 TA=TA-10:GOSUB 185:T=2:GOSUB 180:RETURN
46000 ' ﾔｶﾝ
46010 GOSUB 200:BC=2:GOSUB *BACK:CIRCLE(282,42),10,6:PAINT(282,42),6,6:CIRCLE(32
0,70),85,6,2.9,1.4:LINE(334,28)-(238,61),6
46011 PAINT(323,37),6,6:LINE(369,40)-(378,16),6:LINE-(398,10),6:LINE-(404,52),6:
LINE-(396,55),6:PAINT(388,23),6,6
46020 CIRCLE(275,35),69,6,.15,4.2:CIRCLE(275,35),67,6,.15,4.2
46024 CMD(80,40),"ｽ ｺ - ﾝ !!",6,3,0,7,AND
46030 A$="ﾔｶﾝｦ ﾌﾞﾂｹﾗﾚﾃ ﾀｲﾘｮｸ -5":GOSUB 185:TA=TA-5:T=1:GOSUB 180:RETURN
50000 'ｺﾉ ﾙｰﾁﾝ ﾆ ｵｾﾜ ﾆ ﾅﾙ 人 ﾊ ｢ｺﾞﾏﾝ｣ ﾄ ｲﾙ...
50010 A$="ｻﾞﾝﾈﾝﾅｶﾞﾗ ｹｲｺﾁｬﾝ ﾉ ﾍﾔﾍ ｲｸｺﾄｶﾞ ﾃﾞｷﾏｾﾝﾃﾞｼﾀ...":GOSUB 185
50020 A$="ﾃﾞﾊ ｻｲｼｮｶﾗ ﾓｳｲﾁﾄﾞ ﾄﾞｰｿﾞ":GOSUB 190:T=2:GOSUB 180:RUN
```

★拡大コピーをとる

```
38530 WBYTE(&HCB19):POLL 12,96,39
38540 WBYTE(&HCB2E):POLL 80,134,70
38550 WBYTE(&HCB43):POLL 24,134,21
38590 WBYTE(&HCB4C):POLL 2,52,55:GOSUB *CONS
38600 A$="ﾄﾞﾗｷｭﾗ ｶﾞ ｲﾏｽ｡   ｢ﾁ ｶﾞ ﾎｼｲｨｨｯ!｣":GOSUB 600
38610 RESTORE 912:GOSUB 800
38620 ON C GOTO 38630,38640,38650
38625 GOTO 38600
38630 A$="ﾁ ｦ ｽﾜﾚﾃ ﾀｲﾘｮｸ -30":TA=TA-30:GOSUB 185:T=1:GOSUB 180:RETURN
38640 RETURN
38650 A$="ｱﾅﾀﾊ ﾕｳｶﾝﾆ ﾀﾀｶｯﾀ｡ ｲｻﾏｼｲ ｽｶﾞﾀ ﾀﾞｯﾀ｡":GOSUB 185:A$="ｼｶｼ､ ｱﾜﾚﾆﾓ ｺﾛｻﾚﾃｼﾏｯﾀ
...":GOSUB 185:TA=0:T=2.5:GOSUB 180:RETURN
39000 'PRO
39005 PICT=3:IF PICT<>DATNO THEN GOSUB *LOADING.DATA3:DATNO=PICT
39010 OUT 104,0:BC=1:GOSUB *BACK:GOSUB 200:COLOR=(4,0)
39020 ISET &HCB51,4
39030 WBYTE(&HCE3A):POLL 14,136,29
39040 WBYTE(&HCE5F):POLL 58,92,8
39050 WBYTE(&HCE6C):POLL 12,44,27
39060 WBYTE(&HCE71):POLL 2,24,34:GOSUB *CONS
39080 PAINT(266,40),0,4:WBYTE(&HD9FA):CIRCLE(266,27),2,0
39090 A$="｢ﾅﾆｶ ﾖｳ ?｣":GOSUB 185:A$="ﾜﾀｼﾈ､ ｺﾝﾄﾞ ｼﾞｮｼﾌﾟﾛ ﾉ ｼｱｲ ｶﾞ ｱﾙﾉﾃﾞ":GOSUB 185
:A$="ﾄｯｸﾝ ﾁｭｳ! ﾁｮｳﾄﾞ ｲｲﾄｺﾛﾍ ｷﾀﾜﾈ":GOSUB 190:A$="｢ﾄｩｰﾘｬｰｯ!!!｣ ... ﾅｹﾞﾄﾊﾞｻﾚﾃ ﾀｲﾘｮｸ
 -8":TA=TA-8:GOSUB 190:GOSUB 300:RETURN
39500 'N-MODEL
39505 GOSUB 46000:GOSUB 250
39508 PICT=3:IF PICT<>DATNO THEN GOSUB *LOADING.DATA3:DATNO=PICT
39510 CLS:OUT 104,0:BC=1:GOSUB *BACK:GOSUB 200:COLOR=(4,0)
39520 ISET &HCE76,4
39530 WBYTE(&HD32B):POLL 0,136,39
39540 WBYTE(&HD344):POLL 0,70,41
39550 WBYTE(&HD349):POLL 52,58,12
39560 WBYTE(&HD35A):POLL 26,36,9
39580 WBYTE(&HD35F):POLL 56,136,69
39590 WBYTE(&HD364):PSET(264,16),7:PSET(244,28),7:GOSUB *CONS
39600 A$="ﾜﾀｼ ﾊ ﾇｰﾄﾞ ﾓﾃﾞﾙ｡ ｺﾞﾒﾝﾅｻｲ ﾔｶﾝ ﾅﾝｶ  ﾌﾞｯｹﾁｬｯﾃ｡":GOSUB 600
39610 RESTORE 920:GOSUB 800
39620 ON C GOTO 39640,39645,39650
39635 GOTO 36130
39640 MO=1:A$="ｲﾔﾗｼｲ ﾇｰﾄﾞ ｾﾝﾓﾝﾉ ｶﾒﾗﾏﾝｶﾞ ｲﾃ":GOSUB 185:A$="ｿｲﾂｶﾞ ﾅﾝﾃﾞﾓ ｽｹﾃ ｳﾂﾙ ｶﾒ
ﾗｦ ﾂｸｯﾃﾈ":GOSUB 190:A$="ﾂｷﾏﾄﾜﾚﾃﾙﾉｮ":GOSUB 190
39641 A$="ﾏﾀ ｿｲﾂ ｶﾄ ｵﾓｯﾃ ﾔｶﾝ ﾅｹﾞﾁｬｯﾃ｡ ｺﾞﾒﾝﾅｻｲ":GOSUB 190:A$="ﾃｱﾃｼﾃ ﾓﾗｯﾃ ﾀｲﾘｮｸ +5
":TA=TA+5:GOSUB 190:T=2:GOSUB 180:PRINT:PRINT:GOSUB 300
39645 RETURN
39650 TRK=9:A$="｢ｷｬｰｯ! ｴｯﾁ! ﾄﾙｺｼﾞｮｳﾄ ｲｯｼｮﾆ ｼﾅｲﾃﾞ!｣":GOSUB 185:A$="ﾅｸﾞﾗﾚﾃ ﾀｲﾘｮｸ -
10":GOSUB 190:T=1.5:GOSUB 180:GOSUB 45000:TRK=0
39660 RETURN
40000 'Kou
40005 PICT=3:IF PICT<>DATNO THEN GOSUB *LOADING.DATA3:DATNO=PICT
40010 OUT 104,0:GOSUB 200:COLOR=(4,0):BC=3:GOSUB *BACK
40020 ISET &HD36D,4
40030 WBYTE(&HD6DE):POLL 68,134,14
40040 WBYTE(&HD6FB):POLL 70,110,7
40050 WBYTE(&HD714):POLL 68,100,4
40060 WBYTE(&HD725):POLL 102,136,2
40070 WBYTE(&HD72E):POLL 0,92,62
40090 WBYTE(&HD733):POLL 24,116,39
40100 PAINT(293,120),6,4:GOSUB *CONS
40110 A$="ｱﾅﾀﾄ ﾃﾞｰﾄ ｼﾀｲ!!":GOSUB 600
40120 RESTORE 922:GOSUB 800
40130 ON C GOTO 40140,40150,40160
40135 GOTO 40110
40140 A$="｢ﾜｱｯ ﾎﾝﾄﾆｰ!! ｷｬｯ ｷｬｯ｣":GOSUB 185:A$="ｱﾅﾀﾊ ｹｲｺﾁｬﾝｦ ﾜｽﾚﾃ":GOSUB 190:A$="
ﾄﾞｺｶﾍ ｲｯﾃ ｼﾏｲﾏｼﾀ...  GAME OVER":GOSUB 190:END
40150 RETURN
40160 A$="｢ｷｬｰ! ｴｯﾁｯ! ﾜﾀｼ ｲﾏ ｿﾝﾅ ｷﾓﾁ ｼﾞｬﾅｲﾉ!｣":GOSUB 185:A$="ﾅｸﾞﾗﾚﾃ ﾀｲﾘｮｸ -10":T
RK=9:GOSUB 45000:TRK=0:RETURN
40500 'ENJYO
40505 PICT=3:IF PICT<>DATNO THEN GOSUB *LOADING.DATA3:DATNO=PICT
40510 OUT 104,0:BC=0:GOSUB *BACK:GOSUB 200:COLOR=(4,0):POLL 0,136,10
40520 ISET &HD740,4
40530 WBYTE(&HD915):POLL 16,98,41
```

★リストを打ち込みやすくするため

```
36010 CLS:OUT 104,0:BC=1:GOSUB *BACK:GOSUB 200:COLOR=(4,0)
36020 ISET &HD27D,4
36030 WBYTE(&HD4D1):POLL 0,136,70
36040 WBYTE(&HD4EA):POLL 12,38,22
36050 WBYTE(&HD4F3):POLL 0,110,33
36070 WBYTE(&HD500):POLL 24,32,37
36080 WBYTE(&HD509):POLL 16,40,27
36090 WBYTE(&HD512):POLL 36,44,9
36100 WBYTE(&HD517):GOSUB *CONS
36120 A$="ﾜﾀｼ ﾊ ﾌｧｯｼｮﾝ ﾓﾃﾞﾙ ｺﾞﾒﾝﾅｻｲ ﾔｶﾝ ﾅﾝｶ ﾌﾞﾂｹﾁｬｯﾃ｡":GOSUB 600
36130 RESTORE 916:GOSUB 800
36140 ON C GOTO 36150,36160
36145 GOTO 36130
36150 MO=1:A$="ｲﾔﾗｼｲ ｶﾒﾗﾏﾝｶﾞ ｲﾔﾗｼｲ ｶﾒﾗｦ ﾂｸｯﾀﾉ｡ ﾂｷﾏﾄﾜﾚﾃ ｺﾏｯﾃﾙﾉ｡ ｿﾉ ｶﾒﾗﾏﾝﾊ ｺﾉ ﾏﾝｼｮ
ﾝ ﾆ ｽﾝﾃﾞｲﾙﾉ｡":GOSUB 190:A$="ﾏﾀ､ｶﾒﾗﾏﾝｶﾄ ｵﾓｯﾃ ﾔｶﾝ ﾅﾝｶ ﾅｹﾞﾁｬｯﾃ｡ ｺﾞﾒﾝﾈ｡":GOSUB 190:A
$="ﾃｱﾃｼﾃ ﾓﾗｯﾃ ﾀｲﾘｮｸ +5":TA=TA+5:GOSUB 190:GOSUB 300
36160 BC=0:GOSUB *BACK:RETURN
37000 'CAM
37005 PICT=2:IF PICT<>DATNO THEN GOSUB *LOADING.DATA2:DATNO=PICT
37010 OUT 104,0:BC=0:GOSUB *BACK:COLOR=(4,0):LINE(0,135)-(639,135),4
37020 POLL 0,136,30
37030 ISET &HD520,4:WBYTE(&HDF8A)
37040 WBYTE(&HD87A):PAINT(395,112),1,4:PAINT(387,132),1,4:GOSUB *CONS
37050 A$="ﾜﾀｼﾊ ｱﾔｼｲﾓﾉﾃﾞﾊ ﾅｲ｡ ｾﾞｯﾀｲ ｱﾔｼｲﾓﾉﾃﾞﾊ ﾅｲ｡":GOSUB 185:A$="ﾎﾝﾄｳﾆ ｱﾔｼｲﾓﾉﾃﾞﾊ
ﾅｲ｡ ﾁｶｯﾃ ｱﾔｼｲﾓﾉﾃﾞﾊ ﾅｲ｡":GOSUB 190:A$="ｷｯﾄ ｱﾔｼｲﾓﾉﾃﾞﾊ ﾅｲ｡ ｱﾔｼｸ ﾅｲ ! ｱﾔｼｸ ﾅｲ !!  ｱﾔ
ｼｸ ﾅｲｯｯ !!!":GOSUB 190:GOSUB 300
37060 CLS:A$="ﾄｺﾛﾃﾞ ｷﾐﾊ ﾏﾝｼｮﾝﾉ ｼﾞｮｾｲﾀﾁﾆ ﾓｳ ｱｯﾀｶ":GOSUB 600
37070 RESTORE 918:GOSUB 800
37090 ON C GOTO 37100,37110
37095 GOTO 37060
37100 IF MO<>0 THEN A$="ｺﾉ ﾏﾝｼｮﾝﾉ ｼﾞｮｾｲﾀﾁﾊ ﾜﾀｼｦ ｺﾞｶｲｼﾃｲﾙ｡":GOSUB 185:CAM=1:T=2:G
OSUB 180:RETURN
37110 A$="ﾓﾃﾞﾙ ﾄ ﾊﾅｼ ｦ ｼﾃｶﾗ ﾓｳｲﾁﾄﾞ ｷﾀﾏｴ｡":GOSUB 185:T=1.5:GOSUB 180:RETURN
37500 'OL
37505 PICT=2:IF PICT<>DATNO THEN GOSUB *LOADING.DATA2:DATNO=PICT
37510 OUT 104,0:BC=1:GOSUB *BACK:GOSUB 200:COLOR=(4,0):VIEW(279,28)-(331,41):RBY
TE(7):VIEW(0,0)-(639,199):ISET &HD8AB,4
37520 WBYTE(&HDC0D):POLL 20,136,30
37530 WBYTE(&HDC22)
37531 PAINT(320,68),5,4:POLL 0,64,40
37540 WBYTE(&HDC2B):POLL 54,90,7
37550 WBYTE(&HDC30):POLL 84,122,14
37560 WBYTE(&HDC35):POLL 68,136,69
37570 WBYTE(&HDC3A):POLL 46,55,9
37580 WBYTE(&HDC3F):GOSUB *CONS
37590 A$="｢ｱﾅﾀ ﾀﾞｱﾚ? ﾜﾀｼﾊ ｶﾚﾝﾅ Office Lady ﾖ｡":GOSUB 185:A$="ﾖｳｶﾞ ﾅｲﾝﾅﾗ ﾃﾞﾃｯﾃｮ｡"
:GOSUB 190:A$="ｱﾏﾘ ｳﾛｳﾛ ｼﾃｲﾙﾄ ﾁｶﾝﾄ ﾏﾁｶﾞｴﾗﾚﾙﾜﾖ｣":GOSUB 190:T=1.5:GOSUB 180:RETURN
38000 'TORCO
38005 PICT=2:IF PICT<>DATNO THEN GOSUB *LOADING.DATA2:DATNO=PICT
38010 OUT 104,0:BC=1:GOSUB *BACK:GOSUB 200:COLOR=(4,0)
38020 ISET &HDC54,4:LINE(325,69)-(326,71),4
38030 WBYTE(&HDF23):POLL 0,136,70
38040 WBYTE(&HDF54):POLL 2,56,64
38050 WBYTE(&HDF59):POLL 48,56,9
38070 WBYTE(&HDF5E):POLL 52,94,41
38080 WBYTE(&HDF6B):POLL 54,128,64
38090 WBYTE(&HDF7C):POLL 66,90,37
38100 WBYTE(&HDF81):CIRCLE(252,36),3,0:PAINT(252,36),0,0:PSET(252,36),7:CIRCLE(2
85,36),3,0:PAINT(285,36),0,0:PSET(285,36),7:GOSUB *CONS
38110 A$="ﾄﾙｺ ｼﾞｮｳ ｶﾞ ｲﾏｽ ｢ｵｱｲﾃ ｽﾙ ?｣":GOSUB 600
38120 RESTORE 910:GOSUB 800
38130 ON C GOTO 38140,38150
38135 GOTO 38110
38140 A$="｢ﾀﾉｼｶｯﾀﾜ｡ ﾏﾀ ｷﾃﾈ｣":GOSUB 185:A$="ﾏｱ ｿﾚﾅﾘﾆ ﾀｲﾘｮｸ -10":POKE &HF274,&HFF:
TA=TA-10:GOSUB 185:T=1.5:GOSUB 180:RETURN
38150 POKE &HF274,0:A$="｢ｻﾞﾝﾈﾝﾈ｡ﾏﾀ ｲﾗｼﾃﾈ｣":GOSUB 185:T=1:GOSUB 180:RETURN
38500 'ﾄﾞﾗ
38505 PICT=3:IF PICT<>DATNO THEN GOSUB *LOADING.DATA3:DATNO=PICT
38510 OUT 104,0:BC=1:GOSUB *BACK:GOSUB 200:COLOR=(5,0):COLOR=(4,0):VIEW(146,7)-(
491,133):RBYTE(5):VIEW(0,0)-(639,199):CIRCLE(231,59),30,6:PAINT(231,59),6,6:VIEW
(305,23)-(353,50):RBYTE(7):VIEW(0,0)-(639,199)
38520 ISET &HC700,4:PAINT(345,57),7,4:PAINT(326,73),7,4:PAINT(305,7),2,4
```

穴がやぶれにくい!!

★セロテープを貼った上からパンチで穴を開けると、バインダーにとじる時に穴が破れにくくなるからだヨ！

```
31040 PAINT(431,75),0,4:WBYTE(&HC9E1):POLL 10,128,10
31050 WBYTE(&HC9F2):POLL 10,30,62
31070 WBYTE(&HC9FB):POLL 90,120,41:GOSUB *CONS
31100 A$="ﾜﾘｬ! ﾅﾝﾉ ﾖｳｹｪ ?":GOSUB 600
31110 RESTORE 908:GOSUB 800
31120 ON C GOTO 31130,31140,31150
31125 GOTO 31100
31130 IF INT(RND*5)<2 THEN A$="ﾅﾒﾄﾝｶ? ﾎﾞｺ! ｵｯ ﾔﾙﾅ":GOSUB 190:A$="ｿﾉ ｺﾝｼﾞｮｳ ｷﾆｲｯﾀ
 ﾀｲﾘｮｸ+20!":GOSUB 190:TA=TA+20:T=1.5:GOSUB 180:RETURN ELSE GOSUB 650:A$="ﾎﾞｶｯ! ｵ
ｯ! ﾔﾙﾝｶ! ｺﾉﾔﾛｳ!":GOSUB 185:A$="ﾅｸﾞﾗﾚﾃ ﾀｲﾘｮｸ ﾉｺﾘ"+STR$(TA):GOSUB 185:T=1.5:GOSUB
180:RETURN
31140 IF INT(RND*7)>4 THEN A$="ｵﾏｴ ｴｴ ｺﾝｼﾞｮｳｼﾞｬ ﾀｲﾘｮｸ +100ﾔ!":GOSUB 190:A$="ｶﾞﾝﾊ
ﾞｯﾃ ｵﾅｺﾞ ｻｶﾞｾﾔ":GOSUB 190:A$="ｶﾞﾝﾊﾞﾙﾝﾔｿﾞ!!":GOSUB 190:T=2:GOSUB 180:TA=TA+100:RE
TURN ELSE A$="ｵﾝﾄﾞﾘｬｰ ﾜｼｦ ﾅﾒﾄﾝﾉｶｧ! ﾎﾞｺｯ! ｱﾅﾀﾊ ｺﾛｻﾚﾏｼﾀ｡":GOSUB 185:END
31150 A$="ﾌｩｯ ﾔｯﾄ ﾆｹﾞﾀﾞｾﾀ｡ ﾂｶﾚﾃｼﾏｯﾃ ﾀｲﾘｮｸ -20":GOSUB 185:TA=TA-20:T=1:GOSUB 180:
RETURN
32000 'CYUSYA
32005 PICT=2:IF PICT<>DATNO THEN GOSUB *LOADING.DATA2:DATNO=PICT
32010 OUT 104,0:BC=1:GOSUB *BACK:COLOR=(4,0)
32020 ISET &HCA00,4
32030 WBYTE(&HCC55):POLL 0,135,37
32040 WBYTE(&HCC62):POLL 56,134,12
32050 WBYTE(&HCC6B):POLL 18,60,39
32070 WBYTE(&HCC7C):POLL 12,48,35
32080 WBYTE(&HCC81):POLL 34,44,69
32090 WBYTE(&HCC86):GOSUB *CONS
32095 IF KAN THEN A$="ﾓｳ ｵｸｽﾘ ﾅｲﾜｮ｡":GOSUB 185:T=1:GOSUB 180:RETURN
32100 KAN=1:A$="ｱﾅﾀ ﾔﾂﾚﾃﾙﾜﾈｪｰ｡     ｴｲﾖｳｻﾞｲ ｳｯﾃ ｱｹﾞﾖｳ":GOSUB 600
32110 RESTORE 914:GOSUB 800
32120 ON C GOTO 32130,32140
32125 GOTO 32110
32130 I=INT(RND*50)-20:TA=TA+I:IF I>=0 THEN A$="ｴｲﾖｳｻﾞｲｦ ｳｯﾃ ﾓﾗｯﾃ" ELSE A$="ﾏﾁｶﾞ
ｯﾃ ﾄﾞｸｦ ｳﾀﾚﾃｼﾏｯﾃ"
32133 GOSUB 185:A$=" ﾀｲﾘｮｸ ﾊ"+STR$(TA)+" ﾆ ﾅﾘﾏｼﾀ｡":GOSUB 190:T=1.5:GOSUB 180:RET
URN
32140 A$="ｾｯｶｸ ｳｯﾃｱｹﾞﾙｯﾃ ｲｳﾉﾆ･･･":GOSUB 185:T=1:GOSUB 180:RETURN
34000 'LDA
34005 PICT=2:IF PICT<>DATNO THEN GOSUB *LOADING.DATA2:DATNO=PICT
34010 OUT 104,0:BC=1:GOSUB *BACK:GOSUB 200:COLOR=(4,0)
34020 ISET &HCC9B,4
34040 WBYTE(&HCF56):POLL 38,98,30
34050 WBYTE(&HCF67):POLL 12,134,22
34060 WBYTE(&HCF6C):POLL 90,134,31
34070 WBYTE(&HCF71):POLL 94,134,14
34081 WBYTE(&HCF76):LINE(224,18)-(181,60),1:LINE-(304,75),1:LINE-(224,18),1:CIRC
LE(228,50),20,2:PAINT(228,50),2,2
34090 PAINT(425,60),0,4:PAINT(385,60),0,4:PAINT(416,60),7,4:PAINT(378,61),7,4:PS
ET(425,60),7:PSET(385,60),7:GOSUB *CONS
34110 A$="ﾜﾀｼｶﾞ ｱﾉ ｢4D ﾘﾃﾞｨｱ ♡♡｣":GOSUB 185:A$="｢PC-9801/F｣ Version UPﾃﾞ":GOSUB
190:A$="ｹｲｶｸﾁｭｳ!! ﾖﾛｼｸｩ♡♡":GOSUB 190:T=1.5:GOSUB 180:RETURN
35000 'TAIYO
35005 PICT=2:IF PICT<>DATNO THEN GOSUB *LOADING.DATA2:DATNO=PICT
35010 OUT 104,0:BC=1:GOSUB*BACK:COLOR=(4,0)
35020 ISET &HCF7B,4:ISET &HDF98,4
35022 CIRCLE(107,60),30,4,5.652,3.768:CIRCLE(294,49),10,4:CIRCLE(327,48),12,4,,,
.6
35024 CIRCLE(278,126),18,4:CIRCLE(296,49),6,4,,,.6:CIRCLE(330,48),8,4,,,.6
35026 CIRCLE(299,49),3,4,,,.6:CIRCLE(332,48),5,4,,,.5:CIRCLE(310,33),2,4,,,.5
35030 WBYTE(&HD224):POLL 26,106,30
35040 WBYTE(&HD231):POLL 116,136,27
35050 WBYTE(&HD23A):POLL 4,78,35
35060 WBYTE(&HD23F):POLL 78,106,29
35070 WBYTE(&HD244):POLL 104,132,70
35080 WBYTE(&HD249)
35090 WBYTE(&HD24E):POLL 12,66,30
35100 WBYTE(&HD253):POLL 66,86,10
35110 WBYTE(&HD258):GOSUB *CONS
35120 A$="｢ｾｲｼｭﾝﾊ ﾅﾝﾀﾞ! ｻｯｶｰﾀﾞ!":GOSUB 185:A$="ｻｧ､ｲｯｼｮﾆ ｱﾉ ﾕｳﾋﾆ ﾑｶｯﾃ ｻｯｶｰｦ ｼｮｳ!｣
":GOSUB 190:A$="ｻｯｶｰﾆ ﾂｷｱﾜｻﾚﾃ ﾀｲﾘｮｸ -10":TA=TA-10:GOSUB 190:T=2:GOSUB 180:RETURN
36000 'F-MODEL
36005 GOSUB 46000
36007 PICT=2:IF PICT<>DATNO THEN GOSUB *LOADING.DATA2:DATNO=PICT
```

```
24076 GOTO 24060
24080 IF HRK>2 THEN A$="｢ﾎﾄｹﾉ ｶｵﾓ 3ﾄﾞﾏﾃﾞｯﾃ ｲｳﾃﾞｼｮ｡":GOSUB 190:A$="ﾋﾂｺｲﾋﾄ ｷﾗｲｯ ﾀｲ
ﾘｮｸ -20 ﾖｯ｣":TA=TA-20:GOSUB 190:T=2:GOSUB 180:RBYTE(0):RETURN ELSE A$="｢ﾜｱｯ! ｱﾘｶ
ﾞﾄｳ ｵﾚｲﾆ ﾀｲﾘｮｸ +30ｼﾁｬｳ!｣":GOSUB 190:T=2:GOSUB 180:TA=TA+30:HRK=HRK+1:RBYTE(0):RE
TURN
24090 A$="｢ｶｯﾃｸﾚﾅｷｬ ｲﾔｯ!｣":GOSUB 190:A$="ﾋｼﾞﾃﾂ ｸﾗｯﾃ ﾀｲﾘｮｸ -5":GOSUB 190:TA=TA-5:
T=1:GOSUB 180:RETURN
25000 REM SEIKO
25005 PICT=1:IF PICT<>DATNO THEN GOSUB *LOADING.DATA1:DATNO=PICT
25010 OUT 104,0:RBYTE(0):BC=1:GOSUB *BACK:GOSUB 200:COLOR=(4,0)
25020 ISET &HD40D,4
25031 WBYTE(&HD6E1):POLL 46,112,30:WBYTE(&HD6F6):POLL 6,100,17:WBYTE(&HD6FB):POL
L 116,136,35:WBYTE(&HD700):POLL 82,100,34:WBYTE(&HD70D)
25050 CIRCLE(336,54),7,0:PAINT(336,54),0:CIRCLE(375,62),7,0:PAINT(375,62),0:REST
ORE 25050:FOR I=1 TO 4:READ X0,Y0:PSET(X0,Y0),7:NEXT:DATA 336,53,337,54,374,61,3
76,63
25060 ISET &HD726,3
25065 PAINT(291,80),3:PAINT(345,80),1,3:PAINT(345,80),2,3:GOSUB *CONS
25070 A$="｢ﾜﾀｼ ｾｲｺﾁｬﾝ ♡":GOSUB 185:A$="ｳﾀﾉ ﾚｯｽﾝ ﾁｭｳ｡ ｷｲﾃﾈ｣":GOSUB 190
25100 A$="｢ﾄﾞｵ? ｳﾏｲﾃﾞｼｮ｣":GOSUB 190:A$="ﾑﾘﾔﾘ ｳﾀｦ ｷｶｻﾚﾃ  ﾀｲﾘｮｸ -1":TA=TA-1:GOSUB
190
25110 T=1:GOSUB 180:RBYTE(0):RETURN
27000 REM  BOY
27005 PICT=1:IF PICT<>DATNO THEN GOSUB *LOADING.DATA1:DATNO=PICT
27010 OUT 104,0:BC=1:GOSUB *BACK:GOSUB 200
27020 ISET &HD774,0:WBYTE(&HD943)
27040 CIRCLE(330,33),4,0,,,.7:PAINT(330,33),0,0:CIRCLE(338,33),4,0,,,.7:PAINT(33
8,33),0,0:PSET(330,33),7:PSET(338,33),7:GOSUB *CONS
27050 A$="ﾏｲｺﾝｼｮｳﾈﾝｶﾞ ｲﾏｽ":GOSUB 190:A$="ｶﾞﾒﾝｦ ﾐﾏｽｶ?":GOSUB 190
27060 RESTORE 904:GOSUB 800
27070 ON C GOTO 27080,27090
27075 GOTO 27060
27080 GOTO 34000
27090 RETURN
28000 'U4M
28020 PICT=1:IF PICT<>DATNO THEN GOSUB *LOADING.DATA1:DATNO=PICT
28030 OUT 104,0:BC=1:GOSUB *BACK:GOSUB 200:COLOR=(3,0):COLOR=(5,0)
28040 ISET &HD980,3:WBYTE(&HD9E8)
28050 'B&7
28060 ISET &HD9F9,5
28070 PAINT(96,52),4,5:WBYTE(&HDCB4)
28080 WBYTE(&HDCD9):POLL 6,116,3
28085 PAINT(72,18),0,5:PAINT(86,64),0,5:POLL 10,130,25:PAINT(559,7),7,5:PAINT(55
6,16),7,5:PAINT(585,44),7,5:PAINT(555,25),7,5
28090 CIRCLE(80,34),9,2:PAINT(80,34),6,2:CIRCLE(110,34),8,2:PAINT(110,34),6,2
28100 ' ULLUTRA MAN
28110 ISET &HDCDE,5
28120 WBYTE(&HDE4B):POLL 2,86,68
28140 CIRCLE(319,68),10,6:PAINT(319,68),1,6:GOSUB *CONS:'CT
28150 A$="ﾌｫ ﾌｫ ﾌｫ ...":GOSUB 190
28160 A$="ｺﾚｶﾞ､ﾎﾝﾄﾉ｢ｳﾙﾄﾗ 4ﾆﾝ人ﾏｰｼﾞｬﾝ....｣":GOSUB 190:T=2:GOSUB 180
28170 CLS:A$="｢ｵｲ ﾋﾄﾘ ﾀﾘﾅｲﾝﾀﾞ｡  ﾂｷｱｴﾖ｣":GOSUB 600
28172 RESTORE 906:GOSUB 800
28174 ON C GOTO 28176,28178
28175 GOTO 28170
28176 GOSUB 650:A$="ﾃﾂﾔ ﾏｰｼﾞｬﾝﾆ ﾂｷｱﾜｻﾚ ﾀｲﾘｮｸ ﾉｺﾘ"+STR$(TA):GOSUB 190:T=1:GOSUB 1
80:RETURN
28178 A$="ﾅﾆｯ! ｿﾝﾅ ﾜﾙｲ ﾔﾂﾊ ｺｳﾀﾞ!":GOSUB 190
28180 VIEW(247,43)-(383,86):RBYTE(1):VIEW(0,0)-(639,199):ISET &HDE88,5
28190 WBYTE(&HDF99)
28200 WBYTE(&HDFAE):POLL 34,88,68
28210 'ﾊﾞｸｵﾝ
28220 FOR I=1 TO 201 STEP 10:BEEP 1:CIRCLE(276,47),I,6,,,.99:BEEP 0:NEXT I
28240 FOR I=1 TO 500:BEEP 1:COLOR=(INT(RND*8),INT(RND*8)):BEEP 0:NEXT:GOSUB 200:
COLOR=(3,0):COLOR=(5,0)
28250 RBYTE(0):A$="ｱﾅﾀﾊ､｢ｽﾍﾟｼｭｳﾑ ｺｳｾﾝ｣ﾃﾞ ｼﾆﾏｼﾀ":GOSUB 185:T=2:GOSUB 180:CLS:GOTO
 50000
31000 ' BUNTA
31005 PICT=2:IF PICT<>DATNO THEN GOSUB *LOADING.DATA2:DATNO=PICT
31010 OUT 104,0:BC=1:GOSUB *BACK:GOSUB 200:COLOR=(4,0)
31020 ISET &HC700,4
31030 WBYTE(&HC9C4):POLL 0,136,69
```

```
18080 A$="ｷﾐﾄﾊ ｷｶﾞ ｱｲｿｳﾀﾞ":GOSUB 190:A$="ｺﾉﾏﾏ ｺｳﾄﾞｳ ｽﾙｺﾄｦ ｷｮｶ ｽﾙ":GOSUB 190:T=3:
GOSUB 180:RETURN
18090 A$="｢ﾖ､ﾖｸﾓ ﾅｸﾞｯﾀﾅ! ﾜｰｰﾝ!｣":GOSUB 190:A$="ｱｱｯ ｲｰｼﾞﾒﾀ ｲｰｼﾞﾒﾀ ｾｰｷﾞﾉ ｶﾞｰﾄﾞﾏﾝ ｲ
ｰｼﾞﾒﾀ!!":GOSUB 190:A$="ﾐﾝﾅｶﾗ ｼﾛｲ ﾒﾃﾞ ﾐﾗﾚ ﾀｲﾘｮｸ -3":TA=TA-3:GOSUB 190:T=1:GOSUB 1
80:RETURN
18100 A$="ﾆｹﾞﾙｺﾄﾊ ﾕﾙｻﾝ!":GOSUB 190:T=.5:GOSUB 180:GOTO 18050
21000 '1
21005 PICT=1:IF PICT<>DATNO THEN GOSUB *LOADING.DATA1:DATNO=PICT
21020 OUT 104,0:GOSUB 200:COLOR=(4,0):COLOR=(5,0):BC=1:GOSUB *BACK
21030 CIRCLE(386,106),100,5,,,.1:PAINT(336,106),5:ISET &HCAB4,4
21040 PAINT(299,18),0,4:POLL 16,62,9:WBYTE(&HCC95):POLL 38,120,30
21041 PAINT(298,60),6,4:PAINT(347,80),2,4:PAINT(344,70),7,4:GOSUB *CONS
21045 IF RST THEN 21110
21050 RST=1:A$="ｱﾚﾚｯ ?   ｵﾝﾅﾉｺｶﾞ ｷｶﾞｴﾃﾙｿﾞ":GOSUB 600
21060 RESTORE 954:GOSUB 800
21070 ON C GOTO 21090,22000,21110,21120
21080 GOTO 21060
21090 A$="ﾊﾅｼﾅﾝｶ ｼﾀｸﾅｲﾜ｡ﾃﾞﾃｯﾃ!":GOSUB 190:T=1:GOSUB 180:RETURN
21110 A$="ｴ ｯ ﾁ !!":GOSUB 190:T=.3:GOSUB 180:GOSUB 46000:RETURN
21120 RETURN
22000 '2
22010 PICT=1:IF PICT<>DATNO THEN GOSUB *LOADING.DATA1:DATNO=PICT
22020 OUT 104,0:COLOR=(5,0):COLOR=(6,7):BC=1:GOSUB *BACK
22030 CIRCLE(318,112),100,5,,,.1:PAINT(318,112),5:ISET &HCCAA,4
22040 PAINT(294,6),0,4:POLL 2,46,9:WBYTE(&HCEC1):POLL 25,134,30
22041 PAINT(347,65),2,4
22050 ISET &HCED6,6
22051 PAINT(320,50),6:PAINT(278,55),6:GOSUB *CONS
22060 A$="ｱｯ! ﾇｷﾞﾊｼﾞﾒﾀｿﾞｯ!":GOSUB 600
22070 RESTORE 956:GOSUB 800
22080 ON C GOTO 23000,21110,21110,22130
22090 GOTO 22070
22120 GOTO 21090
22130 RETURN
23000 '3
23020 PICT=1:IF PICT<>DATNO THEN GOSUB *LOADING.DATA1:DATNO=PICT
23030 OUT 104,0:BC=1:GOSUB *BACK
23040 CIRCLE(318,112),100,5,,,.1:PAINT(318,112),5,5:ISET &HCF03,4
23050 PAINT(306,14),0,4:POLL 12,60,9
23051 PAINT(286,46),0,4:PAINT(294,53),0,4:PAINT(353,109),0,4:POLL 40,118,30:ISET
 &HD02B,4
23052 PAINT(346,62),6,4:PAINT(352,92),6,4
23060 ISET &HD081,6:GOSUB *CONS
23065 A$="ﾜﾀｼ ｵﾎﾞｴﾉ ﾅｲ ﾇｰﾄﾞｼｬｼﾝｦ ﾄﾗﾚﾃ":GOSUB 185:A$="｢ﾀﾁｷﾁ ｻﾝﾍﾟｲ｣ﾄ ｲｳ ｶﾒﾗﾏﾝﾆ ｲｼﾞ
ﾒﾗﾚﾃﾙﾉ":GOSUB 190:A$="ﾏﾀ､ ｿｲﾂｶﾞ ｷﾀﾉｶﾄ ｵﾓｯﾃ...":GOSUB 190:A$="ｲﾂﾓ ﾇｰﾄﾞ ﾄﾗｾﾛｯﾃ ｲｳｶ
ﾗ..":GOSUB 190:GOSUB 300
23070 CLS:A$="ｱﾚﾚｯ? ﾅｷﾀﾞｼﾁｬｯﾀ｡":GOSUB 600
23080 RESTORE 958:GOSUB 800
23090 ON C GOTO 23110,23120,23130,23140
23100 GOTO 23080
23110 '
23120 A$="ｱﾅﾀｯﾃ ﾀﾉﾓｼｲﾜ｡ ﾃﾞﾓ ｺｺﾏﾃﾞ･･･":GOSUB 190:A$=" ｵﾚｲﾆ ﾀｲﾘｮｸ +30 ｽﾙﾜ･･･♡♡":GO
SUB 190:TA=TA+30:GOSUB 300:RETURN
23130 A$="｢ｷｬｰｯ ﾅﾆﾖｰｯ !｣  ":GOSUB 190:A$="ｶﾞｰﾄﾞﾏﾝ ｦ ﾖﾊﾞﾚﾃｼﾏｯﾀ･･･ ﾂｶﾏｯﾃ GAME OVER
"
23140 TRK=5:GOSUB 18000:GOSUB 185:T=1:GOSUB 180:GOTO 50000
24000 REM  HIROKO
24005 PICT=1:IF PICT<>DATNO THEN GOSUB *LOADING.DATA1:DATNO=PICT
24010 OUT 104,0:BC=1:GOSUB *BACK:GOSUB 200:COLOR=(4,0):COLOR=(5,0)
24020 CIRCLE(358,130),80,5,,,.12:PAINT(358,130),5:CIRCLE(418,120),45,5,,,.12:PAI
NT(418,120),5
24030 ISET &HD0FF,4
24040 PAINT(286,5),0,4:POLL 0,56,17:WBYTE(&HD3F4):POLL 20,134,30
24041 PAINT(307,49),2,4:PAINT(267,54),2,4:PAINT(274,30),4:PAINT(300,27),4
24045 GOSUB *CONS
24050 RESTORE 24050:FOR I=1 TO 4:READ X0,Y0:PSET(X0,Y0),7:NEXT:DATA 274,30,300,2
7,273,32,298,29
24060 A$="ｷｬ!! ｵﾄﾞｶｻﾅｲﾃﾞ｡ ﾜﾀｼ ﾋﾛｺ｡":GOSUB 185:A$="ﾓﾃﾞﾙﾆ ﾅﾘﾀｸﾃ ﾚｯｽﾝﾁｭｳ":GOSUB 190
:A$="ｺｺﾆ ﾋｯｺｼﾃ ｷﾀﾉ":GOSUB 190:A$="ﾀﾞｯﾃ､ﾕｳﾒｲﾅ ｶﾒﾗﾏﾝｶﾞ ｽﾝﾃﾞｲﾙﾉ":GOSUB 190:GOSUB 30
0:CLS:A$="ﾄｺﾛﾃﾞ  ｢ ｱﾀｯｸ ﾋﾛｺ ﾁｬﾝ ｣ ｶｯﾃｸﾚﾀ ?":GOSUB 600
24070 RESTORE 902:GOSUB 800
24075 ON C GOTO 24080,24090
```

★準備するモノ

①同様、ビニールファイルのかわりに**バインダー**

```
15260 IF C=2 THEN FOR OE=456 TO 528 STEP 2:VIEW(OE,32)-(OE+1,119):RBYTE(0):VIEW(
912-OE-1,32)-(912-OE,119):RBYTE(0):NEXT OE:VIEW(0,0)-(639,199)
15265 RETURN
15320 'SHUT
15330 IF Y=1 AND NO=1 THEN FOR OE=112 TO 184 STEP 2:VIEW(OE,33)-(OE+1,118):RBYTE
(7):VIEW(368-OE-1,33)-(368-OE,118):RBYTE(7):NEXT:LINE(184,32)-(184,119),0:VIEW(0
,0)-(639,199)
15340 IF Y=1 AND NO=2 THEN FOR OE=384 TO 456 STEP 2:VIEW(OE,33)-(OE+1,118):RBYTE
(7):VIEW(912-OE-1,33)-(912-OE,118):RBYTE(7):NEXT:LINE(456,32)-(456,119),0:VIEW(0
,0)-(639,199)
15341 RETURN
16000 '
16040 WIDTH 40:CONSOLE 14,6:GOSUB 200:COLOR=(4,0):VIEW(0,135)-(639,199):RBYTE(4)
:BC=0:GOSUB *BACK:COLOR=(0,1)
16050 KAI$=STR$(KAI):IF KAI=0 THEN KAI$="B"
16051 LOCATE 18,13:PRINT KAI$+"F";
16060 ON F GOSUB 16090,16130,16170
16070 GOSUB 90:RETURN
16090 '1
16100 GOSUB 16200:GOSUB 16240:LINE(96,84)-(192,84),7:LINE-(192,80),7:LINE-(240,8
0),7:LINE-(240,120),7:LINE(544,84)-(448,84),7:LINE-(448,80),7:LINE-(400,80),7:LI
NE-(400,120),7
16110 COLOR 6:LOCATE 7,10:PRINT"ｼｭｳｶｲｼﾞｮ":LOCATE 25,10:PRINT"ｶﾞｰﾄﾞﾏﾝｼﾂ"
16120 COLOR 6:RN=1:FOR I=6 TO 15 STEP 3:LOCATE I,3:PRINT STR$(RN):RN=RN+1:NEXT:R
N=5:FOR I=22 TO 31 STEP 3:LOCATE I,3:PRINT STR$(RN):RN=RN+1:NEXT:RETURN
16130 '2-6
16140 GOSUB 16200:GOSUB 16240:LINE(96,80)-(544,80),7:FOR I=152 TO 488 STEP 48:LI
NE(I,80)-(I,120),7:NEXT
16150 RN=1:COLOR 6:FOR I=6 TO 15 STEP 3:LOCATE I,3:PRINT STR$(RN):RN=RN+1:NEXT:R
N=5:FOR I=22 TO 31 STEP 3:LOCATE I,3:PRINT STR$(RN):RN=RN+1:NEXT:LOCATE 7,10:COL
OR 6:PRINT"9"
16151 RN=10:FOR I=10 TO 31 STEP 3:LOCATE I,10:PRINT RIGHT$(STR$(RN),2):RN=RN+1:N
EXT:RETURN
16170 GOSUB 16200:LINE(96,80)-(544,80),7:FOR I=128 TO 512 STEP 32:LINE(I,80)-(I,
120),7:NEXT:FOR I=128 TO 288 STEP 32:LINE(I,16)-(I,56),7:NEXT:FOR I=352 TO 512 S
TEP 32:LINE(I,16)-(I,56),7:NEXT
16185 RETURN
16200 'KYOUTU
16210 LINE(96,16)-(544,120),7,B:LINE(288,16)-(352,32),7,B:LINE(96,56)-(288,56),7
:LINE(352,56)-(544,56),7:LINE(288,32)-(352,32),7:LINE(320,16)-(320,32),7
16220 LINE(288,16)-(320,32),7:LINE-(352,16),7:LINE(288,32)-(320,16),7:LINE-(352,
32),7:LOCATE 17,0:PRINT "ｴﾚﾍﾞｰﾀｰ"
16230 RETURN
16240 '1-6
16260 FOR I=144 TO 288 STEP 48:LINE(I,16)-(I,56),7:NEXT:FOR I=352 TO 496 STEP 48
:LINE(I,16)-(I,56),7:NEXT:RETURN
17000 'Q
17005 PICT=1:IF PICT<>DATNO THEN GOSUB *LOADING.DATA1:DATNO=PICT
17010 OUT 104,0:GOSUB 200:COLOR=(4,0):BC=1:GOSUB *BACK
17020 ISET &HC700,4
17023 CIRCLE(344,40),35,4,,,.7:CIRCLE(344,40),10,4,,,.7:CIRCLE(344,40),5,4,,,.6
17030 WBYTE(&HC883):POLL 0,135,39
17040 WBYTE(&HC88C):POLL 16,64,66
17050 WBYTE(&HC891):POLL 34,48,27
17060 WBYTE(&HC896):POLL 58,86,60
17070 WBYTE(&HC89B):POLL 71,122,9:GOSUB *CONS
17080 A$=" ﾎ ﾞ ﾖ ﾖ ｰ ｰ ﾝ":GOSUB 185:T=.4:GOSUB 180:RETURN
18000 'G
18005 PICT=1:IF PICT<>DATNO THEN GOSUB *LOADING.DATA1:DATNO=PICT
18010 OUT 104,0:RBYTE(0):GOSUB 200:COLOR=(3,0):COLOR=(4,0):BC=5:GOSUB *BACK
18020 CIRCLE(294,56),25,4,2.198,5.024,.3:CIRCLE(348,56),25,4,3.14,.6918,.3:ISET
&HC8A0,4
18021 LINE(226,136)-(418,136),4:PAINT(275,55),7,4:PAINT(366,56),7,4
18030 WBYTE(&HCA87):POLL 100,136,15
18031 PAINT(269,78),0,4:PAINT(357,78),0,4
18040 CIRCLE(321,25),10,6,,,.7:PAINT(321,25),6,6:GOSUB *CONS:IF TRK=5 THEN RETUR
N
18050 A$="ｺﾗｯ! ｵﾏｴﾊ ﾀﾞﾚﾀﾞ?":GOSUB 190:PRINT:A$="ｵﾚﾊ ﾓﾄ ﾄｳﾌﾞ ｹｲｻﾂﾉ ":GOSUB 190:A$
="ﾖﾜｰｲ ｶﾞｰﾄﾞﾏﾝﾀﾞ ":GOSUB 190
18060 RESTORE 924:GOSUB*DO
18070 ON C GOTO 18080,18090,18100
18075 GOTO 18050
```

②穴を開けて**バインダー**で保存する場合

9

```
3210 CH=-CH:IF CH<>1 THEN PUT(KX,KY),B%,PSET:RETURN
3215 PUT(KX,KY),A%,PSET:BEEP 1:BEEP 0:RETURN
3500 REMﾍﾔﾊﾝﾃｲ
3510 IF F=1 AND Y=2 AND(X MOD 2=1 OR X=0 OR X=4 OR X=8) THEN 3100
3520 IF Y=0 AND X=4 THEN T=.4:FOR I=0 TO 10:BEEP 1:FOR J=0 TO 5:NEXT:BEEP 0:NEXT
:GOSUB 180:GOSUB 1500:Y=0:IF F<>3 THEN GOSUB 3210:GOTO 3100 ELSE GOSUB 3210:Y=0:
GOTO 3105
3530 FOR I=0 TO 99:BEEP 1:BEEP 0:NEXT
3600 REMﾍﾔﾏｴ
3700 SCREEN 0,PEEK(&HF272):KABE=0:GOSUB 41000:'Shut Door
3710 CLS:RESTORE 964:GOSUB 800
3730 ON C GOTO 11000,13000,12000,3900
3736 GOTO 3710
3800 GOSUB 41200:'Open Door
3821 ON R%(KAI,XX)+1 GOSUB 42000,18000,21000,24000,25000,27000,28000,58000,31000
,32000,17000,35000,36000,37000,37500,38000,38500,39000,39500,40000,40500,43000,4
4000,45000,46000
3840 GOSUB 250
3900 GOSUB 16000:Y=1:KY=FNGY(1)-4:GOSUB 3210:GOTO 3100
10000 FOR I=0 TO 10:BEEP 1:FOR J=0 TO 10:NEXT:BEEP 0:NEXT:RETURN
10010 FOR I=0 TO 20:BEEP 1:FOR J=0 TO  5:NEXT:BEEP 0:NEXT:RETURN
11000 'KNOCK
11010 I=R%(KAI,XX):IF RND<.3 OR I=10 OR I=0 OR I=7 OR I=21 OR (I=7 AND (MO=0 OR
CAM=0))THEN A$="｢･････｣":GOTO 11030
11020 IF RND<.66 OR I>=22 THEN A$="｢ﾄﾞﾅﾀｰ?｣"ELSE A$="｢ﾊｰｲ､ｲﾏ ｱｹﾏｽ｣":GOSUB 185:T=
.5:GOSUB 180:GOSUB 250:GOTO 3800
11030 GOSUB 185:T=.5:GOSUB 180:GOSUB 250:GOTO 3710
12000 'ｲﾝﾀｰﾎﾝ
12005 I=R%(KAI,XX):IF RND<.3 OR I=10 OR I=0 OR I=7 OR I=21 OR(I=7 AND(MO=0 OR CA
M=0))THEN A$="｢･････｣":GOTO 12030
12010 IF RND<.9 OR I>=22 THEN IF RND<.56 THEN A$="｢ﾄﾞﾅﾀ ﾃﾞｽｶｱｰ｣"ELSE A$="｢ｲｿｶﾞｼｲ
ｶﾗ ﾏﾀﾆｼﾃ!｣"ELSE A$="｢ﾊｰｲ､ｲﾏ ｱｹﾏｽ｡｣":GOSUB 185:T=.5:GOSUB 180:GOSUB 250:GOTO 3800
12030 GOSUB 185:T=.5:GOSUB 180:GOSUB 250:GOTO 3710
13000 'OPEN
13005 I=R%(KAI,XX):IF I=7 AND(MO=0 OR CAM=0)THEN A$="ﾄﾞｱﾊ ｱｷﾏｾﾝ":GOSUB 185:T=.5:
GOSUB 180:GOTO 3710
13010 GOSUB 250:IF I=0 THEN I=RND:IF I<.3 THEN 3800 ELSE IF I<.6 THEN A$="ﾄﾞｱ ﾊ
ｱｷﾏｾﾝ｡":GOSUB 185:T=.5:GOSUB 180:GOTO 3710 ELSE KABE=1:GOTO 3800
13020 GOTO 3800
15000 'ELEV
15010 WIDTH 40:CONSOLE 14,6:BC=0:GOSUB *BACK
15050 VIEW(0,135)-(639,199):RBYTE(0):GOSUB 200:VIEW(0,0)-(639,119):RBYTE(1):VIEW
(0,120)-(639,135):RBYTE(2):VIEW(104,28)-(264,119):RBYTE(5):VIEW(376,28)-(536,119
):RBYTE(5)
15055 VIEW(112,32)-(256,119):RBYTE(7):VIEW(384,32)-(528,119):RBYTE(7):VIEW(305,6
1)-(335,89):RBYTE(7):VIEW(0,0)-(639,199)
15060 LINE(112,32)-(256,119),0,B:LINE(384,32)-(528,119),0,B:LINE(184,33)-(184,11
9),0:LINE(456,33)-(456,119),0:LINE(304,60)-(336,90),0,B:LINE(320,63)-(312,70),0:
LINE-(328,70),0:LINE-(320,63),0:PAINT(320,65),6,0
15070 LINE(320,87)-(312,80),0:LINE-(328,80),0:LINE-(320,87),0:PAINT(320,81),6,0:
FOR CX=112 TO 256 STEP 24:CIRCLE(CX,22),7,0:PAINT(CX,22),7,0:NEXT:FOR CX=384 TO
536 STEP 24:CIRCLE(CX,22),7,0:PAINT(CX,22),7,0:NEXT
15080 CMD(112,10),"B",1,1,7,1,PSET:CMD(136,10),"1",1,1,7,1,PSET:CMD(160,10),"2",
1,1,7,1,PSET:CMD(184,10),"3",1,1,7,1,PSET:CMD(208,10),"4",1,1,7,1,PSET:CMD(232,1
0),"5",1,1,7,1,PSET:CMD(256,10),"6",1,1,7,1,PSET
15081 CMD(384,10),"B",1,1,7,1,PSET:CMD(408,10),"1",1,1,7,1,PSET:CMD(432,10),"2",
1,1,7,1,PSET:CMD(456,10),"3",1,1,7,1,PSET:CMD(480,10),"4",1,1,7,1,PSET:CMD(504,1
0),"5",1,1,7,1,PSET:CMD(528,10),"6",1,1,7,1,PSET
15085 KAI$=RIGHT$(STR$(KAI),1)+"F":IF KAI=0 THEN KAI$="BF"
15086 LOCATE 19,5:COLOR 2:PRINT KAI$
15090 FOR I=0 TO 1:R=INT(RND*7):PAINT(112+24*R+I*272,22),2,0:CXO(I+1)=E%(I+1,R):
NEXT:RETURN
15200 '= MOV ELEVATOR =
15223 FF=112+24*KAI+(NO-1)*272
15225 ST=24:IF CXO(NO)>FF THEN ST=-ST
15230 FOR CX=CXO(NO) TO FF STEP ST:PAINT(CX,22),2,0
15235 IF(CX-ST>111 AND CX-ST<257)OR(CX-ST>383 AND CX-ST<529)THEN PAINT(CX-ST,22)
,7,0
15237 FOR I=0 TO 150:NEXT:NEXT CX:CXO(NO)=FF:RETURN
15240 'OPEN
15250 IF C=1 THEN FOR OE=184 TO 256 STEP 2:VIEW(OE,32)-(OE+1,119):RBYTE(0):VIEW(
368-OE-1,32)-(368-OE,119):RBYTE(0):NEXT OE:VIEW(0,0)-(639,199)
```

★ほら、よく女の子がアイドルの写真とか入れて下じきがわりに使ってるヤツあるでしょ。あれに入れて見てもグー♡

```
922 DATA"1 ﾃﾞｰﾄ ｽﾙ","2 ﾍﾔｦ ﾃﾞﾙ","3 ｲｷﾅﾘ ｵｿｳ","4"
924 DATA"1 ﾊﾅｼｦ ｽﾙ","2 ﾅｸﾞﾙ","3 ﾆｹﾞﾙ","4"
930 DATA"1 ﾋﾀﾞﾘ ｴﾚﾍﾞｰﾀｰ","2 ﾐｷﾞ ｴﾚﾍﾞｰﾀｰ","3 ﾉﾗﾅｲ","4"
950 DATA"1 UP","2 DOWN","3 ﾔｯﾊﾟﾘ ﾔﾒﾙ","4"
952 DATA"1 ﾓｯﾄ ﾖｸ ﾐﾙ","2 ﾍﾞﾂﾉ ﾍﾔｦ ﾐﾙ","3 ﾔﾒﾃ ﾍﾞﾝｷｮｳｽﾙ","4 ﾔﾒﾙ"
954 DATA"1 ﾊﾅｼｶｹﾙ","2 ﾓｳｽｺｼ ﾐﾃｲﾙ","3 ﾀﾞｷﾂｸ","4 ﾍﾔｦ ﾃﾞﾙ"
956 DATA"1 ｼﾞｯﾄ ﾐﾃｲﾙ","2 ﾇｸﾞ ﾉｦ ﾃﾂﾀﾞｳ","3 ﾀﾞｷﾂｸ","4 ﾍﾔ ﾃﾞﾙ"
958 DATA"1 ｼﾞｯﾄ ﾐﾃｲﾙ","2 ｷｽ ｽﾙ","3 ﾀﾞｷﾂｸ","4 ﾍﾔ ﾃﾞﾙ"
964 DATA"1 ﾉｯｸ ｽﾙ","2 ﾄﾞｱ ｱｹﾙ","3 ｲﾝﾀｰﾎﾝ ﾅﾗｽ","4 ﾔﾒﾙ"
966 DATA"1 ﾉｯｸ ｽﾙ","2 ｲｷﾅﾘ ﾊｲﾙ","3 ﾓﾉｵﾄ ｦ ｷｸ","4 ﾔﾒﾙ"
1000 DIM A%(76),B%(76),D%(76),E%(2,6),F%(3),J(24)
1010 RESTORE 60000:FOR I=0 TO 75:READ A$:A%(I)=VAL("&H"+A$):NEXT
1020 RESTORE 60070:FOR I=0 TO 75:READ B$:B%(I)=VAL("&H"+B$):NEXT
1025 D%(0)=&H14:D%(1)=&H10:FOR I=2 TO 75:D%(I)=0:NEXT
1050 GOSUB 1400
1060 CXO(1)=112:CXO(2)=384
1070 DATA 112,136,160,184,208,232,256,384,408,432,456,480,504,528
1080 RESTORE 1070:FOR I=1 TO 2:FOR J=0 TO 6:READ E%(I,J):NEXT J,I
1100 DATA 42000,18000,21000,24000,25000,27000,28000,58000,31000,32000,17000,3500
0,36000,37000,37500,38000,38500,39000,39500,40000,40500,43000,44000,45000,46000
1110 RESTORE 1100:FOR I=0 TO 24:READ J(I):NEXT
1390 GOTO 3000
1400 DEF FNGY(Y)=(Y+7)*8+(X=4 AND Y=0)*16-(F=1 AND X=4 AND Y=2)*35:RETURN
1500 REM ｴﾚﾍﾞｰﾀ
1502 GOSUB 15000
1505 RESTORE 930:GOSUB 800
1511 IF C=1 THEN CXO=112:NO=C
1512 IF C=2 THEN CXO=384:NO=C
1513 IF C=3 THEN GOSUB 16000:I$="":RETURN
1515 RESTORE 950:GOSUB 800:CLS
1516 IF C=1 THEN UD=1:PAINT(320,65),4,0:GOSUB 15200:C=NO:Y=1:GOSUB 10000:GOSUB 1
5250:GOTO 1520
1517 IF C=2 THEN UD=2:PAINT(320,81),4,0:GOSUB 15200:C=NO:Y=1:GOSUB 10010:GOSUB 1
5250:GOTO 1520
1518 IF C=3 THEN 1505
1520 COLOR 7:CLS:LOCATE 21,15:A$="ﾕｷﾀｲ ｶｲﾉ ﾎﾞﾀﾝｦ":GOSUB 190:LOCATE 21,16:A$="ｵｼﾃ
ｸﾀﾞｻｲ (0-6)":GOSUB 190:COLOR 4:LOCATE 21,17:A$="ﾁｶ(B) ﾊ '0'":GOSUB 190:LOCATE 21
,18:A$="ﾉﾗﾅｲ  ﾊ '9'":GOSUB 190:COLOR 7
1521 I$=INPUT$(1):IF I$="9"THEN C=KAI:GOTO 1527 ELSE IF I$<"0"OR I$>"6"THEN 1521
1522 C=VAL(I$):IF(UD=1 AND KAI>C)THEN A$="ｳｴﾍ ﾏｲﾘﾏｽ ﾉﾚﾏｾﾝ":GOTO 1526
1523 IF(UD=2 AND KAI<C)THEN A$="ｼﾀﾍ ﾏｲﾘﾏｽ ﾉﾚﾏｾﾝ":GOTO 1526
1524 IF(C=KAI)THEN A$="ｺｺﾃﾞｽｮ":GOTO 1526
1525 GOTO 1527
1526 CLS:LOCATE 20,15:GOSUB 190:T=.2:GOSUB 180:GOTO 1520
1527 IF C=0 THEN F=3 ELSE IF C=1 THEN F=1 ELSE F=2
1528 KAI=C:GOSUB 15320:GOSUB 15200:GOSUB 16000
1550 RETURN
3000 REM ﾛｰｶ
3005 X=4:Y=1:KAI=1:F=1:GOSUB 16000:IX=1:MX=X:MY=Y
3010 DATA 7,10,13,16,19,23,26,29,32
3020 RESTORE 3010:FOR I=0 TO 8:READ P(I):P(I)=P(I)*16:NEXT:MKX=P(X):MKY=FNGY(Y)-
4:GOTO 3150
3100 IX=0:IY=0:MX=X:MY=Y:CH=1
3104 A=USR(0):SCREEN 0,0
3105 I$=INPUT$(1):A=USR(0)
3110 IF I$="8"THEN Y=Y-1:IY=-1:IF Y<0 THEN Y=0
3120 IF I$="2"THEN Y=Y+1:IY= 1:IF Y>2 THEN Y=2
3130 IF I$="6"AND Y=1 THEN X=X+1:IX= 2:IF X>8 THEN X=8
3140 IF I$="4"AND Y=1 THEN X=X-1:IX=-2:IF X<0 THEN X=0
3145 IF KAI=0 THEN Y=0:IF I$="2"OR I$="4"OR I$="6"THEN LOCATE 0,20:COLOR 2:PRINT
"ｺｺｶﾗﾊ ﾀﾁｲﾘ ｷﾝｼ!!";:T=.5:GOSUB 180:LOCATE 0,20:PRINT"                    ";:COLOR 7:
LOCATE 36,20:GOTO 3105 ELSE IF I$="8"THEN Y=0:GOTO 3500 ELSE 3105
3150 IF(I$="4" OR I$="6")AND Y<>1 THEN LOCATE 0,20:PRINT"ﾛｰｶﾉ ﾏﾝﾅｶｦ ｱﾙｷﾏｼｮｳ";:T=
.5:GOSUB 180:LOCATE 0,20:PRINT"                    ";:LOCATE 36,20:GOTO 3105
3153 MKX=P(MX):MKY=FNGY(MY)-4
3155 IF IX<>0 THEN FOR I=P(MX)TO P(X)STEP IX*2:KX=I:KY=FNGY(Y)-4:GOSUB 3200:MKX=
KX:MKY=KY:GOSUB 3210:NEXT
3157 IF IY<>0 THEN FOR I=FNGY(MY)-4 TO FNGY(Y)-4 STEP IY:KX=P(X):KY=I:GOSUB 3200
:MKX=KX:MKY=KY:GOSUB 3210:NEXT
3160 IF Y<>1 THEN XX=X-(X<4 AND Y=0)-(Y=2)*9:GOTO 3500
3170 GOTO 3100
3200 PUT(MKX,MKY),D%,PSET:RETURN
```

★ファイルはちょっと高いからなぁ…という人は、**ハードケース**を利用しよう

7

```
,PEEK(&HF272)
20 TA=100:KAN=0:HRK=0:RST=0:MO=0:CAM=0:GOSUB 100:CLS:GOTO 1000
50 A=&HF2A0:CALL A
70 IF ERR=62 OR ERR=64 THEN A$="Disk ｦ ｾｯﾄ ｼﾃ Hit Space Key !":GOSUB 185:WHILE A
$<>" ":A$=INKEY$:WEND:RESUME ELSE PRINT ERL,ERR:RESUME NEXT
90 COLOR 6:LOCATE 25,19:PRINT"ﾀｲﾘｮｸ="+STR$(TA)+" ";:COLOR 7:RETURN
100 'ROOM
105 COLOR 6:PRINT"   ﾍﾔﾉ ﾊｲﾁｦ ｷﾒﾃｲﾏｽ｡ ｼﾊﾞﾗｸ ｵﾏﾁｸﾀﾞｻｲ":COLOR 7
110 DIM R%(6,17)
120 FOR I=2 TO 6:GOSUB 150:NEXT
121 X=INT(RND*4)+3:Y=INT(RND*17)+1:IF R%(X,Y)=0 THEN R%(X,Y)=7 ELSE 121
125 FOR I=8 TO 20:GOSUB 150:NEXT
130 I=10:FOR J=1 TO 20:GOSUB 150:NEXT
132 I=19:FOR J=1 TO 3:GOSUB 150:NEXT
134 I=20:FOR J=1 TO 3:GOSUB 150:NEXT
135 I=21:FOR J=1 TO 10:GOSUB 150:NEXT
136 R%(1,15)=1
137 FOR I=22 TO 24:FOR J=1 TO 10:GOSUB 150:NEXT:NEXT
140 RETURN
150 X=INT(RND*6)+1:Y=INT(RND*17)+1:IF R%(X,Y)=0 AND (X<>1 OR Y<9) THEN R%(X,Y)=I
:RETURN ELSE 150
180 FOR I=0 TO 1000*T:NEXT:RETURN
185 'ME2
190 FOR M=1 TO LEN(A$):B$=MID$(A$,M,1):IF B$=" "THEN PRINT" ";:GOTO 195
192 BEEP 1:PRINT B$;:BEEP 0
195 FOR BBB=0 TO 30:NEXT:NEXT:PRINT:RETURN
200 FOR PLT=0 TO 7:COLOR=(PLT,PLT):NEXT:RETURN
250 IF TA<=0 THEN A$="ﾀｲﾘｮｸｶﾞ ﾅｸﾅｯﾀ GAME OVER":GOSUB 185:GOTO 50000 ELSE RETURN
300 LOCATE 1,19:PRINT"ｽﾍﾟｰｽ ｷｰｦ ｵｼﾃｸﾀﾞｻｲ";
310 IF INKEY$=" "THEN RETURN ELSE 310
350 *LOADING.DATA1:A$=DSKI$(1,0,0,16):A$="":POKE &HF250,52:DSKR=&HE150:CALL DSKR
:RETURN
360 *LOADING.DATA2:A$=DSKI$(1,0,0,16):A$="":POKE &HF250,54:DSKR=&HE150:CALL DSKR
:RETURN
370 *LOADING.DATA3:A$=DSKI$(1,0,0,16):A$="":POKE &HF250,56:DSKR=&HE150:CALL DSKR
:RETURN
380 *BACK:VIEW(0,0)-(639,136):RBYTE(BC):VIEW(0,0)-(639,199):RETURN
390 *CONS:WIDTH 40,20:CONSOLE 14,6:CLS:RETURN
480 *MC:CLS:VIEW(0,0)-(639,135):RBYTE(0):VIEW(0,0)-(639,199):RETURN
500 'ME190
510 FOR M=1 TO LEN(A$):B$=MID$(A$,M,1):IF B$=" "THEN PRINT" ";:GOTO 530
520 BEEP 1:PRINT B$;:BEEP 0
530 FOR BBB=0 TO 7:NEXT:NEXT:RETURN
600 'ME3
610 COLOR 7
620 FOR I=0 TO LEN(A$)¥17
630 LOCATE 0,14+I:FOR J=1 TO 17:BEEP 1:PRINT MID$(A$,I*17+J,1);:BEEP 0
640 FOR BEE=1 TO 30:NEXT:NEXT:NEXT:RETURN
650 'ﾀ-50
660 IF TA>=50 THEN TA=TA-50:RETURN
670 IF TA<10 THEN TA=0:RETURN
680 TA=10:RETURN
800 *DO
809 A$="ｻﾃ ﾄﾞｳｼﾏｽｶ ･･･":COLOR 2:LOCATE 20,14:GOSUB 500
815 COLOR 7:FOR J=15 TO 18:READ A$:I=LEN(A$):F%(J-15)=I:IF I<2 THEN A$=" "
817 LOCATE 20,J:GOSUB 500:NEXT:A=USR(0)
830 LOCATE 20,19:COLOR 6:PRINT"ﾀｲﾘｮｸ=";TA;:C$=INPUT$(1)
840 IF(C$="1"AND F%(0)<2)OR(C$="2"AND F%(1)<2)THEN 830
850 IF(C$="3"AND F%(2)<2)OR(C$="4"AND F%(3)<2)THEN 830
860 IF C$="0"OR C$>"4"THEN 830
870 C=VAL(C$):CLS:RETURN
900 DATA"1 ｻﾝﾎﾟｼﾃｲﾙ","2 ｹｲｺﾁｬﾝｦ ｻｶﾞｽ","3 ﾀﾊﾞｺｦ ｶｲﾆｲｸ","4 ｲﾁﾓｸｻﾝﾆ ﾆｹﾞﾙ"
902 DATA"1 ｶｲﾏｼﾀ","2 ｶｲﾏｾﾝ ﾃﾞｼﾀ","3","4"
904 DATA"1 ﾐﾙ","2 ﾍﾔｦ ﾃﾞﾙ","3","4"
906 DATA"1 ﾏｰｼﾞｬﾝ ｽﾙ","2 ﾏｰｼﾞｬﾝ ｼﾅｲ","3","4"
908 DATA"1 ﾅｸﾞﾙ","2 ｹﾙ","3 ﾆｹﾞﾙ","4"
910 DATA"1 ｵｱｲﾃ ｼﾃﾓﾗｳ","2 ﾍﾔｦ ﾃﾞﾙ","3","4"
912 DATA"1 ﾁ ｦ ﾔﾙ","2 ﾆｹﾞﾙ","3 ﾀﾀｶｳ","4"
914 DATA"1 ｳｯﾃ ﾓﾗｳ","2 ﾔﾒﾃ ｵｸ","3","4"
916 DATA"1 ﾊﾅｼ ｦ ｽﾙ","2 ﾍﾔ ｦ ﾃﾞﾙ","3","4"
918 DATA"1 ｱｯﾀ","2 ｱｯﾃ ｲﾅｲ","3","4"
920 DATA"1 ﾊﾅｼｦ ｽﾙ","2 ﾍﾔｦ ﾃﾞﾙ","3 ｲｷﾅﾘ ｵｿｳ","4"
```

★切ったリストをビニールファイルに入れていけばＯＫ！
見やすいし、保存もしやすく一冊の本みたいでグーでしょ？

```
9,199):CIRCLE(471,17),12,0,,,.7:PAINT(471,17),0
33041 ISET &HCF7B,0
33042 PAINT(472,27),0:PAINT(472,52),0
33050 FOR I%=426 TO 522 STEP 3:LINE(I%,4)-(I%,47),7:LINE(I%,50)-(I%,91),7:NEXT
33060 VIEW(539,29)-(546,36):RBYTE(2):VIEW(0,0)-(639,199):ISET &HCFBD,4
33080 WBYTE(&HD8D3):POLL 0,137,30:GOSUB *CONS:RETURN
33100 DATA 16,16,0,0,0,0,0,-993,0,0,1040,0,0,1040,0,0,1040,0,0,-993,0,0,1040,0,0
,1040,0,0,1040,0,0,1040,0,0,-993,0,0,1040,0,0,1040,0,0,1040,0,0,1040,0,0,-993
33101 DATA 16,16,0,0,4100,0,0,8194,0,0,-449,0,0,-32768,0,0,-32768,0,0,-993,0,0,-
32768,0,0,-32768,0,0,-129,0,0,4,0,0,4,0,0,-501,0,0,8208,0,0,8224,0,0,8256,0,0,-2
41
33102 DATA 16,16,0,0,0,0,0,8192,0,0,4104,0,0,4100,0,0,4100,0,0,7684,0,0,-4057,0,
0,4124,0,0,4100,0,0,4100,0,0,20484,0,0,8196,0,0,4,0,0,4,0,0,-2045,0,0,0
33103 DATA 16,16,0,0,-32768,0,0,-32768,0,0,-129,0,0,-32768,0,0,-993,0,0,-31728,0
,0,-31728,0,0,-993,0,0,-31728,0,0,-31728,0,0,-993,0,0,-24574,0,0,-28668,0,0,-296
72,0,0,-31904,0,0,-32768
33104 DATA 16,16,0,0,-32768,0,0,-32768,0,0,-32768,0,0,-32768,0,0,-32768,0,0,-129
,0,0,-32768,0,0,16385,0,0,16385,0,0,16385,0,0,8194,0,0,8194,0,0,4100,0,0,2056,0,
0,1040,0,0,864
34000 '■■■ ｼｬﾜｰ ■■■
34010 CLS:OUT 104,0:RBYTE(0):COLOR=(3,0):FOR I=1 TO 7:COLOR=(I,1):NEXT:BC=1:GOSU
B 210
34020 VIEW(231,6)-(407,134):RBYTE(6):VIEW(239,10)-(399,130):RBYTE(5):VIEW(0,0)-(
639,199)
34030 ISET &HD137,3:PAINT(317,24),0,3:PAINT(300,20),1,3:PAINT(378,67),4,3:PAINT(
351,77),4,3
34040 VIEW(239,69)-(399,71):RBYTE(6):VIEW(0,0)-(639,199):FOR I%=239 TO 399 STEP
3:LINE(I%,10)-(I%,68),7:LINE(I%,72)-(I%,130),7:NEXT
34050 POLL 19,131,30
34051 GOSUB 200:COLOR=(3,0):GOSUB 220:GOSUB *CONS:RETURN
35000 '■■■ NOTE ■■■
35010 CLS:OUT 104,0:RBYTE(0):GOSUB 200:BC=1:GOSUB 210
35020 VIEW(99,7)-(446,127):RBYTE(7):VIEW(0,0)-(639,199):LINE(273,7)-(273,127),0:
FOR I%=20 TO 114 STEP 3:LINE(115,I%)-(257,I%),0:LINE(289,I%)-(430,I%),0:NEXT
35040 ISET &HD39F,2
35041 PAINT(403,72),1,2:PAINT(410,75),6,2:PAINT(425,81),2,2
35050 ISET &HD3C5,1:GOSUB *CONS
35051 RETURN
36000 '■■■ PRESENT ■■■■
36010 CLS:OUT 104,0:RBYTE(0):VIEW(0,0)-(639,135):RBYTE(1):VIEW(136,1)-(256,51):R
BYTE(3):VIEW(0,0)-(639,199)
36020 ISET &HD5C7,0:WBYTE(&HD938):GOSUB *CONS:RETURN
36050 CLS:OUT 104,0:RBYTE(0):CMD(120,50),"ｽ ｳ ﾛ ｺﾞ ······",4,3,5,0,PSET:FOR I=1
TO 5000:NEXT:RETURN
37000 '■■■ LOVE LESSON ■■■
37010 CLS:OUT 104,0:RBYTE(0):VIEW(0,0)-(639,135):RBYTE(7):VIEW(0,0)-(639,199):CM
D(52,50),"LOVE LESSON ♡♡",5,5,0,7,PSET
37015 CMD(45,45),"LOVE LESSON ♡♡",5,5,0,7,AND:CMD(45,45),"LOVE LESSON ♡♡",5,5,2,
0,OR
37016 CMD(47,46),"LOVE LESSON ♡♡",5,5,0,7,AND:CMD(47,46),"LOVE LESSON ♡♡",5,5,2,
0,OR:GOSUB *CONS:RETURN
40000 'ｳｿﾉ ﾘｾｯﾄ
40010 COLOR 0:FILES:CLS:SCREEN 0,0:RBYTE(0):COLOR 7:WIDTH 80,25:CONSOLE 0,25,1,0
:LOCATE 0,1:PRINT"Disk version [Aug 19,1983]":INPUT"How many files(0-15)";DAMASA
RETAYATSUWAAHON$:PRINT"NEC N-88 BASIC Version 1.1"
40020 PRINT"Copyright (C) 1981 by Microsoft":PRINT"45382 Bytes free":END
```

"k2.bas"

```
1 'ｹｲｺ 2
2 'save"k2.bas"
3 CLEAR ,&HBAFF:DEF USR=&H35D9:ON ERROR GOTO 70:ON STOP GOSUB 50:STOP ON
4 POKE &HEEAB,0:POKE &HEEAC,&HBB:POKE &HEEA8,&H70:POKE &HEEA9,&HBB
5 POKE &HEEA2,&H30:POKE &HEEA3,&HBD:POKE &HEEA5,&H10:POKE &HEEA6,&HBC
6 POKE &HEEB7,&H90:POKE &HEEB8,&HBD:DATNO=0:PICT=0:POKE &HF274,0
7 FIELD #0,12 AS ST$:ST$=DSKI$(1,1,39,14)
8 FOR I=1 TO 12:POKE &HF29F+I,ASC(MID$(ST$,I,1)):NEXT
9 BLOAD "kg2.obj":BLOAD "ksym.dat":BLOAD "tile.dat":BLOAD "dskr.obj"
10 SCREEN 0,2:WIDTH 40,20:CONSOLE 14,6,0,1:GOSUB 200
11 RANDOMIZE(VAL(RIGHT$(TIME$,2))*500 MOD 30000):COLOR 7,0:CLS:RBYTE(0):SCREEN 0
```

★メンドーくさがって、何枚も重ねて切ると下の紙がズレたりするから
やめよ〜ね!! (ハサミよりカッターの方がキレイに切れると思うョ)

5

```
12151 T=2:GOSUB 180:GOSUB *CONS:RETURN
13000 '■■■ ﾊﾟﾝﾃｨ ■■■
13005 DIM PA%(181)
13010 CLS:OUT 104,0:RBYTE(0):GOSUB 200:COLOR=(4,0):VIEW(0,0)-(639,199):RBYTE(4):
VIEW(0,0)-(639,199):LINE(0,0)-(639,135),1,B
13020 CIRCLE(255,135/2),80,5,.628,5.652:CIRCLE(385,135/2),80,5,3.768,2.512:PAINT
(320,50),1,5
13030 LINE(160,54)-(477,54),4
13031 ISET &HD830,4
13032 GET@(192,53)-(218,82),PA%:FOR I=248 TO 416 STEP 56:PUT@(I,53),PA%,PSET:NEX
T:RESTORE 13039:FOR I=213 TO 437 STEP 56:READ CC:PAINT(I,57),CC,4:PAINT(I-15,67)
,7,4:NEXT:ERASE PA%
13039 GOSUB *CONS:RETURN:DATA 2,7,3,6,7
14000 '■■■■ KEIKO'S ROOM & Mr.X ■■■■■
14010 CLS:OUT 104,0:RBYTE(0):GOSUB 200:COLOR=(4,0):VIEW(0,0)-(639,199):RBYTE(4):
VIEW(0,0)-(639,199):LINE(0,0)-(639,135),1,B
14020 CIRCLE(255,135/2),80,6:PAINT(280,135/2),6:CIRCLE(385,135/2),80,6:PAINT(400
,135/2),6
14030  '■■■■■■■ K ■■■■■■■■
14040 ISET &HCAAD,4
14050 WBYTE(&HD878)
14060 LINE(242,72)-(238,76),4:PAINT(247,46),0,4
14061 POLL 43,79,4
14062 PAINT(255,67),0,4:PAINT(289,69),0,4:PAINT(238,105),0,4:POLL 61,113,30
14070 LINE(240,76)-(245,71),2:LINE-(246,72),2:LINE-(242,77),2
14080 GOSUB *CONS:RETURN
14090 '■■■■■■■ X ■■■■■■■■
14100 OUT 104,0:ISET &HCC80,4
14101 PAINT(338,42),4:PAINT(362,36),4:GOSUB *CONS:RETURN
30000 '■■■■ ﾄｹｲ 6 ｼﾞ ■■■■
30010 OUT 104,0:POLL 0,135,15
30011 RESTORE 30010:FOR I=1 TO 3:READ R,C:CIRCLE(320,68),R,C:PAINT(320,68),C:NEX
T:DATA 110,2,100,7,5,0:GOSUB *CONS
30020 LINE(318,68)-(320,26),1:LINE-(322,68),1:LINE-(320,95),1:LINE-(318,68),1:PA
INT(320,68),1:RESTORE 30020:FOR I=1 TO 4:READ X,Y,TI$:COLOR 1:LOCATE X,Y:PRINT T
I$:NEXT:DATA 19,2,"12",25,7,"3",20,11,"6",14,7,"9"
30030 RESTORE 30031:FOR I=1 TO 3:READ X1,Y1:LINE(X1,Y1)-(320,68),5:BEEP 1:FOR BE
E=0 TO 10:NEXT:BEEP 0:FOR BEE=1 TO 500:NEXT
30031 LINE(X1,Y1)-(320,68),7:LINE(318,68)-(320,26),1:NEXT:DATA 293,28,302,27,311
,26:LINE(320,26)-(320,68),5:BEEP 1:FOR I=0 TO 300:NEXT:BEEP 0
30040 T=.5:GOSUB 180:RETURN
31000 '■■■ ｹｲｺ ﾊｲｯﾃｸﾙ ■■■
31005 COLOR 7,0:WIDTH 40,20:CLS:CONSOLE 14,6:OUT 104,0:RBYTE(0):GOSUB 200:COLOR=
(4,0)
31010 '== ROOM DOOR ===
31020 POLL 0,135,48
31021 LINE(48,8)-(592,128),1,B:LINE(32,0)-(48,8),1:LINE(608,0)-(592,8),1:LINE(32
,135)-(48,128),1:LINE(592,128)-(608,135),1
31025 VIEW(232,20)-(408,128):RBYTE(1):VIEW(0,0)-(639,199)
31030 LINE(304,40)-(336,48),5,B:PAINT(320,41),6,5:LINE(433,59)-(473,65),1,BF:LIN
E(433,63)-(473,64),4,BF:GOSUB *CONS:RETURN
31050 '=== OPEN DOOR ===
31060 OUT 104,0:VIEW(230,20)-(408,128):RBYTE(5):VIEW(304,20)-(408,104):RBYTE(1):
VIEW(0,0)-(639,199):LINE(304,104)-(408,128),1:LINE-(408,104),1:PAINT(376,106),1,
1:RETURN
31080 '=== KEIKO CHAN ===
31090 ISET &HCCE9,4:PSET(365,96),4
31100 WBYTE(&HD895)
31110 WBYTE(&HD8B6):POLL 31,122,30
31111 PAINT(311,26),0,4:POLL 22,45,4
31120 ISET &HCF70,2
31121 GOSUB *CONS:RETURN
33000 '■■■ ﾒｻﾞｾ ﾄｳﾀﾞｲ ■■■
33005 COLOR 7,0:CLS:OUT 104,0:VIEW(0,0)-(639,199):RBYTE(0):GOSUB 200:COLOR=(4,0)
33010 POLL 0,137,3
33011 VIEW(382,0)-(639,135) :RBYTE(0):POLL 0,137,24
33012 VIEW(96,25)-(343,66):RBYTE(0)
33015 RESTORE 33100:DIM PA%(49):FOR I%=120 TO 280 STEP 40:FOR J%=0 TO 49:READ PA
%(J%):NEXT:PUT(I%,37),PA%,PSET:NEXT:ERASE PA%:POLL 25,67,37
33020 VIEW(422,0)-(566,93):RBYTE(1)
33030 VIEW(422,2)-(526,93):RBYTE(6)
33040 VIEW(426,4)-(522,47):RBYTE(5):VIEW(426,50)-(522,91):RBYTE(5):VIEW(0,0)-(63
```

★まず切り取るページの下に厚紙をしく(厚紙はボール紙でもいいョ)。次に**キリトリ線**に定規をあてカッターで切る

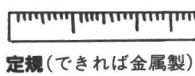
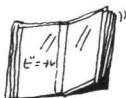
```
5038 IF(MM=11 AND DD>=23)OR(MM=12 AND DD<=21)THEN HOSI$="ｲﾃ":HH=5
5039 IF(MM=12 AND DD>=22)OR(MM=1 AND DD<=20)THEN HOSI$="ﾔｷﾞ":HH=40
5040 IF(MM=1 AND DD>=21)OR(MM=2 AND DD<=18)THEN HOSI$="ﾐｽﾞｶﾞﾒ":HH=50
5041 IF(MM=2 AND DD>=19)OR(MM=3 AND DD<=20)THEN HOSI$="ｳｵ":HH=50
5050 GOSUB 300:GOSUB 220:COLOR 7:LOCATE 0,14:PRINT"ｱﾅﾀﾉ ｳﾏﾚﾊ､ ｢";:COLOR 6:PRINT
HOSI$;:COLOR 7:PRINT"ｻﾞ｣ ﾃﾞｽﾈ":PRINT"ｹｲｺﾁｬﾝﾄﾉ ｱｲｼｮｳﾊ､ ";:COLOR 2:PRINT HH;"%";:C
OLOR 7:PRINT"ﾃﾞｽ｡":PRINT"ｲｽﾞﾚ､ ﾉｿﾞﾐﾊ､ｶﾅｳﾄ ﾃﾞﾃｲﾏｽ｡"
5055 IF Y-YY<18 THEN POKE &HF270,&HFF:RETURN
5056 IF Y-YY=18 AND M-MM<0 THEN POKE &HF270,&HFF:RETURN
5057 IF Y-YY=18 AND M-MM=0 AND D-DD<0 THEN POKE &HF270,&HFF:RETURN
5058 POKE &HF270,0:RETURN
5520 T=2:GOSUB 180:RETURN
10000 '■■■ TEL ■■■
10090 CLS:OUT 104,0:RBYTE(0):GOSUB 200:COLOR=(4,0):GOSUB 210
10100 '■■■ TELｵｲﾀﾏﾏ ■■■
10110 BC=1:GOSUB 210:ISET &HC700,4
10111 PAINT(314,26),6,4:GOSUB 10130:GOSUB *CONS:RETURN
10120 '■■■ TEL ﾎﾝﾀｲ ■■■
10130 OUT 104,0:ISET &HC77D,2
10131 PAINT(306,61),6,2
10140 VIEW(267,47)-(357,120):RBYTE(4):VIEW(270,50)-(354,117):RBYTE(7):VIEW(0,0)-
(639,199)
10150 CMD(17*16,5*8+16),"1",2,1,4,7,PSET:CMD(19*16,5*8+16),"2",2,1,4,7,PSET
10151 CMD(21*16,5*8+16),"3",2,1,4,7,PSET:CMD(17*16,7*8+16),"4",2,1,4,7,PSET
10152 CMD(19*16,7*8+16),"5",2,1,4,7,PSET:CMD(21*16,7*8+16),"6",2,1,4,7,PSET
10153 CMD(17*16,9*8+16),"7",2,1,4,7,PSET:CMD(19*16,9*8+16),"8",2,1,4,7,PSET
10154 CMD(21*16,9*8+16),"9",2,1,4,7,PSET:CMD(272,104),"*",2,1,2,7,PSET
10155 CMD(304,104),"0",2,1,4,7,PSET:CMD(336,104),"#",2,1,1,7,PSET
10180 FOR X=267 TO 357 STEP 30:LINE(X,47)-(X,120),4:NEXT
10185 FOR Y=47 TO 120 STEP 18:LINE(267,Y)-(357,Y),4:NEXT:GOSUB *CONS:RETURN
10200 '■■■ TEL ｼﾞｭﾜｷ ﾊｽﾞｽ ■■■
10210 OUT 104,0:PAINT(314,26),1,2:PI=3.14/180:FOR I=0 TO 180 STEP 10:X=(50+I/2)*
2:Y=SIN(I*PI)*25+100:CIRCLE(X,Y),10,5:NEXT
10220 ISET &HC7B2,4
10221 PAINT(246,9),6,4:GOSUB 10130:GOSUB 10370 GOSUB *CONS:RETURN
10240 '■■■ ｹｲｺﾁｬﾝ ﾆ ﾂｳｼﾞﾀ ■■■
10250 OUT 104,0:GOSUB 10370:RESTORE 10250:FOR I=1 TO 6:READ X,Y:CIRCLE(X,Y),I^1.
2+2,4,,,1:PAINT(X,Y),3,4:NEXT:DATA 284,29,292,32,308,35,332,37,364,39,404,38
10260 VIEW(413,0)-(639,56):RBYTE(3):VIEW(483,56)-(639,97):RBYTE(3):VIEW(457,56)-
(483,90):RBYTE(3):VIEW(0,0)-(639,199):CIRCLE(462,15),66,3,,,.5:CIRCLE(518,46),11
1,3,,,.5:CIRCLE(575,54),112,3,,,.52
10270 WBYTE(&HD982)
10280 ISET &HC832,4
10281 CIRCLE(575,54),112,4,4.1,6,.52:WBYTE(&HD99B):POLL 0,94,14
10282 PAINT(507,19),0,4:POLL 15,111,30:WBYTE(&HD9A8):GOSUB *CONS:RETURN
10370 FOR B=1 TO 3: FOR BEE=0 TO 2:FOR BB=1 TO 4:BEEP 1:FOR BE=1 TO 50:NEXT:BEEP
 0:FOR BE=1 TO 10:NEXT:NEXT:NEXT:FOR BBB=1 TO 300:NEXT:NEXT:RETURN
10380 FOR BEE=1 TO 3:BEEP 1:FOR BE=0 TO 300:NEXT:BEEP 0:FOR BE=0 TO 300:NEXT BE,
BEE
10381 GOSUB 220:T=1:GOSUB 180:LOCATE 0,15:A$="ｹｲｺﾁｬﾝﾊ､ ﾊﾅｼﾁｭｳ ﾃﾞｽ｡":GOSUB 190:T=
1:GOSUB 180:RETURN
10390 BEEP 1:FOR BEE=0 TO 50:NEXT:BEEP 0:FOR BEE=1 TO 100:NEXT:BEEP 1:FOR BEE=1
TO 100:NEXT:BEEP 0:FOR BEE=1 TO 100:NEXT:BEEP 1:FOR BEE=1 TO 150:NEXT:BEEP 0
10391 GOSUB 220:T=1:GOSUB 180:PRINT:LOCATE 0,15:A$="ｵｶｹﾆ ﾅｯﾀ､ﾊﾞﾝｺﾞｳﾊ､ ":GOSUB 19
0:PRINT:A$="ｹﾞﾝｻﾞｲ ﾂｶﾜﾚﾃ ｵﾘﾏｾﾝ":GOSUB 190:T=1:GOSUB 180:RETURN
12000 '■■■ ﾀﾞﾝﾁ ■■■
12010 COLOR 7,0:CLS:OUT 104,0:RBYTE(0):GOSUB 200:COLOR=(5,0):GOSUB 40
12020 BC=1:GOSUB 210:CIRCLE(580,22),15,6:PAINT(580,22),6,6
12030 RESTORE 12040:FOR I=1 TO 9:READ X,Y:PSET(X,Y),6:NEXT I
12040 DATA 521,10,548,26,68,46,28,26,7,5,10,39,130,5,290,10,413,4
12050 VIEW(19,109)-(26,128):RBYTE(2):VIEW(44,106)-(50,126):RBYTE(2)
12051 VIEW(68,103)-(74,124):RBYTE(2):VIEW(0,0)-(639,199)
12060 CIRCLE(21,99),19,4,,,1:PAINT(21,99),4,4:CIRCLE(46,97),19,4,,,1
12061 PAINT(46,97),4,4:CIRCLE(71,96),19,4,,,1:PAINT(71,96),4,4
12070 VIEW(83,12)-(466,124):RBYTE(5):VIEW(503,35)-(540,111):RBYTE(5)
12071 VIEW(565,52)-(589,102):RBYTE(5):VIEW(0,0)-(639,199)
12080 ISET &HCA67,5
12090 FOR WY=24 TO 100 STEP 19:FOR WX=105 TO 435 STEP 40
12110 CC=INT(RND*8):IF CC<=5 THEN CC=5
12120 VIEW(WX,WY)-(WX+15,WY+8):RBYTE(CC):NEXT WX,WY : VIEW(0,0)-(639,199)
12140 ISET &HCA98,5
12150 WBYTE(&HD971):POLL 12,135,42
```

おっと！ 忘れちゃ
いけないのが**厚紙**だ

3

```
1098 GOSUB 36050
1100 GOSUB 36000:RESTORE 916:GOSUB 730 ' PRESENT
1105 GOSUB 300
1110 GOSUB 37000:RESTORE 918:GOSUB 730 ' LOVE LESSON
1120 GOSUB 300
1150 '
1200 GOSUB 10090 'TEL
1201 RESTORE 924:GOSUB 730:GOSUB 300:GOSUB 220
1202 GOSUB 10200 'TEL ﾊｽﾞｽ
1209 TT=0:GOSUB 220:LOCATE 0,15:A$="ﾅﾝﾊﾞﾝﾆ  ｶｹﾏｽｶ??":GOSUB 190:PRINT:A$="｢-｣ｦ ｲﾚ
ﾃ､ 7ﾓｼﾞ ｲﾅｲﾃﾞ  INPUTｼﾃｸﾀﾞｻｲ｡":GOSUB 190:PRINT:A$="<ﾚｲ> TEL.No.? OOO-OOO":GOSUB 190
:GOSUB 300
1210 GOSUB 220:LOCATE 0,15:INPUT"TEL.No.";TEL$
1220 IF TEL$="741-953" THEN 1240
1230 TT=TT+1:IF TT=5 THEN 1270 ELSE IF TT=10 THEN 1275 ELSE IF TT=15 THEN 1278:'
×ﾏﾁｶﾞｲ
1231 GOSUB 10390:GOTO 1210:'×ﾏﾁｶﾞｲ
1240 IF INT(RND*5)>=3 THEN 1290 ELSE 1280:'ﾂｳｼﾞﾀｶﾞ  O ELSE x
1270 GOSUB 220:LOCATE 0,15:A$="*** ﾋﾝﾄ 1 ***":GOSUB 190:PRINT:A$="ﾊﾟｿｺﾝﾃﾞ  ｢K｣ﾆ ﾅ
ﾙ ﾉﾊ?":GOSUB 190:FOR I=0 TO 5000:NEXT:GOTO 1210
1275 GOSUB 220:LOCATE 0,15:A$="*** ﾋﾝﾄ 2 ***":GOSUB 190:PRINT:A$="ﾃﾝｷｰﾃﾞ  ｢K｣ﾆ ﾅﾙ
 ﾉﾊ?":GOSUB 190:FOR I=0 TO 5000:NEXT:GOTO 1210
1278 GOSUB 220:LOCATE 0,15:A$="*** ﾋﾝﾄ 3 ***":GOSUB 190:PRINT:A$="ﾃﾝｷｰﾃﾞ  ｢K｣ﾉ ｶﾀ
ﾁﾆ ｳｯﾃｸﾀﾞｻｲ":GOSUB 190:FOR I=0 TO 5000:NEXT:GOTO 1210
1280 GOSUB 10380:GOTO 1210:'ﾊﾅｼﾁｭｳ
1290 GOSUB 220:LOCATE 0,15:A$="ｹｲｺﾁｬﾝﾆ ﾂｳｼﾞﾏｼﾀ｡":GOSUB 190:T=1:GOSUB 180
1296 GOSUB 10250 'KEIKO
1297 GOSUB 220:LOCATE 0,15:RESTORE 926:GOSUB 730
1298 RESTORE 960:GOSUB 800
1299 IF C=2 THEN GOSUB 220:LOCATE 0,14:A$="ﾃﾞﾊ､ ﾍﾞﾝｷｮｳ､ ﾍﾞﾝｷｮｳ｡":GOSUB 190:PRINT
:A$="ｼﾞｬﾏﾆ ﾅﾗﾅｲﾖｳﾆ､ GAMEﾊ､ ｵﾜﾘﾏｽ｡":GOSUB 190:FOR I=0 TO 5000:NEXT:GOTO 40000
2000 GOSUB 12000 ' ﾀﾞﾝﾁ
2010 RESTORE 928:GOSUB 730:GOSUB 300
2030 GOSUB 220
2200 GOSUB 13000 ' ﾊﾟﾝﾃｨ
2202 RESTORE 932:GOSUB 730
2205 GOSUB 300
2300 GOSUB 14000:RESTORE 930:GOSUB 730 ' KEIKO
2301 GOSUB 300:GOSUB 220
2320 GOSUB 14090:RESTORE 920:GOSUB 730' KEIKO ｱﾔｳｼ
2330 GOSUB 300:GOSUB 220
3000 LOCATE 2,15:A$="DISKｦ ｼﾗﾍﾞﾃ､ ｾｯﾄ ｻﾚﾃｲﾀﾗ､ SPACEkeyｦ !":GOSUB 190:A=USR(0):S$
=INPUT$(1):IF S$<>" " THEN 3000
3010 GOSUB 220
4000 RUN "k2r.bas" : 'next program!!
4010 END
5000 ' ｺｲ ｳﾗﾅｲ
5010 LOCATE 0,14:COLOR 6:PRINT"ﾃﾞﾊ､ ﾊｼﾞﾒﾏｽ｡ DATAｦ INPUTｼﾃｸﾀﾞｻｲ"
5020 COLOR 7:INPUT"ｺﾄｼﾊ､ ｼｮｳﾜ ﾅﾝ年 ﾃﾞｽｶ ",Y:IF Y<59 THEN COLOR 2:PRINT"ｶﾚﾝﾀﾞｰｦ ﾐﾃ
ｸﾀﾞｻｲ":GOTO 5020
5021 COLOR 7:INPUT"                ﾅﾝ月 ﾃﾞｽｶ ",M:IF M>12 OR M<1 THEN COLOR 2:PRINT"ﾑﾁｬ
 ﾅ!!":GOTO 5021
5022 COLOR 7:INPUT"                ﾅﾝ日 ﾃﾞｽｶ ",D:IF D>31 OR D<1 THEN COLOR 2:PRINT"DAT
Aﾊ､ ｾｲｶｸﾆ":GOTO 5022
5023 IF M=2 AND (D>29 OR D<1)THEN COLOR 2:PRINT"          ｿﾝﾅ､ ｺﾄ ｱﾙﾜｹｶﾞ ﾅｲ":GOT
O 5022
5024 GOSUB 300:GOSUB 220:COLOR 3:LOCATE 0,14:INPUT"ｱﾅﾀﾉ ｳﾏﾚﾀﾉﾊ､ ｼｮｳﾜ ﾅﾝ年 ﾃﾞｽｶ ",
YY:IF YY>59 THEN COLOR 2:PRINT"        ﾄﾜｲﾗｲﾄｿﾞｰﾝ ｼﾞｬｱﾙﾏｲｼ.....":GOTO 5024
5025 COLOR 3:INPUT"                     ﾅﾝ月 ﾃﾞｽｶ ",MM:IF MM<1 OR MM>12 THEN COLOR 2
:PRINT"        ﾁｮﾄ ﾏﾂﾃﾈ!!":GOTO 5025
5026 COLOR 3:INPUT"                     ﾅﾝ日 ﾃﾞｽｶ ",DD:IF DD<1 OR DD>31 THEN COLOR 2
:PRINT"        ﾝﾅ､ ｱﾎﾅ!!":GOTO 5026
5027 IF MM=2 AND(DD>29 OR DD<1)THEN COLOR 2:PRINT"        ｿﾝﾅ､ ｺﾄ ｱﾙﾜｹｶﾞ ﾅｲ":GOTO
 5026
5030 IF(MM=3 AND DD>=21)OR(MM=4 AND DD<=20)THEN HOSI$="ｵﾋﾂｼﾞ":HH=30
5031 IF(MM=4 AND DD>=21)OR(MM=5 AND DD<=20)THEN HOSI$="ｵｳｼ":HH=20
5032 IF(MM=5 AND DD>=21)OR(MM=6 AND DD<=21)THEN HOSI$="ﾌﾀｺﾞ":HH=90
5033 IF(MM=6 AND DD>=22)OR(MM=7 AND DD<=22)THEN HOSI$="ｶﾆ":HH=80
5Q34 IF(MM=7 AND DD>=23)OR(MM=8 AND DD<=22)THEN HOSI$="ｼｼ":HH=70
5035 IF(MM=8 AND DD>=23)OR(MM=9 AND DD<=22)THEN HOSI$="ｵﾄﾒ":HH=60
5036 IF(MM=9 AND DD>=23)OR(MM=10 AND DD<=23)THEN HOSI$="ﾃﾝﾋﾞﾝ":HH=50
5037 IF(MM=10 AND DD>=24)OR(MM=11 AND DD<=22)THEN HOSI$="ｻｿﾘ":HH=10
```

★準備するモノ

ハサミ OR カッター AND 定規(できれば金属製) そして ビニールファイル

```
40 RANDOMIZE((VAL(RIGHT$(TIME$,2))*500)MOD 30000):RETURN
180 FOR I=0 TO 500*T:NEXT:RETURN
190 FOR M=1 TO LEN(A$):B$=MID$(A$,M,1):IF B$=" "THEN PRINT" ";:GOTO 194
192 BEEP 1:PRINT B$;:BEEP 0
194 FOR I=0 TO 30:NEXT:NEXT:RETURN
200 FOR PLT=1 TO 7:COLOR=(PLT,PLT):NEXT:RETURN
210 VIEW(0,0)-(639,135):RBYTE(BC):VIEW(0,0)-(639,199):BC=1:RETURN
220 FOR I=14 TO 19:LOCATE 0,I:PRINT SPC(39);:NEXT:RETURN
300 LOCATE 2,19:COLOR 6:PRINT"<ｽﾍﾟｰｽ ｷｰ> ｦ ｵｼﾃｸﾀﾞｻｲ･･";:A=USR(0):S$=INPUT$(1)
305 IF S$=" "THEN GOSUB 220:RETURN ELSE 300
500 A=&HF2A0:CALL A
700 REM:=== Comment ===
710 READ M1$,M2$,M3$,M4$
720 COLOR 7:LOCATE 2,15:PRINT M1$:LOCATE 2,16:PRINT M2$
725         LOCATE 2,17:PRINT M3$:LOCATE 2,18:PRINT M4$:RETURN
730 READ M1$,M2$,M3$,M4$
740 COLOR 7:LOCATE 2,15:A$=M1$:GOSUB 190:LOCATE 2,16:A$=M2$:GOSUB 190
750         LOCATE 2,17:A$=M3$:GOSUB 190:LOCATE 2,18:A$=M4$:GOSUB 190:RETURN
800 REM:=== Command ===
809 A$="ｻﾃ ﾄﾞｳｼﾏｽｶ ･･･":COLOR 5:LOCATE 20,14:GOSUB 190:READ M1$,M2$,M3$,M4$
810 COLOR 7:LOCATE 20,15:A$=M1$:GOSUB 190:LOCATE 20,16:A$=M2$:GOSUB 190
820 LOCATE 20,17:A$=M3$:GOSUB 190:LOCATE 20,18:A$=M4$:GOSUB 190:A=USR(0)
830 LOCATE 20,19:COLOR 6:PRINT"Please No.Input !";:C$=INKEY$
840 IF((C$="1")*(LEN(M1$)<2))+((C$="2")*(LEN(M2$)<2))THEN 830
850 IF((C$="3")*(LEN(M3$)<2))+((C$="4")*(LEN(M4$)<2))THEN 830
860 IF C$="1" THEN C=1:RETURN ELSE IF C$="2"THEN C=2:RETURN
870 IF C$="3" THEN C=3:RETURN ELSE IF C$="4"THEN C=4:RETURN ELSE 830
900 DATA"ｻｱ 6時･･","ｶﾃｲｷｮｳｼ ﾉ ｹｲｺﾁｬﾝ ｶﾞ ﾔｯﾃｸﾙ","ｷｮｳ ﾓ ｹｲｺﾁｬﾝ ﾆ ｱｴﾙ ♡♡♡",""
902 DATA"ｵﾓﾃﾆ ﾀﾞﾚｶ ｲﾏｽ","ｹｲｺ ｻﾝ ｶﾅ ?!","",""
904 DATA"ｺﾞﾒﾝ ｺﾞﾒﾝ. ｷﾞﾘｷﾞﾘﾆ ﾅｯﾁｬｯﾃ!","ﾃﾆｽ ｸﾗﾌﾞ ﾃﾞ ｲﾏﾏﾃﾞ ﾚﾝｼｭｳｼﾃｲﾀﾉ","ｲﾏ ｱｾ ｦ ｶｲﾃ
ｲﾙﾉﾃﾞ ｼｬﾜｰ ｦ ｶｼﾃﾈｯ!",""
906 DATA"ｻｱ ﾍﾞﾝｷｮｳﾀﾞ!","ﾃﾞﾓ ﾄﾞｳﾓ ｷﾆﾅﾙ ﾈｯ･･･","ｼｬﾜｰﾙｰﾑ ﾉ ｹｲｺﾁｬﾝ ｶﾞ･･･",""
908 DATA"ﾁｮｯﾄ ﾏｯﾃ ﾈｯ!","","",""
910 DATA"ｳｱｰ ｷﾚｲﾀﾞﾅｱｰ ♡ ｹｲｺﾁｬﾝ ♡･･･","","",""
914 DATA"ｹｲｺｻﾝ ﾉ ｺﾄﾃﾞ ｱﾀﾏｶﾞ ｲｯﾊﾟｲ.","ﾍﾞﾝｷｮｳ   ﾅﾝﾃ   ﾃﾆﾂｶﾅｲ....","ﾎﾝﾆ ｺｲｳﾗﾅｲｶﾞ､ﾉｯﾃ
ｲﾏｽ","♡ｺｲｳﾗﾅｲ♡ｦ ｼﾏｼｮｳ"
916 DATA"ｹｲｺｻﾝ ｶﾗﾉ ﾀﾝｼﾞｮｳﾋﾞ ﾉ ﾌﾟﾚｾﾞﾝﾄ ﾀﾞ!","ｳﾚｼｲﾅｱｱｱｰｰ","",""
918 DATA"ﾗﾌﾞ ﾚｯｽﾝ ? !!","","ﾒｯｾｰｼﾞ ｶｰﾄﾞ ﾆ ｿﾝﾅ ｺﾄﾊﾞｶﾞ････",""
920 DATA"ｱｯ !  ｹｲｺﾁｬﾝ ﾉ ｳｼﾛ ﾆ ﾋﾄｶｹﾞ ｶﾞ !!","ｲｿｹﾞ! ｲｿｹﾞ !!","ｹｲｺﾁｬﾝ ﾉ ﾍﾔﾆ",""
924 DATA"ｲﾁﾄﾞ TELPHONE ｶｹﾃﾐﾏｼｮｳ｡","","",""
926 DATA"ｳｱｰ ｱﾅﾀ ﾈｯ!","ﾍﾞﾝｷｮｳ ｼﾃﾙﾉ ?","ｲﾁﾄﾞ","ﾜﾀｼﾉﾍﾔ ﾍ ｺﾅｲ ?"
928 DATA"ﾏﾝｼｮﾝﾍ ｲｸﾏｴﾆ､ ﾅﾆ ｦ ｼﾃｲﾙｶ","ｿｳｶﾞﾝｷｮｳﾃﾞ ﾐﾃ ﾐﾏｼｮｳ｡","",""
930 DATA"ｹｲｺﾁｬﾝ","ﾊﾞｽ ｱｶﾞﾘ ｶﾅｯ ?","",""
932 DATA"ﾔｯﾀ ｱ ｱ ｱ ･･･","ｹｲｺ ﾁｬﾝ ﾉ ﾍﾔﾀﾞ ･･･","",""
948 DATA"1 ｳﾗﾅｲ ｽﾙ","2 ｳﾗﾅｲ ｼﾅｲ","",""
960 DATA"1 ｲｸ","2 ﾔﾒﾃ ﾍﾞﾝｷｮｳｽﾙ","",""
976 DATA"1 ﾉｿﾞｸ","2 ｵﾄﾅｼｸ ﾍﾞﾝｷｮｳｽﾙ","",""
978 DATA"1 ｼｬﾜｰ OK ｽﾙ","2 ﾀﾞﾒ ﾄ ｲｳ","",""
980 DATA"1 ｱｹﾃ ｱｹﾞﾙ","2 ﾊｲｯﾃｸﾙﾉｦ ﾏﾂ","",""
1000 GOSUB 30000 '6ｼﾞ
1002 RESTORE 900:GOSUB 730
1005 GOSUB 300
1010 GOSUB 31000:RESTORE 902:GOSUB 730 'ROOM
1016 GOSUB 300:RESTORE 980:GOSUB *CONS:GOSUB 800:GOSUB 220 'Q
1017 IF C=2 THEN GOSUB 220:LOCATE 0,14:A$="ｹｲｺﾁｬﾝ ﾊ ｵｺｯﾃ､ ｶｴｯﾃ､ ｲｷﾏｼﾀ｡":GOSUB 19
0:PRINT:A$="GAME ﾊ､ ｵﾜﾘﾃﾞｽ｡ ｻﾞﾝﾈﾝ ﾃﾞｼﾀ｡":GOSUB 190:T=1:GOSUB 180:GOTO 40000
1030 GOSUB 31050:GOSUB 31090 'ENTER+KEIKO
1032 RESTORE 904:GOSUB 730:GOSUB 300 'ME
1035 GOSUB 220:RESTORE 978:GOSUB 800 'QW
1036 IF C=2 THEN GOSUB 220:LOCATE 0,14:A$="ｹｲｺﾁｬﾝﾊ ｱﾅﾀﾆ ﾋﾟﾝﾀｦ ﾊｯﾃ ｶｴｯﾃｲｷﾏｼﾀ｡":GO
SUB 190:PRINT:A$="GAME ﾊ､ ｵﾜﾘﾃﾞｽ｡ ｻﾞﾝﾈﾝ ﾃﾞｼﾀ｡":GOSUB 190:T=1:GOSUB 180:GOTO 4000
0
1040 GOSUB 33000 'ﾄｳﾀﾞｲ
1041 GOSUB 220:RESTORE 906:GOSUB 730 'ME
1045 GOSUB 300:RESTORE 976:GOSUB 800 'QW
1046 IF C=2 THEN GOSUB 220:LOCATE 0,14:A$="ﾃﾞﾊ､ ﾍﾞﾝｷｮｳ､ ﾍﾞﾝｷｮｳ｡":GOSUB 190:PRINT
:A$="ｼﾞｬﾏﾆ ﾅﾗﾅｲﾖｳﾆ､ GAMEﾊ､ ｵﾜﾘﾏｽ｡":GOSUB 190:T=1:GOSUB 180:GOTO 40000
1050 GOSUB 220:GOSUB 34000 'ｼｬﾜｰ
1052 T=.5:GOSUB 180:RESTORE 910:GOSUB 730
1055 GOSUB 300
1090 GOSUB 35000:RESTORE 914:GOSUB 730:GOSUB 300:GOSUB 5000' NOTE
1095 GOSUB 300
```

①**ビニールファイル**で保存する場合

1

```
680 '
690 *SA.
700 PRINT
710 INPUT "> Start address :&h",A$:ST=LEN(
"&h"+A$)
720 INPUT "> End address   :&h",A$:EN=LEN(
"&h"+A$)
730 IF ST-EN>0 THEN COLOR 2:PRINT "Error !
":COLOR 7:GOTO 710
740 COLOR 5:PRINT" SAVE [ ";FIL$;" ] ( ADD
RESS &h";HEX$(ST);" - ";HEX$(EN);" )"
750 COLOR 7:PRINT"Ok? (y/N)";:A$=INPUT$(1)
:IF INSTR("Yyﾝ",A$)=0 THEN *CO.
760 BSAVE FIL$,ST,EN:PRINT"Save end.":BEEP
 1:BEEP 0:GOTO *CO.
770 '
780 *NA.
790 INPUT "> New filename :",A$:IF A$="" T
HEN GOTO *CO.
800 COLOR 5:FIL$=A$:PRINT "Ok.":BEEP 1:BEE
P 0:COLOR 7:GOTO *CO.
810 '
820 *HE.
830 PRINT "> Look help menu."
840 PRINT:COLOR 4
850 PRINT " D)ump .... ﾒﾓﾘｰﾉ ﾅｲﾖｳｦ ｼﾃｲｻﾚﾀﾄ
ｺﾛｶﾗ ﾋｮｳｼﾞｼﾏｽ｡"
860 PRINT " E)dit .... ﾒﾓﾘｰﾉ ﾅｲﾖｳｦ ﾍﾝｺｳｼﾏｽ
｡"
870 PRINT " F)iles ... ﾄﾞﾗｲﾌﾞ 1 ﾉ ﾃﾞｨﾚｸﾄﾘ
ｦ ﾋｮｳｼﾞｼﾏｽ｡"
880 PRINT " H)elp .... ｺﾏﾝﾄﾞﾉ ﾍﾙﾌﾟﾒﾆｭｰｦ ﾐﾏ
ｽ｡"
890 PRINT " L)oad .... ﾌｧｲﾙｦ ﾒﾓﾘｰﾆ ﾖﾐｺﾐﾏｽ｡
"
900 PRINT " N)ame .... Load,Saveﾉﾄｷﾉ ﾌｧｲﾙﾒ
ｲｦ ｼﾃｲｼﾏｽ｡"
910 PRINT " S)ave .... ﾒﾓﾘｰﾉ ﾅｲﾖｳｦ ﾃﾞｨｽｸﾆ
ﾎｿﾞﾝｼﾏｽ｡"
920 PRINT " [RET] .... Dump list ﾉ 1ﾌﾞﾛｯｸ
ｱﾄ ｦ ﾋｮｳｼﾞｼﾏｽ｡"
930 PRINT " [BS] ..... Dump list ﾉ 1ﾌﾞﾛｯｸ
ﾏｴ ｦ ﾋｮｳｼﾞｼﾏｽ｡"
940 PRINT " [STOP] ... ｺﾉ ﾌﾟﾛｸﾞﾗﾑｦ ｽﾄｯﾌﾟｻｾ
ﾏｽ"
950 PRINT:COLOR 7:GOTO *CO.
960 '
970 *ER.
980 COLOR 2:PRINT "!":BEEP
990 IF ERR=62 THEN PRINT "ﾌﾛｯﾋﾟｰﾃﾞｨｽｸｶﾞ ﾊｲ
ｯﾃｲﾏｾﾝ!":RESUME *CO.
1000 IF ERR=64 THEN PRINT "ﾌﾛｯﾋﾟｰﾃﾞｨｽｸｶﾞ ｲ
ｼﾞｮｳﾃﾞｽ!":RESUME *CO.
1010 IF ERR=68 THEN PRINT "ﾃﾞｨｽｸｶﾞ ｲｯﾊﾟｲﾃﾞ
 ｶｷｺﾒﾏｾﾝ!":RESUME *CO.
1020 IF ERR=53 THEN PRINT "[ ";FIL$;" ] ﾄｲ
ｳ ﾌｧｲﾙﾊ ｱﾘﾏｾﾝ!":RESUME *CO.
1030 IF ERR=1 OR ERR=2 OR ERR=5 OR ERR=8 O
R ERR=26 OR ERR=32 THEN PRINT "ﾌﾟﾛｸﾞﾗﾑﾆ ｳﾁ
ｺﾐﾐｽｶﾞｱﾘﾏｽ｡";ERL;"ｷﾞｮｳｦ ﾐﾅｵｼﾃｸﾀﾞｻｲ｡":RESUM
E *ST.
1040 PRINT "ｴﾗｰﾊ";ERL;"ｷﾞｮｳﾃﾞﾊｯｾｲｼﾏｼﾀ!":CO
LOR 7:PRINT"ｴﾗｰｦｼｭﾐﾚｰﾄｼﾏｽ";:ERROR ERR
1050 '
1060 *ST.
1070 COLOR 7:PRINT "Stopped."
```

★いよいよリストの打ち込みだぞぉ〜!!

慶子ちゃんの秘密 《BASIC》

"k1.bas"

```
1 'KEIKO-1
2 'save"k1.bas"
3 CLEAR ,&HB9FF:ON STOP GOSUB 500:STOP ON  :  ' cmd init
4 POKE &HEEAB,0:POKE &HEEAC,&HBA:POKE &HEEA8,&H70:POKE &HEEA9,&HBA
5 POKE &HEEA2,&H30:POKE &HEEA3,&HBC:POKE &HEEA5,&H10:POKE &HEEA6,&HBB
6 POKE &HEEB7,&H90:POKE &HEEB8,&HBC:DEF USR=&H35D9
7 FIELD #0,12 AS ST$:ST$=DSKI$(1,1,39,14)
8 FOR I=1 TO 12:POKE &HF29F+I,ASC(MID$(ST$,I,1)):NEXT
9 BLOAD "kg.obj":BLOAD "k1.dat":BLOAD "tile.dat":BLOAD "ksym.dat"
10 WIDTH 40,20:CONSOLE 0,20,0,1:GOSUB 200:COLOR 6,0:SCREEN 0,0:WINDOW(0,0)-(639,
199):VIEW(0,0)-(639,199):RBYTE(0)
12 CMD(150,150),"ｹﾞｰﾑ ﾁｭｳ ﾊ STOP key ｦ ｵｻﾅｲﾃﾞ ｸﾀﾞｻｲ",1,1,5,0,PSET:GOSUB 300:RBYT
E(0)
13 CLS:COLOR 5:LOCATE 5,7:PRINT "ｺｳｿｸ ｶｷｺﾐ ﾓｰﾄﾞﾆ ｼﾏｽｶ (y/n)";:S$=INPUT$(1):IF IN
STR("yYﾝ",S$) THEN POKE &HF272,1 ELSE IF INSTR("nNﾐ",S$) THEN POKE &HF272,0 ELSE
 GOTO 13
14 SCREEN 0,PEEK(&HF272)
15 WIDTH 40,20:CONSOLE 14,6:GOSUB 200:GOSUB 40:COLOR 7,0:CLS
20 GOTO 1000
30 '   sub routine                ------------
35 *CONS:WIDTH 40,20:CONSOLE 14,6:CLS:RETURN
```

★リストを打ち込むたびにページをめくっていては大変！
そこでボクが見やすくて保存しやすい方法を教えてしんぜよう

たら、前記のとおり、まだ**打ち込み足りないプログラム**があるはず。HELPキーを押してみれば、エラーのでたところに「**LOAD"????"**」もしくは、「**BLOAD"????"**」となるはずだから、「**LOAD**」ならば **BASIC プログラム**、「**BLOAD**」ならば**マシン語のプログラム**が足りないってことだョ!! 「????」にあたる部分のプログラムを早く打ち込もうネ。

そして、全部打ち込み終わったら、

RUN "k1. bas"と入力すればゲームがスタート。長いプログラムだけど頑張ってネ。

最後に―――。

打ち込み終わった人へ 「**お疲れ様でした**」。

★『慶子ちゃんの秘密』リスト公開に関するご質問、お問い合わせは、質問の内容を詳しく書いて、ハガキまたは封書で 〒160 東京都新宿区新宿5-18-20 辰巳出版㈱アソコン編集部「慶子ちゃんリスト」係までお願いします。

MEDIT
〈マシン語エディター〉

★これさえあれば、マシン語入力はもちろん、サムチェックやセーブ、ロードなどなど、なんでもこなせちゃうゾ!!! マシン語を入力する前にこのリストを打ち込んでネ♡

BY. AUTANI

```
1 'SAVE"MEDIT"
10 WIDTH 80:CONSOLE ,,,1:COLOR 7:KEY 3,"go
to 50"+CHR$(13):FIL$="????":PRINT
20 PRINT" Memory Editor ｢MEDIT｣ for 8801/R
/H/A"
30 PRINT"                    1987 / 12 / 15
  (C) Autani.":PRINT
40 ON STOP GOSUB *ST.:STOP ON:ON ERROR GOT
O *ER.
50 Z$(0)="":Z$(1)="0":Z$(2)="00":Z$(3)="00
0"
60 *CO.
70 COLOR 6:PRINT "(";FIL$;")";
80 COLOR 5:PRINT "COMMAND> ";:COLOR 7:C$=I
NPUT$(1):IF C$="" THEN 80
90 BEEP 1:BEEP 0
100 IF C$="D" OR C$="d" THEN PRINT "DUMP "
;:GOTO *DU.
110 IF C$="E" OR C$="e" THEN PRINT "EDIT "
;:GOTO *ED.
120 IF C$="F" OR C$="f" THEN PRINT "FILES
":FILES:GOTO *CO.
130 IF C$="H" OR C$="h" THEN PRINT "HELP "
;:GOTO *HE.
140 IF C$="L" OR C$="l" THEN PRINT "LOAD "
;:GOTO *LO.
150 IF C$="N" OR C$="n" THEN PRINT "NAME "
;:GOTO *NA.
160 IF C$="S" OR C$="s" THEN PRINT "SAVE "
;:GOTO *SA.
170 IF C$=CHR$(13) THEN COLOR 1:PRINT "Dum
p next>":GOTO *DU2.
180 IF C$=CHR$(127) OR C$=CHR$(8) THEN COL
OR 2:PRINT "<Dump backword":GOTO *DU3.
190 PRINT C$;"?":BEEP:GOTO 70
200 '
210 *DU.
220 INPUT" > ADDRESS:&h",A$ : IF A$="" THE
N *CO.
230 ADDR=(VAL("&h"+A$)¥16)*16
240 COLOR 5:PRINT "[ADDR]  +0 +1 +2 +3 +4
+5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F  [SUM]":C
OLOR 7
250 FOR AD=ADDR TO ADDR+&H40 STEP &H10
260  A$=HEX$(AD):PRINT SPC(1);Z$(4-LEN(A$)
);A$;" >";
270  FOR I=0 TO 15
280   A=PEEK(AD+I):A$=HEX$(A):PRINT " ";Z$
(2-LEN(A$));A$;:SUM=SUM+A
290  NEXT I
300  A$=RIGHT$(HEX$(SUM),3):PRINT " : ";Z$
(3-LEN(A$));A$ :SUM=0
310 NEXT AD
320 ADDR=AD:GOTO *CO.
330 '
340 *DU2.
350 ADDR=(ADDR¥16)*16
360 GOTO 240
370 '
380 *DU3.
390 ADDR=((ADDR-&HA0)¥16)*16
400 GOTO 240
410 '
420 *ED.
430 INPUT" > ADDRESS:&h",A$ : IF A$="" THE
N A$=HEX$(ADDR)
440 ADDR=VAL("&h"+A$)
450 PRINT "(";RIGHT$("000"+HEX$(ADDR),4);"
) ";
460 PRINT RIGHT$("0"+HEX$(PEEK(ADDR)),2);"
 -> ";
470 I=0
480 A$=INPUT$(1) : IF A$=CHR$(13) THEN PRI
NT:GOTO *CO.
490 IF A$="," THEN COLOR 2:PRINT"<BACK":CO
LOR 7:ADDR=ADDR-1:GOTO 450
500 IF A$="." THEN COLOR 5:PRINT"NEXT>":CO
LOR 7:ADDR=ADDR+1:GOTO 450
510 IF A$=CHR$(&H93) THEN A$="A"
520 IF A$=CHR$(&H8F) THEN A$="B"
530 IF A$=CHR$(&H92) THEN A$="C"
540 IF A$=CHR$(&HE1) THEN A$="D"
550 IF A$=CHR$(&HE2) THEN A$="E"
560 IF A$=CHR$(&HE3) THEN A$="F"
570 IF INSTR("0123456789ABCDEF",A$)=0 THEN
 COLOR 2:PRINT"!":COLOR 7:BEEP:D$="":GOTO
450
580 PRINT A$;:D$=D$+A$
590 I=I+1:IF I<2 THEN 480
600 PRINT
610 POKE ADDR,VAL("&h"+D$) : D$=""
620 ADDR=ADDR+1 : GOTO 450
630 '
640 *LO.
650 PRINT "> Read filename ";CHR$(34);FIL$
;CHR$(34);
660 PRINT" > Ok? (y/N)";:A$=INPUT$(1):IF I
NSTR("Yyﾝ",A$)=0 THEN PRINT:GOTO *CO.
670 BLOAD FIL$:PRINT "Load end.":BEEP 1:BE
EP 0:GOTO *CO.
```

★夢太郎のおーきなお世話♡ でも親切にフォローしちゃうボクはなんてイイヤツなんだコーナー

マンドでファイルネームを決めると、コマンドの（????）のところに、ファイルネームが入るんだ。ディスクからファイルをロードする時は、まずNAMEコマンドでファイルネームを決めないといけないんだよ。セーブする時も同様だ。「なんで、わざわざファイルネームを決めなきゃなんないの？」って悩む人がいると思うけど、たしかに、ロードする時やセーブする時にファイルネームを入れてもいいかもしれないね。だけどこれは、**ロードした時とセーブした時のファイルネームに違いがでるのを防ぐため**なんだ。たとえば、違うファイルネームでセーブしちゃうと、余計なファイルが作られちゃうし、どっちが新しいファイルだったか、わからなくなっちゃう場合があるからね。いったんファイルをロードしたら、なるべくNAMEコマンドは使わないようにしよう。

★L)oad ディスク上のファイルをメモリーに読み込む

NAMEコマンドで決められたファイルを、ドライブ１に入ってるディスクから読み込む。コマンドを入れると、ロードするファイルネームを表示して、「ＯＫ？」と聞いてくるので、そのプログラムをロードする場合は、「Y」、キャンセルは「Y」以外のキーを押す。そして、そのファイルがディスクにない場合には、エラーメッセージを表示して、コマンド入力に戻る。この時は、**FILESコマンド**でファイルネームを見直してネ。

★S)ave メモリーの内容をディスクに書き込む

コマンドを入力すると、スタートアドレスとエンドアドレスを聞いてくるので、**「マシン語プログラムリストの説明」**どおりに**アドレスを打ち込んで**ね。セーブする時のファイルネームは、NAMEコマンドで指定したファイルネームが使われるんだョ。初めて入力したリストの時は、NAMEコマンドでファイルネームを入れなければならないから気をつけて。LOADコマンドで読み込まれたファイルをセーブする場合は、ロードしたあとでNAMEコマンドを使わない限り、ファイルネームを変える必要はないんだ。この場合も「ＯＫ？」と聞いてくるのでよければ「Y」、キャンセルは「Y」以外のキーを押せばいい。

★F)iles ディレクトリーの表示

ドライブ１に入っているディスクの**ディレクトリーを表示する**んだ。BASICで、FILESとやるのと同じことだネ。

★E)dit メモリーの内容を作成(マシン語を入力)する

コマンドを入力すると、エディットを開始するマシン語アドレスを聞いてくるので、**アドレスを入力**する。そうすれば、**エディット開始**となる。**左のカッコの中**は、**アドレス番号**。その隣りが、そのアドレスにある**データ**になるんだ。そして、矢印の**右隣り**に**プロンプト**が出て**入力待ち**になる。そうしたら、掲載してあるとおりに打ち込めばＯＫ！ 間違えて打ち込んでしまっても、**「０～Ｆ」**と**コマンド以外のキー**を押すと**ビープ音**が出て、同じアドレスでのデータ入力待ちの状態に戻るんだョ。入力したデータは、２文字目を打った時点でメモリーに書き込まれる。書き込まれてしまった場合は、間違えたアドレスまで、「,」と「.」のキーを使って移動すること。大きく移動したい時には、リターンキーでいったんエディットを抜けてから、またエディットに戻ってそのアドレスを指定する。**特別な機能**として、**グラフィックキーを押しながらテンキーの１～６を押す**ことによって、**Ａ～Ｆを入力することもできる**んだョ。これは、わざわざ手を大きく動かさなくてもすむようになっているんだ。

★E)dit（エディット）のコマンド表

〔,〕 —— 前のアドレスに移動
〔.〕 —— 次のアドレスに移動
〔0～9〕 データの0～9
〔A～F〕 データのA～F（大文字入力のみ）
〔GRPH〕+〔1〕 ＝ 〔A〕
〔GRPH〕+〔2〕 ＝ 〔B〕
〔GRPH〕+〔3〕 ＝ 〔C〕
〔GRPH〕+〔4〕 ＝ 〔D〕
〔GRPH〕+〔5〕 ＝ 〔E〕
〔GRPH〕+〔6〕 ＝ 〔F〕
〔RETURN〕 エディットを終了します

★D)ump メモリーの内容の表示(SUM付き)

コマンドを入力すると、表示を開始するアドレスを聞いてくるので、キャンセルするならそのままリターンキーを押す。アドレスを入力すると、そのアドレスを含んだ行から表示が始まるんだ。データの表示形式は、掲載してあるマシン語リストと同じになっているからネ。**データを80バイト(16バイト×5行)**表示すると、コマンド入力に戻るんだ。そして続きを表示させたい時には、コマンドモードでリターンキーを押す。その逆に、前のアドレスを表示させたい時は、**デリートキー**か**バックスペースキー**を押すこと。

★H)elp コマンドの説明を表示

コマンドがわからなくなった時に使うんだョ。コマンドは「H」。この場合ヘルプキーは反応しないョ。

プログラムを打ち込み終わったら

BASICのプログラムを打ち込み終わったら、早速**走らせてみよう**。ディスクに入っているプログラム(BASIC)を走らせるには**「RUN"○○○○"(ファイルネーム)」**でＯＫ!! マシン語のプログラムはRUNできないけど、呼び出す方法を知っている人も勝手に走らせないでネ!! 走らせると当然、暴走しちゃうゾ!! くれぐれもマシン語のプログラムは、セーブした状態のままにしておいてネ。

BASICのプログラムを走らせて**「File not found」**が出

REM文の省略について

★「'」や「ＲＥＭ」の右側に続く文字列は、打ち込まなくてもＯＫ。前にも出てきたけどＲＥＭっていうのは「注釈」の意味で、プログラムを見やすくするタメにあるんだ。でも、その行を削ってしまうとジャンプ命令でエラーになる場合があるから気をつけようネ。

になったら、すぐに**ディスクを抜こう**。おそらく**「暴走」**という状態だから、**ディスクを壊される危険性がある**んだ。ディスクを抜いたら、次に**リセットスイッチ**を押す。**STOPキー**を押しながらリセットスイッチを押すという方法もあるけど、システム本体が壊されている場合があるので結局「暴走」してしまうから、あきらめてリセットスイッチを押そう。

暴走しちゃうと、今まで打ち込んだプログラムが消えちゃうから、打ち込み終わったらそのプログラムを「RUN」させる前に必ず**セーブする**こと。そして、保存ディスクも念のために**バックアップ**(コピー)をとっておこうネ。バックアップ用のディスクは、保存ディスクを作った時と同様にフォーマットして、システムディスクの中に入っている、ディスクの**バックアップ用**の**ユーティリティプログラム**を使ってネ。これならディスクを壊されても**最小限の被害**ですむからだ。

マシン語を入力する

「慶子ちゃんの秘密」は、**BASIC部分**と**マシン語部分**と**データ**からできているんだ。マシン語部分というのは、**BASICではできない動作**をやったり、**BASICじゃめんどくさい処理をさせるため**にあるんだョ。特にゲームの**画面の操作**には、マシン語は絶対必要だ!!

このゲームでは、BASICのファイルネームは「**????.bas**」で、マシン語は「**????.obj**」、データは、「**????.dat**」のようになっているんだ。そして、このデータはマシン語の状態になっていて、打ち込む時にはマシン語と同様に入力すればいいようになっている。マシン語を入力するには、BASICに付いている**「マシン語モニタ」**を使ってもいいけど、使い方がよく解らない人は、掲載してあるマシン語エディター**「MEDIT」**を使ってネ。

もちろん、マシン語を入力する時にも打ち込みミスをしないように気をつけよう。けっこうキツイと思うけど頑張って! そして打ち込み終わったら BASIC 部分をRUNさせる前に、必ずセーブするのも忘れないでネ。というのも、BASICならRUNさせてもエラーが出て、プログラムがストップするだけですんじゃう時があるけど、マシン語っていうのは、BASICと違って、**エラーなんてものは出てこないのだ!!** これが**マシン語の最大の問題**なんだ。1ヵ所でもミスっていると、すぐに暴走しちゃう厄介者(やっかいもの)なんだ。間違っているのがわかっていても、どこが間違っているのか探すのは、はっきり言って面倒くさい。いくら気合いと根性で見つけたとしても時間がかかっちゃうだけだしね。

掲載したマシン語リストには、デバッグを楽にするために**「SUM(サム)」**という**打ち込みミスをチェックするための数字**を付けてあるんだ。これは、**連続した16個のマシン語のデータ**を、**全部プラスした数値**なんだョ。マシン語にバグが出たら、まず掲載されているリストとSUMを比較して、数値が違っている部分を探し出そう。その行のどこかが間違っているので、ちゃんと直してネ。マシン語部分のリストは、とても長いから、バグの1つや2つは必ず出るはず。いったん打ち込み終わったらサムチェックは必ずやるようにしてネ。

マシン語のプログラムリストの説明

マシン語の掲載リストについて説明しよう。ここでは「kg. obj」を例にとって説明するからね。

"kg.obj"と書かれているところは、**ファイルネーム**。セーブする時は必ずこのファイルネームでセーブしてネ!

(ADDRESS &hBA00- &hBE92)この部分は、マシン語の**アドレス(番地)**を表示している。kg.obj というプログラムの一番最初のアドレス(**スタートアドレス**)が「**&hBA00**」、一番最後のアドレス(**エンドアドレス**)が「**& hBE92**」となる。これはセーブする時に必要になるんだョ。

マシン語の最初のDATAは、BA00番地の「**F5**」だってわかるよネ? 右へひとつ進むごとに、アドレスはひとつずつ増えていくんだ。データのすぐ上にある**「+0 +1 +2・・・+F」**は、その部分がBA00にいくつプラスした番地かをわかりやすくするために書いてあるんだョ。

SUMの部分で、たまに**2ケタ**になっているところがあるけど、これは打ち出した時のミスで(実は僕が悪いんです。とほほほ)**「1A」**だったら**「01A」**と同じことなので注意してネ。

『MEDIT』の使い方

「MEDIT」には、ファイルの**セーブ・ロード**と、**メモリーエディット**、**メモリーダンプ**の機能が付いているんだ。プログラムは短いけど、マシン語のリストを入力するのに必要な機能は全部付いているゾ! プログラムはたいして長くないから、さっと打ち込んじゃおう。では「MEDIT」の使い方を説明しようかな。

まずプログラムをRUNさせると「**(????)COMMAND>**」と出て、**コマンド入力モード**になる。コマンドには、**Edit, Dump, Name, Load, Save, Help, Files,** がある。でも、そこで「**Edit**」と打ち込む必要はなく、頭文字の「**E**」を押すだけでいいんだョ。コマンド以外の文字を入力するとビープ音が鳴って、コマンド待ちに戻るんだ。次は各コマンドのくわしい説明をしよう。

★N)ame ファイルネームの決定

SAVE, LOADの時の**ファイルネームを決める**。このコ

これは大文字カキ シレイ

ファイルネームの大文字、小文字は重要だよ

★ファイルネームの所で、文字が大文字か、小文字かに注意しよう。プログラムは小文字で打ちこんでも大文字に変わってしまうけど、" "でくくられた部分は変わらないんだゾ。

ら文字どおりOK!! プログラムを打ち込んでいこう。前に打ち込んでいる途中でセーブした人は、プログラムをロードしよう(マシン語を打ち込む人は「**LOAD "MEDIT"**」としてネ。くわしくは**マシン語を入力する**の項を参照してネ)。プログラムはちょっとした間違いがあってもストップしちゃう。たとえば、よくやるミスとして……

その① 掲載してあるプログラムの場合、特に気をつけてほしいのが「**行番号**」だ。きちんと並んでいないので「行番号」と「**ただの番号**」を間違えやすい。ちょっとプログラムを見るだけでは判断しづらい部分もあるけど、慎重に見て打ち込んでほしい。行番号を間違えるとエラーになっても、どの箇所がおかしいのかわからないというパニックになる。気をつけてネ!!

その② **コマンド**と**コマンドの間**には、ちゃんと**スペース**を入れること。コマンドとは、**FOR、NEXT、THEN、GOTO**などBASICの命令のこと。各コマンドの後にスペース(空白)を入れないと、命令にならずに、ただの**文字のかたまり**に化けてしまうことになり、そのコマンドを実行できないんだ。この場合「**Syntax error (文法的な誤りのあるエラー)**」というのが表示されるので、その①のミスほどパニックにはならないとは思うけど、できれば、**コマンドを打ち込んだらスペースキーを押す習慣**をつけよう。プログラマーの人など慣れている人なら、ほとんど無意識のうちにやってしまうことなんだョ。みんなも、特にこれからBASICを覚えようと思っている人は、このチャンスに習慣づけるといいと思うョ!!

その③ **似たような文字**があるので気をつけて! 特に数字の「**0**(ゼロ)」とアルファベットの「**O**(オー)」。これは本当に間違えやすいんだ。疲れてくると、どっちがどっちだかわからなくなってくる。他にも「**;**」と「**:**」、「**,**」と「**.**」とかネ。どんな小さな記号でもミスはミス。気をつけよう!!

プログラムにエラーが出たら

ほとんどは、上記の3つが原因で**エラー**になっちゃうんだけど、最初のが一番タチが悪いので、あれだけはやらないでほしい。だけど、それでもエラーって出るもんなんだよネ。このエラーの出るところを見つけて**正しく直さなくちゃいけないわけ**だけど、この**作業**がなかなか大変なのだよネ。これを「**DEBUG(デバッグ)**」というんだ。では、エラーが出てしまった時の解決の方法について説明しよう。

1.「Syntax error」

エラーが出てプログラムが止まったら、**HELPキー**を押してみよう。すると**エラーが出た行のリスト**が表示されるんだ。そして、その行のエラーが出てしまった部分、もしくは間違ってる部分に影響されてエラーになったところに**カーソル**(白くチカチカ点滅しているヤツ)が、**勝手に移動**してくれるんだ。これを見て、もとのプログラムリストと照らし合わせて間違ってるところをチェックしようネ。

2.「Undefined line number」

これは「**命令された行番号が存在しません**」というエラー。プログラムを終わりまで打ち込んでいない人は、おそらく、その行番号まで打ち込んでいないのが原因だから、大げさに悩まないようにネ。反対に、全部打ち込み終わってる人の場合は、思いっきり悩んでください。僕は知りません…なぁ〜んてことはないない。まずは、1と同様にHELPキーを押してエラーの出た場所を確認しよう。原因としては、**行番号の打ちミス**というのが一番多いんだけど、それを探すのが一苦労なんだよネェ。プログラムリストを見て、**見つからない行**がいったい、どこにあるのかを頑張って探してネ。見つかったら行番号を直せばいいんだけど、間違った行番号が付いている行をそのままにすると、またエラーの原因になるので、忘れずに**消しておこう**ネ。

3.「Illegal function call」

「**関数などの使い方が間違ってます**」というエラー。原因は、おそらく「**(**」「**)**」が**足りないか**、または、「**,**」と「**.**」を**間違えて**打ち込んでいる場合が多いんだ。エラーが出た行をよく見直してネ。

4.「File not found」

これは「あるファイルを読み込もうとしたんだけど、その**ファイルがディスクに存在しません**」という意味。まぁこの場合多いのは、必要なプログラムをまだ打ち込んでセーブしていない時がほとんどだからエラーが出るのは当り前ってこと。気にしなくてもOK。ファイルがあるはずなのにエラーが出る場合は、プログラムの**ファイル名の指定部分が間違っている**か、ディスクに入っている**プログラムのファイルネームが間違っている**かだ。ディスクのファイル名が違っている時には、「**NAMEコマンド**」でファイル名を直そう(NAMEコマンドについては、**リファレンスマニュアル**を見てネ)。

以上エラーは、ほとんどが1、2、3のどれかだから説明を参考にして、プログラムをデバッグしてネ。もし、それ以外のエラーが出た時には、とにかくエラーの出た行に間違いはないか調べてみよう。そしてそれでも見つからない時は、プログラムを最初から見直すしかないかもネ。少しBASICのわかる人は、**エラーが出た部分に関連するところ**を見直せばいいと思う。

エラーが出ないで、止まった時

画面がメチャクチャになったとか、音が鳴りっぱなし

簡単セーブはこれでOK!

★BASICのプログラムには、あらかじめ最初の行に「REM(')SAVE "ファイルネーム"」とした行を入れておくと便利! セーブする時は、行番号とREMを取ればすむんだ。掲載のリストも全部そうなっているからセーブの時に使ってネ。(REM=「'」だよ)

★ 特別お楽しみ特典の始まりだい トコトコトコ

慶子ちゃんの秘密

●PC-88版完全!! プログラムリスト

《打ち込みのアドバイス》

★初心者でもOK。これさえ読めばマシン語だってヘッチャラだよ

BY. 大文寺 覚

「さて、早くゲームをやりたいからさっさとプログラムを打ち込もっと!」と言う人はちょっと待った! いきなりプログラムを打ち込み始めても、それをとっておくディスクはあるのかな?

というわけで、プログラムを打ち込む前にまずプログラム**保存用のディスク**を作ることにしよう。

まず保存用のディスクを作ろう

用意するものは、本体を買った時に付いてくる**「システムディスク」**と**「ユーザーズ・マニュアル」**(または、**「プログラマーズ・ガイド」**)、**ブランクディスク**(未使用のディスク)。ブランクディスクは、何かに使われていないかよく確かめてネ!!

さて、用意がととのったらまずは本体付属の**システムディスク**(ディスクのシールに「**N88-BASIC**」と書かれているもの)を**ドライブ1**に入れて**リセットスイッチ**を押そう。するとモニターに「How many files?」と出るから、意味はわからなくても**リターンキー**を押す。これでDISK-BASICが起ち上がったら、次にマニュアルの**「ディスク関係のユーティリティプログラム」**の中の**「システムディスクの作成」**について書かれている所を必死で探してネ。見つかったら、マニュアルどおりにブランクディスクを「システムディスク」にしよう。ディスクの種類は**2D**を使ってネ。それから、元になるシステムディスクは、必ず**「N88-BASIC」**を使うように! 間違ってもN88日本語BASICでフォーマットしないようにネ!!(MH、MAはデモディスクに入っているシステムがN88-BASICだョ)

実際には、**ドライブ1**に**「N88-BASIC」**のシステムディスク。**ドライブ2**には**「ブランクディスク」**を入れる。これでブランクディスクを**フォーマット**するんだ。モニターには「Do you need physical formatting? 」もしくは**「物理フォーマットをしますか? 」**と出るので、これに対してはキーボードの「**Y**」を押す(yesの意味だ)。そしてフォーマットが終わったら、そのディスクをドライブ1に入れて「**FILES**」と打ち込んでみよう。そしてリターンキーを押してみる。この時、エラーが出たり、ディスク装置のランプがつきっぱなしになったら、最初からやり直しだ。もう一度、ディスクをフォーマットし直さなければならない。無事フォーマットできた時には、「**OK**」と出る。これでプログラム保存用のディスクのできあがりだ。できたディスクには「慶子ちゃんの秘密」と書いた**シール**を貼っておくといいョ。

BASICプログラムの保存と読み出し

プログラムを打ち込んだら(プログラムが途中でも)、そのプログラムを**ディスクに保存(SAVE)**すること。

セーブ命令の形は、「SAVE"○○○○"(ファイルネーム)」。ファイルネームというのは、そのプログラムに付けられた**名前**(ネーム)のことだ。プログラムはSAVEコマンドでセーブされると「**ファイル**」という形でディスクに保存される。「ファイル」になったプログラムは、いつでもLOADコマンドでディスクから読み出すことができるってわけだ。

さて次は、プログラムをディスクから**読み出し(LOAD)**しよう。おっと、その前に、SAVEコマンドで保存した時のファイルネームは覚えているかな? ロードするには、このファイルネームが必要なんだョ。忘れてしまった時には、ドライブ1にディスクを入れて「FILES」と打ち込み、リターンキーを押そう。するとディスクにセーブされたプログラムのファイルネーム全部が出てくる。ただし、セーブしていないと何も出てこないからネ(くどいようだけど、くれぐれもセーブしようネ)。こうしてファイルネームを探し出せたら、次はいよいよロードだ。

LOADの命令形はSAVEの時と同じ。**SAVE"○○○○"のSAVEの部分をLOADに変えれば**いいだけだ。簡単でしょ? ディスクからの読み出しが終わり「OK」が出たら、プログラムがちゃんとロードされているかを確かめるために「**LIST**」と打ち込んで、**リターンキー**を押してみよう。ちゃんと読み出されていれば、**プログラムリストが出てくる**ハズだ。掲載のプログラムはかなり長いから、こうやって途中でロードできるかどうか確かめながら打ち込んだ方がいいと思うョ。

プログラムリストを打ち込む時の注意

さぁプログラムのセーブとロードのやり方はわかったかな? わかったら早速「**k1. bas**」から打ち込むとしよう。準備ができたら「保存用ディスク」をドライブ1に入れてリセットスイッチを押そう。そして「How many files?」と出たら、そのままリターンキーを押し、「OK」が出た

大文寺のワンポイントアドバイス♡

★どうも大文寺です。ヨロシクネ。さて、ちょっとここらでワンポイント・アドバイスをしてみたいと思う。本当にちょっとだけど、役立つことだから読んで参考にしてみてネ。

完全保存版

SPECIAL THANKS
TO
CHAMPION SOFT

慶子ちゃんの秘密(PC-88版)完全プログラムリスト大公開

プログラムリストの公開は、普通できない!! しかし、今回チャンピオンソフトさんの協力で実現できて、スタッフ一同、心から喜んでいま～す♡

▲慶子ちゃんの秘密、オープニングタイトル画面

「慶子ちゃんの秘密」ゲーム設定&構成 これだけは、知っておきたい基礎知識

もう幻となったこのゲームだけど、内容の充実度は全く古さを感じさせない、スゴイ作品だ。下記の説明をよく読んでから、ゆっくりと入力を始めるようにしてほしい。

※慶子ちゃんの秘密については、P61(幻ソフト)、P78(アダルト年表)も併せてご覧下さい

ストーリー

ぼくの家庭教師の慶子さんは、とびきり美人の女子大生。当然ぼくは、勉強そっちのけで、もう慶子さんに夢中! 寝てもさめても慶子さんのことばかり…。

数日後、ぼくの誕生日に慶子さんからプレゼントをもらったんだ。メッセージカードには、なんと「♡♡レッスン」の文字が!

ひょっとして、慶子さんと…×××できるのか!? なんてぼくの期待は高まるばかり!

でも、その慶子さんが、ある日突然………!!

ゲーム構成

♡慶子ちゃんの秘密は、おおまかに4つのプログラムより成っています。

①回想シーンおよびマンションの慶子ちゃんを発見するまで。
②マンション内で慶子ちゃんの部屋を探し出すまで。
③慶子ちゃんの行方を追い、助け出すまで。
④……………(画面が出てからのお楽しみ♡♡♡…)

ゲーム進行の方法

●マンション内でのゲーム

キミに与えられた体力は100。 いきなり部屋へ入ろうが、ドアをノックしようが、それは自由です。とにかく慶子ちゃんの部屋へ急いで下さい。

でも、いろいろなアクシデントで、体力が減ってゆきます。体力が0になるとゲームオーバーです。次のゲームの時には、マンション内の配置が変わります。

●慶子ちゃんの部屋に無事(?)たどりついたら

ここで、慶子ちゃんの秘密が少しわかってくると思います。部屋の中をくまなく調べましょう。

画面中央にカーソル(+)が表示されます。テンキーの2､4､6､8のキーで、調べたい場所に+印をあて、リターンキーを押して下さい(シフトキーを同時に押すと、早く移動します)。

証拠など、3つ発見すればOKです。

続いてのストーリーは、コマンド入力により、ゲームが進みます。ある店に入ったり、ある人の証言を聴いたり、いろいろ行動して下さい。

●単語(コマンド)の入力方法

コマンドは、カタカナ入力です。動詞は(「イケ」ではなくて、○○へ「イク」というように)自動詞を入力して下さい。

イ) どこかへ移動する時
　例 ○○○ イク [リターン]
　マエ ススム [リターン]
　ウシロ モドル [リターン] など。
　もしくは、テンキーの2、4、6、8でもOK。

ロ) 何か目的語を伴う場合
　例 シャシン ミセル [リターン]
　デンワ スル [リターン]
　※単語と単語の間は、必ず一文字あけます。

ハ) 画面・ストーリーによりいろいろなケースが考えられます。
　自由に入力して下さい。

ニ) その画面で、ある部分を知りたい時
　シラベル [リターン]
　すると、カーソル(+)が表示されます。
　調べ方は部屋の中と同じです。

SIDE B 慶子ちゃんの秘密プログラム大公開
プログラムを打ち込むための注意事項

雑誌61453-16
1988 Printed in Japan
アソコン・ブックス 16
大日本印刷株式会社 印刷
定価780円